



مصرف روزانه فناوری

صفحه ۷

رویای
بازگشت به گذشته

۱۲

بازی‌های رایانه‌ای
در خدمت سازمان‌ها

۱۱

حاکمیت اغتشاش

۸-۹

نرم‌افزارهایی
برای کار بهینه

۶

چاپ شده‌اش را ببینید
اما چاپ نکنید

۴



۱۹۸۴ جدیدی در راه است



محمدرضا قربانی

برنامه‌ای پنجساله با نام Project Indect در نظر دارد نرم‌افزاری تولید کند که به‌عنوان مامور، اطلاعات را از وب‌سایت‌ها، فروم‌های تبادل نظر، سرورهای فایل، شبکه‌های Peer-to-peer و حتی تک‌تک رایانه‌ها گرفته و آنها را پردازش کند. هدف اصلی این برنامه، تشخیص خودکار تهدیدها و رفتارهای غیرعادی یا خشن است. پروژه ایندکت - که حدود ۱۰ میلیون پوند از اتحادیه

اروپا کمک مالی گرفته است - از پلیس ایرلند شمالی و محققان صنعت رایانه‌ای دانشگاه یورک و همکارانشان در ۹ کشور دیگر اروپایی تشکیل شده است. تحقیقات این پروژه که از امسال آغاز شده است، به‌دنبال اقدامات جدید اروپا در مبارزه با جرایم و مهاجرت‌ها شکل گرفته است. اروپا در نظر دارد بودجه‌ای تا ۹۰۰ میلیون پوند به این نواحی اختصاص دهد. گسترش همکاری و به‌اشتراک‌گذاری اطلاعات می‌تواند منجر به این شود که اطلاعات پلیس انگلیس،

از جمله دیتابیس DNA آن در اختیار دیگر کشورها نیز قرار بگیرد. استیفن بوث، تحلیلگر Open Europe معتقد است این توسعه‌ها و پروژه‌ها آزادی فردی را زیر سوال برده و باعث به‌وجود آمدن دنیایی ارولی خواهد شد. او گفت: این پروژه‌ها باعث می‌شود حریم خصوصی شهروندان شکسته شود که چیزی جدای از «۱۹۸۴» نخواهد بود. اروپا باید از خود بپرسد، آیا شهروندان ما چنین درخواستی دارند؟

مدیر ThePirateBay گرفتار شد



به‌دنبال دستگیری Gottfrid Svartholm، یکی از موسسان و مدیر وب‌سایت به‌اشتراک‌گذاری تورنت‌های ThePirateBay توسط پلیس کمبوجیه، مشخص شده که این اقدام به درخواست دولت سوئد انجام شده است. از آنجا که این مساله بیشتر میان دو دولت کمبوجیه و سوئد مطرح نشده بود، پلیس کمبوجیه در حال بررسی شرایط به وجود آمده است. وب‌سایت TorrentFreak با فردی که قبلاً توسط کمبوجیه دیپورت شده بود، گفت‌وگویی انجام داده است تا سرنوشت احتمالی موسس Pirate Bay را حدس بزند.

سوارتهولم در آپارتمان اجاره‌ای خود در ریورفرانت بدون دلیل خاصی دستگیر شد و پلیس کمبوجیه این اقدام را مرتبط با پارتی‌بی اعلام کرد.

پیتر هوگان، دارنده فروم Khmer440 مدعی شد گاتفرید در تولید نرم‌افزارهای قمار اینترنتی دست داشته است. این نرم‌افزار در اختیار شرکتی انگلیسی بوده است. سه‌سال پیش کیت هارگریوز، صاحب Arocore گاتفرید را برای کار در این شرکت دعوت به همکاری کرد.

گفته می‌شود ارتباط تجاری گاتفرید و هارگریوز به‌دلیل اعتیاد سوارتهولم به پایان خود نزدیک شد. شایان ذکر است گاتفرید در ابتدا یکی از اعضای معمولی فروم Khmer440 بود که به‌دلیل محبوبیت زیاد، توانست سریعاً خود را به رتبه نظارت برساند و حتی سرور این وب‌سایت را از نظر امنیتی تصحیح کند، هرچند طی یک حادثه که به انتقال دومین

کارت شناسایی در کیف پول گوگل

از تلفن همراه به‌عنوان دستگاه اصلی پرداخت پول استفاده کنند.

اگر گوگل بتواند این کار را بدرستی انجام دهد می‌تواند با اپل و سرویس مفهومی آن، iTravel رقابت کند؛ نرم‌افزاری که در iOS قرار می‌گیرد و سیستم رزرو و کارت شناسایی را به آیفون اضافه می‌کند. اپل در حال حاضر نرم‌افزاری به‌نام Passbook را با iOS 6 عرضه خواهد کرد که می‌تواند بلیت سینما و تخفیف‌های مختلف را مدیریت کند.

گوگل اوایل ماه جاری سیستم کیف پول خود را گسترش داد و تقریباً از همه شرکت‌های ارائه‌کننده کارت‌های اعتباری پشتیبانی کرد. همچنین قابلیت خرید از طریق گوشی را به کمک Mastercard به ۲۰۰ هزار فروشگاه جدید اضافه کرد.

گوگل در نظر دارد علاوه بر گسترش سیستم پرداخت خود از کارت‌های اعتباری دیگر هم پشتیبانی کند. این شرکت که محصولی به‌نام کیف پول گوگل دارد، از گوشی موبایل برای پرداخت استفاده می‌کند. با این حال به گفته رابین دوا، مسوول محصولات کیف پول گوگل، ذخیره اطلاعاتی چون پرداخت و کارت‌های تخفیف کافی نیست و باید بلیت کنسرت‌ها، کارت‌های هدیه و حتی کارت شناسایی در این کیف جا بگیرد.

دوا که در استریم زنده یوتیوب در مورد کیف پول گوگل صحبت می‌کرد، از گسترش این فناوری کوچک خبر داد. او گفت باید پرداخت‌های الکترونیک تا حد امکان ساده شود و در عین حال بسیار امن باشد. با استفاده از کیف پول گوگل، مردم می‌توانند کیف پول و کارت‌هایشان را در خانه و در جای امنی بگذارند و





آیا می‌توان با وجود رمز عبور به مرورگر خود اعتماد کرد؟

قابلیت‌های امنیتی مرورگرها را جدی بگیرید

محمدحسین کردونی

ثبت کردن رمزهای عبور یا جزئیات مربوط به کارت‌های اعتباری توسط مرورگر می‌تواند بسیار سودمند باشد؛ ولی همین مساله باعث بروز برخی خطرات امنیتی نیز می‌شود. میزان این خطرها بستگی به نوع مرورگری است که استفاده می‌کنید؛ چه از دستگاه‌های مختلف استفاده کنید و چه قابلیت‌های اضافی امنیتی مرورگر را فعال کرده باشید. در اینجا مهم‌ترین نقاط آسیب‌پذیر سه مرورگر اصلی و راه‌های محافظت از آن نقاط ضعف آورده شده است.

اینترنت اکسپلورر ۹

اکسپلورر ۹ پایه‌ای‌ترین کارکرد ذخیره‌سازی پسورد را بین این سه مرورگر ارائه می‌کند. قابلیت تکمیل خودکار آن می‌تواند حتی اسم، آدرس و دیگر اطلاعاتی را که توسط شما در فرم‌های وب یا فیلدهای جستجو تایپ می‌شود، ذخیره کند. این قابلیت راهی برای مشاهده پسوردهای ذخیره شده از طریق تنظیمات مرورگر ارائه نمی‌کند، بلکه به شما اجازه می‌دهد تنظیمات اصلی را تغییر داده و تمام پیشینه تکمیل خودکار را حذف کنید.

ندیدن فهرست پسوردها می‌تواند از جاسوسی‌های معمول جلوگیری کند. حتی اگر بتوانید چک‌باکس ورود خودکار به حساب سایت را فعال کنید، نمی‌توانید به‌طور پیش‌فرض، خود پسورد را ببینید. البته یک هکر می‌تواند از ابزاری برای دیدن فهرست تمام پسوردهای ذخیره شده یا آشکار کردن کاراکترهای واقعی موجود در فیلد رمز عبور در صفحه ورود به سیستم استفاده کند.

متاسفانه اکسپلورر ۹ یک قابلیت همگام‌سازی برای نگهداشتن تنظیمات و داده‌های ذخیره شده همگام‌شده بین رایانه‌ها یا دیگر دستگاه‌ها ارائه نمی‌کند، ولی از نظر امنیتی، خطرات کمتری وجود دارد. اکسپلورر ۱۰ در ویندوز ۸ قابلیت‌های جدید همگام‌سازی و ذخیره‌سازی رمز عبور را در خود دارد، ولی هنوز کاملاً مشخص نیست این قابلیت‌ها در ویندوز ۷ نیز به‌طور کامل در دسترس باشد یا خیر. اگر این نسخه از اکسپلورر را در ویندوز ۸ به‌کار ببرید می‌توانید رمزهای عبور ذخیره شده را با استفاده از «مدیر اعتبارنامه (Credential Manager)» که در Control Panel قرار دارد مشاهده و مدیریت کنید. برای امنیت بیشتر، قبل از دیدن این رمزهای ذخیره شده باید رمز عبور حساب ویندوز خود را دوباره وارد کنید.

ویندوز ۸ همچنین یک قابلیت همگام‌سازی جدید ارائه کرده است که به شما اجازه می‌دهد رمزهای عبور نرم‌افزارهای کاربردی، وب‌سایت‌ها و شبکه‌های خودتان را بین رایانه‌ها و تبلت‌هایی که از ویندوز ۸ استفاده می‌کنند همگام کنید. به دلایل امنیتی، پیش از آن‌که رمزهای عبور خود را با یک رایانه یا تبلت جدید همگام کنید، باید وارد سایت مایکروسافت شوید و دستگاه جدید را تأیید کنید. اگر یک شماره همراه را قبلاً در حساب مایکروسافت خود مشخص کرده باشید، یک کد تأییدی به آن شماره ارسال خواهد شد که باید آن را قبل از همگام شدن رمزهای عبور، وارد سایت مایکروسافت کنید تا اعتبارسنجی شود.



گوگل کروم ۲۱

گوگل کروم یک قابلیت قوی‌تر نسبت به اکسپلورر برای ذخیره‌سازی رمز عبور ارائه کرده که هم به‌عنوان تکمیل خودکار عمل کرده و هم جزئیات کارت اعتباری شما را ردیابی می‌کند، ولی این قابلیت‌ها همان‌طور که برای صرفه‌جویی در زمان بسیار مناسب است، خطرات امنیتی بیشتری را نیز به‌وجود می‌آورد. کروم به شما این اجازه را می‌دهد تا در فهرست نام‌های کاربری و رمزهای عبور ذخیره شده بگردید یا به‌وسیله وارد کردن نام سایت در فیلد جستجو، فهرست موردنظر را فیلتر کنید.

برای حفظ حریم شخصی، کروم هر رمز را با استفاده از علامت ستاره پوشش می‌دهد؛ ولی می‌توانید با کلیک روی آن و فشردن دکمه «نمایش»، کاراکترهای آن را آشکار کنید. همچنین می‌توانید رمزهای عبور را تغییر دهید ولی متاسفانه کروم به تغییر رمز، واکنشی نشان نمی‌دهد و هنگامی که با پسوردی جدید وارد یک سایت می‌شوید به شما اعلام نمی‌کند. بنابراین باید به بخش رمزهای عبور ذخیره رفته و آنها را به‌طور دستی تغییر دهید.

می‌توانید فهرست تمام آدرس‌های ذخیره و جزئیات ثبت‌شده کارت‌های اعتباری شامل نام کارت، شماره حساب و تاریخ انقضا را مشاهده کنید. تنها بخشی از کارت اعتباری که ذخیره نمی‌شود کد امنیتی کارت است که برای خرید اینترنتی مورد نیاز است. متاسفانه کروم مانند فایرفاکس قابلیت رمز عبور مدیر برای محافظت از تمام رموز عبور و جزئیات کارت اعتباری ارائه نکرده است؛ بنابراین هر کسی که وارد حساب ویندوز شما شود می‌تواند تمام پسوردهای ذخیره‌شده و جزئیات کارت‌های اعتباری را ببیند. کروم برای ثبت تنظیمات و اطلاعات ذخیره شده، یک قابلیت

همگام‌سازی ارائه می‌کند که بین چند دستگاه و رایانه قابلیت همگام‌سازی دارد، ولی این مورد یک نقطه آسیب‌پذیر نیز برای کروم به‌وجود آورده است؛ کروم برای تنظیم یک رایانه یا دستگاه جدید برای همگام‌سازی داده‌های فهرست‌شده، به‌طور پیش‌فرض تنها نیاز به ورود رمز عبور حساب گوگل شما دارد. این مساله گرچه راحتی بیشتری فراهم می‌کند، ولی اگر رمز عبور حساب گوگل شما هک شده باشد، شخص هکر می‌تواند به فهرست پسوردهای شما دسترسی داشته باشد؛ مگر این‌که یک کلمه عبور همگام‌سازی تنظیم کنید. برای حفظ امنیت پسوردهای ذخیره شده در طول همگام‌سازی، کروم آنها را هنگام انتقال از رایانه یا دستگاه‌های شما به سرورهای گوگل، رمزگذاری می‌کند.

کروم به‌طور پیش‌فرض از رمز عبور حساب گوگل شما برای رمزگذاری و رمزگشایی داده‌های همگام‌سازی‌شده استفاده می‌کند، اما می‌توانید در صورت تمایل کلمه عبور دیگری برای افزودن یک لایه اضافی محافظت برای داده‌های همگام‌شده وارد کنید.

فایرفاکس ۱۴

فایرفاکس قابلیت پیشرفته‌ای برای ذخیره‌سازی رمز عبور دارد که کارایی آن بهتر از کروم است، ولی یک موضوع امنیتی وجود دارد که نگران‌کننده است؛ چراکه فایرفاکس از ذخیره‌سازی جزئیات کارت اعتباری پشتیبانی نمی‌کند. در فایرفاکس نیز همانند کروم می‌توانید از طریق تنظیمات، رموز عبور خود را مرور، جستجو و حذف کنید.

گرچه شما نمی‌توانید رمزهای عبور را در تنظیمات تغییر دهید، ولی فایرفاکس به تغییرات رمزها که در جایی دیگر انجام شده است، واکنش نشان داده و هنگامی که وارد سایتی می‌شوید که رمز عبور آن متفاوت از رمز ذخیره‌شده است، از شما می‌پرسد که آیا می‌خواهید رمز را به‌روزرسانی کنید یا خیر. فایرفاکس برخلاف کروم به شما این امکان را می‌دهد که برای رمزگذاری فهرست رمزهای عبور ذخیره‌شده تنظیم کنید.

