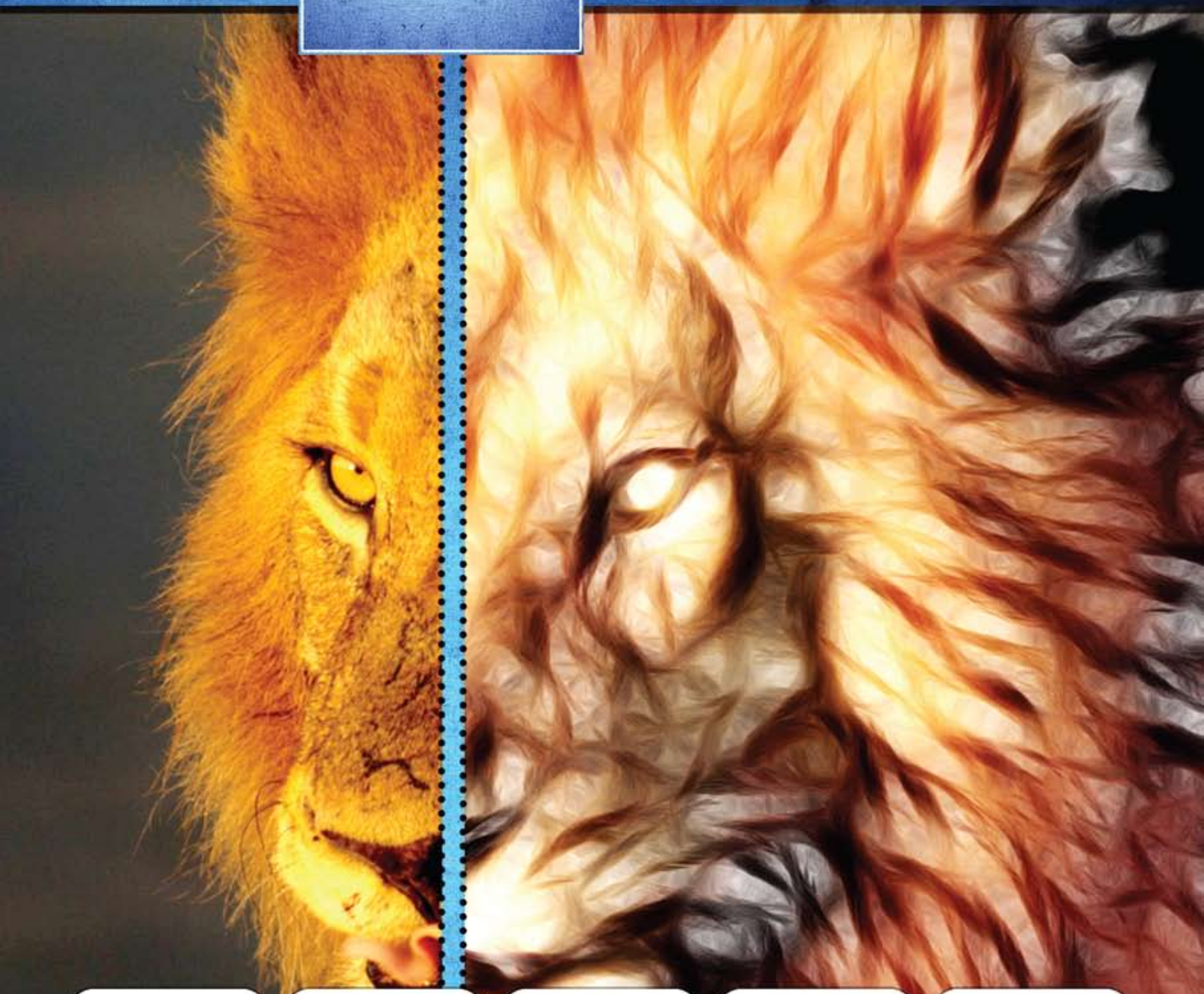




چگونگی استفاده از فیلترها در فتوشاپ

صفحه ۱۲



انقلاب با پردازش
۲۲ نانومتری

۱۴

با گجت اندرویدی تان
بازی کنید

۱۱

سه گانه بزرگ دیگر

۸-۹

توییت
چطور کار می کند؟

۶

نبرد سامسونگ و اپل
به نفع مایکروسافت

۲

نبرد سامسونگ و اپل به نفع مایکروسافت

محمدرضا قربانی

نبرد سامسونگ و اپل را در دادگاه، ویندوز برد. محکومیت سامسونگ به پرداخت بیش از یک میلیارد دلار می‌تواند به فروش ویندوز فون کمک زیادی کند. این دادگاه که در ظاهر علیه سامسونگ بود در اصل پیروزی اپل بر گوگل را تأیید می‌کند؛ چرا که سیستم‌عامل اندروید - که در گوشی‌های سامسونگ قرار دارد - مساله اصلی این دادگاه بود.

اگر اندروید همان چیزی باشد که در دادگاه مشخص شد، مایکروسافت می‌تواند از تغییر ذائقه مصرف‌کننده‌ها از محصولات اندرویدی به ویندوز فون نهایت استفاده را ببرد. البته لازم نیست خود مصرف‌کننده‌ها تصمیم‌گیرنده باشند؛ این تولیدکنندگان گوشی‌های تلفن همراه هستند که به ویندوز فون بیشتر روی خوش‌نشان خواهند داد.

هر چند گوگل در دادگاه معروف حضور نداشت، اما اپل حملات خود را به‌سوی اندروید نشانه رفته بود. در کتاب استیو جابز، نوشته والتر ایزاکسون، جابز اشاره کرده بود که معتقد است اندروید نسخه تقلبی iOS اپل است. وی گفته بود حاضر است تمام سرمایه اپل را خرج کند تا جلوی اندروید را بگیرد.

اگر هدف نهایی اپل گوگل اندروید باشد، در نتیجه می‌توان ویندوز فون را غایب بزرگ و برنده این جدال دانست؛ زیرا به‌طور بنیادین با iOS تفاوت دارد. رابط کاربری آن به‌صورت tile است، ولی ارائه‌های آیکون‌های رنگین اندروید بسیار شبیه آیکون‌های اپل آیفون است.

اما اندروید به‌طور رسمی در این دادگاه حضور نداشت. این دادگاه بیشتر روی طراحی سخت‌افزاری



تمرکز کرده بود.

البته قابلیت‌هایی همچون pinch to zoom، bounce back و tap to zoom از جمله مواردی بود که در زمینه نرم‌افزار مورد اعتراض اپل

قرار گرفته بود.

گوگل نیز معتقد بود این دادگاه نشان‌دهنده کپی‌بودن اندروید نیست و ارتباطی با سیستم‌عامل اندروید ندارد. بیشتر اختراعاتی که اپل ثبت کرده است،

در هسته اندروید وجود ندارد و بسیاری از آنها نیز توسط سازمان ثبت اختراع آمریکا در حال بررسی است. گذشته از این موضوع، بعید است تولیدکنندگان گوشی فعلا از خیر اندروید بگذرند و خودشان را وارد قلمرو مایکروسافت کنند. هر چند که قرار است دادگاه تجدیدنظر برپا شود (و احتمالا ماجرا سال‌ها به‌طول بینجامد). اپل به‌دنبال این بود که تا زمان اعلام حکم قطعی، فروش گوشی‌های سامسونگ در آمریکا ممنوع اعلام شود.

گفتنی است در فهرست اعتراض اپل، بسیاری از گوشی‌های قدیمی‌تر سامسونگ مورد اعتراض قرار گرفته بودند که با توجه به طول عمر ۹ تا ۱۲ ماهه گوشی‌های هوشمند امروزی تا زمان اعلام رای قطعی، این گوشی‌ها خودبه‌خود بازنشسته خواهند شد.

همچنین این رای تنها در آمریکا صادق است و سامسونگ می‌تواند تبلت‌ها و تلفن‌های هوشمند خود را در نقاط دیگر دنیا به‌فروش برساند. این موضوع و همچنین امکان بازگشت رای از سوی دادگاه تجدید نظر می‌تواند مایکروسافت را از خیال بیرون بیاورد.

مایکروسافت به این مساله چشم ندوخته است و فعلا قرارداد همکاری خود با نوکیا را یکی از بهترین نقاط قوت ویندوز فون می‌داند. با وجود این، میزان فروش گوشی‌های نوکیا خیلی بالا نبوده است.

نوکیا بعد از سامسونگ با ۸۴ میلیون گوشی تلفن همراه تولید شده در سه‌ماهه اخیر، در مقام دوم بزرگ‌ترین تولیدکننده‌های گوشی تلفن همراه قرار دارد.

تشکیل کارگروه داده‌های بزرگ



یاسونوری کیمورا، رئیس و مدیر عامل فوجیتسو نیز در بیانیه‌ای گفت: «فوجیتسو امیدوار است همکاری‌اش با این گروه به استانداردهای بهتری برای امنیت داده‌های بزرگ و حریم خصوصی منجر شود. ما از شرکت‌های بزرگ سراسر دنیا دعوت می‌کنیم تا در مواجهه با چالش‌های داده‌های بزرگ به ما بپیوندند.»

تهدیدهای امنیتی در حوزه‌های مختلف خلق کند. برنامه کوتاه‌مدت این گروه، خلق بستری آزمایشی با داده‌های تست از صنایع مختلف است. این بستر آزمایشی در زمینه‌های تجارت الکترونیک و بهداشت خواهد بود و بخش عمده تحقیقات این گروه را تشکیل خواهد داد.

ادوبی، تحت فشار شرکا

شرکت ادوبی مجبور است فلش‌پلیر خود را برای نرم‌افزارهای موبایل عرضه کند. این شرکت که قبلا تصمیم گرفته بود فلش‌پلیر موبایل را فراموش کند، تحت فشار شرکتهایی که از این فناوری استفاده می‌کردند، مجبور به عقب‌نشینی شد.

ادوبی دو هفته قبل اعلام کرده بود که می‌خواهد فلش‌پلیر را از فروشگاه‌های نرم‌افزاری اندروید جمع کند و تا سال ۲۰۱۳ بیشتر از این فناوری در گوشی‌های موبایل پشتیبانی نخواهد کرد. هر چند تعداد زیادی از شرکت‌های بزرگ انگلیسی، از جمله BBC iPlayer، از فلش استفاده می‌کردند و هنوز آماده مهاجرت از این فناوری به HTML5 نیستند. ادوبی در بیانیه‌ای همچنین اعلام کرد کاربران انگلیسی به‌مدت کوتاهی می‌توانند از فلش‌پلیر استفاده کنند، اما بزودی این نرم‌افزار از چرخه خارج خواهد شد.



اتحادیه امنیت Cloud که سازمانی غیرانتفاعی با هدف تامین امنیت رایانش ابری و بهترین روش‌های پیاده‌سازی آن است، اعلام کرده گروه کاری Big Data را با همکاری Fujitsu، eBay و Verizon تشکیل داده است.

این گروه برای شفاف‌سازی بهترین عملکردهای ممکن و حفظ حریم خصوصی در داده‌های بزرگ فعالیت خواهد کرد. مسئولیت این گروه را سریرنگاراجان از فوجیتسو به عهده خواهد داشت و نیل ساندراسان از eBay و ویلکو فان گینکل از ورایزن به‌عنوان معاونان او فعالیت خواهند کرد.

ماموریت این کارگروه کمک به صنایع و دولت‌ها در پیاده‌سازی بهترین روش‌های رایانش ابری، حفظ استانداردها و سرعت‌دهی به استفاده از این سیستم خواهد بود. این گروه همچنین تحقیقات و راهنمایی‌هایی را با شش موضوع مختلف از جمله رمزنگاری، زیرساخت ابری، تحلیل داده‌ای بسترهای امنیتی، سیاست و حکومت و حریم خصوصی ارائه خواهد کرد.

سریرنگاراجان در بیانیه‌ای اعلام کرد هر روز بیش از ۲/۵ کوئینتیلیون بایت داده تولید و به همین میزان بر دغدغه‌های امنیتی افزوده می‌شود. با همکاری با جوامع بین‌المللی و محققان ارشد، این کارگروه به کمک صنعت خواهد آمد تا به این چالش‌ها غلبه کرده و همچنین فرصت‌های جدیدی برای نظارت و تشخیص

نصب و سفارشی‌سازی محبوب‌ترین موتور بلاگ نویسی

آغاز کار با وردپرس



محمدحسین کردونی

اگر می‌خواهید یک وبسایت حرفه‌ای داشته باشید بدون آن‌که پول زیادی به یک تیم طراحی وب پرداخت کنید، حتماً ابزار بلاگ‌نویسی منبع‌باز وردپرس را ببینید. جالب است بدانید که بسیاری از سایت‌های معروف از این پلتفرم محبوب استفاده می‌کنند.

درست است که دستورهای پایه‌ای مدیریتی، بسیار ساده است، ولی سفارشی‌سازی وردپرس برای برطرف کردن کامل نیازهایتان می‌تواند ابعادی بسیار پیچیده‌تر پیدا کند. طی سال‌های متمادی، وردپرس ابزار ساده‌ای برای ایجاد یک بلاگ و سفارشی‌سازی ظاهر آن را توسعه داد؛ ولی آن ابزار معمولاً به کاربران حرفه‌ای اجازه دسترسی به تمام قابلیت‌های وردپرس را نمی‌داد. بنابراین تلاش کردیم گام‌های ابتدایی کار با وردپرس را هم برای افراد تازه‌کار و هم حرفه‌ای‌ها جمع‌آوری کنیم.

تنظیم وردپرس

ساده‌ترین راه برای شروع با وردپرس، ثبت‌نام برای این نوع از بلاگ در وبسایت وردپرس است. اگر یک URL متفاوت از «wordpress.com. نام بلاگ» می‌خواهید، باید برای اشتراکی که به شما یک بلاگ در نام دامنه دلخواه شما و میزبانی شده روی سرورهای وردپرس می‌دهد، مبلغی پرداخت کنید.

اگر یک کاربر پیشرفته هستید و قبلاً برای میزبانی در سرویس دیگری هزینه پرداخته‌اید (یا در سرور دامنه خود اجرا می‌کنید)، می‌توانید بسادگی، با دانلود کردن نرم‌افزار منبع‌باز وردپرس، آن را در سرور شخصی خود تنظیم کنید.

چه برای یک بلاگ رایگان وردپرس ثبت‌نام کرده یا وردپرس را در سرور شخصی خود نصب کرده باشید، باید بدانید چگونه در این سیستم مدیریت محتوا فعالیت کنید. در هسته آن، وردپرس سیستمی از قالب‌ها را در اختیار دارد که به شما اجازه می‌دهد تغییرات سریع طراحی وبسایت را بدون دست دادن اطلاعات انجام دهید. ولی کاربران پیشرفته که وردپرس را در سرورهای خود نصب کرده‌اند می‌توانند چند قابلیت اضافی را که

برای کاربران بلاگ‌های رایگان در دسترس نیست، نیز در اختیار داشته باشند (برای مثال نصب افزونه‌های وردپرس و نصب قالب شخصی‌سازی شده مخصوص به خود شما).

در مجموع، وردپرس ابزاری فوق‌العاده برای افرادی است که بتازگی به بلاگ‌نویسی می‌پردازند. اگر سرویس میزبانی را در اختیار دارید شاید بخواهید وردپرس را در سرورهای آن شرکت نصب و اجرا کنید. ممکن است تمایل داشته باشید قبل از شروع نصب کامل وردپرس کمی در تنظیمات سرویس میزبانی خود بگردید؛ زیرا بسیاری از سرویس‌های میزبانی کنونی می‌توانند این فرآیند را برای شما خودکار کنند. معمولاً سرویس‌های میزبانی قابلیت‌هایی نظیر «نصب وردپرس با یک کلیک» را فراخوانی کرده و گام‌های آن را به‌طور خودکار انجام می‌دهند.

کاربران حرفه‌ای: نصب پلتفرم وردپرس فرآیندی پیچیده نیست، ولی همان‌گونه که از یک FTP client استفاده می‌کنید، باید تغییراتی را در فایل‌های تنظیمات و در یک ویرایشگر متن بدهید. ابتدا شما باید آخرین نسخه نهایی شده وردپرس را دانلود

کرده و آن را در رایانه خود unzip کنید. سپس یک پایگاه داده MySQL در سرور خود ایجاد کنید تا PHP وردپرس، پایگاه داده‌ای برای تعامل با آن در اختیار داشته باشد. به یاد داشته باشید که میزبان وب شما احتمالاً ابزاری برای کمک به خودکارسازی این فرآیند دارد، با این تفاوت که بین میزبان‌های مختلف، ساختار متفاوتی خواهند داشت.

سپس باید نام فایل wp-config-sample.php را به wp-config.php تغییر داده و ویرایش کنید. اگر در این کار تجربه‌ای ندارید، باید نام، نام مدیر و همچنین رمز عبور پایگاه داده‌ای را که ایجاد کردید، وارد کنید. البته یک راهنمای مفید در وبسایت وردپرس وجود دارد که به شما می‌گوید چه تغییراتی را باید اعمال کنید. هنگامی که فایل wp-config.php را ویرایش کردید باید از یک FTP client برای آپلود کردن تمام پوشه وردپرس در سرور خود استفاده کنید.

هنگامی که تمام فایل‌ها در جای خود قرار گرفت، با مرورگر خود به آدرس http://yourdomainname/wp-admin/install.php بروید تا به نصب‌کننده خودکار وردپرس دسترسی داشته باشید. زمانی که فرآیند نصب به پایان رسید به صفحه‌ای فرستاده خواهید شد که می‌توانید نام بلاگ جدید خود و نام کاربری مدیر را ایجاد و سفارشی‌سازی بلاگ را آغاز کنید.

سفارشی‌کردن نصب وردپرس

وردپرس یک تب ظاهری دارد که به شما امکان تغییر ظاهر بلاگ‌تان را می‌دهد. می‌توانید به قسمت Themes > Appearance بروید و از میان چند طرح‌بندی رایگان، یکی را انتخاب کنید. به یاد داشته باشید که با انتخاب یکی از این طرح‌بندی‌ها در آن ثابت نمی‌شوید و همواره می‌توانید آن را تغییر دهید. تنظیم و تغییر برخی قسمت‌ها نسبت به بخش‌های دیگر ساده‌تر است؛ البته در کل، تغییر رنگ و شکل متن و پس‌زمینه‌ها، آسان‌تر از تغییر ویژگی‌های تصاویر

است (و به همین صورت تغییر این عناصر ساده‌تر از تغییر طرح‌بندی قالب است). پس بهتر است قالبی را انتخاب کنید که اغلب عناصر آن در جای درست قرار گرفته است؛ زیرا تغییرات مورد نیاز آنها بسیار کمتر از قالبی خواهد بود که یک رنگ جذاب دارد، ولی مستلزم سازماندهی کلی در طرح‌بندی آن است.