شما باید رمز عبور مدیر را هنگامی که برای اولین بار از یک رمز عبور ذخیره‌شده استفاده می‌کنید، وارد کنید. بعلاوه حتی اگر این رمز اصلی را برای اولین بار وارد کرده باشید، همواره قبل از آن‌که رمزهای عبور ذخیره شده خود را در تنظیمات فایرفاکس ببینید، دوباره باید آن را وارد کنید. این یک قابلیت خوب برای جلوگیری از جاسوسی‌های معمول از پسوردهای شماست و حتی می‌تواند جلوی ابزاری که قصد بازیابی آنها را دارند، بگیرد. فایرفاکس می‌تواند پسوردها، تنظیمات و دیگر داده‌های ذخیره شده را بین چند رایانه و دستگاه همگام کند. این قابلیت همانند چیزی است که کروم ارائه کرده ولی فایرفاکس به‌طور پیش‌فرض تمام داده‌های همگام‌شده را رمزگذاری می‌کند و نه فقط رمزهای عبور. بعلاوه هنگامی که یک رایانه یا دستگاه جدید را به حساب همگام‌شده خود در فایرفاکس اضافه می‌کنید، امنیت بیشتری خواهید داشت.

همچنین می‌توانید از دستگاه جدید یک کد عبور در دستگاه دیگری که تنظیم کرده‌اید وارد کرده یا کلید بازیابی را از یک دستگاه گرفته و آن را در دستگاه جدید وارد کنید؛ البته بعد از آن‌که به حساب همگام‌شده خود در فایرفاکس وارد شدید.

وبولوژی



دشمن‌یاب فیس‌بوکی

unfriendapp نرم‌افزار رایگانی است که می‌تواند به شما بگوید کدام یک از دوستان شما را

در فیس‌بوک Unfriend کرده‌اند. این نرم‌افزار هر ۱۵ دقیقه یکبار لیست دوستانتان را چک می‌کند و نتیجه را گزارش می‌دهد.

<http://www.unfriendapp.com>

پیشگامان تهران
آموزش فوق تخصصی تعمیرات
لپ تاپ، کامپیوتر، فتوکپی، پرینتر
و تلویزیونهای پیشرفته و A+
www.pishgaman-tehran.com
۰۲۱ - ۶۱۹۶۷

افزونه هفته

طراحی وب در وب

بنیاد موزیلا با راه‌اندازی سرویسی در نظر دارد طراحان و افراد مستقل را به طراحی هر چه استانداردتر وب راهنمایی کند. سرویس جدید این بنیاد که یک ویرایشگر متن آنلاین است، با پیش‌نمایش همزمان متون می‌تواند تأثیر خوبی در تولید صفحه‌های وب استاندارد داشته باشد. برای استفاده از این ابزار به نشانی زیر بروید:

<https://thimble.webmaker.org/en-US/editor>

چرا کاغذ و تونر را هدر می دهید؟

چاپ شده‌اش را ببینید، اما چاپ نکنید

امیر عصارى

در دنیای دیجیتال امروزی هرچند تلاش کنیم و به سمت استفاده از ابزارهای الکترونیک و روش‌های جایگزین در مصرف کاغذ برویم، باز هم یکی از مهم‌ترین نیازهای کاربران استفاده از کاغذ و نیز چاپ روی آن است! چاپ روی کاغذ از متداول‌ترین کارهایی است که توسط بسیاری از کاربران خانگی و اداری توسط چاپگرهای کوچک و بزرگ انجام می‌شود و در موارد بسیاری به دلیل بروز مشکلاتی جزئی، به چاپ مجدد منجر می‌شود. اگر تعداد چاپ‌های مجددی را که به این دلایل در سراسر دنیا تکرار می‌شود شمارش کنیم، به عدد بسیار بزرگی خواهیم رسید که نشان‌دهنده میزان وقت اتلاف شده توسط کاربران، تونرهای چاپگر هدر شده و کاغذهایی است که بیهوده باطل شده است و در نهایت نیز درختانی که بی‌دلیل قطع می‌شوند و با اشتباهاتی بسیار کوچک، محیط‌زیست پیرامونمان تخریب می‌شود.

اولین چاپگر

نرم‌افزار قدرتمند PriPrinter ابزاری مناسب و ایده‌آل برای چاپ انواع تصاویر، کتاب، پوستر در حالت‌های مختلف اعم از چاپ دوطرفه، چاپ با بزرگنمایی و کوچک‌نمایی و... است. نرم‌افزار فوق همچون یک چاپگر مجازی و یک پیش‌نمایش‌دهنده از اطلاعات چاپی است که شما را قادر می‌سازد بزرگ‌ترین و پیچیده‌ترین کارهای چاپی را براحتی و بدون خطا انجام دهید. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید چند صفحه را در یک صفحه قرار دهید، یا حتی پیش از عملیات چاپ، صفحات خالی را از میان صفحات خود حذف کرده و به اصلاح اشکالات تایپی نیز بپردازید.

اعمال تغییرات در چیدمان صفحات، تغییر فاصله صفحات از لبه کاغذ، مشاهده پیش‌نمایش در حالت کاملاً سه‌بعدی و ذخیره تنظیمات هریک از انواع چاپ برای استفاده در زمان‌های آتی، از دیگر امکاناتی است که به کمک این نرم‌افزار در اختیار شما قرار خواهد گرفت.

محیط کاربری فوق‌العاده

به کارگیری هر نرم‌افزار جدیدی، نیازمند یادگیری روش کار با آن است؛ اما وقتی روش کار با یک نرم‌افزار، مشابه نرم‌افزارهای معروف و مطرح دنیا باشد، کار کردن با آن چندان سخت نیست و می‌توانید پس از نصب براحتی از آن استفاده کنید. این نرم‌افزار از جمله نرم‌افزارهایی است که با بهرهمندی از ریون بسیار زیبا و مناسب همچون مجموعه نرم‌افزاری آفیس، شما را قادر می‌سازد به همه بخش‌ها و امکانات نرم‌افزار دسترسی داشته باشید و به استفاده از آن بپردازید.



پیش‌نمایش

همان‌طور که گفتیم مهم‌ترین قابلیت این نرم‌افزار، ایجاد پیش‌نمایشی از نسخه چاپی اطلاعات مورد نظر شما بدون نیاز به چاپ آنها روی کاغذ و همچنین برخورداری از ابزار ارائه پیش‌نمایش به‌صورت کاملاً سه‌بعدی، تمام صفحه و مجهز به ابزارها و خط‌کش‌های اندازه‌گیری بسیار دقیق است.

پیش‌نمایش سه‌بعدی: شاید در ابتدا این قابلیت چندان مهم به نظر نرسد، اما وقتی به خطاهای رایج کاربران نگاه کنید متوجه می‌شوید علت بسیاری از این خطاها در این است که کاربران مجبورند یک‌بار نسخه‌ای از اطلاعات را چاپ کرده سپس به رفع خطاهای موجود بپردازند. این مشکل با ارائه پیش‌نمایش سه‌بعدی در این نرم‌افزار کاملاً حل شده است و می‌توانید بسادگی هنگام اجرای عملیات چاپ به‌صورت کتاب، مجله، چند صفحه در یک صفحه و... پیش‌نمایشی از خاتمه عملیات چاپ را مشاهده کرده و در صورت درست بودن همه تنظیمات، نسبت به چاپ روی کاغذ اقدام کنید. تغییر چیدمان صفحات در کتاب یا مجله، تغییر فاصله اطلاعات از لبه‌های کاغذ، اختصاص فضا به محل منگنه شدن صفحات و... از جمله کارهایی است که شاید فراموش کرده باشید و هنگام مشاهده پیش‌نمایش سه‌بعدی می‌توانید آنها را رفع کنید.

مشاهده تمام صفحه: مشاهده صفحات در حالت تمام صفحه نیز از جمله امکاناتی است که در بخش پیش‌نمایش در اختیار شما قرار خواهد گرفت. برای انجام این کار نیز باید گزینه Full Screen را کلیک کرده یا کلید F11 از روی صفحه‌کلید را فشار دهید.

اندازه‌گیری: پشتیبانی از خط‌کش‌های

افقی و عمودی این امکان را به شما می‌دهد تا براحتی موقعیت هر موضوع در صفحه را مشخص و فاصله آنها را از لبه کاغذ اندازه‌گیری کنید.

شفافیت، بزرگنمایی و اطلاعات

اضافه: اگر قصد دارید صفحه کاغذ



را آنقدر شفاف کنید که تمامی تصاویر و موضوعات گرافیکی خودشان را نشان دهند می‌توانید از حالت Transparent کمک بگیرید. همچنین اگر بخواهید محتوای موجود در صفحات را با بزرگنمایی بیشتری مشاهده کنید می‌توانید با استفاده از ابزار Loupe این بزرگنمایی را از ۱۰ تا ۶۰۰ درصد به انجام برسانید! در نهایت می‌توانید اطلاعات کاملی از فونت‌های استفاده شده هنگام عملیات چاپ و تصاویری را که حین این عملیات به چاپ رسیده است مشاهده کنید.

چاپ کتاب و پوستر

اگر کاربر حرفه‌ای باشید و چاپگرتان نیز مجهز به چاپ دوطرفه باشد، به احتمال زیاد می‌توانید محتوای مورد نظرتان را به صورت کتاب چاپ کنید. اما وقتی همین کار را از یک کاربر مبتدی بخواهید، مطمئناً با مشکلات زیادی مواجه خواهید شد؛ چراکه چاپ به صورت کتاب علاوه بر مهارت، نیازمند ترفندهای خاص خودش است، بویژه زمانی که چاپگرتان نیز مجهز به چاپ دوطرفه نباشد و بخواهید این کار را به‌صورت دستی انجام دهید. نرم‌افزار priPrinter برای رفع این مشکل نیز راه‌حل بسیار خوبی را در اختیار شما قرار می‌دهد. قابلیت چاپ به‌صورت کتاب (booklet) به شما این امکان را می‌دهد تا براحتی با یک کلیک ماوس، اطلاعات خود را به صورت یک کتاب مشاهده کرده و پس از اعمال تغییرات مورد نظرتان همچون فاصله از داخل، فاصله از لبه‌های کاغذ، مشخص کردن تعداد صفحات در هر صفحه و... نسبت به چاپ نهایی اقدام کنید.

از امکانات مهم این بخش می‌توان به ارائه پیش‌نمایش از کتاب چاپی در دو حالت افقی و عمودی اشاره کرد. از دیگر امکانات منحصر‌به‌فردی که توسط نرم‌افزارهای بسیار اندکی پشتیبانی می‌شود، ایجاد زیر کتابچه (Sub booklet) است. با استفاده از این قابلیت می‌توانید یک کتاب ۲۰۰ صفحه‌ای را به یکصد کتابچه ۲۰ صفحه‌ای تبدیل کرده و با کنار هم قرار دادن و دوخت این کتابچه‌ها به یکدیگر، صحنای بسیار مناسبی را برای کتابت‌ان انجام دهید.

چاپ پوستر در اندازه‌های بسیار بزرگ در صورتی توسط چاپگرهای خانگی و کوچک قابل اجراست که از نرم‌افزارهایی همچون priPrinter کمک بگیرید. این نرم‌افزار تمامی ابزارهای لازم برای چاپ پوستر در اندازه‌های بسیار بزرگ را در اختیار شما قرار می‌دهد، که می‌توانید با یک چاپگر که حداکثر اندازه کاغذ A۴ را پشتیبانی می‌کند، پوسترهایی در اندازه‌های بیش از ۲×۲ متر را نیز به چاپ برسانید. به کمک این برنامه به تعداد صفحات مورد نظر برای چاپ پوستر شما، کاغذها کنار یکدیگر قرار می‌گیرد و هر بخش از پوستر شما روی کاغذ مورد نظر چاپ می‌شود. در نهایت نیز با ارائه آموزش‌های لازم توسط نرم‌افزار می‌توانید تمامی کاغذها را به یکدیگر چسبانده و پوستر دلخواهتان را در اندازه واقعی مشاهده کنید.

صفحه‌بندی، چاپ و...

از دیگر امکانات این نرم‌افزار، پشتیبانی از همه ابزارهای لازم برای انجام هرگونه صفحه‌بندی از محتوای مورد چاپ است. تغییر در چیدمان صفحات، تغییر اندازه صفحات، قراردادن بی‌نهایت صفحه در یک صفحه، مشخص کردن فاصله محتوا از لبه‌های داخلی و بیرونی کاغذ، تغییر اندازه خودکار یا دستی محتوا برای قرارگیری در صفحات، تعریف تنظیمات دلخواه و ذخیره آنها برای استفاده در زمان‌های آتی، استفاده از فرم‌ها و قالب‌های پیش‌ساخته طبق استانداردهای جهانی و بسیاری از امکانات دیگر در بخش صفحه‌بندی به کار گرفته شده است. پشتیبانی از حالت‌های چاپ مختلف اعم از چاپ خودکار دوطرفه، چاپ دستی دوطرفه به همراه ارائه آموزش چگونگی چرخش صفحه به‌صورت انیمیشن سه‌بعدی، چاپ به‌صورت صرفه‌جویی در مصرف تونر، کنترل روی میزان شفافیت و کنتراست، چاپ در فرمت‌های مختلف تصاویر و... نیز از دیگر امکانات بخش چاپ به‌شمار می‌رود.

متأسفانه باتوجه به امکانات بی‌شمار این نرم‌افزار و محدودیت حجم این مقاله نمی‌توانیم تمامی قابلیت‌هایی را که توسط این برنامه در اختیار شما قرار می‌گیرد شرح دهیم و تنها به ارائه برخی از مهم‌ترین این قابلیت‌ها پرداخته‌ایم:

– اضافه کردن نشان‌های آبکی با کنترل بسیار کامل روی فونت، رنگ و اندازه آنها

– ایجاد نسخه PDF از محتوای مورد نظر شما با یک کلیک و با حفظ تمامی تنظیمات مشخص شده در بخش صفحه‌بندی

– پشتیبانی از ابزارهای نشان‌گذاری متون، مخفی کردن اطلاعات محرمانه، اصلاح اشتباهات و اشکالات تایپی، جستجو و جایگزینی و...