وقتی تم مورد علاقه خود را انتخاب کردید، ساده‌ترین راه برای تنظیم آن، انتخاب گزینه Customize است. ابزاری که وردپرس به شما ارائه می‌کند این امکان را می‌دهد تا رنگ و تصویر پس‌زمینه را بدون وارد شدن به کد تغییر دهید. طبیعتاً تغییرات کلی بیشتر ممکن است شما را مجبور به کدنویسی و اعمال تغییرات از طریق کد کند.

کاربران حرفه‌ای: برای اعمال تغییرات نیازی نیست از پانل کنترل خود خارج شوید؛ زیرا وردپرس یک ویرایشگر توکار برای تم ارائه می‌کند که به شما امکان می‌دهد مستقیماً کدنویسی هر قسمت از قالب خود را تغییر دهید. بنابراین شما همه جهات ظاهری بلاگ خود را تحت کنترل خواهید داشت؛ البته در نظر داشته باشید اگر مواظب نباشید می‌توانید به تمام کارکرد بلاگ‌تان آسیب وارد کنید. وردپرس با ترکیبی از CSS، HTML و PHP ساخته شده است، بنابراین قبل از اعمال تغییرات مستقیم روی قالب سایت باید یک آشنایی قبلی با تمام این سه زبان برنامه‌نویسی داشته باشید.

بسیاری از کاربران باید CSS و HTML سایت خود را تغییر دهند؛ این رویکرد، کنترل کامل ظاهر سایت را به کاربر می‌دهد و او را قادر می‌سازد تا در صورت بروز یک اشتباه بتواند براحتی بلاگ را به حالت قبل از آن خطا برگرداند. خطرناک‌ترین قسمت وردپرس برای تغییر، اسکریپت‌های PHP است که محل قرار گرفتن محتوا در بلاگ و اطلاعات پایگاه داده را کنترل می‌کند. حذف یا تغییر سهوی این اسکریپت‌ها می‌تواند از نمایش مناسب محتوای سایت شما در بلاگ‌تان جلوگیری کند و همین کار باعث می‌شود مخاطبان شما از سایت فاصله بگیرند. از طرفی در صورت داشتن دانش کافی، هدایت آن بخش‌ها کاری بسیار ساده خواهد بود.

درست است که وردپرس در نگاه اول ممکن است کمی وحشت‌آور به نظر برسد، ولی کلید غلبه بر آن، این است که چیزی را تغییر دهید که تغییر آن به نظر راحت‌تر می‌رسد. طراحان وبسایت با تجربه زیاد می‌توانند بر مشکلات به وجود آمده در وردپرس غلبه کنند و بر پیچیدگی‌های آن فائق آیند؛ ولی حتی کاربرانی که هیچ آشنایی با HTML یا CSS ندارند نیز می‌توانند بلاگ وردپرس مختص خودشان را نصب و سفارشی کنند.

منبع: pcworld

افزونه هفته

افزونه هفته

اسکرین‌شات از صفحه وب

افزونه کوچک و کار راه‌انداز Webpage Screenshot، همان‌طور که از نامش برمی‌آید، می‌تواند با یک کلیک، از تمام صفحه عکس بگیرد و همان‌جا قابلیت اصلاح عکس و ذخیره‌سازی آن را مهیا کند. این افزونه مفید را برای مرورگر کروم از نشانی زیر دریافت کنید:

https://chrome.google.com/webstore/detail/ckibedccnfeookdmbahgiakhnjcdpki?utm_source=chrome-ntp-icon

دفتر خاطرات توییتری



خیلی‌ها از توییتر به عنوان دفترچه خاطرات خود استفاده می‌کنند و وقایع روزمره خود را در آن می‌نویسند. وبسایت Tweetbook.in برای این عده از افراد سرویس جالبی ارائه می‌کند. این وبسایت با دریافت اطلاعات توییتر شما می‌تواند توییتهای شما را

از قدیمی به جدید، در قالب یک دفتر خاطرات تنظیم کرده و خروجی بدهد.

tweetbook.in

پیشگامان تهران
آموزش فوق تخصصی تعمیرات
لپ تاپ، کامپیوتر، فتوکپی، پرینتر
و تلویزیونهای پیشرفته و A+
www.pishgamantehran.com
۰۲۱-۶۱۹۶۲

احتمال آلودگی را تقسیم بر ۴ کنید



Coranti 2012



آلودگی در رایانه

- توانایی بررسی و تشخیص ویروس‌ها و جاسوس‌افزارها به‌صورت بلادرنگ، هنگام تقاضا و زمان‌بندی شده

- جلوگیری از حملات Zero-day با ترکیبی از روش‌ها و فناوری‌های مختلف همچون sandbox, emulation و کشف ناشناخته‌ها با استفاده از چهار موتور مستقل ضد تروجان

- پشتیبانی از تنظیمات متفاوت و گوناگون جهت اعمال تغییرات در عملکرد نرم‌افزار برای افزایش سرعت رایانه و میزان امنیت

- پشتیبانی از قابلیت اسکن خودکار تمامی ایمیل‌های ارسالی و دریافتی هنگام استفاده از نرم‌افزارهای Outlook Mozilla Thunderbird و The Bat

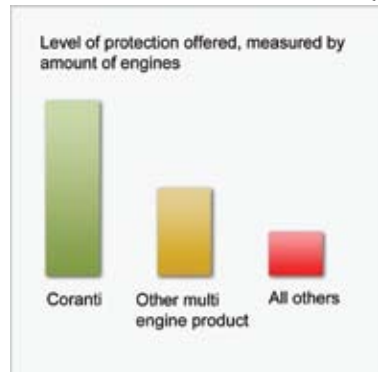
- به‌روزرسانی خودکار بانک اطلاعاتی تمامی موتورهای تشخیص ویروس و جاسوس‌افزار

- پشتیبانی از تمامی نسخه‌های ۳۲ و ۶۴ بیت سیستم‌عامل ویندوز اکس‌پی، ویستا، ۷، سرور ۲۰۰۳ و سرور ۲۰۰۸

چنانچه به استفاده از این نرم‌افزار علاقه‌مند شده‌اید و می‌خواهید این نرم‌افزار چهار موتوره را جایگزین نرم‌افزار فعلی روی ویندوز خود بکنید، می‌توانید نسخه رایگان آن را با قابلیت استفاده به مدت ۳۰ روز از لینک زیر دانلود کنید:

<http://www.coranti.com/wp-content/plugins/download-monitor/download.php?id=1>

میزان امنیت اطلاعات برخوردار باشد و در دو حالت بلادرنگ (real-time) و تشخیص هنگام تقاضا (on-demand) از اطلاعات ذخیره شده خود در رایانه حفاظت کنید.



علاوه بر این، موتورهای اسکن این نرم‌افزار از نرم‌افزارهای سه شرکت f-prot, Lavasoft و Bitdefender تشکیل شده است.

امکانات منحصر به فرد

همان‌طور که گفتیم Coranti از چهار موتور مختلف برای تشخیص بدافزارها کمک می‌گیرد و بهره‌مندی از این قابلیت موجب می‌شود تا این نرم‌افزار امکانات منحصر به فردی را در خود جای دهد. برخی از این امکانات عبارتند از:

- افزایش چهار برابری امنیت اطلاعات و به عبارت دیگر کاهش چهار برابری احتمال بروز

امیر عساری

نرم‌افزارهای مختلفی برای حفظ امنیت و جلوگیری از آلودگی رایانه‌ها به انواع بدافزارها ساخته شده است؛ اما هیچ کدام از این برنامه‌ها قادر به تامین امنیت کامل برای کاربران نیستند. هر یک از این برنامه‌ها با توجه به امکاناتی که در اختیار کاربران قرار می‌دهد و توانایی‌هایی که در خود جای داده است، کاربران بسیاری را به خود اختصاص داده است.

بسیاری از کاربران مبتدی که حفظ امنیت برایشان اهمیت دارد فکر می‌کنند نصب چند نرم‌افزار امنیتی همچون دو ویروس‌یاب، موجب افزایش امنیت در رایانه می‌شود؛ در صورتی که با انجام این کار عملکرد سیستم‌عامل بشدت دچار مشکل می‌شود. برای رفع این مشکل نیز بسیاری از شرکت‌های ارائه‌کننده نرم‌افزارهای ضد ویروس، بسته‌های نصب نرم‌افزارهای خود را به گونه‌ای طراحی می‌کنند که پیش از نصب، تمامی نرم‌افزارهای امنیتی موجود روی سیستم‌عامل شناسایی شده و نسبت به حذف آنها اقدام می‌شود.

باتوجه به این حساسیت‌ها و اهمیت بسیار زیاد امنیت در دنیای فناوری اطلاعات، این هفته قصد داریم نرم‌افزاری را به شما معرفی کنیم که ترکیبی از چند نرم‌افزار امنیتی و معروف دنیاست! این نرم‌افزار از همان ایده اولیه کاربران مبتدی یعنی استفاده همزمان از چند نرم‌افزار امنیتی ساخته شده است؛ اما با طراحی دقیق و صحیح خود نه تنها موجب بروز مشکلات مختلف در عملکرد سیستم‌عامل نمی‌شود، بلکه سرعت اجرای فرآیندهای مختلف همچون بررسی فایل‌ها از نظر آلودگی را افزایش می‌دهد و به‌روزرسانی در بازه‌های زمانی بیشتر را نیز شامل می‌شود.

ضد ویروس و ضد جاسوس

نرم‌افزار قدرتمند Coranti Multi-Engine Anti-Virus & Anti-Spyware تنها نرم‌افزار ضد ویروس و ضد جاسوس‌افزار در دنیاست که برای شناسایی و حذف بدافزارها از چند نرم‌افزار امنیتی دنیا کمک می‌گیرد. Coranti با بهره‌مندی از چهار موتور قدرتمند تشخیص و حذف بدافزارها، این امکان را به شما می‌دهد تا داده‌هایتان از بالاترین



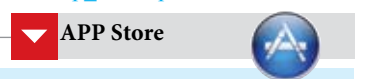
کارخانه فلش

انیمیشن‌های فلش همیشه جذاب بوده و هستند و استفاده از این انیمیشن‌ها در نرم‌افزارها، وبسایت‌ها و... موجب جذابیت بیشتر این محصولات شده است. یکی از موارد کاربرد فلش، ایجاد گالری تصاویر است. گالری‌های تصاویری که با فلش ایجاد می‌شود، از افکت‌های حرکتی و جلوه‌های ویژه خاصی برخوردار است که امکان ایجاد آنها با هیچ نرم‌افزار مشابهی وجود ندارد. دوست دارید شما هم تصاویرتان را به گالری‌های فلش تبدیل کنید؟ اگر فکر می‌کنید انجام این کار سخت است، اشتباه می‌کنید؛ چرا که نرم‌افزارهای بی‌شماری برای ساخت این گالری‌ها ایجاد شده‌اند و به شما این امکان را می‌دهد تا راحتی و بدون نیاز به بهره‌مندی از دانش HTML یا فلش، گالری‌های بسیار زیبایی را ایجاد کنید.

نرم‌افزار iPixSoft Flash Gallery Factory نیز یکی از بهترین این نرم‌افزارهاست. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید در چند دقیقه، گالری‌های بسیار حرفه‌ای و جذابی را از تصاویرتان ایجاد کنید.

امکان استفاده از متن و آهنگ در گالری‌ها، پشتیبانی از ۹ قالب حرفه‌ای پیش‌ساخته، پشتیبانی از بیش از ۱۵۰ clipart انیمیشنی با کیفیت، پشتیبانی از ۵۰۰ تصویر در هر گالری، امکان اعمال مستقیم افکت روی تصاویر، پشتیبانی از بیش از ۷۰ افکت حرکتی میان تصاویر، امکان ذخیره فایل نهایی در فرمت‌های مختلف اعم از فلش، فایل اجرایی، محافظ صفحه‌نمایش و فرمت‌های رایج ویدئویی، امکان افزودن لینک به هر اسلاید و بسیاری از امکانات دیگر از جمله ویژگی‌های این نرم‌افزار به‌شمار می‌رود. نرم‌افزار فوق با حجمی در حدود ۱۳ مگابایت از لینک زیر قابل دانلود است:

http://www.ipixsoft.com/download/FGFSetup_trial.zip



پنجره جادویی

سواحل، جنگل‌ها، کوه‌ها و دریاچه‌ها وقتی از طلوع خورشید تا غروب آفتاب آن به‌صورت زنده و واقعی در زمینه دستکتاپ رایانه شما نمایش داده شود، نه تنها موجب شادابی هنگام کار با رایانه می‌شود، بلکه آن را لذت‌بخش‌تر نیز خواهد کرد.

نرم‌افزار Magic Window - Timelapse Desktop نیز نام ابزاری است که این لذت را به رایانه‌های شما می‌آورد. به کمک این برنامه می‌توانید تصاویر بسیار زیبا و زنده از کوه‌ها، سواحل و جنگل‌های مختلف را به تصویر پس‌زمینه دستکتاپ رایانه خود اختصاص دهید و باتوجه به گذر زمان مشاهده‌گر تغییر در روشنایی و دیگر جزئیات تصاویر باشید.

این نرم‌افزار فقط یک درصد از ظرفیت پردازشگر مرکزی رایانه شما را به خود اختصاص می‌دهد و کیفیت تصاویر مورد استفاده در آن نیز ۱۹۸۰×۱۲۰۰ پیکسل است. همچنین پشتیبانی از چند نمایشگر و امکان استفاده به‌صورت محافظ صفحه‌نمایش نیز از دیگر امکانات این نرم‌افزار است. نرم‌افزار فوق با حجم ۵۰۰ مگابایت و قیمت ۳ دلار با مراجعه به فروشگاه اپل از لینک زیر قابل خریداری و استفاده است:

<http://itunes.apple.com/us/app/magic-window-timelapse-desktop/id432840866?mt=12&ls=1>

خاموشی طبق زمان‌بندی

همچون:

Shut down , power , off , reboot hibernate suspend یا log off از طبق

زمان‌بندی مشخص شده به‌صورت خودکار به انجام برسانید. امکان استفاده از میانبرها برای انجام هریک از عملکردهای فوق، پاکسازی ردهای به‌جا مانده در سیستم‌عامل پیش از اجرای هریک از عملکردها، اعلام هشدار به‌صورت صوتی و نمایش شمارشگر معکوس هنگام اجرای عملیات و ثبت گزارش



هریک از فعالیت‌های صورت گرفته توسط نرم‌افزار، از جمله امکاناتی است که توسط این نرم‌افزار در اختیار شما قرار می‌گیرد. نرم‌افزار فوق با قابلیت اجرا روی همه نسخه‌های ویندوز از لینک زیر قابل دانلود است:

<http://www.drivermagician.com/AutoShutdown.exe>

زمان‌بندی مشخصی برای استفاده از رایانه دارید؟ می‌خواهید هر شب رایانه‌تان در ساعت مشخصی خاموش شود؟ مدیر انفورماتیک یک شرکت هستی و رایانه خودتان را همیشه روشن می‌گذارید، اما دوست دارید روز جمعه هر هفته هنگامی که در شرکت حضور ندارید، رایانه‌تان یک‌بار به‌طور خودکار راهاندازی مجدد شود و پیش از انجام این کار نیز فایل‌های انتقال یافته به سطل زباله ویندوز خالی شود، ردپای به‌جا مانده

از فعالیت‌های شما در مرورگرها پاک شود و فایل‌های موقت ذخیره شده در بخش‌های مختلف ویندوز نیز از روی هارددیسک حذف شود؟ اگر نیازمند انجام هریک از این کارها به‌صورت خودکار هستید، پیشنهاد می‌کنیم از نرم‌افزار PC Auto Shutdown کمک بگیرید. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید امور مختلفی

به عنوان ریموت کنترل استفاده کنید. علاوه بر اینها برای بالا بردن فناوری صوتی این گوشی از تکنولوژی Bang & Olufsen استفاده شده است، همانطور که می‌دانید این یکی از برترین فناوری‌هایی است که هر گوشی می‌تواند برای سیستم صوتی خود به همراه داشته باشد.

۵- Karbonn

کمپانی سازنده موبایل‌های کرین در کشور هند واقع است که یکی از معروف‌ترین محصولاتش گوشی‌های Karbonn KT81 Cosmos است. از لحاظ قیمت و هزینه این گوشی در مقایسه با دیگر گوشی‌ها ارزان قیمت‌تر طراحی شده است. علاوه بر این، کمپانی سازنده تبلتی با همین نام نیز ساخته که دارای سیستم عامل اندروید لوییای ۱/۱ است و مجهز به پردازشگر ۱/۲ گیگاهرتزی، امکان اتصال به شبکه‌های مختلف با ماکزیمم سرعت 3G و دوربین پیشرفته بوده که همراه دیگر قابلیت‌های یک گجت مافوق پیشرفته به بازار عرضه می‌شود.

۶- Micromax

این کمپانی هم همانند «کرین» در هند قرار دارد، دلیل اصلی معروفیت این کمپانی معرفی گوشی‌های بسیار پیشرفته‌ای است که سیستم‌عامل اندروید ۴ دارد. برای نمونه گوشی Pixel A90 که در اندازه ۴/۳ اینچ و موبایل دیگری با نام Canvas A100 که در اندازه پنج اینچ ساخته شده است، هر دو از معروف‌ترین محصولات تولید شده توسط این کمپانی به شمار می‌رود. یکی از مهم‌ترین شاخص‌های این گوشی‌ها در مقایسه با دیگر موبایل‌ها در قیمت ارزان آن در مقایسه با سخت‌افزاری است که توسط آن ساخته شده‌اند.

۷- i-mate

سومین کمپانی سازنده گوشی‌های ناشناخته هم از کشور هند با نام i-mate است. یکی از مدل‌های معروف تولید شده توسط این کمپانی 810-F است. یکی دیگر از مهم‌ترین دلایل ناشناخته ماندن این موبایل اسم نسنجید آن و سخت‌افزارهای بسیار معمولی بوده که کمپانی سازنده، این گوشی‌ها را با کمک آنها ساخته است. به هر صورت این گوشی هم مانند دیگر موبایل‌ها نکات مثبت و منفی خود را دارد؛ مثلاً سیستم‌عامل ویندوز، یکی از نکات مثبت آن است.

۸- Blu

گوشی‌های کمپانی Blu در کشورهای آمریکای لاتین تولید می‌شود؛ هر چند این کمپانی در تلاش است که بتواند محصولات خود را به دیگر کشورهای دنیا نیز ارسال کند. یکی از معروف‌ترین مدل‌های این کمپانی گوشی‌های Blu Vivo 4.3 است که صفحه‌نمایش آنها در اندازه ۴/۳ اینچ و از نوع سوپر AMOLED طراحی شده است. از دیگر قابلیت‌های این گوشی می‌توان به پردازشگرهای یک گیگاهرتزی آن که از نوع دوهسته‌ای است اشاره کرد. علاوه دوربین این گوشی دارای کیفیت هشت مگاپیکسل ساخته شده و سیستم‌عامل نصب شده روی آن از نوع اندروید ۴ است.

۹- INQ

اولین بار کمپانی INQ محصولات خود را در کشور انگلستان وارد بازار کرد، ولی بعدها گوشی‌های تولید شده توسط این کمپانی در کشورهای دیگری مانند آمریکا، چین و کانادا نیز عرضه شد. یکی از گوشی‌های این کمپانی برای کاربران پرمشغله مانند بازرگانان و افراد جوان که علاقه زیادی به موبایل‌های مدرن دارند، با نام INQ Cloud Touch، در رده پر فروش‌ترین‌های این کمپانی بزرگ قرار گرفت. از شاخصه‌های بسیار بارز این گوشی می‌توان به صفحه‌نمایش ۳/۵ اینچی آن که از نوع صفحه‌نمایش‌های HVGA است و دوربین پنج مگاپیکسلی پیشرفته اشاره کرد. علاوه بر اینها می‌توان از طریق این گوشی به شبکه‌های GPS با سرعت 3G متصل شد.

۱۰- Xiaomi

و آخرین گوشی‌ای که تا به حال ناشناس مانده با نام Xiaomi در کشور چین تولید می‌شود. این موبایل به دلیل داشتن سیستم‌عامل اندروید، در میان جوانان از محبوبیت زیادی برخوردار است. آخرین مدل از این گوشی‌ها که دارای پردازشگر بسیار پرسرعت از نوع Snapdragon S4 است، در بازار فروش جزو بهترین‌ها محسوب می‌شود.

منبع: www.phonearena.com



موبایل‌های ناشناس

نازلی وحدت

چنانچه بخواهید در کمترین زمان ممکن اسامی شرکت‌های سازنده گوشی‌های تلفن همراه را بیان کنید، کدام یک از آنها را خواهید گفت؟ احتمالاً اسامی مانند سامسونگ، اپل، نوکیا، ال.جی، اچ.تی.سی، سونی و موتورولا اولین برندهایی است که به ذهن‌تان می‌آید. البته سازندگان موبایل در دنیا تنها به این برندها محدود نیست، بلکه کمپانی‌های فراوانی هستند که حتی ممکن است شما یک‌بار هم نام آنها به گوش‌تان نرسیده باشد. بهترین راه برای پاسخ به این سوال که آیا این کمپانی‌ها را می‌شناسید یا نه خواندن این مقاله است، پس بد نیست نگاهی به اسامی این شرکت‌ها بیندازید تا بدانید کدام یک برایتان آشناست!

۱- Geeksphone

کمپانی با نام Geeksphone که سازنده گوشی تلفن همراه در اسپانیاست، اولین بار سال ۲۰۰۹ محصول خود را به بازار عرضه کرد. از آن زمان تا به حال گوشی‌هایی با نام‌های Geeksphone GP1 و Geeksphone ZERO را که هر دو سیستم‌عامل اندروید دارند، طراحی کرده است. البته تولید گوشی‌های GP1 متوقف شده، به همین دلیل این شرکت تنها موبایل‌های نسل جدیدتر ZERO را تولید می‌کند. تفاوت این کمپانی با دیگر سازندگان، در باز گذاشتن دست کاربران برای انتخاب سخت‌افزار مورد نظر خودشان است. این به معنای آن است که کاربر پیش از خرید گوشی مورد نظرش تعیین می‌کند که می‌خواهد موبایلش چه GSM یا سخت‌افزارهایی داشته باشد. سپس کمپانی طبق سفارش کاربران محصولات خود را ساخته و به کاربر تحویل می‌دهد.

۲- Emporia

گوشی‌های با نام Emporia که بسیار ساده، ارزان قیمت و با کارایی بسیار ساده برای کاربران است، توسط کمپانی‌ای با همین نام تولید می‌شود. منظور از ساده بودن این گوشی‌ها نداشتن هر گونه پیچیدگی مربوط به موبایل‌های پیشرفته در دیاناست، به همین دلیل از لحاظ ظاهر

مشابه ساختار گوشی‌های قدیمی‌تر است. به طور مثال یکی از مدل‌های این موبایل با نام TALKcomfort تنها دارای دفترچه آدرس، ماشین حساب، چراغ قوه LED و برنامه مخصوص دریافت و ارسال sms است و نه چیزی بیشتر. البته این را هم باید اضافه کنیم که خیلی از کاربران بر این باورند که این گوشی‌ها تنها برای افراد مسن که به دنبال گجتی ساده هستند مناسب است؛ زیرا صدای زنگ آن بسیار بلند، صفحه نمایش آن بسیار بزرگ و کلیدهای موجود روی آن نیز همانند صفحه‌نمایش بزرگ طراحی شده است.

۳- Verykool

این گوشی در ۲۰ کشور جهان و پنج قاره موجود است، اساساً این موبایل در کالیفرنیا توسط کمپانی InfoSonic طراحی و ساخته می‌شود و شروع کار این کمپانی به سال ۲۰۰۷ بازمی‌گردد. یکی از معروف‌ترین گوشی‌های این کمپانی با نام Verykool s757 است که دارای صفحه‌نمایش پنج اینچی است، به همین خاطر نمی‌توان به طور دقیق گفت که Verykool یک موبایل است یا یک تبلت! علاوه بر این، از دیگر مشخصه‌های این گوشی می‌توان به سیستم‌عامل اندروید ۲.۳.۵ آن و پردازشگر ۸۰۰ مگاهرتزی‌اش اشاره کرد.

۴- Lumigon

امیدواریم گوشی‌های اولیه‌ای را که بسیار زیبا و جذاب با نام Lumigon طراحی شده‌اند، دیده باشید. کمپانی سازنده این برند از موبایل‌ها در کشور دانمارک قرار دارد و یکی از پرطرفدارترین موبایل‌های ساخته شده این کمپانی با نام Lumigon T2 با قطر ۳/۸ اینچ است. از دیگر نکات بارز این موبایل می‌توان به روکش تمام استیل آن اشاره کرد. یکی از جذاب‌ترین قابلیت‌های این گوشی بلستر IR آن است که در داخل این گجت جاسازی شده است. با کمک این ابزار می‌توانید در مواقع مورد نیاز از آن



تویتر چطور کار می کند؟



و مثلاً وقتی یکی از افراد مشهور به فعالیت در تویتر اقدام می کند یا اتفاقی عجیب رخ می دهد، ترافیک تا ۸۸۰۰ توییت در ثانیه بالا می رود. به عنوان مثال در رویدادهای ورزشی بسیار مهم، میزان توییت حتی تا ۱۲ هزار توییت بر ثانیه نیز بالا می رود. حتی میزان توییت های در ثانیه گاهی اوقات به ۲۵ هزار توییت نیز می رسد و کار را بسیار دشوار می کند.

هر یک از این توییت ها به عنوان به روزرسانی وضعیت ثبت می شود، سپس با کمک برنامه ای به نام Snowflake به هر کدام از اینها یک شناسه منحصر به فرد داده می شود. سپس اطلاعات GeoLocation (محل جغرافیایی) آنها توسط برنامه ای به نام Rockdove، که هنوز منبع باز نشده است، ثبت می شود.

هر توییت سپس توسط آدرس کوتاه کن و بررسی کننده اسپیج t.co چک می شود. بعد از این مرحله، هر توییت از طریق Gizzard در MySQL ذخیره می شود.

گیزارد برای مدیریت دیتابیس های توزیع شده استفاده می شود و تنها در این لحظه است که سیگنال HTTP 200 ارسال می شود و مرورگر وب درمی یابد همه چیز طبق برنامه پیش رفته است.

قطعا این توییت هنوز منتشر نشده است، از طریق برنامه Firehose، توییت هر کاربر در اختیار موتور جستجوی Bing قرار می گیرد. بعد از این مرحله است که توییت وارد دایرکتوری دوستان و آشنایان می شود.

این رویه را FlockDB انجام می دهد؛ دیتابیس گراف منبع بازی که روی گیزارد نصب می شود و داده ها را از MySQL دریافت می کند. FlockDB شامل تمام کاربران و ارتباطاتشان با دیگر کاربران است. این زمان حدود ۳۵۰ میلی ثانیه به طول می انجامد و برای سیستمی که با بار ۵۰۰۰ توییت در ثانیه کار می کند، رقم خوبی است.

هر چند تویتر بخشی از این کارها را به رقبای تجاری خود سپرده اما معتقد است فناوری منبع باز باعث شده این شرکت در ارائه سرویس بسیار موفق باشد.

سیستم عامل اصلی تویتر، لینوکس ۲.۶.۳۹ است و برای دیتابیس خود از MySQL استفاده می کند. این سیستم برای مدیریت کدهای خود از Git استفاده می کند که فرزند دیگر لینوس تروالدز، خالق لینوکس است.

باید ببینیم هنگام توییت کردن چه اتفاقی می افتد؟

اگر تابه حال از تویتر استفاده نکرده اید، باید بگوییم هر توییت پیامی ۱۴۰ کاراکتری یا به عبارت دیگر ۲۰۰ بایتی است. وقتی توییت می کنید، پیام شما به کسانی که شما را در فهرست خود قرار داده اند، ارسال می شود. انیژک معتقد است پروسه توییت به همین سادگی هم نیست، مساله اصلی، اندازه تویتر است. هر ساله حدود ۲/۸ میلیارد توییت ارسال می شود که به طور متوسط هر ثانیه رقمی معادل ۵۰۰۰ خواهد بود. انیژک معتقد است اوضاع همواره روی میزان متوسط باقی نمی ماند

منبع یا مثال های پروژه های تویتر را ذیل موارد معرفی شده در این مجوزها تغییر بدهد و باز نشر کند. همچنین لازم است اشاره شود بخش عمده ای از این کدها تحت وبسایت GitHub در حال توسعه است.

استفاده از این کدها برای همه آزاد است و انیژک همه را تشویق می کند تا از این کدها استفاده کنند و بسترهای جدیدی روی آن قرار دهند.

تویتر به دلیل استفاده از Ruby on Rails شهرت بسیاری برای خودش دست و پا کرده است. با وجود این انیژک اعلام کرد تویتر به جاوا منتقل شده و فهرست برنامه های منبع باز این سیستم طولانی است. اگر یونیکس و لینوکس را سیستم های عاملی در نظر بگیریم که از بسیاری از برنامه های نسبتاً مرتبط با یکدیگر تولید شده اند، تویتر قطعاً شبکه ای اجتماعی است که از بسیاری از برنامه های منبع باز نسبتاً مرتبط تشکیل شده است.

محمدرضا قربانی

پیوستن اخیر تویتر به بنیاد لینوکس برای خیلی ها عجیب بود، اما نشان داد بدون فناوری نرم افزارهای منبع باز توییت کردن درباره شام، آخرین بازی ها یا اخبار و شایعات ممکن نیست.

کریس انیژک، مدیر منبع باز تویتر درباره شمیوه فعالیت تویتر در زمینه منبع باز و لینوکس به کنفرانس سالانه بنیاد لینوکس آمد و توضیحاتی ارائه کرد.

وی با اشاره به این که فلسفه تویتر، منبع باز کردن همه چیز است، گفت الهامات توسعه نرم افزاری تویتر از شرکت رد هت می آید که همه چیز را به طور پیش فرض باز در نظر می گیرد.

گفته می شود بیشتر نرم افزارهای توسعه یافته تویتر که منبع باز بوده، تحت محور آپاچی ۲/۰ قابل دسترسی بوده و مستندسازی آنها با مجوز CC 3.0 منتشر شده است. هر کسی می تواند مستندات، کدهای

بدافزارها به لینوکس رسیدند

و برای این اتصال از کانال رمزگذاری شده AES استفاده می کند. یکی از روش های جلوگیری از فعالیت این تروجان نیز استفاده نکردن از AES است.

شایان ذکر است داکتروب در سال جاری موفق به کشف دو تروجان مهم شده است که یکی از آنها اخیراً به کاربران Mac صدمه وارد می کرد.

هنوز مشخص نیست که آیا Wirenet وارد ویندوز خواهد شد یا خیر، اما این مساله نشان می دهد شاید این تروجان، با اجتناب از ویندوز می خواهد فعالیتی خارج از رادار داشته باشد. گفتنی است احتمال استفاده این بدافزار از زبان جاوا زیاد است.



نویسندگان بدافزار بالاخره به لینوکس توجه نشان دادند. موسسه امنیتی Dr Web گزارشی منتشر کرده است که طی آن، این موسسه موفق به شناسایی تروجانی شده است که می تواند در بسترهای منبع باز و OS X به دزدی رمزهای عبور بپردازد.

این تروجان که Wirenet.1 نام گرفته، هنوز به طور کامل کشف نشده است، اما داکتروب معتقد است این برنامه از طریق Backdoor ها به رمزهای عبور ذخیره شده در اپرا، فایرفاکس، کروم و کرومیوم دسترسی پیدا می کند و می تواند برنامه هایی چون تاندربرد، سی مانکی و پیچن را از کار ببرد. این تروجان پیش از هر کار دیگری خود را در دایرکتوری WIFADAPT/~ ذخیره کرده و بعد تلاش می کند به سرور سی به آدرس آی پی ۲۱۲.۷.۲۰۸.۶۵ متصل شود

مانگو قوی تر می شود

توسعه دهندگان دیتابیس MongoDB در تلاش هستند زبان query های این موتور را تقویت کنند تا روش های پیچیده تر و غنی تری برای انتقال داده در اختیار توسعه دهندگان قرار دهد. نسخه ۲/۲ این توزیع شامل بسته جدیدی از عملگرهاست که می تواند مکانیسم جدیدی در قفل کردن و دسترسی به داده های همزمان را مهیا کند.

توسعه کد این نگارش که بعد از نسخه ۲/۰، یکی از نگارش های بزرگ به شمار می رود، حدود یک سال زمان برده و دارای بیش از ۶۰۰ قابلیت جدید است. گفتنی است در توزیع مانگو، نگارش های فرد برای تست و توسعه و نگارش های زوج برای عرضه و پیاده سازی است.

مانگو همانند اکثر دیتابیس های NoSQL، به دلیل داشتن روش های ساده برای ذخیره و بازیابی داده با انتقاد مواجه شده بود. نیاز مشتریان بزرگی چون دیسنی، نیویورک تایمز، Eventbrite و Badgeville باعث شده است این دیتابیس بالاخره به فکر تغییر موتور خود بیفتد.

جابه‌جایی اطلاعات با دندان آبی



وارد شود. با گذشت این زمان، گجت سوم به طور خودکار از میدان تبادل اطلاعات از طریق دو گجت دیگر خارج خواهد شد و دیگر هیچ طول موجی به گجت سوم ارسال نخواهد شد.

در ادامه باید اضافه کنیم وقتی دو وسیله‌ای که امکان تبادل امواج بلوتوث را دارد به یکدیگر نزدیک می‌شود، گفت‌وگوی الکتریکی میان آنها برقرار می‌شود تا دو وسیله بدانند آیا قرار است اطلاعات بین‌شان جابه‌جا شود یا این که بناسبت یکی از وسیله‌ها از طریق امواج بلوتوث کنترل گجت دوم را به‌عهده گیرد. برای این که این گفت‌وگوی الکتریکی اتفاق بیفتد، نیازی نیست کاربر کلیدی را فشار دهد؛ بلکه این کار به خودی خود صورت می‌گیرد. مرحله بعد از این گفت‌وگوی الکتریکی، تشکیل شبکه بلوتوثی توسط این دو گجت است؛ چراکه از طریق گفت‌وگو هدف دو وسیله از این ارتباط مشخص می‌شود و حال نوبت به برقراری خود ارتباط می‌رسد و در نهایت سیستم‌های بلوتوثی در این مرحله یک شبکه شخصی یا همان Pico net را تشکیل می‌دهد تا اطلاعات جابه‌جا شود.

منبع: www.howstuffwork.com



اطلاعات مخصوص به خود را تغییر می‌دهد. به بیان دیگر با کمک این تکنیک، گجت‌های بیشتری می‌توانند از تنوع طول موج‌های متفاوت استفاده کنند. همین امر باعث می‌شود احتمال یکسان‌بودن دو طول موج بلوتوث بسیار کم شود. البته یکی دیگر از نکات مثبت این تکنیک، کم کردن احتمال مداخله دیگر ابزارهایی چون موبایل‌ها و دستگاه‌های مانیتورینگ عادی هنگام تبادل امواج بلوتوث است؛ زیرا فقط حدود چندصد ثانیه گجت سوم می‌تواند به میان تبادل اطلاعات دو گجت بلوتوث

طول موج این فرکانس توسط کمیته‌ای با نام ISM (Industrial, scientific and medical device) برای شبکه‌های بلوتوث تعیین می‌شود. هر چند این فرکانس مختص گجت‌های الکترونیکی نیست و دیگر ابزارها مانند دروازه‌های پارکینگ و تلفن‌های بی‌سیم نیز از این فرکانس برای انجام کارهایشان استفاده می‌کنند.

یکی از دلایلی که انتقال اطلاعات با امواج بلوتوث با دیگر شبکه‌ها دچار تداخل نمی‌شود، ضعیف‌بودن طول موج ارسالی حین بلوتوث کردن است. این یعنی موج‌های مختلف بلوتوث تنها با قدرت یک میلی‌وات در هر ثانیه میان گجت‌های متفاوت جابه‌جا می‌شود. در مقایسه قدرت این طول موج با طول موج‌های جابه‌جاشده توسط موبایل - که قدرت آن حدود ۳ وات است - می‌توان مطمئن شد فرکانس بلوتوث گجت‌های معمولی بسیار ضعیف‌تر عمل می‌کند.