– ارائه گزارش فهرست فایل‌های چاپ شده

– پشتیبانی از اسکرپت‌های برنامه‌نویسی به منظور اجرای خودکار کارهای تکراری و بسیاری از امکانات دیگر که تنها با دانلود و استفاده از نرم‌افزار می‌توانید آنها را کشف کنید!

این نرم‌افزار در کلیه نسخه‌های ۳۲ و ۶۴ بیت سیستم‌عامل ویندوز قابل نصب و استفاده است و از Unicode و محیط کاربری به زبان‌های مختلف بخصوص زبان فارسی پشتیبانی می‌کند.

نسخه رایگان این نرم‌افزار را بدون محدودیت در امکانات و دفعات اجرا، می‌توانید با مراجعه به لینک زیر دانلود کنید:

<http://www.priprinter.com/download.htm>

توجه: در نسخه رایگان، یک بتر کوچک تبلیغاتی در همه صفحات چاپی شما نمایش داده می‌شود.



اندرویدهای سفارشی

این برنامه نیز دارای دو نسخه است؛ نسخه‌ای از آن به صورت مجانی روی اینترنت برای دانلود قرار دارد و نسخه دیگر که تنها با پرداخت مبلغی به صورت ماهانه می‌توانید داشته باشید.

همان طور که اشاره شد یکی از عمده‌ترین مشکلات کاربران گوشی‌های اندروید **status bar** موبایل‌شان است، زیرا بیشتر کاربران با مشکل کم بودن آیکون برنامه‌های مختلف روی نوار مواجه هستند. برنامه دیگری که می‌تواند برای حل این مشکل بسیار به کارتان آید برنامه‌ای است با نام **Tap Quick Bar 1**، که همانند برنامه‌های مشابه به منظور طراحی شخصی نوار **status bar** به کارتان خواهد آمد. کار با این برنامه از کار با **StatusBar+** آسان‌تر بوده در حالی که ظاهر آن به خاطر همراه داشتن رنگ‌های متنوع دارای زیبایی بسیار زیاده‌تری است.

با کمک این برنامه می‌توانید **shortcut**های مربوط به برنامه‌های پر استفاده‌تان را روی نوار مورد نظر قرار داده، تا در صورت نیاز با کلیک روی آن، برنامه را در برابران باز کنید. البته این برنامه امکان دسترسی به فهرست تلفن‌ها و برنامه پخش موسیقی را هم برایتان فراهم می‌کند، پس به آسانی می‌توانید به اندرویدتان فرمان دهید که آهنگی را پخش یا متوقف سازد. آخرین برنامه‌ای که می‌توانید با کمک آن اندرویدتان را به یک گجت خارق‌العاده تبدیل کنید، برنامه‌ای نیست جز **Zedge** این برنامه دارای پایگاه بسیار بزرگی از آهنگ‌های اندرویدی، **wallpaper**ها و دیگر ابزارهایی است که با استفاده از آنها می‌توانید گجت‌تان را به یک اندروید سفارشی تبدیل کنید. محتویات موجود در این پایگاه اطلاعاتی براساس نوع کاربردها در دسته‌بندی شده است؛ یعنی شما می‌توانید به آسانی در این پایگاه جستجو کنید و هر چیزی را که می‌خواهید در آن پیدا کنید. هر چند خود سایت نیز می‌تواند براساس آخرین اطلاعات داندلودی از روی اینترنت، به شما پیشنهادهای مختلفی هم ارائه کند.

منبع: www.phonearena.com

ایجاد کند. پس از این طریق می‌توانید به آسانی از **miss call**های گوشی‌تان مطلع شده و به آنها پاسخ دهید.

یکی دیگر از برنامه‌های پرکاربرد اندروید برنامه‌ای است با نام **Pro Widgets** با استفاده از این اپلیکیشن شما می‌توانید به فروشگاه آنلاین اندروید متصل شده و هر چیزی را که دوست داشته باشید از این فروشگاه آنلاین داندلود کنید. علاوه بر این شما حین کار با این برنامه می‌توانید تقویم روزانه و برنامه مربوط به قرار ملاقات‌هایتان را در برابران داشته باشید تا در صورت نیاز قرار ملاقات‌های جدیدتان را یادداشت کنید. هر چند این دو برنامه اندرویدی تنها برنامه‌هایی نیستند که **Pro Widget** برایتان نمایش می‌دهد، بلکه برنامه‌های دیگری چون فهرست تلفن دوستان در فیس‌بوک، **sms**ها و فهرست اسامی دوستانتان در توییتر نیز با یک کلیک روی پنجره مورد نظر برایتان باز می‌شود. پس به صورت مختصر می‌توان گفت این برنامه همه چیز را در یکجا برایتان دارد و به شما این امکان را می‌دهد تا در کوتاه‌ترین زمان ممکن کارهایتان را انجام دهید.

یکی دیگر از برنامه‌های جالب توجهی که مخصوص گوشی‌های اندروید طراحی شده **StatusBar+** نام دارد، این اپلیکیشن جانشینی برای برنامه اندرویدی **Status bar** ساخته شده. در حقیقت **StatusBar+** همان برنامه **Status bar** است، ولی در قالب پیشرفته‌تر و مدرن‌تر. هر چند برخی کاربران معتقدند این برنامه آنچنان که باید کامل نیست و روی برخی سیستم‌های عامل اندروید کارایی لازم را ندارد، ولی می‌توان گفت که این برنامه پتانسیل‌های بسیار زیادی دارد که با کمک آنها می‌توان از این نکات منفی هم چشم‌پوشی کرد.

جدا و به صدای زنگ موبایل‌تان تبدیل کنید. ممکن است عده‌ای بخواهند تنها قسمتی از صدای آهنگ مورد علاقه‌شان را به جای صدای زنگ گوشی‌شان قرار دهند، برای این منظور با **Myxer** می‌توانید قسمت‌های مورد علاقه‌تان را از آهنگ جدا کنید و زنگ گوشی‌تان قرار دهید.

در ضمن شما می‌توانید از طریق این برنامه زنگ‌های مجانی را که کمپانی سازنده روی این برنامه قرار داده داندلود کنید و از آن لذت ببرید.

برنامه دیگری که می‌تواند بسیار به کارتان آید برنامه‌ای است با نام ساعت‌های آنالوگ. در این برنامه کلکسیونی از ساعت‌های متنوع آنالوگ برای کاربران طراحی شده، که شما می‌توانید به دلخواه یکی از آنها را انتخاب کنید. با وجود این نیازی نیست که برای انتخاب ساعت مورد علاقه‌تان هزینه‌ای را پرداخت کنید.

برنامه‌ای با عنوان سازمان‌دهنده فولدرها یکی از بهترین راه حل‌های مرتبط کردن صفحه‌های بسیار شلوغ گوشی است. برنامه **Folder Organizer** این امکان را برای شما فراهم می‌کند تا برنامه‌ها را علامت‌گذاری و مرتب کرده سپس به صورت گروهی دسته‌بندی کنید. حتی با کمک این برنامه می‌توانید شکل برنامه‌های مورد علاقه‌تان را هر طور که دوست داشتید، تغییر دهید. تنها راه استفاده از این برنامه پرداخت هزینه شارژ ماهانه توسط سایت مربوط و عضو شدن در آن است. هر چند این امکان هم وجود دارد که بتوانید نسخه‌های قدیمی‌تر این برنامه را روی اینترنت پیدا کنید.

بعضی از اندرویدها تنها دارای **LED flash** هستند و چراغ هشدار دهنده **LED light** را ندارند. با استفاده از برنامه‌ای به نام **Flashlight Notifier** شما می‌توانید قابلیت‌های **LED light** را در اندرویدتان

نازلی وحدت

یکی از راهکارهایی که می‌توانید گوشی اندرویدتان را به یک گجت اختصاصی تبدیل کنید، اضافه کردن برنامه‌های مورد علاقه به گوشی‌تان است؛ به بیان دیگر با انجام این کار می‌توانید یک گوشی سفارشی داشته باشید. البته منظور ما از سفارشی بودن گوشی‌تان تنها تغییر دادن **wallpaper** و از این دست کارهای پیش پا افتاده نیست؛ بلکه راهکارهای بسیاری وجود دارد که می‌تواند اندرویدتان را به یک گوشی فوق‌اختصاصی تبدیل کند، کارهایی همانند **Lock screen**های بسیار پیشرفته، نوارهای مخصوص انتخاب برنامه و کارهایی از این دست.

نوشته‌ای را که در ادامه خواهید خواند، برنامه‌هایی را معرفی می‌کند که می‌توانید با کمک آنها، اندرویدتان را به یک ابر اندروید تبدیل کنید. اولین برنامه پیشنهادی ما **Wallpaper changer** است.

همان طور که از اسم آن مشخص است این برنامه برای کمک به تغییر **Wallpaper**های نصب شده روی اندرویدتان مورد استفاده قرار می‌گیرد. در عمل هر بار که شما صفحه نمایش‌تان را لاک می‌کنید، تصویر متفاوتی روی این صفحه نمایش قرار می‌گیرد. در عین حال یکی از نکات مثبت این برنامه استفاده حداقل از شارژ باتری گوشی تلفن همراهتان بوده، ولی این برنامه مزیت مهم‌تری دارد و آن نداشتن تبلیغات پس از نصب برنامه روی گوشی‌تان است. هر چند به خاطر داشته باشید که این برنامه با **wallpaper**های ثابت کار می‌کند، پس نمی‌توانید توسط آن **wallpaper**های متحرک را نمایش دهید.

دومین برنامه‌ای که می‌تواند کاربرد فراوانی برایتان داشته باشد **Myxer** نام دارد. در صورتی که زنگ‌های گوشی‌تان یکنواخت و کسل‌کننده است، این برنامه می‌تواند برایتان بسیار جذاب باشد. با کمک این اپلیکیشن می‌توانید آهنگ مورد علاقه‌تان را که در **library** موبایل‌تان ذخیره شده، از آن قسمت



نرم افزارهایی برای کار بهینه



محمدرضا قربانی

مرکز نرم افزاری اوبونتو، ابزار بسیار مناسبی برای دریافت و نصب نرم افزار است، بخصوص اگر به دنبال انجام کار باشید و بخواهید نرم افزارهایی در ارتباط با بهبود محیط کارمجازی خود نصب و استفاده کنید.

۱ - FocusWriter:

برخلاف اغلب امکاناتی که یک نرم افزار واژه پرداز سنگین مانند LibreOffice Writer در اختیار قرار می دهد، بخش های زیادی در هر دستکتاب وجود دارد که باعث حواس پرتی می شود. FocusWriter برای کسانی مناسب است که می خواهند پای سیستم بنشینند و تایپ کنند (داستان نویسی، ترجمه و...) و اتفاقاتی که در سیستم عامل رخ می دهد حواسشان را پرت نکند. برخلاف

دیگر ابزارها، در این ابزار می توان به صورت Full-Screen

تایپ کرد. همچنین قابلیت تعویض Background این پردازنده اجازه می دهد پس زمینه ای مناسب و متمرکز کننده برای خود انتخاب کنید.

۲ - MyWake: ایده قرار دادن ساعت کوکی در سیستم عامل دستکتاب کمی عجیب به نظر می رسد؛ اما وقتی به این نتیجه می رسید که باید زمان زیادی را صرف مدیریت کارهای خود بکنید، آن موقع خواب ماندن کمکی به انجام کارها نمی کند. نرم افزار MyWake زنگ های هشدار دهنده ای دارد که آدم را از عمیق ترین خواب ها بیرون می کشد و پای سیستم می نشاند.

۳ - Planner: امروزه نتیجه بخشی پروژه ها نه تنها اهمیت بیشتری پیدا کرده است، بلکه یک مهارت جدی به حساب می آید. به همین دلیل، بهتر است در پروژه های بزرگ از نرم افزارهای کمکی مثل Planner استفاده کنیم. مدیریت وظایف تا تولید گزارش های مرتبط با روند انجام کار یکی از قابلیت های این نرم افزار است.

۴ - Freeplane: مدیریت ذهن یکی از کارهای زمانبر در بخش تولید است. استفاده از نرم افزار صحیح، برای کنترل جریان ذهن و تمرکزگرایی در انجام کارها با کمک Freeplane ساده تر خواهد شد. این نرم افزار می تواند افکاری را که به دیگران مرتبط است دسته بندی کند و به یکدیگر ربط بدهد تا ایده ها و افکارتان واضح تر به نظر برسد.

۵ - Glom: مدیریت دیتابیس اگرچه چیز جدیدی نیست، اما استفاده ساده از دیتابیس در لینوکس، کار صد درصد نتیجه بخشی نبوده و با توجه به نرم افزار و مهارت لازم، بعضا با شکست مواجه شده است. Glom می خواهد این فضای خالی را پر کند. رابط کاربری ساده و گرافیک آن برای مشاغل کوچک و متوسط بسیار مناسب است.

۶ - Pybliographer: رهگیری دیتابیس کتاب ها به زمان زیاد یا نرم افزار مناسب نیاز دارد. این نرم افزار قابلیت اتصال به LibreOffice را

دارد، رابط کاربری اش ساده است و می توان برای مراجعه به منابع آموزشی از آن استفاده کرد.

۷ - gSTM: کسانی که با SSH خیلی سر و کار دارند، خوب می دانند ارتباط برقرار کردن با رایانه ها و سرورهای مختلف می تواند اندکی دشوار باشد. این ابزار گرافیکی می تواند از SSH استفاده کرده تا نرم افزارها را از طریق شبکه اجرا کند.

۸ - Liferea: خوراک های خبری برای عده بسیاری، یکی از بهترین تکنیک ها در وب به حساب می آید. نرم افزار فیدخوان Liferea یکی از بهترین نرم افزارهای خبرخوانی است که در وقت و هزینه صرفه جویی می کند.

۹ - WebHTTrack: هرچند استفاده از این نرم افزار روزمره نیست، اما گاهی اوقات که می خواهید کل اطلاعات یک وبسایت را دریافت کنید، بهترین گزینه به شمار می رود. خوشبختانه، WebHTTrack همه این کارها را از طریق یک رابط کاربری ساده انجام می دهد.

۱۰ - Unity Mail: اگر در رایانه تان با یک آدرس ایمیل کار می کنید، پس Unity Mail برای شما ساخته شده است. این ابزار دوست داشتنی که در محیط Unity اوبونتو خوب کار می کند، اطلاعات ایمیل را دریافت می کند.