از طرف دیگر، قدرت کم طول موج‌های بلوتوثی باعث می‌شود ماکزیمم برد این امواج به ده متر برسد که همین امر باعث کم‌تر شدن شانس مداخله دیگر ابزارها در حین جابه‌جایی است. با وجود همین قدرت کم لازم نیست هر دو گجتی که قصد تبادل اطلاعات را دارند، کنار یکدیگر بوده و هیچ وسیله‌ای میان آنها نباشد. به طور مثال، دیوار داخل خانه‌تان نمی‌تواند مانع رسیدن امواج بلوتوث دو وسیله در حال ارتباط باشد، زیرا با وجود چنین مانعی باز هم شما می‌توانید میان دو گجت پل ارتباطی برقرار کرده و با ارسال اطلاعات به هدف مورد نظرتان برسید.

علاوه بر اینها، حدود هشت وسیله می‌تواند به طور همزمان از طریق بلوتوث به یکدیگر متصل شده و کارهای لازم را برایتان انجام دهد و هریک از این وسیله‌ها حدود ده متر از گجت دیگر فاصله داشته باشد. احتمالاً شما به این فکر می‌کنید که این وسیله‌ها ممکن است در انجام کار وسیله‌های دیگر مشکل ایجاد کند؛ در حالی که چنین نیست.

برای توضیح بیشتر باید اضافه کنیم امواج بلوتوث از تکنیکی به نام Spread-spectrum frequency بهره می‌برد که این تکنیک به منظور انتخاب فرکانس مناسب جهت دریافت و ارسال امواج مورد استفاده قرار می‌گیرد. در حقیقت با کمک این تکنیک هیچ‌یک از دو گجت با فرکانس مشابه و واحد، ارتباط خود را با گجت‌های مقصد برقرار نمی‌کند، این یعنی هر یک، از طول موج متفاوتی برای ایجاد ارتباط استفاده کرده و به همین منظور، امکان ارسال اشتباه اطلاعات به مقصد بسیار کم است. هر فرستنده امواج بلوتوث که مشغول به کار است، در هر ثانیه حدود ۱۶۰۰ بار فرکانس ارسالی

نازلی وحدت

هنگامی که شما از رایانه یا گجت‌های مختلف به منظور بازی و برقراری تماس تلفنی استفاده می‌کنید، همه دستگاه‌ها مورد استفاده در کنار هم را می‌توان یک مجموعه الکترونیکی یا یک سیستم الکترونیکی دانست. تمام ابزارهای موجود در این مجموعه الکترونیکی با کمک سیم‌ها، کابل‌ها، امواج رادیویی، امواج Infrared یا حتی تعداد بیشتری از پروتکل‌ها به یکدیگر متصل شده‌اند و از این طریق می‌توانند کار مورد نظر شما را برایتان انجام دهند. علاوه بر اینها، راه‌های متعددی برای اتصال ابزارهای مختلف الکترونیک به یکدیگر وجود دارد: برای نمونه کابل‌های اتصال، سیم‌های الکترونیکی، کابل‌های مخصوص اتصال‌های Ethernet، وای‌فای و سیگنال‌های Infrared.

چگونگی اتصال ابزارهای مختلف الکترونیک به یکدیگر بسیار پیشرفت کرده است و هر روز پیچیده‌تر از قبل می‌شود. به همین منظور در اینجا به بررسی یکی از روش‌های اتصال گجت‌های متفاوت به یکدیگر با نام بلوتوث می‌پردازیم. به طور مختصر می‌توان گفت بلوتوث عمل اتصال چند وسیله مختلف به یکدیگر و جابه‌جایی اطلاعات به صورت بی‌سیم است. در این روش، هر گجت به صورت خودکار عمل جستجو و پیدا کردن دیگر گجت‌هایی را که قصد جابه‌جایی اطلاعات از این طریق را دارد، انجام می‌دهد.

اما یادتان باشد این شیوه هم مانند دیگر فناوری‌ها مشکلات مخصوص به خود را دارد. برای نمونه یکی از ساده‌ترین اشکالات سیستم بلوتوث برای گجت‌های الکترونیکی توافق دو گجت با یکدیگر پیش از شروع جابه‌جایی اطلاعات است. اولین نوع و لایه توافق این دو گجت به صورت فیزیکی انجام می‌گیرد. در این قسمت دو وسیله تصمیم می‌گیرند این نوع اتصال باید به صورت فیزیکی و از طریق سیم یا کابل‌ها صورت گیرد یا بی‌سیم و از طریق امواج.

پس از این مرحله، مهم‌ترین سوال به حجم و مقدار اطلاعات جابه‌جا شده مربوط است. برای مثال آیا این اطلاعات لازم است تنها از طریق یک پورت با حجم یک بیت در ثانیه جابه‌جا شود یا از چند پورت به طور همزمان برای جابه‌جا کردن اطلاعات می‌توان استفاده کرد؟ در کنار اینها هر دو گجت نیاز دارند بتوانند از طریق یک پروتکل واحد اطلاعات را جابه‌جا کنند.

بلوتوث چگونه کار می‌کند؟

شبکه‌هایی که با کمک امواج بلوتوث کار می‌کنند در حقیقت اطلاعات را از طریق طول موج‌های بسیار پایین رادیویی جابه‌جا می‌کنند که فرکانس مورد استفاده بیشتر این شبکه‌ها حدود ۲/۴۵ گیگاهرتز است. البته

www.esam.ir

[نسل جدید تجارت]

ایسام

esam.ir

هر ۴ دقیقه یک ماشین،
هر ۲ دقیقه یک لپ‌تاپ
و هر دقیقه، یک موبایل

در eBay به فروش می‌رسد.

آیا میدانستید؟ ...

خرید و فروش آنلاین کالاهای نو و دست دوم

۲۸۱۰۲

سه گانه بزرگ دیگر

هیلو با رویکردی تازه غوغا می کند

پلتفرم: Xbox360
ناشر: Microsoft
سازنده: Industries 343
سبک: اکشن

داستان از جایی شروع می شود که کورتانا و مستر چیف در سفینه به خواب رفتند. در انتهای میان پرده محبوب و معروف هیلو ۳، مستر چیف از کورتانا درخواست کرد هر گاه لازم بود بیدارش کند. قسمت چهارم با صدای کورتانا آغاز می شود که از مستر چیف (با اسم جان-۱۱۷) درخواست کمک می کند. آنها خود را نزدیک سیاره مرموزی می بینند که در انتهای قسمت سوم نمایش داده شد. اکنون سال ۲۵۵۷ است. چهار سال و هفت ماه و ده روز از پایان نبرد بزرگ می گذرد. رادار چیف تعداد زیادی مهاجم را نشان می دهد که با آنها مقابله می کند. ابتدا آنها را به عنوان «کاونت»ها می بیند، اما با کمی دقت متوجه می شود که ماجرا جدی تر از این حرف هاست و آنها نیروهای شورشی هستند. با هجوم دشمنان بیشتر، سفینه دچار نقص شده و در خاک سیاره رکویم (Requiem) سقوط می کنند. قرار است داستان این قسمت بیش از ۸ تا ۱۰ ساعت معمول این سری طول بکشد. از طرفی، گفته شده که هم مستر چیف و هم کورتانا در این قسمت دچار تغییرات روحی روانی قابل توجهی خواهند شد. کورتانا به دلیل کار کردن بیش از عمر استاندارد خود و تحت تاثیر تشعشعات هیلو، دچار شخصیتی افسارگسیخته و ناپایدار شده است. البته اینها جزئیات بسیار کم از داستان است و مایکروسافت علاقه ندارد بقیه داستان را رو کند.

در عوض، بیشتر نمایش ها روی قسمت مولتی پلیر متمرکز است. گفتنی است دستکاری در گرافیک بازی مشهود است و همه چیز بهتر از قبل به نظر می آید. طراحی کاراکترها هم متحول شده و حقیقتا با یک هیلو تازه، اما با حفظ ریشه ها طرفیم. نکته جالب دیگر این است که مستر چیف در این قسمت صحبت می کند و سکوت خود را می شکند تا شاهد عمق یافتن شخصیت پردازی این کاراکتر محبوب نیز باشیم. مدیر صداگذاری بازی، سوتارو توجیماسا که قبلا روی عناوینی همچون «کسلوانیا: قرص ماه» و «ام.جی.اس: اسلحه مین پرستان» کار کرده است.

تجربه بازی های سه بعدی در دنیای دو بعدی

این بازی را اگر بخريد ضرر نکرده ايد

دیگر هیچ معنی ای ندارند. FEZ به ظاهر یک پلتفرمر دو بعدی است اما در جهانی کاملا سه بعدی اتفاق می افتد.

احتمالا با دیدن تریلرها و تصاویر بازی گمان کرده اید که همانند Braid برای پیشروی در بازی باید حسابی از مغزتان کار بکشید، اما بعد از تجربه بازی بصراحت می توان گفت تغییر پرسپکتیو به شکلی کاملا استانداردانه طبیعی، سراسر است و سرگرم کننده طراحی شده است.

در نتیجه با این که اکتشاف دیوانهوار و پیکسل به پیکسل از منظر بازی اجباری نیست، ولی از سرگرم کننده ترین کارهایی است که می توان در FEZ انجام داد. همچنین برخلاف Braid هیچ گاه به مانعی ذهنی برخورد نخواهید خورد که شما را از ادامه مسیر باز دارد. اگر عمقا به FEZ و دغدغه های سازنده اش بنگریم ردپای عناوینی مثل Metroid، Super Mario و Zelda را می توان در القای حس رمز و راز بازی مشاهده کرد.

کاراکتر شما در بازی Gomez نام دارد که یک موجود شیخ مانند است. او در امنیت و آسایش در دهکده ای پیکسلی زندگی می کرده تا این که یک روز صبح شاهد اتفاقی می شود که در آن یک مکعب طلایی یکپارچه به ده ها تکه تجزیه می شود؛ سازه ای که اساس هستی دنیای گومز را تهدید می کند. در همین بین گومز به یک کلاه قرمز جادویی به نام FEZ دست می یابد که به او اجازه می دهد بزرگترین و قدیمی ترین راز دنیایش را درک کند. این که در واقع سه بعد وجود دارد! حالا علاوه بر دویدن، پریدن و بالا رفتن از مسیرهای مختلف برای جمع آوری تکه های خرده شده آن مکعب طلایی، گومز می تواند جهان خود را به اندازه ۹۰ درجه بچرخاند. چرخش جهان موجب آشکار شدن مناطقی مخفی می شود و پلتفرم هایی جدید را پدید می آورد. پرش از یک فاصله طولانی ناگهان آسان ترین کار ممکن می شود، یک خط باریک به پلی طولیل بدل می شود و مسیرهای غیرقابل عبور

سیاوش شهبازی

هیچ کس نمی تواند منکر این شود که مایکروسافت برخلاف سونی، در عرضه عناوین اکشن سوم شخص ماجراجویی لنگ می زند و بشدت می توان کمبود حضور عناوینی مانند «خدای جنگ» یا حتی عناوین سینمایی و داستانی مانند «باران سهمگین» را در این کنسول حس کرد. «انچارتد» و «آخرین های ما» هم جای خود دارند. مایکروسافت بیشتر خود را با عناوینی مانند «هیلو» و «بزارهای جنگ» معرفی کرده که چهره های خاص دارد و بخوبی تفاوت رویکرد دو کمپانی را نشان می دهد. هیچ شک نیست که جایگاه هیلو با دنیای منحصر به فرد خود و آن همه زیبایی های بصری، بسیار فراتر از عناوین «ندای وظیفه» است. پس از جدایی شرکت «بانجی» از مایکروسافت، خیلی ها سری هیلو را مرده دانستند. معمولا کار قدیمی و باسابقه یک نفر را به کس دیگر نمی سپارند، مگر این که انتظار شکست را هم داشته باشند. اما گویا مایکروسافت، برخلاف سیاست های غلطی که در عرضه و پشتیبانی از کینکت در پیش گرفت، این بار با تمام قوا به پیش تاخت. پیش نمایش ها وعده عنوانی را می دهد که حتی شاید از سومین قسمت بازی هم بهتر ظاهر شود! شرکت بازسازی Industries 343 ساخت این عنوان را به عهده دارد و قرار است مستر چیف را بار دیگر به عنوان ستاره تمام عیار این سری بازگرداند، اما استفاده از این کاراکتر محبوب (و مرموز) فقط به یک ماکت برای جلب مشتری محدود نبوده و Industries 343، برای رفع عطش طرفداران این بازی نقشه های زیادی کشیده است.

پلتفرم: Xbox360
ناشر: Microsoft
سازنده: Phil Fish
سبک: پازل/معمایی
امتیاز: ۹/۵

مجید رحمانی

هر از چند گاه بازی های مستقل و کوچکی بخصوص در شبکه PSN و XBLA عرضه می شود که با وجود برخورداری از باطنی عظیم، شاید آن طور که باید به چشم ما نیاید. FEZ یکی از بازی های XBLA است که از زمان قرارگیری آن روی این شبکه چند ماهی می گذرد. برای این که درگیر داستان و تم FEZ شوید فقط کافی است در ابتدای بازی با روستایی ها صحبت کنید تا یک پیرمرد خردمند داستان بازی را برای شما توضیح دهد: «واقعیت ادراکی بوده و ادراک چیزی است که باید دنبالش بود».

داستانی که با وجود یک جمله ای بودن، اما از لحاظ فلسفی و روان شناسی موفق می شود تخم کنجکاوی را در ذهن مخاطب بکارند تا او در رمز و راز دنیای FEZ غوطه ور شود و با پرسه زدن در آن، یک بازی ماجراجویی فوق العاده را تجربه کند.

اخبار



کونامی تاریخی عرضه عنوان نوزدهم فوریه ۲۰۱۳، مصادف با اول اسفند ۹۱ اعلام کرد. البته برای هوادارانی که بی قراری می کنند، دمویی از این بازی همراه کپی های مجموعه اچ دی عنوان محبوب «Zone of the Enders» به بازار عرضه می شود.



فرانک گیبو، مدیر لیبل EA Games، ادعا می کند که دو کنسول جدید مایکروسافت و سونی از نزدیک دیده است. شرکت او به عنوان سرمایه گذار ۸۰ میلیون دلاری برای ساخت کنسول های نسل بعد، نقش بزرگی را در این زمینه ایفا می کند. همچنین EA در یکی از جدیدترین اقدامات خود، قسمت بعدی از سری بازی های Command & Conquer را یک عنوان Free-to-Play معرفی کرد.



هنوز کمتر از یک سال به عرضه عنوان Remember Me توسط کپکام باقی مانده که تهیه کننده ارشد این کمپانی، آقای مت هارت در مصاحبه ای اعلام می کند قصد برقراری یک رابطه طولانی مدت با استودیوی Dontnod و تبدیل این عنوان به یک فرنچایز را دارد. با گام های صحیحی که کپکام در این مدت برداشته، می توان به بزرگی این بازی ایمان داشت.



الکس هاینسون، کارگردان هنری ACHI به صدا درآمد و بالاخره حرف دل خیلی ها را زد. به نظر او، منتقدان به داستان های مسخره زاپنی بهای زیادی می دهند. در حالی که داستان GEOW را به Bayonetta ترجیح می دهد!

بازی هفته



این هفته بازار کاملاً کساد است! شاید بهتر باشد فعلاً با کالکشن‌هایی که سونی در گیمز کام معرفی کرد سر کنیم؛ ولی به هر حال اگر با تأخیر مواجه نشویم، چهارمین مجموعه «جنگاوری نوین ۳» عرضه خواهد شد که حاوی سلاح‌ها و نقشه‌های جدید برای بخش چند نفره است. اول و آخر همچنان می‌شود در نقشه‌های بازی عمل زشت کمپ کردن را انجام داد!



Dogfight ۱۹۴۲ که نام قبلی آن Combat Wings بود، این هفته قرار است برای شبکه ایکس باکس لایو عرضه شود. این طور که گفته شد کلاً یک بازی بی‌روی بازی اعمال و بخش‌هایی از آن کاملاً از نو ساخته شده است. سبک بازی مبارزات هوایی است و بیش از ۲۰ مدل جنگنده در آن وجود دارد.



طرفداران مجموعه ارباب حلقه‌ها و همچنین دوستداران نسخه آنلاین این بازی می‌توانند این هفته چهارمین بسته الحاقی بازی به نام «سواران روهان» را تجربه کنند. شما می‌توانید همراه دیگر بازیکنان ارتشی قدرتمند تشکیل دهید و نبردهایی به یاد ماندنی را در دشت‌های روهان تجربه کنید.



محتوای الحاقی «مافوق طبیعی» نیز این هفته مهمان بازی Sims 3 خواهد شد. با این بسته می‌توانید زندگی‌ای جادویی، پر رمز و راز و شرارت‌بار به فضا و دنیای بازی اضافه کنید. به نظر جالب می‌رسد!

شخصی‌سازی کنید. انیمیشن کشته شدن کاراکترها هم دستکاری شده و بهبود یافته است. در هیلو ۴، کاراکترها قبل از مردن، خود را روی زمین می‌کشند، فریاد می‌زنند یا تلاش می‌کنند بایستند. این به جذابیت مراحل چند نفره کمک بسزایی خواهد کرد. توانایی‌های تازه‌ای به بازی اضافه شده است. یکی از آنها «پویایی» است که اجازه می‌دهد سرعت از محصنه بگریزید. دیگری «دید پوتمتوسی» است که با آن می‌توانید پشت دیوارها و سطوح را ببینید. وارتاگ‌ها هم کنترل بهتری پیدا کرده و دیگر آن حس ناخوشایند شناور بودن را ندارد. سیستم سلامت هم همانند بازی‌های اخیر است. حالت محبوب Forge هم بازمی‌گردد و بازیکنان می‌توانند نقشه‌های خاص خود را ساخته و به اشتراک بگذارند.

نیروهای فضایی سازمان ملل با ۹ سلاح تازه، نیروهای «فور رانر» که در این قسمت معرفی می‌شوند با هفت سلاح تازه، کاوننت‌ها با یک سلاح، و زره اسپارتمان‌ها با سه نیروی تازه در این قسمت حضور خواهد داشت. به عبارتی این قسمت تا به امروز، پرسلاح‌ترین و متنوع‌ترین بازی از سری هیلو خواهد بود! تفنگ پلاسما می‌تواند با نسخه ارتقا یافته آن، تفنگ توفان جایگزین خواهد شد. «Thruster Pack» از قابلیت‌های تازه زره، اجازه پورش بردن به سمت جلو، توسط راکت‌های متصل به لباس را می‌دهد.

Z-90 Photonic Coalescence Emitter/Aegis هم نوعی ساحط کننده فوتونی است که با استفاده از فناوری نور سخت فوررانرها، ذرات نور را تبدیل به یک سپر مدافع می‌کند. گفتنی است هیلو ۴، آغازگر یک سه‌گانه تازه در این سری بازی بوده که قرار است قسمت به قسمت تمی سیاه‌تر پیدا کند و در نهایت اوج داستانی به پایان برسد.

همان‌طور که گفته شد اینها، فقط گوشه‌ای از دنیای گسترش یافته هیلو است که با عرضه در پاییز می‌تواند هر عاشق و شیفته سبک شوتر اول شخص را ارضا کند.



قسمت شامل پنج مرحله داستانی است. این مراحل همگی با داستان منحصر به فرد و میان پرده‌های خاص خود برای دانلود در شبکه مایکروسافت قرار خواهد گرفت. بخش چندنفره کلاسیک بازی هم دچار تغییرات ویژه‌ای شده است. دو تا از نقشه‌های نمایش داده شده، «Wraparound» و «Warhouse» نام داشتند. اولی ساختمانی عمودی داشت و دومی در یک پایگاه جنگی رخ می‌داد. هر دو فضاهایی نسبتاً کوچک دارد که نوید نبردهای پرسرعت و دیوانه‌واری را می‌دهد. سیستم شخصی‌سازی محبوب سری هم باز می‌گردد با این تفاوت که این بار می‌توانید پوسته‌های زره و سلاح‌های خود را هم تغییر دهید و

او برای ارائه یک اثر ناب، دست به دامن کارهایی همچون ضبط صداها در فضاهای غیرقابل زیست، مانند زیر آب، در آتش و یخ، به وسیله میکروفن‌های مخصوص شده و صدای سلاح‌ها هم در بیابان و با همکاری ارتش ضبط شده است.

مد Spartan Ops که مایکروسافت بشدت روی آن مانور داده، جایگزین حالت «Firefight» خواهد بود که در دو، سه عنوان اخیر هیلو قابل بازی بود. نیروهای اسپارتمان، هر هفته یک بخش داستانی به بازی اضافه می‌کند که به صورت تک یا چند نفره قابل پیش بردن است. این مد کاملاً مجانی است و فصل اول آن در ده هفته عرضه خواهد شد که هر



که کمتر نمونه‌اش پیدا می‌شود. شاید همه اینها به دلیل ادراک، واقعیت و هدفی است که در FEZ به دنبالش می‌رویم؛ همان طور که پیرمرد گفت!

گذشته و تنظیمات جادویی و عجیب همگی در یک توازن و هماهنگی کلی وجود دارند و بازی واحدی به نام FEZ را شکل داده‌اند. این بازی شاهکاری است

فکر می‌کنم هنر فیل فیش در تصویرسازی به اندازه زیادی بر القای این حس تأثیرگذار است. جلوه‌های بصری همان قدر که برای شما هیجان‌انگیزند برای سازنده پرزحمت بوده است. هر تکه سنگ با دقت و وسواس خاصی در محیط قرار داده شده و هر پیکسل که توسط انجین بازی به صورت یک مکعب سه‌بعدی رندر می‌شود، جدا و جدا و به اصطلاح دستی در محل خود قرار گرفته است. از لحاظ ساختاری FEZ یک بازی ساده و سنتی محسوب می‌شود که در آن باید برای آزاد ساختن مناطق جدید، تکه‌های مکعب متلاشی شده را جمع‌آوری کنید. بعد از به دست‌آوردن ۳۲ مکعب کوچک و پشت سر گذاردن نقطه اوج که راز، وحشت و هیجان در آن بیدار می‌کند، بازی تمام می‌شود. رسیدن به این نقطه چیزی حدود سه ساعت زمان لازم دارد.

بعد از آن می‌توانید بازی را از ابتدا شروع کنید و تمام بخش‌ها و مکعب‌هایی را که بار اول جمع‌آوری کرده بودید به همراه داشته باشید. با این حساب بعد از اتمام بازی برای دومین دفعه جمع مکعب‌های شما به ۶۴ خواهد رسید و بازی را کامل خواهید کرد. سبک هنری خاص، مکانیک استثنایی تغییر پرسپکتیو، حس نوستالوژی بازی‌های ۱۶ بیتی

بررسی نسل جدید رایانه‌های شخصی

انقلاب اولترابوک‌ها



مطهره و جیبی

حدود سه دهه پیش رایانه‌های رومیزی نیز مانند لپ‌تاپ‌ها با ارائه رایانه رومیزی IBM، اساسی‌ترین تحول خود را تجربه کرد. در دنیای لپ‌تاپ و رایانه‌های شخصی، اولترابوک‌ها و ویندوز ۸ این تحولات را رهبری می‌کند. طراحی باریک اولترابوک‌ها در جایی موفقیت کسب کرد که نوت‌بوک‌ها شکست خورده بود؛ یعنی آنها موفق به ارائه عملکرد بهتر، شارژ باتری طولانی‌تر و امکان محاسباتی دقیق‌تر شدند. در گذشته، اولترابوک‌ها صرفاً یک تقلید و کپی از مک‌بوک ایر اپل به نظر می‌رسید، اما در حال حاضر مفهوم آن گسترش یافته است. برای مثال اولترابوک ستلایت (Satellite U845W) توشیبا با صفحه‌نمایشگر بزرگ و سینمایی‌اش، مفهوم رایانه‌های شخصی را گسترش داد.

در دنیای واقعی، انقلاب‌ها همراه با هرج و مرج است. آنها وضع موجود را دگرگون می‌کنند و روش‌های قدیمی انجام کارها را پشت سر می‌گذارند. به نظر می‌رسد رایانه شخصی (PC)، که یکی از پیشگامان انقلاب دیجیتال شخصی بوده است، کنار تبلت‌های جذاب و تلفن‌های هوشمند فوق‌العاده، برای جهان ارتباطات امروز کهنه و قدیمی به حساب می‌آید، اما نباید فراموش کرد که PCها در این انقلاب اولترابوکی سهیم است؛ آنها از ویژگی‌های اساسی خود برای پاسخگویی به مدل‌های جدید استفاده می‌کنند و نسل جدید کاربران را تغییر می‌دهند. معرفی سرفیس (Surface) مایکروسافت، یک PC با سیستم‌عامل ویندوز ۸ به صورت یک تبلت، نشان‌دهنده انعطاف و وابستگی PC به عصر دیجیتال مدرن است.

در حقیقت، اولترابوک‌های امروزی - لپ‌تاپ‌هایی نازک و سبک که اینتل در حال ترغیب سازندگان PC برای تولید آن است - در حال نشان دادن آینده PC هاست. تبلت‌ها برای ویگردی و استفاده از رسانه‌ها مناسب است، اما کاربران به صفحه‌کلید و ابزارهای دیگر برای بهره‌وری بیشتر نیاز دارند. از این‌رو، تولیدکنندگان اولترابوک برخی از بهترین امکانات و ویژگی‌های تبلت‌ها را مانند مالتی‌تچ بودن و عمر شارژ

باتری طولانی اقتباس کردند، در حالی که ماهیت و اصل PC را به عنوان ابزار دیجیتال سودمند و اساسی حفظ کرده است.

انقلاب جدید رایانه‌ای مدیون عده کثیری از کاربران و توسعه‌دهندگان است که در حال ایجاد راه جدیدی برای تعامل بین داده‌ها و بین افراد در یک جامعه ارتباطی هستند. این تغییرات تدریجی نیست، اما اولین فریادها در تشویق و تمجید این تغییرات از سوی کاربران و سازندگان نرم‌افزارهایی بود که نمی‌توانستند جهانی بدون اینترنت را تصور کنند. PCهای جدید نقش اساسی در رسیدگی به این نیاز، نیاز به ارتباط ایفا می‌کند. اپل و مایکروسافت در حال ساخت محیط عملیاتی یکسان، با امکان انتقال یکپارچه داده از تلفن‌های همراه به PC یا مک، متصل به سرویس ابری است. ویندوز ۸ با داشتن هسته یکسان سیستم‌عامل در قلب ویندوز ۸ فون، ویندوز RT برای تبلت‌ها و ویندوز ۸ روی PC، طلایه‌دار ساخت این محیط عملیاتی است.

انقلابی جدید

ارتباط همیشه متصل (always-on)، سرویس ابری و تحرک آسان تعریف این انقلاب فناوری شخصی است. کاربران در این انقلاب بهترین نقش را دارند، آنها باید بپذیرند که به جای استفاده از دستگاه‌های دیجیتال صرفاً به عنوان یک سخت‌افزار، از رسانه‌های دیجیتال استفاده کنند. کاربران تلفن‌های هوشمند و تبلت‌ها - بخصوص دارندگان آیفون و آپید - پیشگام این مسیر هستند.

همانند روزهای اول ارائه رایانه شخصی (قبل از ارائه IBM PC)، ابتدا در بازار تلفن‌های هوشمند کاملاً پراکنده بود؛ با اختلاف نظرهایی درباره آنچه کاربران نیاز دارند و می‌خواهند، بعد از آیفون، به طور شگفت‌آوری تقریباً تمام تلفن‌ها شبیه هم ظاهر شدند، گویی همه به اشتراک نظرهایی رسیده بودند. بعد از یک شروع کند، تولیدکنندگان PC تغییرات را پذیرفتند. در حال حاضر، برنامه اولترابوک اینتل یک روند کلی را به سوی رایانه‌های بسیار نازک و فوق‌العاده قابل حمل نسبت به نوت‌بوک‌های امروزی در پیش

گرفته است. بیشتر این طراحی‌ها - از جمله طراحی‌های اپل - براساس سخت‌افزار اینتل ساخته می‌شود. به هر حال، نسل جدید اولترابوک‌ها - از جمله مدل‌های برتری مانند Vizio C14-A2 - برای پذیرش مدل‌های همیشه متصل (always-connected) نسبتاً کند بوده‌اند، حتی اپل که در زمینه‌های دیگر طراحی، پیشگام بوده است. با گسترش شبکه‌های 4G، این وضع ممکن است تغییر کند، بخصوص هنگامی که ذخیره‌سازی ابری مجازی قسمتی از سیستم‌عامل باشد. اکنون اپل با iCloud در این مسیر قرار گرفته و مایکروسافت در حال ادغام سرویس ذخیره‌سازی ابری خود SkyDrive با ویندوز هشت است.

تبلت آینده مایکروسافت، سرفیس (Surface)، نشان می‌دهد چگونه PCها در حال تکامل در زمینه‌های دیگر نیز هستند. سرفیس RT، براساس فناوری پردازشگر ARM ساخته شده، محدود به فروشگاه نرم‌افزار مایکروسافت است، همان‌طور که آپید اپل محدود به iTunes است، اما سرفیس پرو (Surface Pro) قرار است یک PC بسیار نازک (ultrathin) - یک نوع اولترابوک - باشد، در ظاهر یک تبلت با یک ویندوز کاملاً فاکشنال و قابلیت اجرای بیشتر برنامه‌های کاربردی ویندوز.

ویندوز ۸: توسعه ویندوز برای سرویس ابری
سرفیس و ویندوز ۸ یک تغییر در نحوه نگرش مایکروسافت به PC محسوب می‌شود؛ در گذشته سرویس ابری، یک سرویس جانبی بود، اما اکنون یکی از محورهای ویندوز است.

SkyDrive کاملاً برای ویندوز ۸ طراحی شده است و به برنامه‌های کاربردی مانند آفیس ۲۰۱۳ مایکروسافت امکان استفاده از ذخیره‌سازی ابری محلی را می‌دهد. SkyDrive به مایکروسافت امکان گسترش اکوسیستم خود به تبلت‌ها و تلفن‌های همراه را می‌دهد، همچنین کاربران می‌توانند براحتی به اطلاعات خود از طریق تلفن‌های همراه، تبلت‌ها یا PC دسترسی داشته باشند.

(هنوز بیشتر اولترابوک‌های متداول خدمات پهن‌بند (broadband) داخلی را ارائه نمی‌کنند و کاربران

اولترابوک باید به دنبال نقاط تحت پوشش Wi-Fi باشند تا از قابلیت‌های سیستم ابری بهره‌مند شوند) علاوه بر این، با آفیس ۲۰۱۳ و ویندوز ۸ مایکروسافت امیدوار است فعال‌ترین واسط کاربری مالتی‌تچ را بسازد. لزوماً این به معنای صفحه‌نمایشگر لمسی (touchscreens) نیست؛ پدلمسی پیشرفته و بزرگ‌تر، با قابلیت تشخیص لبه می‌تواند ویندوز ۸ را نسبت به گونه‌های قدیمی دستگاه‌های لمسی هدایت‌پذیرتر کند.

اپل چه می‌کند؟

موفقیت بزرگ اپل با آپید، آیفون و مک‌بوک ایر، سازندگان سنتی PC را بر آن داشت تا به بررسی طرح‌های جدید سخت‌افزار بپردازند. مک‌بوک ایر از اولین مدل‌های رایانه‌های قابل حمل بسیار نازک است؛ در واقع، موفقیت ایر موجب ساخت اولترابوک‌ها شده و اکنون ده‌ها مدل از اولترابوک‌ها را به بازار سرازیر کرده است. شاید بتوان گفت اولترابوک‌ها مدیون اپل و مک‌بوک ایرش است.

علاوه بر این، مک‌بوک پرو جدید با صفحه‌نمایشگر Retina (شبکیه چشم) خود دارای وضوح تصویر ۲۸۸۰ در ۱۸۰۰ پیکسل است تا اپل را در ردیف مرغوب‌ترین لپ‌تاپ قرار دهد. این به معنای وجود ۲۲۰ پیکسل در هر اینچ است. البته تولیدکنندگان PC چندان عقب نیستند، محصول جدید ۱۳ اینچی اولترابوک با صفحه‌نمایشگر ۱۰۸۰ پیکسلی دارای تراکم ۱۶۰ پیکسل در اینچ است.

دورنمای پیش روی لپ‌تاپ‌ها

پردازشگر آیوی بریج (Ivy Bridge - پل پیچک) اینتل عملکرد پردازشگر x86 را با مقدار انرژی مصرفی کمتر نسبت به نسل‌های قدیمی پردازشگرها ارائه می‌کند.

اگرچه اولترابوک‌ها کار خود را با پردازشگرهای سندی بریج (Sandy Bridge CPU - پل شنی) آغاز کرد، اما این آیوی بریج است که به وعده عمر بیشتر باتری و شکل و اندازه جدید سیستم بخوبی عمل کند و توانسته اولترابوک‌های نازک‌تر، سبک‌تر و کارآمدتری را نسبت به طراحی‌های قبلی ارائه کند.

علاوه بر این، در نمایشگاه تجاری «کامپیوتکس» در ژوئن گذشته، سازندگان لپ‌تاپ یک مجموعه از نمونه‌های اولیه و برخی نمونه‌های اصلی رایانه‌های شخصی را با ترندهای طراحی متفاوت به نمایش گذاشتند. برای مثال، لپ‌تاپ Taichi ایسوس یک لپ‌تاپ با قابلیت جداسازی صفحه نمایشگر است و می‌توان از صفحه نمایشگر آن به عنوان یک تبلت استفاده کرد.

اولترابوک U845W توشیبا اولین اولترابوک دنیا با نسبت تصویر ۲۱ به ۹ و وضوح تصویر طبیعی ۱۷۹۲ در ۷۶۸ پیکسل است که می‌تواند فیلم‌های واید اسکرین را به صورت اصلی نمایش دهد.

همچنین شرکت‌های سازنده اولترابوک در حال آزمایش مواد غیرمعمول و جدید برای کاهش وزن اولترابوک‌هاست. برای مثال، دو اولترابوک «Lenovo's ThinkPad X1 Carbon» و «X11 گیگابایت» هر دو از رشته‌های کربن به عنوان ماده اصلی بدنه دستگاه‌شان استفاده کردند.

این‌که کدام طراحی سرانجام فاتح قلب کاربران و بازار اولترابوک‌ها می‌شود، چندان روشن نیست، اما آنچه مشخص است این‌که عصر لپ‌تاپ‌های ۱۵/۶ اینچی با بدنه پلاستیکی ضخیم در حال به پایان رسیدن است و این می‌تواند یک اتفاق خوب باشد.

منبع: www.pcworld.com

از یک حیوان کوچک خانگی را برایتان شبیه‌سازی کند.

هچی (Hatchi) نیاز به توجه شما دارد تا بخوبی رشد کند. شما باید به او غذا بدهید، تمیزش کنید و با او بازی کنید و این سه عامل مهم برای رشد مناسب و پرورش یک حیوان خانگی است. میزان رشد و نمو هچی وابسته به کیفیت توجهی است که دارنده‌اش به او می‌کند. هچی شما مراحل رشد زیادی خواهد داشت، بنابراین شما باید چهار چشمی مواظب او باشید تا خوب بزرگ شود.

Slice Summer

«بازی‌های تکه‌ای» (Slicing games) رشد کردند و به گونه‌ای بازی متداول تبدیل شدند. آغاز این گونه از بازی‌ها، Fruit Ninja بود و بعد از آن بازی SushiChop موجب رشد آن شد، در این بازی بازیکن‌ها میوه‌ها را مانند سامورایی‌ها با دستانشان قطعه قطعه می‌کنند. بازی Slice Summer یکی دیگر از بازی‌های تکه‌ای است که در فروشگاه بازی گوگل ارائه می‌شود.

این بازی ترکیبی از بازی Fruit Ninja و بازی Slice It است. بیش از ۹۶ مرحله دارد که می‌توان این مراحل را با به‌روزرسانی کردن افزایش داد.