۱۱ - UGet: در صورتی که در پروژه ای چند نفره مشغول به کار هستید، دریافت چند فایل به طور همزمان قاعده تا سرعت بیشتری به کارهایتان خواهد بخشید. این کارها را می توان با UGet انجام داد که در دانلود فایل ها به روش های مختلف قابلیت های زیادی دارد. از همه مهم تر، خود UGet به پیش نمایش فایل های دریافت شده نیز می پردازد.

۱۲ - Iptux: اغلب مسنجرها در شرکت ها یکی از بزرگ ترین

دغدغه های امنیتی به شمار می رود، اما می توان با کمک Iptux، مسنجر استاندارد بین اعضای شرکت قرار داد تا کارهای درون شرکتی را بهتر و سریع تر انجام داد.

۱۳ - Giver: به طور کلی استفاده از Samba یا SSH برای اشتراک فایل بسیار کافی است؛ اما اگر بخواهید فایلی را با یک سیستم به اشتراک بگذارید که یکطرفه باشد، نرم افزار Giver این کار را براحتی انجام می دهد و نیازی به پیچیدگی پیچیده تر شبکه ندارید.

۱۴ - Time Tracker: کلید یک روز موفق کاری، زمان بهینه مصرف شده در انجام آن کار است. با کمک نرم افزار رهگیر زمان Time Tracker، می توان زمان انجام یک کار روی پروژه ای خاص را به دقت اندازه گیری و میزان هزینه آن را استخراج کرد.

۱۵ - Kazam: گرفتن فیلم از صفحه دستکتاب برای خیلی ها کار دشواری نیست، اما زمان زیادی خواهد برد. البته انجام این کار بهتر از توضیح های مداوم و حتی تکراری برای مشتریان است. Kazam یکی از نرم افزارهایی است که می تواند برای تولید نرم افزارهای آموزشی استفاده شود.

۱۶ - Wake On Plan: فرض کنید پیش از شروع کار، بخواهید رایانه خود را یک بار اسکن و هارد آن را چک کنید. نرم افزار Wake On Plan این کارها را بسادگی انجام می دهد و وقتی صبح سر کار می آید، نرم افزارهای شما باز شده و آماده کار هستند.

۱۷ - SelfControl: حواس پرتی ها برای کسانی که کار خود را پشت رایانه انجام می دهند، گاهی به سختی قابل جبران است. Selfcontrol تمام وبسایت هایی که وقت شما را تلف می کنند، از قبل انتخاب کرده اید بلاك می کند و این تنظیمات را هیچ کس، حتی خود شما نیز نمی توانید حذف کنید، مگر زمانی که برای تمرکز تعیین کرده اید به پایان برسد.

۱۸ - APTonCD: همه رایانه ها به اینترنت پرسرعت، دسترسی ندارند. فرض کنید یک سیستم جدید به شبکه خود وارد کرده اید و می خواهید نرم افزارهای خود را به آن منتقل کنید. این کار نه تنها زمانبر است، بلکه به حوصله زیادی نیاز دارد. APTonCD از نرم افزارهای شما در سیستم اصلی کپی می گیرد و می توان آن را بدون استفاده از اینترنت، مستقیماً در سیستم جدید نصب کرد.

۱۹ - Diodon Clipboard: مدیریت کلیپ بوردها برای کسانی که به دریافت اطلاعات از اینترنت می پردازند بسیار مهم است؛ چرا که اطلاعات با فرمت های مختلف را دریافت می کنند. ذخیره این اطلاعات در لحظه می تواند کار زمانبری باشد، اما با کمک Diodon می توانید تعداد زیادی از بخش ها را کپی کرده و بعداً به سر و سامان دادن به آن بیندیشید.

۲۰ - Scribes: ویرایشگرهای متنی قابل دسترس برای کاربران اوبونتو کم نیست، اما یکی از پرکاربردترین آنها Scribes است. این ابزار فوق العاده که سیستم پلاگین محور دارد، می تواند زبان های مختلف را تشخیص داده و متن را highlight کند.

سیستم عامل امن Qubes به نسخه اول رسید

مشکوک باشد، فقط می تواند به ماشین مجازی آسیب وارد کند، نه خود سیستم. از آنجا که ماشین مجازی هیچ گونه اطلاعات شخصی ای ندارد، قادر به در اختیار گرفتن سیستم نیست.

سازندگان Qubes در تلاش بودند سیستم عاملی بسازند که در ظاهر، مشکلات عدیده ای برای کارهای روزمره به وجود نیاورد، اما امنیت بالایی داشته باشد. این سیستم عامل البته ادعایی مبنی بر بدون باگ و غیرقابل نفوذ بودن ندارد. توسعه دهندگان آن از هرکرا درخواست کرده اند راه های نفوذ به آن را کشف کرده و گزارش دهند. برای دریافت اطلاعات بیشتر و فایل ISO این سیستم عامل به نشانی زیر بروید:

<http://wiki.qubes-os.org/trac/wiki/InstallationGuide>

امکانات تعبیه شده در Qubes می تواند برای کاربران تازه وارد کمی گیج کننده باشد؛ اما برای کاربران ماهرتر، انتخاب های بیشتری در اختیار می گذارد.

امنیت در این سیستم عامل بر اساس انتخاب کاربران است. مثلاً استفاده از ماشین های مجازی «دورریختنی» برای اجرای وظایفی که ممکن است به رایانه شان آسیب بزند، یکی از قابلیت های این سیستم عامل است. این ماشین های مجازی سبک بوده و سرعت بوت می شود و به همان سرعت نیز می تواند حذف شود. به عنوان مثال، اگر سند PDF مشکوکی را دریافت کردید، می توانید یک ماشین مجازی تمیز و دورریختنی ایجاد کنید و فایل پی دی اف را با کمک آن ببینید. بعد از پایان کار، می توانید این ماشین مجازی را دور ریخته و حذف کنید. اگر پی دی اف

این بوده تا حد امکان آن را مقابل حملات مقاوم کند. گفته می شود Qubes 1.0 حتی از iOS که هر نرم افزار را در Sandbox خاص خود اجرا می کند، امن تر است.

در Qubes، کاربر مسئول تصمیمات امنیتی است و ورود خود به قلمرو دیجیتال را مدیریت می کند.

آماده به کار تمام وقت، پاره وقت و پروژه ای
دارای جواز تأسیس واحد فنی و مهندسی
طراحی الکترونیک
از ابتدای طراحی تا انتهای PCB، مهندسی معکوس، بهینه سازی
۲۰ سال سابقه کار فرایران و آلمان (SIEMENS)
دارای اقامت تخصصی جهت PCB از آلمان
۲۳۳۶۵۲۰۹-۰۹۳۲۹۱۶۱۸۲-۰۹۱۰۲۳۰۱۸۷۱

موسسه آموزشی پژوهشی دانشمند جوان
تحصیلات رایگان مشاوره
در دانشگاه های معتبر اتریش
پذیرش رایگان + اطلاعات تکمیلی
تأسیس ۱۳۷۹ ثبت ۱۵۸
تلفن: ۰۲۱-۶۶۹۰۵۱۲۴

مصرف روزانه فناوری



CAPTCHA است، البته CAPTCHA به خودی خود نمی‌تواند مسئولیت تمام این کارها را به عهده گیرد، بلکه نیاز به فناوری مکمل دیگری به نام OCR دارد تا اطلاعات دریافتی از رایانه کاربران را ارزیابی کند.

کاربرد حقیقی OCR تبدیل تصویر یک متن به متن قابل تدوین است؛ به طور مثال کتاب‌های اینترنتی یا روزنامه‌هایی که اسکن می‌شود تصاویر آنها از این طریق تهیه می‌شود. علاوه بر این OCR با تبدیل عکس متن‌ها به متون قابل تدوین به شما این امکان را می‌دهد تا بتوانید براحتی هر متنی را که علاقه داشتید، جستجو کنید.

برای سایت گوگل این دو فناوری در کنار یکدیگر کار می‌کنند، پس در جایی که OCR نتواند کلمه یا حرفی را طراحی کند، CAPTCHA وارد عمل شده و تست مورد نظر برای شناسایی کاربر از رایانه معمولی را طراحی می‌کند.

در نهایت به بررسی یکی از پرکاربردترین فناوری‌هایی می‌پردازیم که طی روز برای انجام کارهای روزانه مورد استفاده بسیاری از شما قرار می‌گیرد. این فناوری چیزی نیست جز ربات. چیزی که واضح است طی روز بیشتر کارهای ما توسط این گجت‌های فوق‌پیشرفته به نام ربات انجام می‌گیرد. برای این که به درستی بفهمیم ربات‌ها به چه شکل کار می‌کنند، بد نیست که بدانید ربات‌ها دارای اجزای مکانیکی هستند که همانند اعضای بدن کار می‌کنند. با این حال، این گجت‌ها دارای قسمتی مخصوص به فکر کردن نیستند، بلکه پردازشگر یا رایانه‌ای دارند که به موتورشان دستور می‌دهد به چه شکل کارهای لازم را انجام دهند.

یکی از بزرگ‌ترین کارهایی که ربات‌ها برای ما انجام می‌دهند تولید محصولات متفاوت در کارخانه‌هاست، بخصوص این که محصول مورد نظر در کارخانه‌ای در ژاپن ساخته شود، می‌تواند مطمئن شوید که توسط یک ربات ساخته شده. چراکه حدود یک میلیون ربات در ژاپن در قسمت خط تولید کارخانه‌ها مشغول به کار هستند. اساس کار ساخت توسط یک ربات برای اولین بار سال ۱۹۶۰ در کارخانه‌های خودروسازی برای سرهم کردن قطعات شروع شد. با توجه به نتایج موفقیت‌آمیز این فناوری، از آن تاریخ تا به حال صنعت خودروسازی به سمت اتوماتیک شدن پیش رفت. هرچند ربات‌ها برای انجام کارهایی چون جابه‌جا کردن اشیای سنگین، جوش دادن قطعات متفاوت و حتی رنگ کردن ماشین‌ها نیز می‌توانند مورد استفاده قرار گیرند.

منبع: www.howstuffwork.com

کنید. پس از این مرحله سنسورهای موجود روی شتاب‌دهنده با رایانه موجود روی گوشی‌تان ارتباط برقرار کرده، تا از این طریق بتواند صفحه نمایش‌تان را به حالت افقی تبدیل کند.

فناوری مورد استفاده دیگر ژیراسکوپ است، که همانند یک چرخ کار می‌کند با این تفاوت که این چرخ توانایی چرخیدن در اطراف محورهای مختلف را دارد. نحوه کار ژیراسکوپ به نوعی همانند سرعت‌دهنده یا همان Accelerometer است، با این تفاوت که سرعت‌دهنده با ارزیابی سرعت میزان چرخش گوشی را تخمین زده و ابعاد صفحه نمایش را تغییر می‌دهد. این در حالی است که ژیراسکوپ مسئول ثابت نگه داشتن چرخش است. البته تنها گوشی‌های تلفن همراه نیستند که برای حفظ تعادل از ژیراسکوپ استفاده می‌کنند، بلکه وسیله‌های دیگری چون قایق‌ها نیز برای ثابت نگه داشتن تعادل خود از تیم فناوری کمک می‌گیرند.

آیا تا به حال به این فکر کرده‌اید که Autopilot هواپیما به چه نحو کار می‌کند؟ در آنجا نیز یک ژیراسکوپ نصب شده که هنگام ایجاد چرخش در هواپیما، میزان این چرخش را نسبت به مبدأ افق می‌سنجد و پس از آن دوباره هواپیما را به حالت تعادل اولیه برمی‌گرداند. برای سرعت دادن به نحوه کار با هواپیما، به آن یک سرعت دهنده نیز اضافه می‌کنند تا مقصد و سرعت هواپیما به طور دقیق اندازه‌گیری شود.

یکی دیگر از موارد فناوری پرکاربرد برای انجام کارهای روزانه OCR یا همان تشخیص تفکیک حروف است. ما در هر بار متصل شدن به سایت‌های مورد علاقه‌مان نیاز داریم یک سری از حروف را وارد کنیم تا به رایانه ثابت کنیم کاربر حقیقی هستیم. همان طور که می‌دانید این کار را از طریق وارد کردن تعدادی حروف که به شکل خاصی کج و کوله شده‌اند انجام می‌دهیم. این روش برای جلوگیری از هک شدن سایت‌های بزرگ طراحی شده است. نام این فناوری که مورد استفاده همه قرار می‌گیرد

نازلی وحدت

واضح است همه ما برای انجام کارهای روزانه‌مان از فناوری‌هایی چون رایانه، تلفن همراه، لوازم برقی چون یخچال، ماکروویو و دیگر فناوری‌های پیشرفته از این دست استفاده می‌کنیم. با وجود این، تعداد بسیار کمی از ما می‌دانیم که این وسایل دقیقاً به چه شکل کار می‌کنند یا اصلاً چه ریزفناوری‌هایی، فناوری‌های بزرگ‌تر را می‌سازد!

به همین دلیل در اینجا به بررسی فناوری‌های کوچک ولی در عین حال پیچیده‌تر که در اطراف ما قرار دارند، می‌پردازیم.

اولین فناوری که شما طی روز برای انجام کارهایتان مورد استفاده قرار می‌دهید لیزر است. این فناوری موارد استفاده زیادی دارد که یکی از عمده‌ترین آن هنگام خرید از فروشگاه‌ها یا همان اسکنرهای لیزری قسمت فروش فروشگاه‌هاست. البته لیزرهایی که در دستگاه‌های دی‌وی‌دی مورد استفاده قرار می‌گیرد تا دستگاه دی‌وی‌دی مورد نظر را بخواند، مثال دیگری است. در حقیقت لیزرهای نصب شده روی دی‌وی‌دی‌ها با سرعت ثابت حرکت می‌کند و از این طریق شیارهای ایجاد شده بر DVD را می‌خواند.

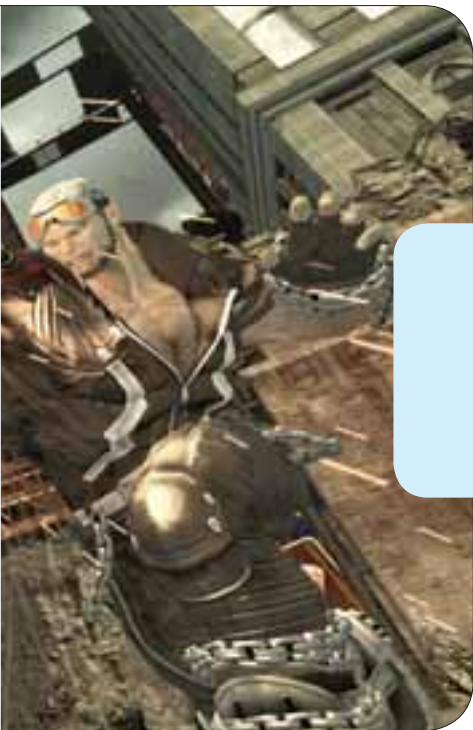
دومین محصول فناوری سرعت‌دهنده (Accelerometer) نام دارد که بیشتر هنگام ارسال sms مورد استفاده قرار می‌گیرد. وقتی در حال تایپ sms روی صفحه تلفن همراه‌تان هستید و حالت عمودی صفحه تایپ را به حالت افقی تبدیل می‌کنید، به طور واضح مشاهده خواهید کرد که کل صفحه نمایش sms‌تان به حالت افقی تغییر شکل می‌دهد. تغییر حالت صفحه نمایش باعث طولانی‌تر شدن خطوط شما برای تایپ sms می‌شود.

همین تغییر حالت که به نظر بسیار ساده و آسان می‌آید،

به فناوری سرعت‌دهنده نیاز دارد تا بتوانید به آسانی کار تایپ را از طریق آن انجام دهید.

اساس کار این فناوری بر پایه اندازه‌گیری سرعت و زاویه حرکت یا قرار گرفتن اشیاء طراحی شده است؛ به بیان دیگر با کمک این فناوری می‌توانید شتاب شیء را بررسی





حاکمیت اغتشاش

احیای موفق یک سبک مرده

عنوان: Anarchy Reigns

پلتفرم: Xbox360، PS3

ناشر: Sega

سازنده: Platinum Games

سبک: اکشن

امتیاز: ۸,۰

کرده است. انسان‌ها با وسایل مکانیکی اخت شده‌اند. پیدا کردن سایبورگ‌ها در این دوره و زمان امری غیرعادی نیست. از سوی دیگر تماس مواد رادیواکتیو با موجودات زمینی، از آنها هیولاهایی کریه و بدمنظر ساخته که هر لحظه سلامت بشر را تهدید می‌کنند. آمار جرم و جنایت بشدت بالا رفته است. پیشرفت فناوری، جنایت‌های فجیع‌تری را رقم زده و دولت را مجبور به مقابله کرده است.

مقابله دولت هم منوط به پرداخت مالیات‌های سنگین و گستردگی فقر عوام است. اغتشاش حکم می‌راند. در زمانی می‌گذرد که نبردی بیهوده میان دولت و مجرمان در گرفته و همه چیز به روزهای گذشته برمی‌گردد. روزهایی که هنوز برای جلوگیری از اغتشاش زمان بود، اما بشر با تخریب زمین، جان و حیاتش را گرفته است. داستان بخش تکفهره از دو سمت سیاه و سپید تشکیل شده که قهرمان قسمت سیاه، مردی به نام جک کی‌من و قهرمان قسمت سپید، مردی به نام لئو ویکتوریان است. جک مامور سابق دولت و جایزه‌بگیر کنونی و لئو مامور کنونی دولت است. جک به تنهایی و لئو با دو همراه به دنبال

سیاوش شهبازی

یادش بخیر! روزگاری با بازی‌های Streets of Rage دنیایی داشتیم! همان کاراکترهای دو بعدی و مسیرهای ریلی چنان لذتی را به ارمغان می‌آورد که این روزها از بهترین سه‌بعدی‌ها هم به دست نمی‌آوریم. گویا پس از آراستگی‌های بسیار، این صنعت آن زیبایی باطنی خود را از دست داده است. البته واضح است این حقیقت درباره همه سبک‌ها صدق نمی‌کند؛ اما سبک Brawler یا به اصطلاح خودمان، دعوایی از گونه‌هایی بود که در این دگردیسی از دوبعدی به سه‌بعدی، جایگاه خود را نیافته است.

تلاش‌های ناکام کپکام در احیای این سبک از یک سو علاقه‌مندان را دل‌سرد کرد و شکست عنوان خوش ساخت Urban Reign شرکت نامکو، از سوی دیگر موجب شد این سبک در خاطرات بازی‌کننده‌های قدیمی جا خوش کند تا این که پلاتینوم گیمز وارد شد. گویا این کمپانی دوست‌داشتنی – که نسخه‌های پس‌زده کپکام را در خود جمع کرده – قصد دارد در تمام سبک‌های مرده و نسبتاً از دور خارج شده عرض اندام کند و طعنه‌ای به جامعه بازی‌سازی بزند که گول سرمایه‌های عظیم خود را نخورد. هنوز دود از کنده بلند می‌شود. بازی اغتشاش حکم می‌راند تلاش موفق پلاتینوم گیمز در احیای سبک Brawler است. ارائه نسخه غربی بازی برای چندمین بار (به هر علتی) به تأخیر افتاده و تا یک سال دیگر به بازار عرضه نمی‌شود. اما خوشبختانه دسترسی به نسخه‌ای که در ژاپن منتشر شده (که از قضا Free است)، نوشتن نقد بر این اثر زیبا را میسر کرد. داستان بازی در آینده‌ای نسبتاً دور می‌گذرد. فناوری پیشرفت غیرقابل باوری

اخبار



شرکت رویو (Rovio)، این‌بار به سراغ گروه گرین دی رفته و تازه‌ترین قسمت بازی فیس‌بوک، Angry Birds Friends را براساس آنها می‌سازد. این قسمت ده مرحله دارد که براساس موسیقی و کارهای آلبوم گروه طراحی شده است. همچنین اعضای گروه هم به صورت خوک در بازی حضور دارند!



پس از اعتراض‌های شدید هواداران، دیوید برویک، از طراحان اصلی سری دیابلو هم انتقاداتی مستقیم به سازندگان کنونی بازی وارد کرد. در پاسخ به این انتقاد، سازندگان دیابلو ۳، در فیس‌بوک برویک را مورد اهانت قرار دادند. جالب این که چند روز بعد، طراح ارشد بازی اعلام کرد بزودی برخی ایرادهای بیان شده توسط برویک را اصلاح خواهد کرد!



نسخه لگوی ارباب حلقه‌ها که در هشتم آبان عرضه می‌شود، شامل ۸۵ کاراکتر قابل بازی خواهد بود که تعدادی از آنها در اقتباس سینمایی پتر جکسون دیده نشده‌اند. پس طرفداران کتاب‌ها، لحظه شماری کنند. ظاهراً هارمونیکس (Harmonix) سازنده محبوب و شناخته شده عناوینی چون Guitar Hero و Rock Band، مسیر تازه‌ای در پیش گرفته است. در یک آگهی درخواست استخدام در کمبریج ماساچوست، هارمونیکس به دنبال یک طراح مبارزه برای ساخت یک تجربه مبارزه‌ای همزمان می‌گردد. مدتی پیش هارمونیکس اعلام کرده بود قصد ساخت دو عنوان درجه یک برای نسل بعد دارد که حداقل یکی از آن دو از سبک ریتیمیک فاصله خواهد گرفت.

HARMONIX

نت‌ها را بازی کن

شاهکاری دیگر از سونی

عنوان: Sound Shapes

پلتفرم: VITA، PS3

ناشر: SCEA

سازنده: SCEA

سبک: پازل سکوبازی

امتیاز: ۹,۵

Jim Guthrie و دیگران ایجاد کرده‌اند، پیداست. سبک موسیقی هر یک از این هنرمندان از لحاظ بصری و گیم‌پلی بخوبی روی هر کدام از مراحل یا بهتر است بگوییم قطعات بازی اعمال شده است و اگر دوست داشته باشید می‌توانید آنها را کاملاً نابود کنید. زمانی که اولین مرحله را شروع کنید و نت‌های آغازین شما کنار هم چیده شود، تمام چهره‌تان را لبخند خواهد پوشاند. چه بخواهید موسیقی گوش دهید یا بازی کنید، از این عنوان نهایت لذت را خواهید برد. کاراکتر شما در بازی یک چیز حباب‌مانند

مجید رحمانی

از همان اولین بار که نمایش‌های بازی شکل‌های صدا در E32011 ارائه شد معلوم بود باید منتظر یک شاهکار باشیم. قبل از این که این نقد را بخوانید به PSN متصل شوید. شکل‌های صدا را بخريد و بگذارید برای دانلود و سپس مشغول خواندن شوید. در نگاه اول شاید بازی را یک عنوان سکوبازی صرف در نظر بگیرید، اما واقعیت این است که این شاهکاری در مورد ساخت موسیقی محسوب می‌شود. نه فقط بخش طراحی مرحله آن که همان بخش معمولی و داستانی بازی نیز گویا روی یک گام موسیقی حرکت می‌کند و جمع کردن سکه‌هایی که در طول مسیر وجود دارد، به ایجاد ضرب در موسیقی منجر می‌شود. هر چیز دیگری که در بازی وجود دارد از دشمنان گرفته تا اشیاء و وسایل، به کامل شدن قطعه موسیقی منجر می‌شود. استعداد سازنده‌ها از همان ابتدا در تنوعی که با استفاده از آهنگ‌های افرادی مثل Beck، Deadmau5،

است که از یک سکو به دیگری می‌پرد، روی اشیاء می‌جهد یا به دیوارها می‌چسبد. چک پوینت، دشمن، چیزهایی که باید از آنها اجتناب کرد و سکه‌هایی که باید جمع کرد همگی در بازی وجود دارد. فقط هر کاری می‌کنید با هیچ چیز قرمز رنگی تماس نداشته باشید. قرمز یعنی خطر، به همین سادگی. این سادگی در قوانین باعث می‌شود بازی برای طیف گسترده‌ای از مردم قابل فهم و در دسترس باشد، اما اصلاً به این معنی نیست که چالش‌های شکل‌های صدا آسان است. مرحله‌های بعدی بازی که خوشبختانه هیچ وقت تکراری و ناامیدکننده نمی‌شوند حسایی چالش‌برانگیز است. حتی مرگ نیز در بازی زیبا و البته بسیار خلاقانه است. تصور کنید خواننده‌ای در یک کنسرت ناگهان در میان تکنوازی یک ویلونیست به اشتباه شعر بخواند و در واقع در جایی که نباید، متن را وارد آهنگ کند. چقدر زشت است! چنین کاری در بازی منجر به مرگ می‌شود. پس حواستان باشد چه وقت روی سکوهایی متنی

بازی هفته



بعد از مدت‌ها انتظار سرانجام این هفته می‌توانیم دست روی جدیدترین نسخه مجموعه تکن به نام Tag Tournament 2 بگذاریم. تمام قهرمانان آشنای مجموعه همراه چند شخصیت جدید در این بازی حضور دارند که دو به دو مقابل یکدیگر قرار می‌گیرند. مطمئناً طرفداران سبک مبارزه‌ای این اواخر حساسی سرشان شلوغ شده است.



خبر خوب برای PC بازها، این هفته می‌توانید بازی بسیار خوب و زیبای «من زنده هستم» را تجربه کنید. گفتنی است نسخه کنسولی بازی چند ماه پیش روی شبکه‌های PSN و XBLA قرار گرفته بود. قهرمان بازی آدام نام دارد و باید در یک دنیای آخرالزمانی با تم رنگی خاکستری برای بقا تلاش کند. طراحی مرحله این بازی فوق‌العاده است.



شاید ورزش هاکی چندان در کشور ما شناخته شده نباشد، اما یکی از زیباترین لیگ‌های مسابقات ورزشی یعنی NHL را دارد. سیزدهمین نسخه این بازی این هفته وارد بازار می‌شود و گفته شده که هسته گیم‌پلی آن با نوآوری همراه بوده و مهارت و تجربه در آن بیش از پیش موثر خواهد بود.



Tryst نیز یک بازی استراتژی همزمان برای PC است که داستان نبرد انسان‌ها در آینده دور با یک نژاد فضایی ماشینی به نام Zali را روایت می‌کند.

بازی در مقایسه با عناوین دیگر پلاتینوم کم می‌آورد، اما با در نظر گرفتن ابعاد آن و اکشن سریع و بدون افت فریم می‌توان آن را درک کرد. هوش مصنوعی چندان نقشی در بازی نداشته و دشمنان خرده‌پا بسادگی از بین می‌روند. چالش اصلی را در مقابل جهش‌یافتگان غول‌آسا تجربه خواهید کرد که حالتی تهاجمی دارند. اگر قلق کار دستتان بیاید، می‌توانید کنترل هاورهای آتش‌افکن و بالگردهای دشمن را هم به دست بگیرید. سلاح‌های متعددی نیز توسط جعبه‌های مهمات در مراحل پخش می‌شود که از اسنایپر تا نارنجک و تله الکتریکی را شامل می‌شوند. کنترل‌های بازی شامل ضربات مشت و لگد، سلاح‌های مرگبار، سالتوها و حالت خشم می‌شود. همه چیز کاراکترها با یکدیگر تفاوت دارد. از جمله انیمیشن‌ها و صد البته سلاح‌های مرگبار. این سلاح‌ها با نگاه‌داشتن یک دکمه فعال شده و می‌توانند نتیجه را به کلی تغییر دهند. حالت خشم هم شما را به یک ماشین‌کشنده مرگبار تبدیل می‌کند که حتی فرصت نفس کشیدن هم به دشمن نداده و او را آماج مشت و لگد قرار می‌دهید.

اما قسمتی که بازی در آن می‌درخشد، قسمت چندنفره است. در اینجا رقابت‌های دیوانه‌واری رخ می‌دهد که واقعا منحصربه‌فرد بوده و توانایی‌های تکنیکی پلاتینوم را به رخ می‌کشد. بخش چند نفره، مدهای معمول مانند Deathmatch و Team Deathmatch را در کنار مدهای مخصوص این بازی ارائه می‌کند. حالت قفس دو بازیکن را مقابل هم قرار می‌دهد. حالت Deathball، یک جور فوتبال آمریکایی، البته با کتک‌کاری است! خوشبختانه کسانی که به اینترنت دسترسی ندارند هم می‌توانند در بخش Training و از طریق شبیه‌ساز با هوش مصنوعی رقابت کنند. اینجا هوش مصنوعی قابلیت‌های خود را نمایان می‌کند و ثابت می‌شود که سادگی بخش تک‌نفره، عمدی بوده و برای آماده ساختن بازیکن به قصد بخش چند نفره است. این اثر فوق‌العاده پلاتینوم گیمز را از دست ندهید.