Inotia 4

بهترین توسعه دهنده بازی Com2uS یک‌بار دیگر بازی جدیدی به نام Inotia 4 را ارائه کرد، در واقع جانشینی برای بازی Inotia 3. وقتی این دو بازی را باهم مقایسه می‌کنیم، می‌توانیم بگوییم که Inotia 4 در مقایسه با نسخه قبلی خود گرافیک پیشرفته‌تری را ارائه می‌کند. این بازی به شما اجازه می‌دهد تلاش‌های کیان (Kiyon)، جنگجوی شجاع از قبیله سایه‌ها و ایرا (Eara)، قهرمانی از کانال نور را دنبال کنید و همراه آنها با مشکلات مختلفی که پیش رویشان است، مواجه شوید.

در بازی Inotia 4 مانند بازی Inotia 3، شما می‌توانید مدل‌های مختلفی از قهرمانان را انتخاب کنید که هر یک دارای ساخت منحصر به فرد و مجموعه‌ای از توانایی‌های مختلف هستند. شما می‌توانید از میان شش شخصیت مختلف: شوالیه سیاه، جادوگر، قاتل، کشیش، تفنگدار و جنگجو یکی را انتخاب کنید. هر یک از آنها مجموعه منحصر به فردی از توانایی‌ها را دارند و شما می‌توانید این توانایی‌ها را برای آموزش به قهرمان‌تان انتخاب کنید. همچنین شما می‌توانید هر یک از قهرمانان را با مجهز کردن او به تجهیزات مختلف به صورت دلخواه در آورید.

این بازی در مقایسه با نسخه پیشین خود پیشرفت قابل توجهی در گرافیک داشته است. از دیگر ویژگی‌های Inotia 4 اجرای روان و بی‌عیب و نقص آن است. این بازی را می‌توان به صورت رایگان از فروشگاه بازی گوگل دریافت کرد.

منبع: www.androidauthority.com



برترین و جدیدترین بازی‌های اندرویدی در ماه گذشته

با گجت اندرویدی تان بازی کنید

مطهره وجیهی

ماه میلادی گذشته، برنامه‌های زیادی برای گجت‌های اندرویدی ارائه شد. در بین این برنامه‌ها، شاید بازی‌ها طرفداران بیشتری داشته باشند؛ از این رو، ما در این نوشتار به بررسی چند بازی جذاب می‌پردازیم.

باغ زیبای قارچ

پرورش قارچ‌های کوچک و بانمک، کاری است که در بازی Mushroom Garden Deluxe انجام می‌دهید. در این بازی، راهنمای شما، کرامول (Cromwell)، برای پرورش قارچ‌های بازمه در باغتان به شما تذکرات، ترفندها و پاداش‌ها را می‌دهد. پرورش این قارچ‌های کوچک کار بسیار مفرح و سرگرم‌کننده‌ای است. این بازی امکان خرید تجهیزات و مواد را که برای پرورش قارچ به آن نیاز دارید به شما می‌دهد.

کرامول از شما درخواست‌های زیادی دارد که باید به آنها پاسخ دهید. از درخواست‌های بیش از حد او کلافه نشوید، برای این که وقتی شما موفق به انجام این درخواست‌ها شوید، کرامول چیزهایی را که در باغ به آن نیاز دارید به شما جایزه می‌دهد. گذشته از این، او شما را راهنمایی می‌کند چه کاری را انجام دهید و چه کاری را نکنید تا باغ قارچ بهتری داشته باشید.

اگر شما به‌روزرسانی بازی‌تان را مدیریت کنید، می‌توانید قارچ‌های نادری را باز کنید (unlock) و در

باغ‌تان پرورش دهید. اتفاقات ویژه‌ای هم برای شما می‌افتد که می‌توانید اقلام فصلی و جایزه‌های ویژه‌ای را بگیرید.

برای این که تجربه بهتری از این بازی داشته باشید، شش تم موسیقی متن برای انتخاب شما وجود دارد. می‌توانید موسیقی متن را هر چو که می‌خواهید تغییر دهید. برای شروع، بهتر است Bossa Funghi را به عنوان موسیقی متن‌تان قرار دهید. این موسیقی به شما حس و حال جالبی می‌دهد.

الکس شگفت‌انگیز

بازی دومینو همیشه جذاب بوده است. چیدن آجرهای کوچک پشت سر هم در یک خط و ساخت طرح‌های جالب. شاید چیدن یک طرح چند ساعت طول بکشد تا شما را برای چند ثانیه سرگرم کند. حالا شما می‌توانید طرح‌های دومینو زیادی را با بازی Amazing Alex Free اجرا کنید. می‌توانید کتاب‌ها، میزها، بادکنک‌ها و خیلی چیزهای دیگر را برای اجرای یک دومینو فوق‌العاده مرتب کنید.

بازی الکس شگفت‌انگیز یک بازی پازل فیزیکی برای دستگاه اندرویدی شماست. این بازی به شما اجازه انجام کارهای مختلفی را می‌دهد. اینجا برای ساخت یک بازی دومینو شما محدود به آجرهای کوچک با رنگ‌های مختلف نیستید، بلکه اینجا جای خلاقیت است. شما می‌توانید کتاب‌ها، توپ‌ها، آجرهای دومینو و بسیاری از وسایل یک اتاق را کنار هم بچینید



اعمال جلوه‌های ویژه روی تصاویر

چگونگی استفاده از فیلترها در فتوشاپ

نوید حاتمی

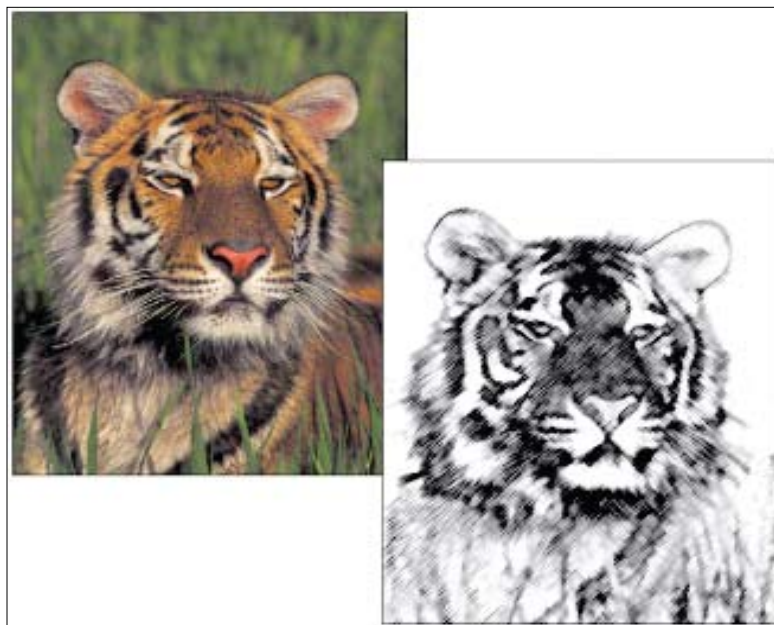
در چند شماره قبلی درباره برخی فیلترهای فتوشاپ و استفاده از آنها مطالبی بیان شد. در این شماره در نظر داریم به صورت کامل نحوه استفاده از فیلترها در فتوشاپ را بررسی کنیم و درباره اعمال فیلترهایی چون گالری فیلتر، فیلترهای هوشمند و تبدیل تصویر به یک نقاشی رنگ روغن صحبت کنیم.

انتخاب این که چه فیلتری با چه تنظیماتی روی تصویر اعمال شود، نتایج بسیار متنوعی خواهد داشت و ممکن است تصویر شامل یک تغییر جزئی یا کلی شود. به کمک فیلترها می‌توان جلوه‌هایی چون نقاشی دستی، سیلک، طراحی اولیه، اعمال بافت، الگو، نویز، ایجاد حالت موزاییک و بسیاری جلوه‌های دیگر را ایجاد کرد. برای مشاهده نتیجه اعمال فیلتر و انجام تنظیمات آن همزمان با مشاهده نتیجه می‌توان از بخش گالری فیلتر فتوشاپ استفاده کرد. در فتوشاپ می‌توان فیلترها را در لایه انتخاب شده یا حتی به یک قسمت انتخاب شده از لایه اعمال کرد. اغلب فیلترهای فتوشاپ را می‌توان در مجموعه فیلتر گالری مشاهده کرد و مورد استفاده قرار داد. برخی نیز دارای کادر محاوره‌ای بوده و براحتی می‌توان با فراخوانی فیلتر و انجام تنظیمات مورد نظر از آن استفاده کرد. برخی فیلترها مثل Clouds و Blur نیز بدون کادر محاوره‌ای است و فقط با انتخاب نام فیلتر از زیر منوهای موجود در بخش Filter قابل فراخوانی و استفاده است.

در صورتی که یک فیلتر به لایه‌ای از نوع Smart Object (لایه هوشمند) اعمال شود، اصطلاحاً Smart Filter بوده و قابلیت ویرایش و حذف خواهد داشت. در صورتی که در حالت عادی، اعمال فیلترها روی لایه مورد نظر حالت مخرب داشته و بدون امکان ویرایش بعدی محتوای لایه را تغییر می‌دهد. در این موارد بهتر است فیلتر روی یک کپی از لایه مورد نظر اعمال شود تا در صورت نیاز بتوان آن را حذف کرد و تصویر اولیه را برگردانیم. در برخی موارد با مراجعه به بخش فیلتر خواهیم دید که فیلتر مورد نظر غیرفعال بوده که معمولاً علت این امر نامناسب بودن مد رنگی (Color Mod) یا عمق رنگی (Bit Depth) است. تمام فیلترهای فتوشاپ در مد RGB قابل استفاده است.

همچنین اغلب آنها در مد رنگی خاکستری (Grayscale) نیز قابل فراخوانی بوده و می‌توان از آنها استفاده کرد، اما در مدهای رنگی CMYK و Lab و عمق‌های ۱۶ بیت و ۳۲ بیت تعداد اندکی از فیلترها را می‌توانیم استفاده کنیم که در صورت نیاز به اعمال تمام فیلترها باید از قسمت Image گزینه Mode عمق و مد رنگی آنها را به حالت مناسب تبدیل و قابلیت استفاده فیلترها در آنها را فعال کنیم. برای سهولت اعمال فیلترها در فتوشاپ، بخشی به نام گالری فیلتر تعریف شده که در یک کادر محاوره‌ای بیشتر فیلترهای فتوشاپ را نمایش می‌دهد و با کلیک روی هر یک از آنها و انجام تنظیمات دلخواه، می‌توانیم آن را به لایه مورد نظر خود اعمال کنیم.

برای استفاده از گالری فیلتر می‌توانیم به این صورت عمل کنیم: لایه مورد نظر را تصویر خود را برای اعمال فیلتر



انتخاب می‌کنیم. برای راحتی کار می‌توان لایه خود را به Smart Object تبدیل کرد تا امکان ویرایش فیلتر اعمال شده وجود داشته باشد. در این مرحله می‌توانیم قسمت دلخواهی از لایه مورد نظر خود را نیز به کمک ابزارهای انتخاب به منظور اعمال فیلتر انتخاب کنیم.

■ به علت استفاده اغلب فیلترها از رنگ‌های زمینه و پس‌زمینه، این رنگ‌ها را به رنگ مورد نظر خود تغییر می‌دهیم.

■ از مسیر Filter Gallery گزینه Filter Gallery را برای نمایش پنجره گالری فیلتر انتخاب می‌کنیم. گالری فیلتر شامل محدوده‌ای برای نمایش تصویر مورد نظر، فهرست گروه‌بندی فیلترها همراه با تصاویر کوچکی از نتیجه اعمال فیلتر مورد نظر جهت سهولت انتخاب و همچنین تنظیمات فیلتر انتخاب شده و فهرستی از فیلترهای اعمال شده روی تصویر را نمایش می‌دهد. (تصویر ۱)

■ برای تغییر بزرگمایی پیش‌نمایش تصویر می‌توان از دکمه‌های بزرگمایی و کوچک‌نمایی موجود در سمت چپ و پایین پیش‌نمایش تصویر استفاده کرد. ■ پس از تنظیم بزرگمایی مناسب با کلیک روی نام گروه‌های موجود در قسمت وسط پنجره فیلتر و بازکردن هر مجموعه، با کلیک روی تصویر کوچک هر فیلتر آن را انتخاب و نتیجه اعمال آن را روی تصویر خود مشاهده می‌کنیم.

پس از انتخاب فیلتر مورد نظر از سمت راست پنجره گالری فیلتر می‌توانیم تنظیمات دلخواهی را روی فیلتر مورد نظر برای کسب بهترین نتیجه انجام دهیم.

■ در صورت نیاز با کلیک روی دکمه New Effect Layer در سمت راست و پایین پنجره فیلتر می‌توانیم فیلتر جدیدی روی فیلتر قبلی اعمال و با انتخاب دکمه Delete Effect Layer فیلتر مورد نظر خود را حذف کنیم. برای جایگزینی یک فیلتر با فیلتر دیگر می‌توانیم در بخش سمت

دکمه Alt دکمه Cancel را به Reset تبدیل کرده و با انتخاب آن همه تغییرات انجام گرفته و فیلترهای اعمال شده را غیرفعال می‌کنیم.

پس از انتخاب یک فیلتر که به صورت Smart اعمال نشده باشد، می‌توانیم با فشار دکمه‌های Alt+Ctrl+Z یا استفاده از پانل History به عقب بازگردیم و نتیجه اعمال آن فیلتر را غیرفعال کنیم.

به صورت پیش‌فرض فتوشاپ فیلترهایی را که در قسمت فیلتر گالری نمایش داده می‌شوند، در فهرست سایر فیلترهای فتوشاپ نمایش نمی‌دهد؛ اما در صورت نیاز از قسمت Edit>Preferences>Plug-in و فعال کردن گزینه Show All Filter می‌توانیم تمامی فیلترهای فتوشاپ را در بخش فهرست فیلترها مشاهده کنیم.

برای تکرار آخرین فیلتر اعمال شده روی تصویر با همان تنظیمات قبلی می‌توانیم همزمان دکمه‌های Ctrl+F را از صفحه کلید فشار داده یا از منوی فیلتر گزینه Last Filter (اولین گزینه) را انتخاب کنیم. فیلترهایی که در ادامه به آنها اشاره می‌شود از رنگ‌های زمینه و پس‌زمینه هنگام اعمال استفاده می‌کنند که با انتخاب رنگ مناسب نتیجه بهتری به دست خواهد آمد.

Artistic > Colored Pencil

(رنگ پس‌زمینه)

Neon Glow (رنگ زمینه و رنگ پس‌زمینه)

Distort > Diffuse Glow

(رنگ پس‌زمینه)

Pixelate > Pointillize

(رنگ پس‌زمینه)

Render > Clouds, Difference Clouds, Fibers

(رنگ زمینه و رنگ پس‌زمینه)

Sketch > Bas Relief, Chalk & Charcoal, Charcoal, Conté Crayon, Graphic Pen, Halftone Pattern, Note Paper, Photocopy, Plaster, Reticulation, Stamp, Torn Edges

(رنگ زمینه و رنگ پس‌زمینه)

Stylize > Tiles

(رنگ زمینه یا رنگ پس‌زمینه)

Texture > Stained Glass

(رنگ زمینه)

مخفی کردن تصویر فیلترها برای افزایش محدوده پیش‌نمایش اعمال فیلتر یا انتخاب نام فیلتر با کلیک روی تصویر آن



کنترل بزرگ‌نمایی

ایجاد لایه فیلتر جدید

(تصویر ۱)

Programming

برنامه نویسی



```
} finally {  
}
```

شما سه قطعه کد در ساختار بالا می‌نویسید. کدی که قرار است try نوشته شود، کد اصلی شماست که احتمال می‌دهید خطای در حال اجرا در آن رخ دهد. برنامه شروع می‌کند به اجرای کدی که درون try نوشته‌اید و در یک جایی از آن به خطا بر می‌خورد. سپس قطعه کدی که در catch نوشته‌اید اجرا می‌شود. این قطعه کد معمولاً برای نمایش پیام خطا یا ثبت در بخش ثبت وقایع سیستم قرار دارد. این پیام خطا و ثبت وقایع، به کاربران و توسعه‌دهنده‌های سیستم کمک می‌کند که مشکلات سیستم را تشخیص داده و به رفع آن اقدام کنند. در بخش finally کدی وجود دارد که بعد از کد try باید اجرا شود. فرض کنید شما قرار است یکسری داده را از دیتابیس بخوانید و آنها را پردازش کنید، در بخش try این کار را انجام می‌دهیم، اما ممکن است به هر دلیل شما نتوانید داده‌های مورد نظر خود را بخوانید و یک خطا در آن کار رخ دهد. در این صورت به بخش catch هدایت می‌شوید، سپس به بخش finally. داده‌ها با موفقیت خوانده شدند و هیچ خطایی رخ نداد ولی شما قصد دارید ارتباط خود را با دیتابیس قطع کنید، این کار را در کجا باید انجام دهید؟

اگر این کار را در try انجام دهید ممکن است هیچ وقت کد شما اجرا نشود؛ یعنی قبل از خواندن و پردازش داده‌ها یک خطای در حال اجرا رخ دهد و به catch هدایت شوید. اما اگر در catch این کار را انجام دهید، چه اتفاقی می‌افتد؟ ممکن است هیچ خطایی رخ ندهد و اصلاً به catch نرسد، پس بهترین جا برای آن finally است چون این قطعه کد همیشه بعد از try یا catch اجرا می‌شود.



بخش اول

حل مشکل خطاهای در حال اجرا

کنترل غیر ممکن‌ها

کمک می‌کند زمانی که احتمال می‌دهید کد شما مشکل دارد، از این ساختار استفاده کنید. اما این، آخرین راه حل شماست و باید در استفاده از آن احتیاط را رعایت کنید؛ زیرا سربار زیادی برای کد و برنامه شما دارد و توصیه می‌شود تا زمانی که مجبور نشده‌اید از این ساختار استفاده نکنید.