یک مرحله به اشتراک گذاشت. اگر حوصله مرحله ساختن ندارید دست‌کم مراحل فراوان دیگر کاربران را که می‌توانید بازی کنید. بازی روی هر دو پلتفرم شاهکار است. اگرچه زیبایی رنگ‌ها در صفحه OLED ویتا زیباتر است، اما برگ برنده PS3 نیز کیفیت صدای استثنایی است که می‌توان با اتصال یک باند ۷.۱ کاناله به آن دست یافت.



موسیقی بازی از دو حالت باکلام و بی‌کلام تشکیل شده که در هر دو زمینه خوش‌درخشیده است. گیم پلی بازی، فرمولی ساده و سراسر است؛ بدو، بزن، نابود کن و پیروز شو. فقط چند قسمت انگشت شمار بازی پا را از این فرمول فراتر گذاشته و زمینه‌های دیگری مانند حمل یک کیف بدون ضربه خوردن یا دفاع از یک ربات گارسون را تجربه می‌کند. هر مرحله از یک نقشه تشکیل شده که اجازه گشت و گذار آزادانه در آن را دارید. با کسب امتیاز لازم، ماموریت‌های تازه آغاز شده و می‌توانید در آنها شرکت کنید. ماموریت‌ها به دو دسته تقسیم می‌شود: داستانی و آزاد. پس از تکمیل هر مرحله، امکان شرکت کردن دوباره در مراحل و کسب امتیاز بالاتر را دارید. ظاهر

به زیبایی از فساد دستگاه‌های گرداننده جهان غرب انتقاد می‌کند و دروغ‌های سیاسی را به چالش می‌کشد. در کنار اینها باید از سکانس‌های جذاب داستانی هم یاد کرد که به همذات‌پنداری کمک شایانی می‌کند. صدایشان تقریباً در تمام موارد با استادی از عهده مسئولیت خود برآمده و فقط با شنیدن صداها می‌توانید بخوبی شکست و خردشدگی مکس، جدیت و خشکی جک و دیوانگی و جنون کاراکتری مانند اوینکی را تشخیص بدهید.

لیپ سینک‌ها همیشه هماهنگ نیست که با توجه به چندبانه بودن بازی، حتی بیش از حد توقع خوب از کار درآمده‌اند! البته در اینجا هم هنر گویندگان در ادای دیالوگ‌های ترجمه شده طولانی ستودنی است.

کرد زیرا شکل‌های صدا از آن دست بازی‌هایی است که نمی‌توانید از آن دل بکنید. هوشمندانه و بهترین قسمت بازی همانند بزرگ سیاره کوچک بخش جامعه و در واقع آنالین آن است. از آنجا که کلیت بازی چیز پیچیده‌ای ندارد، ساخت مراحل نیز دردسار نیست و تنها با چند دقیقه وقت گذاشتن می‌توان یک ریتم عالی در بازی ساخت و آن را به عنوان

ایستاده‌اید. به هر حال حتی اگر قرار بر مردن باشد، من ترجیح می‌دهم در بازی به این شکل بمیرم! زمانی که مرحله تمام می‌شود به منوی آلبوم باز می‌گردید تا قطعه‌ای دیگر را شروع کنید. در بازی پنج آلبوم و در واقع جهان وجود دارد که هر یک به اندازه کافی قطعه یا مرحله دارد. تازه وقتی که همه آنها را تمام کنید، باز هم از ابتدا شروع خواهید



مقایسه نکسوس گوگل و آپل ۳ اپل

رقابت ۲ رقیب قدیمی در میدان تبلت‌ها



حالی که نکسوس ۷ پردازشگر چهار هسته‌ای نگر ۳ NVIDIA (Tegra 3) را به کار گرفته است. اساسا برای کارهای پیچیده، این دو پردازشگر سرعت قابل ملاحظه‌ای در اجراشان دارند؛ گرچه ممکن است تاخیرهای کوتاهی را مشاهده کرده باشیم؛ اما این چیزی نیست که به چشم آید.

اگر شما می‌خواهید حجم زیادی از فایل‌های مالتی‌مدیا را ذخیره کنید، آپل با داشتن مدل‌های ۱۶ گیگابایتی، ۳۲ و ۶۴ گیگابایتی می‌تواند برای شما مناسب باشد، اما متأسفانه شما باید به آنچه نکسوس ۷ به شما ارائه می‌کند دقت داشته باشید، میزان حافظه‌ای که این تبلت در دو مدل به شما ارائه می‌دهد ۸ و ۱۶ گیگابایت است.

اینترنت و اتصال به آن

در حال حاضر «لویسای ژله‌ای» از ادوبی فلش پشتیبانی نمی‌کند و فیلم‌های قابل پخش در صفحات وب تا حدودی در بخش مرورکننده وب تنظیم می‌شود. در حقیقت، سافاری در آپل و کروم در نکسوس ۷ همان تجربه لذت‌بخشی را به ما ارائه می‌کند که انتظار آن را داریم بنابراین، این یک تجربه فوق‌العاده و غافلگیرکننده‌ای نیست. گرچه باید این نکته را یادآوری کرد که نکسوس به اندازه آپل در ارائه مطالب وقتی که روی جزئیات آنها زوم می‌کنیم، سریع نیست. گذشته از این موارد، تفاوتی بین این دو تبلت وجود ندارد؛ جز این که برنامه کروم برای iOS هم موجود است.

متأسفانه تنها راه اتصال به اینترنت توسط نکسوس ۷ استفاده از Wi-Fi است و این به معنای آن است که شما برای اتصال به اینترنت باید به دنبال نقاط تحت پوشش Wi-Fi باشید. در حالی که آپل، هم از Wi-Fi و هم از فناوری 3G/4G LTE پشتیبانی می‌کند که می‌تواند محدوده زیادی از کاربران را در بر بگیرد.

عمر شارژ باتری

داشتن صفحه نمایش بزرگ و پردازنده چند هسته‌ای و همچنین استفاده از فناوری 3G/4G LTE موجب شده است که کاربران آپل نگران عمر شارژ باتری‌شان باشند؛ اما سازندگان آپل این اطمینان را به آنها داده‌اند که این تبلت در حالت عادی ده ساعت دوام شارژ دارد. البته این میزان برای نکسوس که داری صفحه نمایشگر کوچک‌تری است، در یک استفاده معمولی حدود سه روز است.

کلام آخر

۲۰۰ دلار برای خرید یک تبلت با توانایی‌های نکسوس ۷ گوگل هزینه زیادی نیست، اما اگر می‌خواهید از امکانات بیشتری چون امکان اتصال راحت‌تر به اینترنت، صفحه نمایش بزرگ‌تر، میزان حافظه بیشتر و حتی دوربین پیشرفته برخوردار باشید، می‌توانید با هزینه بیشتر، آپل ۳ را خریداری کنید.



واسط کاربری و قابلیت‌ها

از یک طرف ما iOS را دوست داریم چون بصری و ساده بوده و یادگرفتنش نیز تقریباً برای همه افراد آسان است؛ اما این سیستم‌عامل در بخش شخصی‌سازی عقب است. البته این همان جایی است که اندروید ارزش و توانایی خود را نشان می‌دهد. به عنوان مثال اندروید دارای ویجت‌های مختلف و تصاویر زمینه زنده است تا احساس و نگاه متفاوتی را تعریف کند.

با نگاهی به هسته سازمان‌دهنده برنامه‌ها در هر کدام از تبلت‌ها، تفاوت زیادی در ارائه عملکردهای مشابه و معرفی بخش‌هایی مانند تقویم، ماشین حساب و دفترچه آدرس‌ها وجود ندارد. خوشبختانه، تبلت‌های بهینه‌شده‌ای وجود دارد که از قابلیت‌هایی که به آنها اضافه شده بخوبی استفاده می‌کنند. اما وقتی آنها وارد عرصه برنامه‌های شخص ثالث (برنامه‌هایی که توسط شرکت‌های سازنده تولید نشده‌است) می‌شوند، آپل سربلند است که مانع اجرای این برنامه‌ها می‌شود و تجربه‌ای پالایش‌شده را از تبلت خود ارائه می‌کند.

پردازشگر و حافظه

راستش را بخواهید، هیچ احتیاجی نیست که به طور خاص به نوع پردازشگرهایی که در پشت صحنه این دو تبلت فوق‌العاده سریع کار می‌کند، اشاره کرد. در حقیقت، آنها به صورت غیرقابل انکاری در عملکردشان سریع هستند و دلیل این سرعت، استفاده آپل از پردازشگر دو هسته‌ای A5x اپل است، در

و پورت‌های اتصال power/data دارد و در آخر، پورت micorUSB نکسوس ۷ نسبت به پورت اختصاصی آپل، 30-pin dock port، برتری دارد.

صفحه نمایش

مسئله، هر دوی این تبلت‌ها صفحه نمایشی شیک و درخشان ارائه می‌کند؛ هرچند صفحه نمایش رتینا (شبکیه چشم - Retina) آپل نشان‌دهنده برتری او نسبت به حریفانش در بسیاری از ابعاد است. در درجه اول و مهم‌تر از همه، مساله وضوح تصویر مطرح است که صفحه نمایش ۹/۷ اینچی رتینا در آپل ۳ با تعریف جدیدی در دنیای رزولوشن، وضوح تصویر خیره‌کننده ۲۰۴۸×۱۵۳۶ پیکسلی را ارائه کرد؛ در حالی که نکسوس ۷ به صفحه نمایش ۷ WXGA (۸۰۰×۱۲۸۰) قابل قبول خود مباحث می‌کند. در واقع، وقتی از فاصله دور به صفحه نمایش این دو تبلت نگاه می‌کنیم، نمی‌توانیم تشخیص دهیم کدام یک جزئیات واضح‌تری دارد؛ اما اگر از نزدیک نگاه کنید، تصویر ارائه‌شده توسط آپل بهتر است. البته دیدن تصاویر در اندازه کوچک مثلاً در مرورگر وب بخصوص در دیدن بهتر نوشته‌ها، وضوح و کیفیت بیشتر مربوط به آپل است.



مطهره و جیبی

از زمانی که تبلت‌ها وارد بازار شد تاکنون آپل در صدر این بازار بوده است بدون این که شاهد تهدید جدی از طرف رقبا باشد. البته می‌توان تعدادی دستگاه را نام برد که سعی کردند در این رقابت برتری به دست بیاورند، اما هنوز آپل رقیبی جدی ندارد تا بتواند فروشش را پایین بیاورد. در گروه اندروید، ما تبلت‌هایی مانند XOOM موتورولا، گلکسی سامسونگ و Transformer Prime ایسوس را می‌بینیم که با اندروید برای به‌دست‌آوردن سهم بیشتری از بازار رقابت می‌کنند. با همه اینها آپل همچنان بالاتر از رقبای خود ایستاده است. با ورود نکسوس ۷ گوگل، این گونه به نظر می‌رسد که ممکن است همه این تغییرات با نکسوس صورت بگیرد؛ زیرا ظاهراً گوگل همه عوامل موثر در ایجاد یک دگرگونی بزرگ را به کار گرفته است.

طراحی

برای ۲۰۰ دلار، شما نمی‌توانید از نکسوس ۷ گوگل به‌خاطر طراحی ساده و کیفیت ساخت آبرومندانه‌اش ایرادی بگیرید، اما آنچه می‌توان درباره نکسوس ۲۰۰ دلاری گفت این است که در هیچ جا نتوانسته به دقت و استاندارد آپل جدید نزدیک شود. همیشه آپل به مواد سازنده درجه یک خود مباحث می‌کند و به حفظ این ویژگی‌های اصلی خود ادامه می‌دهد؛ ویژگی‌هایی که ما از یک تبلت با کیفیت انتظار داشتیم را داریم. وقتی بحث در مورد راحتی است، بدون شک نگهداشتن نکسوس ۷ گوگل در دست برای استفاده‌های طولانی آسان‌تر است. در حالی که در دست‌داشتن آپل بعد از مدتی می‌تواند باعث خستگی شود، نگهداشتن نکسوس ۷ گوگل به لطف اندازه کوچک‌تر و وزن کمتر بسیار راحت است. مسلماً معیار برتری از فردی به فردی دیگر متفاوت است؛ بنابراین اگر کوچک بودن برای شما معیار برتری است، گوگل آن را به شما ارائه می‌کند، وگرنه می‌توانید از بزرگی آپل لذت ببرید. از آنجا که دسترسی ما به کلید روشن/خاموش آپل و کنترل صدای آن راحت است و می‌توانیم آن را زیر انگشتانمان لمس کنیم، معمولاً آنها را ترجیح می‌دهیم. در مقابل، کلیدهای نکسوس ۷ برجسته نیست و ممکن است برای تنظیم آنها با انگشتان دچار مشکل شوید.

در بقیه چیزها، آنها اجزای استاندارد مانند پورت ۳/۵ میلی‌متری هدفست، سوراخ اسپیکر در پایین، میکروفن‌ها

بازی‌های رایانه‌ای در خدمت سازمان‌ها



آرمان صالحی

در پایان سال ۲۰۰۸ برایان بارینگر، در جستجوی کار بود. امروز او در حال فراهم کردن زمینه‌های همکاری بین سازمانی برای شرکت FedEx است که ۳۰۰ هزار کارمند در بیش از ۲۰۰ کشور جهان دارد. بارینگر چطور توانست در رقابت با دیگر حرفه‌ای‌های بیکار به‌عنوان مدیر همکاری بین سازمانی در فدکس استخدام شود؟ او چهار مولفه را که در آنها مهارت داشت، با یکدیگر ترکیب کرد: مطالعات رفتاری، توسعه نرم‌افزار، بازی‌های رایانه‌ای و شبکه‌های اجتماعی. او که یک گیمر با تجربه بود و از زمان آتاری وقت زیادی را صرف آن کار می‌کرد، می‌دانست که با گذراندن مراحل بازی‌های رایانه‌ای، احساس غرور می‌کند و حس رقابت در او تقویت می‌شود و به این ترتیب شبکه‌ای از گیمرها ساخت که دانش خود را در این زمینه با یکدیگر به اشتراک می‌گذاشتند. او به‌دنبال پیاده‌سازی و عملی کردن بحث روانی بازی‌ها بود؛ یعنی پیاده‌سازی تکنیک‌های بازی در فعالیت‌هایی که هیچ ربطی به بازی ندارد و مربوط به دنیای تجاری است. از طریق بازی‌محوری، سازمان‌ها می‌توانند دانش کارمندان خود را از طریق ایجاد یک شبکه اجتماعی میان بقیه تقسیم کند.

بارینگر همچنین یکی از نخستین کسانی بود که ارزش شبکه‌های اجتماعی را بخوبی دریافت. شش ماه بعد از بیکاری او، کار جدیدی را به‌عنوان مشاور آغاز کرد که در آن به طراحی و تولید نرم‌افزارهای تحت وبی می‌پرداخت که از وب‌سایت‌هایی چون LinkedIn و فیس‌بوک و توییتر برای به اشتراک‌گذاری دانش بازدیدکنندگان استفاده می‌کرد. البته، کار بعدی او بود که باعث آزمون بازی‌محوری در مرحله‌ای جدی‌تر شد.

بازی‌محوری در مشاغل جدی

بازی‌محوری نیز همانند هر چیز دیگر، مدل‌های ذهنی و روانی را درگیر می‌کند. این مدل در اصل تشویق روانی کاربران به انجام کارهای مطلوب است. رفتار مناسب در پروژه‌های بازی‌محوری تحت نظر بارینگر را اغلب تغییر افق افراد تشکیل داده بود. هدف این بود که کارمندان به این موضوع باور پیدا کنند که با اشتراک دانش، نه تنها کار خود را از دست نخواهند داد، بلکه امکان ترفیع و قدرت‌گرفتن آنها در جمع نیز وجود دارد.

این مساله که مردم را باید به طریقی تشویق کرد تا دانش خود را در محیط کار به اشتراک بگذارند، در نخستین کار مشاوره‌ای بارینگر به ذهنش خطور کرد. او توسط یک شرکت نرم‌افزاری استخدام شده بود تا سرویس شبکه اجتماعی داخلی بین کارمندان و مشتریان ایجاد کند. شرکت معتقد بود که ارتباط مشتریان بالقوه و بالفعل، به کارمندان می‌تواند باعث شکل‌گیری روندی شود که از طراحی تا فروش مطابق میل مشتری باشد. بعد از اتمام این پروژه، بارینگر به کوهی از تجربه مجهز شده بود.

برای بالا رفتن در فهرست، باید مخاطب را شناخت. وقتی محصول یا سرویس جدیدی تولید می‌شود، باید مدل ذهنی و انتظار مشتری از یک محصول را شناخت، بعد نسبت به تغییر آن اقدام کرد. در مساله فدکس، چالش اصلی، تغییر مدل ذهنی یا فرهنگی است تا نشان بدهد، تولید دانش به همان اندازه اهمیت دارد که

اشتراک گذاشتن آن اهمیت خواهد داشت.

برای درک مدل فعلی ذهنی مشتریان FedEx، تیم همکاری اجتماعی بارینگر از طریق پرسشنامه‌ها و نظرسنجی‌های مرتبط با هر شغل به جمع‌آوری اطلاعات پرداختند. این تیم از ۹ متخصص تمام وقت IT تشکیل شده بود که بیش از ۷۳ هزار خط کد برای همچون بستری تولید کردند.

این گروه کاری که با همکاری روابط عمومی آن شرکت بیش از ۵۰ نفر را از بخش‌ها و نواحی مختلف تشکیل می‌دادند، در تلاش بودند کارمندان را به کار کردن با سرویس جدید شبکه اجتماعی عادت دهند. در پرسشنامه ارسال شده به اعضای شرکت، سوالات در سطوح مختلفی وجود داشت. به‌عنوان مثال، «چطور کارتان را انجام می‌دهید و چطور دوست دارید کارتان انجام شود؟» و «برای انجام کار خود چگونه کسب اطلاع می‌کنید و آیا تمایل دارید برای این کار اطلاعاتی تولید کنید و در اختیار دیگران قرار دهید؟»

بارینگر معتقد است، این پرسشنامه‌ها باعث شد درک صحیح‌تری از تمایل اعضای شرکت برای اشتراک اطلاعات داشته باشیم. اطلاعات به دست آمده توسط شخصی که توانایی درک پیغام ذهنی (به‌عنوان مثال یک روان‌شناس) باید بررسی شود و به پاسخ اصلی و نهایی که نظر همگی است برسد.

دروازه‌ای برای اشتراک دانش

هدف بسترهای جدید شبکه‌های اجتماعی - که بارینگر به عنوان خانه از آنها یاد می‌کند - سیستم‌های بالعی است که با بهره‌گیری از بهترین قابلیت‌های شبکه‌های اجتماعی فعلی، از جمله فیس‌بوک، توییتر و لینکدین دانش چهل ساله شرکتی به‌نام FedEx را جمع‌آوری کرده و به روشی بسیار بهینه‌تر به اشتراک می‌گذارند.

در واقع، به‌دنبال موفقیت شرکت‌های کوچک و چابک در مقایسه با شرکت‌های بزرگ و سنگین، تنها راه چاره تبدیل شرکت‌های بزرگ به محیط‌های

کوچک و صمیمانه است، نه با تعدیل نیرو و کوچک‌تر کردن اندازه شرکت، بلکه با ایجاد جامعه‌ای مجازی و کوچک. در این حالت ایده‌ها و اطلاعات در اقصی‌نقاط جهان از بین نرفته و به‌صورتی هدفمندتر به اشتراک گذاشته می‌شوند.

بارینگر معتقد است اگر قرار باشد بستر جدید دانش را به اشتراک بگذارد، کلید این کار در اختیار بازی‌محوری است. بدون درگیری با این نرم‌افزار، هیچ شرکتی نمی‌تواند از آن بهره‌برد و فرقی هم نمی‌کند که نرم‌افزار مورد استفاده آنها چقدر قابلیت و ویژگی داشته باشد.

وی که در توسعه سریع نرم‌افزار تخصص دارد، مطمئن است ورود چنین پلتفرم نوینی در زندگی کاری کارمندان یک شرکت، می‌تواند به بازخوردهای منفی منجر شود. یکی از شرکت‌ها قبلاً چنین اشتباهی کرده بود و بیش از ۳۰۰ مدال و جایزه را به‌صورت همزمان برای کارمندان باز کرده بود تا به آنها دسترسی پیدا کنند، نتیجه این شده بود که بازدهی کارمندان از حالت عادی هم کمتر شده بود. بنابراین او شرکت‌ها را تشویق کرد که از تشویق‌ها و جوایز کوچک‌تر استفاده و بعد آن را بزرگ‌تر و بزرگ‌تر کنند. برنامه بازی‌محوری در فدکس با آن عظمت، تنها با ۱۵۰۰ کاربر و هشت مدال آغاز شد.

بارینگر معتقد است، اگر برای هر کاری یک جایزه تعیین کنیم، در این صورت علاوه بر این که زود عوامل جلو برنده را معرفی کرده و آنها را به اصطلاح خرج کرده‌ایم، بلکه به هدف اصلی این پدیده یعنی تغییر مدل ذهنی کارمندان و تشویق بیشتر به اشتراک‌گذاری دانش نخواهیم رسید. پیاده‌سازی‌ها باید یکی یکی انجام شود.

به‌عنوان مثال در وب‌سایت FedEx، کارمندان با نوشتن بلاگی در مورد موضوع کاری خود یا ایجاد وب‌سایت‌های گروهی مرتبط، به مدال افتخار دست پیدا می‌کردند. هدف این است که دائم به کسانی

که در فضای شبکه‌های اجتماعی به اشتراک دانش می‌پردازند جایزه داده شود و بعد کم‌کم اینترنت قدیمی و کهنه شرکت را با شبکه‌ای جدید جایگزین کنند.

بارینگر معتقد است در درازمدت باید این بستر پیچیده‌تر شود و جوایز بهتر و بزرگ‌تری انتظار کارمندان را بکشد که به‌طور مدام در آموزش و اشتراک دانش نقش دارند (البته در کنار دیگر فعالیت‌های ضروری‌شان). البته مدیران باید در نظر داشته باشند که با پیاده‌سازی سیستم، نمی‌توانند یک‌شبه به همه خواسته‌هایشان برسند و این پروسه زمانبر است.

روش‌های استفاده بهینه از بازی‌محوری

وادر کردن کاربران به انجام کاری برای دریافت مدال می‌تواند به‌طور کلی باعث بی‌خیال شدن آنها شود.

بهتر است بخش‌های منابع انسانی و حقوقی زودتر از دیگران وارد این عرصه شوند. مدیریت ریسک کلید موفقیت یک برنامه است. توسعه راهنماها برای استفاده از سیستم و اداره آن الزامی است. بخش‌های دیگر، از جمله روابط عمومی، برندینگ، آی‌تی و گروه‌های عملیاتی می‌توانند برای تشکیل این راهنماها کمک خوبی داشته باشند.

تلاش نکنید تصویر ذهنی شرکت خود را با یک پرسشنامه ۵۰ سوالی به دست بیاورید. همواره تعداد سوال‌ها را کمتر از ۱۰ نگه دارید و آنها را مرتبط با یک گروه خاص کاری مطرح کنید. سپس می‌توانید به گفت‌وگوهای بهتر و جدی‌تری در این باره بپردازید.

فرهنگ محل کار خود را بشناسید. متوسط سن کارکنانتان چقدر است و چند نسل در شرکت مشغول به کار هستند؟ آیا کارمندان مقابل تغییر مقاوم هستند یا خیر؟ کار خود را چطور انجام می‌دهند و چه ابزارهایی برای انجام ساده‌تر کارشان نیاز است؟

رویای بازگشت به گذشته

استفاده از Smart Filter در طراحی

نوید حامی

به جرات می‌توان ادعا کرد که بخش فیلترها در فتوشاپ دنیایی متفاوت را برای افراد خلاق پدید می‌آورد؛ دنیایی که می‌توان با کمک ابزارهای موجود در آن طرح‌های انتزاعی و تازه‌ای را به وجود آورد، اما نبود امکان ویرایش فیلترها بعد از اعمال آن و تغییر فایل اصلی کابوسی بود که طراحان علاقه‌مند به استفاده از آن را درگیر می‌کرد که با معرفی ویژگی جالب Smart Filter این کابوس به پایان رسید. در این حالت امکان ویرایش‌های بعدی فیلتر (حذف فیلتر از روی لایه)، اعمال چند فیلتر به یک لایه، مخفی کردن نتیجه اعمال فیلتر روی لایه، جابه‌جایی و کپی یک فیلتر از یک Smart Object روی Smart Object دیگر را می‌توان نام برد. همچنین می‌توان ماسک فیلتری را که به صورت خودکار هنگام اعمال فیلتر روی این نوع لایه‌ها ایجاد می‌شود با قوانین حاکم بر ماسک لایه‌ها ویرایش کرد و تغییر داد، اما باید توجه داشت فقط فرمت‌های تصویری از لایه‌بندی حمایت می‌کند مثل: PSD، PDF و TIFF می‌توانند حالت Smart Filters را حفظ کند.

مراحل اعمال یک Smart Filter

۱ - انتخاب یک لایه از نوع Smart Object در پانل لایه‌ها یا تبدیل لایه معمولی به لایه با راست کلیک روی آن لایه و انتخاب گزینه Convert to Smart Object یا انتخاب گزینه Convert for Smart Filters در منوی فیلتر.

۲ - در صورت نیاز انتخاب قسمت دلخواهی از لایه مورد نظر به منظور اعمال فیلتر.

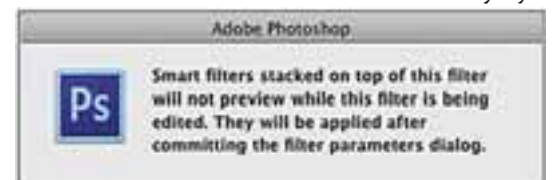
۳ - اعمال فیلتر مورد نظر.

با اعمال فیلتر و تاثیر آن در زیر لایه مورد نظر، یک ماسک لایه و در زیر آن نام فیلترهای اعمال شده دیده می‌شود که با کلیک روی نام هر فیلتر می‌توانیم آن را باز و ویرایش کنیم.



ویرایش یک Smart Filter

۱ - دابل کلیک روی نام فیلتر اعمال شده در پانل لایه‌ها
۲ - در صورتی که در فهرست فیلترهای اعمال شده بالاتر از فیلتر منتخب فیلتر دیگری وجود داشته باشد، پیغامی مبنی بر نبودن امکان نمایش فیلتر هنگام ویرایش و نمایش آن پس از تاثیر فیلتر ظاهر می‌شود که با فعال کردن گزینه Don't Show Again این پنجره دیگر ظاهر نخواهد شد.



۳ - اعمال تغییرات دلخواه روی فیلتر و تاثیر فرمان.

تغییر مد رنگی یا عمق رنگی

در صورتی که مد رنگی یا عمق رنگی یک سند را که در آن لایه‌ای

به صورت Smart Filter باشد تغییر دهیم، در صورتی که عمق یا مد رنگی جدید از حالت Smart Filter پشتیبانی نکند خطاری به شکل زیر ظاهر می‌شود و در صورتی که گزینه Don't Rasterize و Don't Flatten انتخاب شود کنار نام فیلتر علامت خطری ظاهر می‌شود که این علامت بیانگر نبود امکان ویرایش این فیلتر در شرایط فعلی بوده و در صورتی که دوباره عمق یا مد رنگی تصویر به حالت قبلی بازگردانده شود، این علامت ناپدید خواهد شد.



علاوه بر امکان ویرایش مقادیر فیلتر در حالت Smart Filter می‌توانیم حالت ترکیبی آن را نیز در حالت blending mode تغییر دهیم. به این منظور به شکل زیر عمل می‌کنیم.

۱ - روی آیکن Blending Options در منتهالیه سمت راست نام فیلتر دابل کلیک می‌کنیم. (در صورت نمایش پنجره خطرات آن را تایید می‌کنیم).



۲ - در کادر محاوره‌ای Blending Options پس از تنظیم بزرگنمایی مناسب، مد ترکیبی دلخواه را انتخاب کرده و پس از تنظیم شفافیت دلخواه دکمه OK را برای تاثیر آن فشار می‌دهیم.



برای خاموش یا روشن کردن نتیجه اعمال فیلتر می‌توانیم در پانل لایه‌ها روی تصویر چشم لایه فیلتر کلیک کنیم تا فعال یا غیرفعال شود. با درگ کردن روی یک Smart Filter و انتقال آن روی یک لایه دیگر، فیلتر مورد نظر به آن لایه منتقل و از لایه اولیه حذف می‌شود. در صورتی که همزمان با درگ ماوس دکمه Alt از صفحه کلید را فشار دهیم فیلتر مورد نظر به لایه مقصد کپی می‌شود. برای حذف Smart Filter نیز همانند سایر لایه‌ها می‌توانیم آن را روی علامت سطل زباله موجود در سمت راست و پایین پانل لایه‌ها درگ و رها کنیم تا حذف شود.