اما این ساختار دقیقاً چه کاری انجام می‌دهد؟

این ساختار به این صورت است:

```
Try {  
} catch {
```

غیر قابل دسترس باشد یا این که اینترنت شما وصل باشد، اما انتقال اطلاعات را انجام ندهد، این گونه خطاها ممکن است در آزمایش‌های انجام شده به وجود نیاید و در شرایطی خاص اتفاق بیفتد؛ اما چگونه باید این مشکلات را حل کنیم؟

حل این مشکلات بیشتر وابسته به برنامه نویسی و تجربه آن است تجربه شما در برنامه نویسی می‌تواند در این مرحله به شما کمک کند تا تمامی شرایط را در نظر بگیرید. اما راه دیگر استفاده از ساختار try-catch-finally است. این ساختار به شما

امیر بهاء الدین سبط الشیخ

تقریباً هیچ برنامه نویسی نمی‌تواند کدی بنویسد و بگوید کد من بدون هیچ مشکلی اجرا خواهد شد. البته منظور از کد، یک برنامه ساده نیست. یک برنامه یا یک قطعه برنامه پیچیده، اهمیت خطایابی برنامه‌ها از موضوعات مهمی است که طی مرحله توسعه نرم‌افزار بارها توسط آزمایش‌های متعدد مورد ارزیابی قرار می‌گیرد. یکی از این آزمایش‌ها، آزمایش واحد است که در طول زمان توسعه توسط برنامه نویسی‌ها انجام می‌شود. آزمایش دیگر آزمایشی است که توسط کاربران سیستم انجام می‌شود.

صرف نظر از این آزمایش‌ها ممکن است برخی شرایط باعث به وجود آمدن مشکلاتی در برنامه شود که در آزمایش‌ها آنها را نمی‌شود تشخیص داد. سعی ما در این مقاله این است خطاهایی را که ممکن است تا قبل از این آزمایش‌ها به وجود آید، بررسی و آنها را رفع کنیم. قبل از این که این مشکلات را بشناسیم مقدمه‌ای در مورد خطاهای برنامه می‌آوریم. زمانی که یک برنامه را می‌نویسید با دو نوع خطا مواجه می‌شوید:

۱ - خطا در زمان کامپایل کردن: این خطاها زمانی رخ می‌دهد که شما برنامه خود را کامپایل می‌کنید. این خطاها در نسخه توسعه داده‌شده برنامه شما مشاهده نخواهد شد و معمولاً به آنها خطاهای گرامری می‌گویند. اما این خطاها در برنامه‌هایی که به صورت Script هستند مانند PHP به وجود می‌آید و در طول توسعه برنامه و در آینده نیز مشاهده خواهد شد.

۲ - خطاهای در حال اجرا: بعضی از خطاها در شرایطی خاص پیش می‌آید؛ برای مثال شما می‌خواهید برنامه نویسی موبایل یک فایل را در SD کارت ذخیره کنید یا از آن بخوانید یا به اینترنت دسترسی داشته باشید. ممکن است حین کار SD کارت موبایل شما

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفاً نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی‌نام پاسخ داده نمی‌شود

توضیح داده‌ایم.

امیدرحمانی - ارومیه: ۱ - لینک دانلود ساده‌ترین نرم افزاری که با آن بتوان فیلم‌های با حجم زیاد در حدود ۶۰۰ مگابایت را قطعه قطعه کرد، معرفی کنید.

۲ - برای بریدن موسیقی هم یک لینک دانلود نرم افزار خوب و ساده را برایم معرفی کنید؟
من جواب هر دو سوال شما را با یک نرم‌افزار جواب می‌دهم، برای هر دو کاری که می‌خواهید انجام دهید می‌توانید از نرم‌افزار Format Factory استفاده کنید، این برنامه، هم یک مبدل برای فایل‌های شما است و هم این که شما می‌توانید فایل‌های صوتی و تصویری خود را در حجم‌هایی که نیاز دارید تکه تکه کنید. برای دانلود کردن این برنامه می‌توانید از لینک زیر اقدام کنید:

<http://www.formatoz.com/>
همچنین دیدن لینک زیر خالی از لطف نیست:
<http://www.makeuseof.com/tag/top-5-free-tools-split-merge-video-files/>

شرکت آجرنمای یزد مهدی

بلوک سفی ۲۰×۴۰ - ۲۵×۴۰ - ۲۰×۶۰ - بلوک تیغه ۱۰×۲۰ - ۱۵×۲۰ - فندوله بصورت قله و پالت (بسته بندی) سفال ۴ و ۵ سانتی درجه یک جهت نمای ساختمان سفال ۵ سانتی درجه ۲ آفتابی

۰۲۴۴۳۱۶ و ۰۲۴۴۳۱۲ - ۰۳۵۱
شماره روزی ۰۹۱۳۱۵۱۶۸۴۵

کنید. مبدل برق را مانند کابل برق هارد خود که از مادربرد می‌آید وصل می‌کنید و با تبدیل IDE به USB می‌توانید بین هارد خود و دستگاه دیگر از طریق پورت USB انتقال داده انجام دهید. اگر هارد شما هارد لپ‌تاپ است، می‌توانید از پک‌های آماده استفاده کنید.

امید کشاورز - تهران: چرا وقتی روی بعضی از عکس‌های موجود در برخی سایت‌ها کلیک راست می‌کنم گزینه‌ای برای کپی یا ذخیره آن وجود ندارد و وقتی صفحه موردنظر را ذخیره می‌کنم موقع باز کردن صفحه، عکس نشان داده نمی‌شود. این موضوع را روی چند رایانه امتحان کرده‌ام، ولی فرقی نکرد.

یکی از کارهایی که برخی سایت‌ها برای این که منابع خود مانند عکس‌ها و متن‌ها برای دسترسی دیگران قرار نگیرد، انجام می‌دهند بستن راست کلیک موس است که امکان کپی برداری منابع سایت را برای شما مسدود خواهد کرد. البته شما می‌توانید چند راه را امتحان کنید که یکی از این راه‌ها استفاده از افزونه‌هایی مانند Firebug است. البته در نسخه‌های جدید فایرفاکس، خود برنامه امکان بررسی کدهای HTML و منابع را می‌دهد، مرورگر گوگل کروم نیز به همین منوال عمل می‌کند. راه دیگر استفاده از برنامه‌هایی است که سایت را به صورت آفلاین دانلود می‌کند، در شماره‌های پیش در مورد برنامه HTTrack که این کار را انجام می‌دهد،

برنامه‌ها روی آن مطالعه کنید و با شرکت در بحث‌های مطرح شده در forum این سایت، مشکلات خود را با دیگران در میان بگذارید و از تجربیات دیگران بهره‌مند شوید.

ضمناً می‌توانید مباحث مربوط به لینوکس و منابع متن باز را در صفحه متن باز ضمیمه کلیک دنبال کنید.

امیرحسین - ساری: من بتازگی ویندوز ۷ نصب کرده‌ام. با این که نرم‌افزار خاصی روی آن ندارم ولی بعد از مدتی سی‌بی‌یو آن خود به خود روی ۱۰۰ رفت و با ری‌استارت هم مشکل حل نشد. من قبلاً این مشکل را نداشتم. لطفاً مرا راهنمایی کنید.

بهتر است با استفاده از Task Manager و برنامه‌هایی مانند Process Explorer و Process Hacker پردازش‌هایی را که در سیستم شما در حال اجراست، بررسی کنید و ببینید چه پردازشی در حال حاضر بیشترین استفاده از سیستم را دارد. استفاده از گجت‌ها بخش قابل توجهی از پردازش سیستم را اشغال می‌کند، بهتر است در حد امکان از آنها استفاده نکنید.

مهران حجازی - مشگین‌شهر: چگونه می‌شود هارد اینترنت را به هارد اکسترنال تبدیل کرد؟
برای این کار شما به یک مبدل برق و کابل IDE به USB نیاز دارید که می‌توانید آنها را از بازار تهیه

جلال اکبری - سمنندج: آیا موقعی که شارژر لپ‌تاپ به برق است، اگر باتری لپ‌تاپ را درآوریم برای باتری ضرر دارد؟ لطف کنید چند نکته در مورد نحوه استفاده صحیح از باتری لپ‌تاپ بنویسید.

بله، این کار اگر تکرار شود باعث کاهش عمر باتری شما می‌شود. شما برای بهبود کارایی و عمر باتری لپ‌تاپ کارهای زیادی می‌توانید انجام دهید؛ برای مثال زمانی که در جایی هستید که پریز برق است بهتر است باتری لپ‌تاپ خود را در بیاورید و سیستم خود را مستقیماً به برق وصل کنید. البته باید حواستان به نوسانات برق شهری باشد، باتری لپ‌تاپ خود را زمانی که کاملاً خالی نشده به شارژر وصل کنید. دیدن لینک‌های زیر خالی از لطف نیست:

<http://www.friedbeef.com/top-15-ways-to-extend-your-laptop-battery-life/>
<http://www.makeuseof.com/tag/20-ways-to-increase-the-life-of-your-laptops-battery/>

سهیل: چند منبع خوب برای یادگیری لینوکس اوبونتو به من معرفی کنید؛ من تازه وارد دنیای لینوکس شده‌ام و خیلی به کمک نیاز دارم.
بهترین منبع و سایت برای یادگیری و مباحث مربوط به اوبونتو سایت <http://www.ubuntu.ir> است در این سایت شما می‌توانید مقالاتی را در مورد اوبونتو و نحوه نصب



بررسی قابلیت‌ها و تیک تاک انفجاری پردازنده‌های آیوی بریج اینتل

انقلاب با پردازش ۲۲ نانومتری

جواد ودودزاده

شرکت اینتل با پردازنده آیوی بریج (Ivy Bridge) خود و پیروی از استراتژی تیک تاک اینتل، تاکنون توانسته است به پیشرفت فوق‌العاده‌ای دست یابد. سری پردازنده‌های دسکتاپ فعلی سندی بریج (Sandy Bridge) نقطه عطفی در مسیر پیش روی اینتل محسوب می‌شود و حال نوبت به ارتقای پردازنده‌های اینتل رسیده است. در این میان باید دید آیا تغییر چرخه تولید معماری فعلی ۳۲ نانومتری پردازنده‌های سندی بریج

به معماری ۲۲ نانومتری

پردازنده‌های آیوی بریج، دلیلی کافی است یا نه؟ با روند پیشرفت صحیح همه چیز، این آب رفتن دای یا قطعه کوچک سیلیکونی سازنده پردازنده (die) می‌تواند با پایین آوردن قیمت تمام شده، افزایش کارآمدی در مصرف انرژی و کارایی بالاتر تغییر مناسب تلقی شود. همه این موارد، تضمینی به منظور کارکرد صحیح این فرآیند جدید و عدم ابتلای آن به مشکلاتی چون تونل کوانتومی (quantum tunneling) جایی که ذرات به صورت جادویی از محلی به محل دیگر جابه‌جا می‌شوند،

به شمار می‌رود. اینتل در آیوی بریج دست به ابداع دوباره ترانزیستورها زده است. این فناوری جدید ترانزیستورهای سه بعدی دروازه‌های سه گانه (3D Tri-Gate transistors) را به کار می‌برد که به جای استفاده عادی طراحی مسطح دوبعدی از هر سه بعد بهره می‌گیرد. اینتل با روزآمدسازی آیوی بریج و به لطف تغییر فرآیند تولید، موفق به افزایش زیاد کارآمدی شده است. مدل‌های دارای مصرف متوسط سری‌های i5 و i7 سندی بریج طراحی حرارتی قدرت (TDP) متوسط ۷۷ وات داشته، در حالی که TDP مدل‌های کم مصرف تر بین ۴۵ تا ۶۵ وات است. کوچک کردن دای تا ۲۲ نانومتر از مساحت پردازنده می‌کاهد، اما اینتل از راه این صرفه جویی درجا توانسته است فضایی را که به هسته گرافیک (graphic core) اختصاص داده افزایش دهد. سندی بریج‌ها با توجه به مدلسان از گرافیک‌های HD 2000 یا HD 3000 بهره می‌برد، گرافیک‌های HD 2000 از شش عدد سایه زنی (shaders) و HD 3000 از ۱۲ سایه زنی برخوردار است که باعث شده این سخت افزارها در حدی بیش از نمایش متعلقات ویندوز عمل کند و توانایی اجرا و پخش فیلم‌های HD را نیز داشته باشد. اما گرافیک‌های اینتل قطعا توانایی هموردی با کارت‌های گرافیکی AMD و انویدیا را نداشته و در مقابل آنها کم می‌آورند. آیوی بریج فضای اضافی دای را جهت ارتقاء به گرافیک پیشرفته مدل HD 4000 با ۱۶ سایه زنی به کار برده است که به جای DirectX 10.1 از دایرکت ایکس ۱۱ پشتیبانی به عمل می‌آورد. مدل‌های پایین تر آن نیز از ارتقای دایرکت ایکس مشابهی سود برده، اما گرافیک HD 2500 آنها درست مثل HD 2000، تنها شش سایه زنی دارد. فهرست پردازنده‌های جدید فعلی نشان می‌دهد آنها نسبت به سندی بریج‌ها از سرعت سیکل ساعت پیشرفته تری برخوردار نیستند. سندی بریج‌ها از فرمت کدگذاری

Corei5/i7- 2XXX استفاده کرده، آنهایی که

پسوند K دارند مدل‌های قفل گشوده و نمونه‌هایی که پسوند S دارند، مدل‌های کم مصرف هستند. آیوی بریج‌ها نیز از همین فرمت تبعیت کرده و فقط کدبندی آنها به صورت Core i5/i7-3000 است.

قابلیت‌های جدید و مادربرد

مشاهده طرح‌های مشخصات

آیوی بریج موجب شگفتی است؛ زیرا تغییرات شگرفی را در خود نهفته دارد.

در این میان، هسته گرافیک مخصوص در چهار هسته‌ای‌ها سهم زیادی را به خود اختصاص داده است. بسته به مدلسان حافظه نهان سطح سوم (L3 cache) در میان هسته‌ها به اشتراک گذاشته شده و اینتل در آنها به حافظه دوکاناله DDR3 اکتفا کرده است. پشتیبانی حافظه آن نسبت به سندی بریج تا 1333MHz و 1600MHz

افزایش یافته و با تکیه بر مدیریت انرژی پشتیبانی حافظه، ۱/۳۵ و ۱/۵ ولت نیز در آنها گنجانده شده است. اینتل در گذشته شما را به استفاده قدم به قدم با مقادیر ۲۶۶ مگاهرتزی در ارتقا به واسطه دستکاری تنظیمات (overclocking) مجاز دانسته بود؛ اما آیوی بریج ترکیبی از مقادیر پله‌ای حافظه ۲۰۰ و ۲۶۶ مگاهرتزی را مورد پشتیبانی قرار می‌دهد. در نتیجه باید شما بتوانید تا سرعت را قدم به قدم تنظیم کنید و به تبع آن بیشترین بهره را از حافظه رم خود ببرید. یکی از برجسته ترین تغییرات آیوی بریج معرفی پایانه اتصال فوق العاده پرسرعت PCI Express 3.0 است که باید حتما نظر بازیخورهای را که علاقه به جمع کردن سیستم‌های اعجاب آور بازی دارند به خود جلب کند. کنترل کننده پی سی آی اکسپرس ۳ جزئی از هسته آیوی بریج بوده و این در حالی است که پی سی آی اکسپرس ۲ به عنوان یک پایانه اتصال گسترش غیر گرافیکی بخشی از چیپست (chipset) مادربرد است. اگر شما یک پردازنده آیوی بریج را روی یک مادربرد سری ۶ سندی بریج نصب کنید، سخت افزار به نحو احسن کار می‌کند؛ اما شما در این حالت فقط از پشتیبانی گرافیک پی سی آی اکسپرس ۲ برخوردار خواهید بود. نکته کلیدی این است که شما باید ترکیب صحیحی از مادربرد و پردازنده را به کار ببرید تا بتوانید از همه

قابلیت‌هایی که انتظارش را دارید، بهره مند شوید. آیوی بریج از قابلیت‌های امنیتی بسیار خوبی نیز برخوردار است که در جای خود می‌تواند خیلی به درد بخور باشند. دکمه امن اینتل (Intel secure key) یک فناوری کمکی سخت افزاری برای پردازش رایانه‌ای امن و یک ایجاد کننده انتخاب اتفاقی (random) کدهای شماره‌ای مستقل ثابت است. مجموعه دستورهای AES، شش دستور برای به رمز درآوردن و رمزگشایی می‌گیرد و نگهدارنده سیستم عامل اینتل (Intel OS Guard) بخشی از چیپست سری ۷ بوده و سیستم را علیه بدافزارها محافظت می‌کند که نیاز به پشتیبانی سیستم عامل داشته و پسوندی به منظور اجرای کار انداختن به نظر آمده، از قابلیت‌های پردازنده است که کمک می‌کند شما بتوانید رایانه خود را به صورت end-to-end قفل کنید.

پلتفرم ماهویی (Maho Bay)

پردازنده‌های آیوی بریج همچنان سوکت مادربرد LGA 1155 را که امکان استفاده از هر دو نوع پردازنده سندی و آیوی بریج با آن وجود دارد، مورد استفاده قرار می‌دهد. قابلیت کلیدی مادربردهای جدید سری ۷ جدای از PCI Express 3.0 عین شدنش با USB 3.0 محلی و ارتقای فناوری پاسخگویی برق آسای فضای ذخیره داده اینتل (Intel Rapid Response Storage) از نگارش ۱۰/۵ به ۱۱ است. آیوی بریج با مادربردهای سری ۷ و انواع منتخبی از سری ۶ (Q65, Q67, B65) و اما نه با مدل‌های (H61, H67, P67, Z68) قابل انطباق بوده و به طور کلی نیازمند به لخت افزار (ME8 firmware) است. این اولین باری است که ما یک قابلیت انتخاب موتور مدیریت لخت افزاری را به جای بایوس (BIOS) یا صفحه تنظیم UEFI می‌بینیم.

جمع بندی

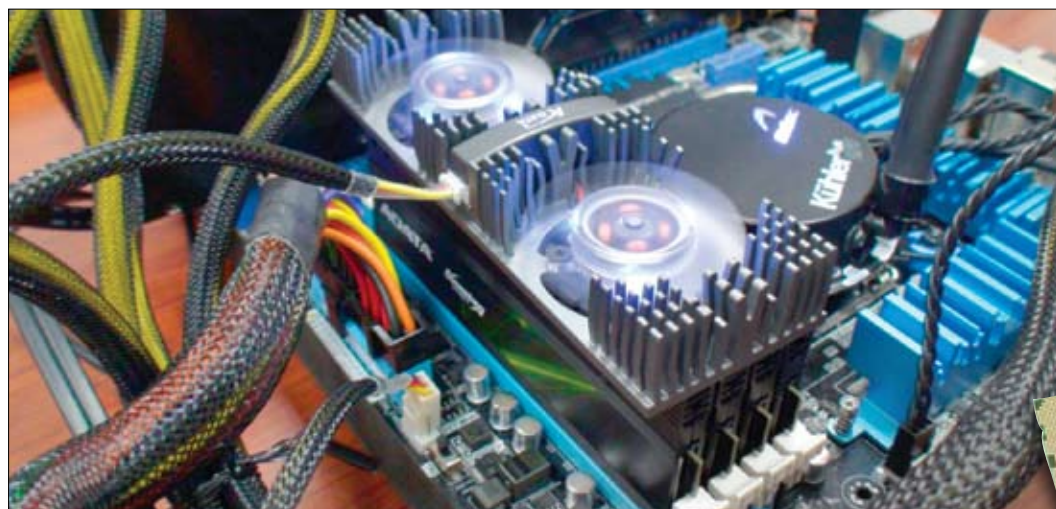
پردازنده Core i7-3770K که در شماره‌های پیشین کلیک به شما معرفی کردیم با سرعت سیکل ساعت پایه ۳/۵ گیگاهرتز که با به کار بردن تقویت توربو (Turbo Boost) در زیر فشار بار کاری تا ۳/۹ گیگاهرتز ارتقا می‌یابد، چهار هسته با فناوری ایجاد هسته‌های پردازشی مجازی ابر چند نخ (Hyper-Threading) داشته، از ۸ مگابایت حافظه نهان بهره می‌برد و هسته گرافیک جدید HD 4000 آن سرعت پایه ۶۵۰ مگاهرتز با یک سرعت حداکثر ۱۱۵۰ مگاهرتزی دارد و بعنوان بهترین نمونه آیوی بریج‌ها مناسب ترین جایگزین برای Core i7-2700K سندی بریج است. بنابر این، هر کسی که می‌خواهد سیستم خود را با ۴ گیگاهرتز ذوب کند حالا باید قدم پیش بگذارد.

منابع:

<http://www.atomicmpc.com.au>

<http://www.overclock3d.net>

<http://www.intel.com>



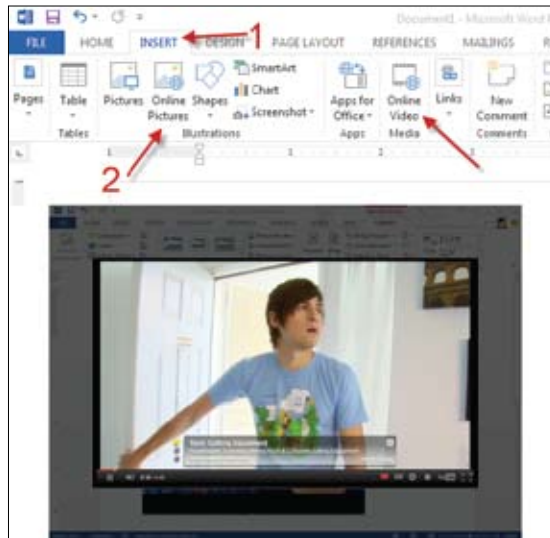
تصاویر و ویدئوهای آنلاین در اسناد متنی

امیر عساری

تا پیش از انتشار نسخه ۲۰۱۳ از مجموعه نرم‌افزاری آفیس، برای اضافه کردن تصاویر ذخیره‌شده روی شبکه اینترنت به فایل‌های متنی باید ابتدا تصاویر موردنظر را دانلود کرده سپس آنها را به فایل خود اضافه می‌کردید. همچنین اضافه کردن ویدئو نیز پیچیدگی‌ها و دردسرهای مخصوص به خودش را داشت و همه کاربران نمی‌توانستند بسادگی ویدئوهای مورد نظرشان را به فایل‌های متنی خود در نرم‌افزار Word اضافه کنند. اما یکی از تغییرات عمده‌ای که در نسخه ۲۰۱۳ این نرم‌افزار مشاهده می‌شود، پشتیبانی از قابلیت فراخوانی تصاویر و ویدئوهای آنلاین به فایل‌های متنی بدون نیاز به دانلود و ذخیره‌سازی آنها روی هارددیسک است. اگر شما هم دوست دارید با این روش آشنا شوید و بسادگی تصاویر ذخیره‌شده روی Skydrive و Flickr را به فایل‌های متنی خود اضافه کنید یا ویدئوهای یوتیوب و بینگ را مستقیماً به Word انتقال دهید باید به این روش عمل کنید:

افزودن تصاویر آنلاین

۱- پس از اجرای نرم‌افزار Word 2013 به تب Insert بروید و گزینه



Online Pictures را انتخاب کنید.

۲- در این مرحله می‌توانید تصویر موردنظرتان را از یکی از سرویس‌های موجود انتخاب کرده و نسبت به فراخوانی آن در فایل موردنظرتان اقدام کنید. به عنوان مثال می‌توانید با وارد کردن کلمه کلیدی دلخواهتان، تصاویر موجود در بخش تصاویر موتور جستجوی بینگ را بررسی کرده و پس از مشاهده نتایج، با انتخاب تصویر/ تصاویر مربوط و کلیک روی گزینه Insert آن را به فایل خود اضافه کنید.

افزودن ویدئوهای آنلاین

۱- اضافه کردن ویدئوهای آنلاین نیز در این نسخه از نرم‌افزار Word بسیار ساده است. برای انجام این کار باید پس از مراجعه به تب Insert، روی گزینه Online Video کلیک کنید.

۲- در پنجره به‌نمایش درآمده باید یکی از حالت‌های انتخاب از ویدئوهای بینگ، یوتیوب یا استفاده از کد Embed مربوط به یک ویدئو را انتخاب کنید و در نهایت با کلیک روی Insert، ویدئوی موردنظرتان را به فایل متنی خود بچسبانید. (برای تست عملیات افزودن ویدئو نیز می‌توانید با انتخاب گزینه Play، پخش ویدئو را آغاز کنید تا از صحت انجام مراحل مطمئن شوید.)

سطح: متوسط

خواندن با رنگ‌های معکوس

۱- نرم‌افزار Word 2013 را اجرا و فایل موردنظرتان را در آن فراخوانی کنید.

۲- به تب View مراجعه کنید.

۳- روی گزینه Read Mode کلیک کنید تا حالت نمایش به‌صورت مطالعه برای شما فعال شود.

۴- در این حالت برای تمرکز بیشتر شما روی متن، تمام منوها پنهان شده و کل فضای صفحه به نمایش متن موردنظر اختصاص می‌یابد. در حالت مطالعه، متون شما به‌طور پیش‌فرض در صفحه‌ای با رنگ زمینه سفید نمایش داده می‌شود که برای اعمال تغییر در آن می‌توانید روی گزینه View کلیک کرده، سپس از منوی Page Color گزینه Inverse را فعال کنید.

۵- با انتخاب حالت فوق، صفحه از سفید به مشکی تغییر رنگ داده می‌شود و متن روی آن نیز سفید می‌شود.

بسیار سخت و مشکل است. شاید بسیاری از این عقاید کاملاً شخصی باشد و طبق سلیقه هر یک از کاربران متفاوت باشد، اما چیزی که مهم است این که کاربران بسیار زیادی این عقاید را دارند و باید به آنها نیز توجه داشت. مایکروسافت نیز به این خواسته‌ها اهمیت داده و در نسخه جدید نرم‌افزار Word 2013 امکان تغییر در چگونگی نمایش متون روی صفحات را در اختیار کاربران قرار داده است. به کمک این قابلیت، کاربران می‌توانند براحتی هنگام خواندن متون در این نرم‌افزار، رنگ‌ها را وارونه کنند تا علاوه بر کاهش مصرف انرژی، راه‌حل مناسبی را نیز برای رفع مشکلاتی که در بالا به آنها اشاره کردیم به کار گرفته باشند. با استفاده از این قابلیت، چنانچه متون شما مشکی‌رنگ و صفحه سفید باشد، رنگ‌ها وارونه‌شده و متن‌های سفید رنگ و نورانی روی زمینه مشکی‌رنگ نمایش داده خواهد شد. فعال‌سازی این روش به این شرح است:

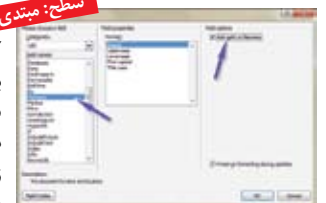


بسیاری از کاربران معتقدند خواندن متون مشکی در صفحات با زمینه سفید، عوارض زیادی را برای چشم به‌همراه دارد. همچنین بسیاری از کاربران دیگر نیز بر این عقیده‌اند که نمایش متون مشکی روی صفحات سفید، نیازمند انرژی بیشتری است. این مصرف انرژی بیشتر موجب کاهش عمر باتری لپ‌تاپ‌ها می‌شود و در نهایت به عقیده برخی کاربران دیگر نیز خواندن این متون در فضاهای پر نور همچون زیر نور خورشید

نام و مسیر فایل‌ها در Word

سطح: مبتدی

یکی از مشکلاتی که بسیاری از کاربران پس از بایگانی اسناد متنی خود با آن مواجه می‌شوند، پیدا کردن نسخه دیجیتال (فایل ذخیره‌شده روی رایانه) سند موردنظر است. فرض کنید به زونکن یکی از شرکت‌های موردنظرتان در بایگانی مراجعه کرده و نام‌های را از آن بیرون می‌کشید. حالا می‌خواهید نسخه ذخیره‌شده از همین نامه در رایانه را نیز پیدا کنید؛ اما هرچه جستجو می‌کنید نمی‌توانید آن را بیابید! بروز این مشکل ممکن است ساعت‌ها وقت شما را تلف کند، اما اگر بتوانید هنگام تهیه نسخه چاپی از فایل‌هایتان، نام و محل ذخیره‌سازی آنها روی هارددیسک رایانه را نیز به نسخه چاپی اضافه کنید، هرگاه نسخه چاپی را در اختیار داشته باشید به نسخه دیجیتال نیز براحتی دسترسی خواهید



آن بیرون می‌کشید. حالا می‌خواهید نسخه ذخیره‌شده از همین نامه در رایانه را نیز پیدا کنید؛ اما هرچه جستجو می‌کنید نمی‌توانید آن را بیابید! بروز این مشکل ممکن است ساعت‌ها وقت شما را تلف کند، اما اگر بتوانید هنگام تهیه نسخه چاپی از فایل‌هایتان، نام و محل ذخیره‌سازی آنها روی هارددیسک رایانه را نیز به نسخه چاپی اضافه کنید، هرگاه نسخه چاپی را در اختیار داشته باشید به نسخه دیجیتال نیز براحتی دسترسی خواهید

خطاها در اکسل

سطح: مبتدی

قابلیت بررسی خطاها در اکسل موجب می‌شود بسیاری از خطاهای احتمالی ناشی از سهل‌انگاری کاربران هنگام ورود اطلاعات در این نرم‌افزار کاهش یابد. این قابلیت گاهی حوصله کاربران را سر می‌برد؛ زیرا در موارد بسیاری هیچ خطایی در اطلاعات ورودی شما در سلول‌های این نرم‌افزار وجود ندارد، اما آن‌طور که برای اکسل تعریف‌شده، عملیات شما با خطا مواجه است و اکسل با اعلام هشدار یا ایجاد تمایز در سلول‌های اطلاعات شما این خطا را به‌نمایش درمی‌آورد. اگر می‌خواهید از دست این هشدارهای اشتباه خلاص شوید یا خطایابی در این نرم‌افزار را مطابق با سلیقه خودتان تغییر دهید، می‌توانید به روش زیر عمل کنید:



۱- گذر موقت از خطاها

چنانچه بخواهید به‌طور موقت از یک یا چند خطا چشم‌پوشی کنید، بهترین راه حل استفاده از گزینه Ignore Error است. برای استفاده از این گزینه باید زمانی که سلول موردنظرتان با اعلام خطای اکسل مواجه می‌شود روی گزینه مربوط به اعلام خطا کلیک کرده و از منوی به‌نمایش‌درآمده این گزینه را انتخاب کنید. در این شرایط از خطای مشاهده‌شده در سلول موردنظر چشم‌پوشی‌شده و تغییری در نمایش آن سلول رخ نمی‌دهد.

۲- یک‌بار برای همیشه

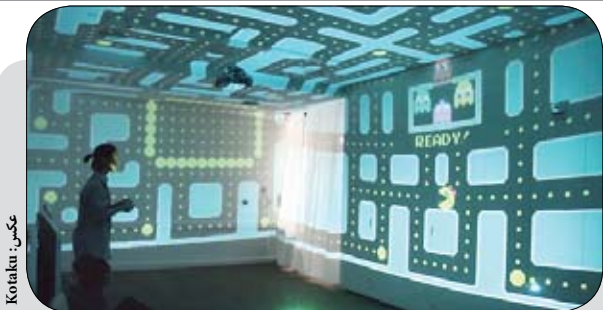
اگر اطلاعات ورودی شما به نحوی است که تمامی سلول‌هایتان از نظر اکسل با خطا مواجه است و می‌خواهید به‌طور کامل این قابلیت را غیرفعال کنید، می‌توانید از بخش تنظیمات این نرم‌افزار کمک بگیرید. برای انجام این کار باید از منوی File به بخش Options بروید و بعد از میان گزینه‌های موجود در سمت چپ Formulas را انتخاب کنید.

پس از انتخاب گزینه فوق باید در سمت راست به بخش Error Checking مراجعه کنید. در این بخش می‌توانید با غیرفعال کردن علامت چک‌مارک کنار عبارت Enable background error checking این قابلیت را برای همیشه غیرفعال کنید.

۳- خطایابی طبق قوانین

اگر اطلاعات ورودی شما با یکی از شرایط بروز خطا در اکسل مطابقت داشته باشد و بخواهید اکسل این شرایط را نادیده بگیرد، اما در موارد دیگر خطایابی همچنان فعال باشد تا جلوی خطاهای احتمالی شما گرفته شود، می‌توانید قوانین خطایابی در نرم‌افزار را تغییر دهید. برای اعمال تغییر در این قوانین نیز باید همچون مراحل قبل به تنظیمات بخش Formulas بروید.

پس از آن بخش Error Checking Rules را پیدا کنید. در این بخش، گزینه‌های مختلفی وجود دارد که هرکدام تشخیص خطا در حالت‌های خاصی را شامل می‌شود. در این بخش می‌توانید مطابق با شرایط موردنظرتان تغییرات را اعمال و در نهایت با کلیک روی OK این تغییرات را ذخیره کنید.



عکس: Kotaku

اتاق پکمن

گویا قرار نیست خانم پکمن دست از سر بازیخورها بردارد. نسخه جدید آن که در موزه هنر و طراحی نیویورک عملیاتی شده، کاملاً سه بعدی است و فرد را درون یک مکعب این بازی قرار می دهد.



عکس: Engadget

نمایشگر سه بعدی سونی واقعی شد

عینک سه بعدی سونی که با نام HMZ-T2 عرضه خواهد شد، روی چشم نصب می شود و نمایشگر مجازی ۱۵۰ اینچی را مقابل چشم قرار می دهد. این عینک همچنین قابلیت پخش صدای ۵/۱ را هم دارد.



عکس: DVICE

اولین تلویزیون 4K جهان امسال عرضه می شود

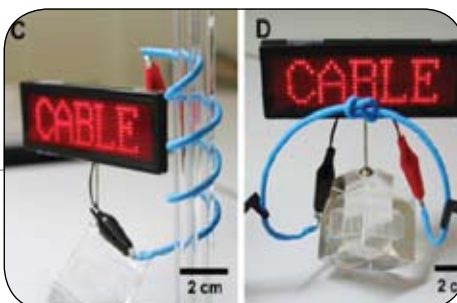
سونی در نظر دارد مدل Bravia KD-85x9005 خود را که تلویزیونی ۸۴ اینچی با قابلیت نمایش وضوح تصویر ۳۸۴۰ در ۲۱۶۰ پیکسل (حدود چهار برابر تلویزیون های فول اچ دی فعلی) است بزودی عرضه کند. فیلم جدید جیمز باند نیز قرار است با فناوری ای عرضه شود با عینک های سه بعدی که از این تلویزیون قابل نمایش است.



عکس: Kickstarter

منشی مچی

ساعت Martian با اتصال به آیفون یا اندروید از طریق بلوتوث، نقش منشی را بازی می کند و می تواند کارهای مختلفی از جمله ارسال و دریافت اس ام اس، برقراری تماس و... را انجام دهد. شاید این ساعت امکانات زیادی را به Siri اضافه نکند، اما در گوشی های اندرویدی که از نرم افزاری با قدرت مشابه بی بهره اند، می تواند بسیار مفید باشد.



عکس: KAIST

باتری کابلی

گجت ها به دو عامل مشترک نیاز اساسی دارند: باتری و کابل. آزمایشگاه های ال جی موفق به تولید باتری کابلی یا برعکس شده اند که هم می تواند نقش کابل را بازی کند و هم به عنوان باتری، گوشی را تغذیه کند.

تصاویر جدید از آیفون ۵

حدود یک هفته دیگر به معرفی آیفون ۵ باقی مانده است و تصاویر جدید منتشره نشان می دهد این مدل از آیفون قرار است چه شکلی باشد. از بین شایعاتی که تاکنون منتشر شده، آیفون ۵ با نمایشگری بزرگ تر، از همه به حقیقت نزدیک تر است.



عکس: Nowhereelse.fr



عکس: TheVerge

سامسونگ، آتش بس اعلام نکرده است

با نزدیک شدن زمان عرضه ویندوز ۸، تولیدکنندگان PC به دنبال تجهیز اولترابوک ها به فناوری لمسی هستند و حالا نوبت سامسونگ است که با عرضه رزولوشن های ۲۵۶۰ در ۱۴۴۰، به جنگ مک بوک های رتینای اپل برود.



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.



عکس: Smarttype

کیبورد هوشمند با صفحه نمایش

در مجموع دو نوع اپراتور رایانه داریم؛ دسته اول کسانی هستند که هنگام تایپ به صفحه نمایش نگاه می کنند و دسته دوم هنگام تایپ، کیبورد خود را می بینند. معمولاً برای دسته دوم اتفاقات جالبی پیش می آید و مثلاً بعد از سر بلند کردن متوجه می شوند که در جای اشتباهی تایپ کرده اند یا غلط های تایپی زیادی دارند. این کیبورد که روی خودش یک صفحه نمایش دارد، برای دسته دوم طراحی شده است تا دچار اشتباه تایپی نشوند.