کار با ماسک Smart Filter

هنگام اعمال یک فیلتر روی یک لایه از نوع Smart Object به صورت خودکار یک لایه ماسک همراه آن در پانل لایه‌ها اضافه می‌شود که می‌توانیم با ویرایش این ماسک لایه، نتایج بسیار جالبی به دست آوریم. در صورتی که قبل از اعمال، فیلتر انتخابی را روی لایه Smart Object خود انجام داده باشیم، محدوده انتخاب شده به صورت ماسک لایه ظاهر می‌شود. این ماسک فیلتر همانند ماسک لایه‌های فتوشاپ و طبق قوانین حاکم بر آن قابل ویرایش و تغییر است.



هدف استفاده از این ماسک تنظیم نحوه اعمال فیلتر روی قسمت‌های مختلف تصویر است؛ یعنی می‌توانیم به کمک آن فیلتر اعمال شده را در بخشی از تصویر غیرفعال یا کم‌مقدار کنیم. این کار به کمک ابزارهای طراحی همچون قلم مو و شیب رنگ انجام می‌گیرد. در حالت ماسک فقط دو رنگ سیاه و سفید و طیف خاکستری بین آنها قابل انتخاب و استفاده بوده و در نواحی سیاه ماسک فیلتر بدون اثر و در نواحی سفید فیلتر با حداکثر مقدار دیده می‌شود. در نواحی خاکستری نیز با توجه به غلظت رنگ سیاه در رنگ خاکستری استفاده شده، از مقدار اعمال فیلتر کاسته می‌شود. با انتخاب ابزار قلم مو و انتخاب اشکال جذاب به عنوان نوک قلم مو و استفاده از آن در ماسک فیلتر می‌توانیم نتایج بسیار جالبی را به وجود آوریم. به کمک ابزار شیب رنگ و با کمک گزینه‌های آن می‌توانیم جلوه‌های جالبی روی فیلترهای Smart اعمال کنیم.



حل مشکل خطاهای در حال اجرا

خطا در دست‌های شماست



بخش دوم

خاصی استفاده شوند؛ برای مثال در دات نت چند کلاس برای خطاهای مختلف وجود دارد. به کد زیر دقت کنید:

```
int[] nums = new int[4];
try {
    o=i tni)rof } (++i;01k
    nums[i] = i; } }
catch (IndexOutOfRangeException)
{ }
```

همان طور که می‌بینید در کد بالا ما می‌خواهیم به عنصری از آرایه دسترسی پیدا کنیم که وجود ندارد. این کار باعث بروز خطای `IndexOutOfRangeException` می‌شود. تمامی خطاهایی که از کلاس `Exception` ارث‌بری کرده‌اند. اما شما هم می‌توانید برحسب نیازتان یک خطا ایجاد و از آن استفاده کنید.

در توضیح تفاوت دو قطعه کد بالا، باید اشاره کنیم در حالتی که `catch` نوشته شده، تمامی خطاهایی که در طول اجرای کد شما ایجاد می‌شود توسط ساختار `try-catch` گرفته می‌شود؛ اما در حالت بعدی تمامی خطاهایی که از کلاس `Exception` ارث‌بری داشته‌اند، گرفته می‌شود.

همان طور که توضیح دادیم خود شما می‌توانید یک خطا ایجاد کنید، اما آیا ما می‌توانیم یک خطا را پرتاب کنیم؟ جواب بله است، به کد زیر دقت کنید:

```
throw new IndexOutOfRangeException
( اندیس مورد نظر وجود ندارد);
متن رشته‌ای اندیس مورد نظر وجود ندارد متن
خطای ماست که در واقع همان مقدار Message
است.
```

`Message` پیام خطا را مشخص می‌کند؛ یعنی این که چه خطایی در سیستم رخ داده است. مورد دیگر `InnerException` است، این ویژگی خودش یک شی از کلاس `Exception` است، که مشخص می‌کند خطایی که رخ داده در چه سطحی قرار دارد. ممکن است در یک تابع خطا رخ دهد و این خطا به تابع فراخواننده آن برود و در تابعی که آن تابع را فراخوانی کرده گرفته شود. در این زمان `InnerException` مقدار می‌گیرد و مشخص می‌کند خطا در چه مرحله‌ای رخ داده است.

همان طور که گفتیم `Exception` یک کلاس است، پس شامل قوانین شی‌گرا می‌شود و می‌توان کلاس‌هایی را از آن ایجاد کرد. این کلاس‌ها می‌تواند یک `Exception` دیگر باشد و هر یک برای مقصود

استفاده از این ساختار مدیریت کنید. به دو قطعه کد زیر دقت کنید:

```
try{ }
catch{ }
try{ }
catch(Exception ex){ }
```

قبل از توضیح باید پرسید که `Exception` در کد بالا چیست؟ هر خطایی که در برنامه رخ می‌دهد یک شی از کلاس `Exception` ایجاد می‌کند و آن را `throw` (پرتاب می‌کند) و در یک `catch` گرفته خواهد شد. این شی اطلاعاتی در مورد خطای رخ داده در خود دارد، و دارای ویژگی‌هایی است که دوتا از آنها مهم هستند؛ یکی `Message` و دیگری `InnerException`.

امیربهاالدین سبط‌الشیخ

در شماره پیش در مورد ساختار `try-catch-finally` توضیح دادیم و این که هر قطعه کد در چه بخشی اجرا خواهد شد و اگر هنگام اجرای برنامه خطا پیش آمد، چه کاری باید انجام دهیم. در شماره پیش بحث‌ها کاملاً مقدماتی و تئوری بود و در این شماره با این مبحث بیشتر آشنا می‌شویم و موارد استفاده از این ساختار را بررسی خواهیم کرد.

شاید برای شما هم این سوال پیش بیاید که این ساختار چگونه کار می‌کند و از آنجا که همیشه کدهایی که در این ساختار اجرا می‌شود باید منتظر یک اعلان (رخداد خطا) باشد، استفاده از این ساختار مقرون به صرفه است یا خیر؟

جواب این سوال مستلزم آن است که بدانیم این ساختار چگونه کار می‌کند، آیا واقعا آن طور که ما فکر می‌کنیم از منابع سیستم ما بیش از حد استفاده می‌کند و این که راه برون‌رفتی برای استفاده از این ساختار وجود دارد یا خیر؟

پایه‌سازی این ساختار به عهده کامپایلر است. چگونگی انجام این کار بستگی به زبانی دارد که دارید با آن کد می‌نویسید. هر طور که این کار را انجام دهد باز سرباری روی سیستم شما دارد؛ اما هزینه از دست‌رفتن اطلاعات سیستم یا مشکلات دیگر خیلی بیشتر از سرعت پایین آن بوده که ممکن است بر اثر استفاده از این ساختار بر سیستم شما تحمیل شود (البته در طراحی کامپایلرها سعی شده این مورد به کمترین حد ممکن برسد)، البته بعضی از خطاها را می‌توان بدون استفاده از این ساختار نیز مدیریت کرد، برای مثال این که یک فایل وجود دارد یا خیر؟ این که می‌توانیم به یک فایل دسترسی داشته‌باشیم یا خیر، یا تقسیم بر صفر و... پیشنهاد می‌شود خطاها را تا جایی که ممکن است بدون

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی‌نام پاسخ داده نمی‌شود

<http://www.1mobile.com/>

آرمان زارعی‌راد - سئندج: سلام. لطفا به پرسش من در مورد شبیه‌سازها جواب دهید آیا امولاتور سیستم‌های عامل ویندوز فون - سیمین انا ویل - یا حتی ای‌اواس اپل برای ویندوز یک مک وجود دارد؟ من قصد دارم گوشی هوشمند بخرم و می‌خواهم قبل از خرید، موارد بالا را روی رایانه‌ام تست کنم. اگر چنین نرم افزارهایی وجود دارد خواهش می‌کنم مرا بی‌اطلاع نگذاشته و لینک آنها را در کلیک چاپ کنید.

معمولا شبیه‌سازهای موبایل بیشتر در بسته‌های توسعه سیستمی (SDK) آن سیستم عامل ارائه می‌شود؛ اما برای برخی سیستم‌های عامل شبیه‌سازهای جدایی نیز توسعه داده شده است؛ به‌طور مثال برای اندروید شما چند گزینه برای آزمایش این سیستم عامل دارید، در مورد iOS می‌توانید علاوه بر SDK از لینک‌های زیر هم یک شبیه‌ساز برای آی‌اواس پیدا کنید:

<http://iphone-simulator.en.softonic.com/>
<http://www.stemkoski.com/simple-iphone-emulator-for-windows/>

در مورد سیمین و ویندوز فون شما فقط باید از SDK استفاده کنید. البته به این نکته دقت داشته باشید که شبیه‌سازها صرفا برای تست استفاده می‌شود و بعضی از آنها

محمد - اهواز: با عرض سلام. سوال من این است آیا update android 4/0 برای (samsung galaxy SLi9003) خواهد آمد و اگر می‌آید در چه تاریخی است؟

متأسفانه سامسونگ برنامه‌ای برای آپدیت ICS یا همان اندروید نسخه ۴ را برای سری Galaxy S اعلام نکرده و احتمال این که به‌روزرسانی برای این گوشی‌ها منتشر شود خیلی کم است. البته سامسونگ به‌روزرسانی اندروید ۴ را برای گوشی‌های Galaxy Note و Galaxy S2 منتشر کرده است، اما شما می‌توانید با نصب Cutom ROM اندروید ۴ روی گوشی خود، لذت استفاده از ICS را تجربه کنید.

مجتبی فرضی کاهکش: لطفا چند سایت برای دانلود نرم‌افزارهای اندروید معرفی کنید.

بهترین منبع برای دانلود برنامه‌های اندروید استفاده از نرم‌افزار بازار است که در شماره‌های پیش به تفصیل در مورد آن توضیح داده شد. شما می‌توانید این نرم‌افزار را از لینک زیر دانلود کنید:

<http://getbazaar.com/fa/>

البته بعضی از سایت‌های خارجی هم برای دانلود برنامه‌های اندروید در دسترس هستند؛ از جمله معروف‌ترین آنها می‌توان به apktop.com اشاره کرد، که شما می‌توانید نرم‌افزارهای اندروید را دانلود کنید. دیدن لینک‌های زیر نیز خالی از لطف نیست:

<http://www.androidiha.com/>
<http://www.appsapk.com/>

لینک زیر مراجعه کنید:
<http://www.game-debate.com/games/index.php?g-id=537&game=Max%20Payne%203>

مهدی قره باقری - کرج: لطفا یک برنامه خوب برای قفل‌گذاری فایل و پوشه و... برای ویندوز ۷ معرفی کنید.

برای این کار شما می‌توانید از نرم‌افزار BitLocker که از ویندوز ویستا به بعد بخشی از ویندوز شد، استفاده کنید. یا نرم‌افزار Folder Lock را به کار ببرید. برای دانلود و به‌دست آوردن اطلاعات در مورد این نرم‌افزار می‌توانید از لینک زیر اقدام کنید:

<http://download.cnet.com/Folder-Lock/3000-2092-4-10063343.html>

این نرم‌افزار در دو نسخه رایگان و پولی ارائه می‌شود.

شایان - بروجرد: بیشتر از یک ماه است که بسته آفیس ۲۰۱۰ را نصب کرده‌ام ولی چند روزی است هنگام بازکردن هر یک از برنامه‌های آفیس، پیام زیر را مشاهده می‌کنم. لطفاً با توجه به تصویر راهنمایی‌ام کنید. با تشکر.

با توجه به عکسی که فرستاده بودید مشکل از کرک شماست. برای رفع این مشکل آفیس خود را دوباره نصب کنید و دوبار کرک کنید فراموش نکنید که از یک کرک معتبر استفاده کنید.

امکانات کلی سیستم عامل را آن‌طور که در دستگاه موبایل است، در اختیار شما قرار نمی‌دهد.

محمدحسن جانشان: من در حال طراحی یک شبکه اجتماعی هستم و یک دامنه دات‌آی‌آر هم دارم. می‌خواستم بدانم برای راه‌اندازی شبکه باید از کسی یا سازمانی اجازه بگیرم یا نه؟ راه‌اندازی یک شبکه اجتماعی منع قانونی ندارد و شما می‌توانید آن را راه‌اندازی کنید؛ اما ملزم به رعایت قوانین جمهوری اسلامی هستید.

میکائیل افصحی - قم: لطفا سیستم مورد نیاز برای اجرای بازی مکس پین ۳ را بگویید.

حداقل سخت‌افزار مورد نیاز به‌صورت زیر است: (Windows 7/Vista/XP PC 32 or 64 bit)
Intel Dual Core 2/4 GHZ or AMD Dual Core 2/6 GHZ, or better
GB System RAM2
NVIDIA® GeForce 8600 GT 512MB RAM
or AMD Radeon™ HD 3400 512MB RAM

البته این به معنای آن نیست که حتما همین سخت‌افزار با این مدل‌ها را داشته باشید؛ بلکه می‌توانید از مدل‌های دیگر که همین بازدهی را دارد، استفاده کنید. اما برای اطلاعات بیشتر می‌توانید به

بررسی گرافیک تعبیه شده و انواع پردازنده‌های آیوی بریج اینتل

ستون گرافیکی پل پیچکی اینتل



خود وارد میدان شده و قیمتی تقریباً مشابه آنها دارند. (جدول ۱)

در حال حاضر هیچ اثری از پردازنده‌های Core i3 بین آیوی بریج‌ها مشاهده نمی‌شود. شاید اینتل تصمیم گرفته باشد کاربران را به سوی پردازنده‌های چهار هسته‌ای سوق دهد و بسادگی دو هسته‌ای‌ها را از رده پردازنده‌های سطح متوسط جدید حذف کند. صورت قضایا در مورد همه پردازنده‌های آیوی بریج دقیقاً آن طور که شما انتظارش را دارید نیست. معمولاً یک پردازنده Core i7 چهار هسته‌ای با قابلیت ابر چند نخ می‌تواند از پس پردازش هشت نرم‌افزار برآید. همین طور یک پردازنده Core i5، پردازنده‌ای چهار هسته‌ای است که براحتی قادر است از عهده چهار نخ (thread) پردازش برآید، اما آیوی بریج‌ها رفتارهای متفاوتی را از خود بروز می‌دهند. همه آیوی بریج‌های چهار هسته‌ای قابلیت ابر چند نخ دارند، بجز Core i5-3450 که فاقد Hyper-threading است.

به عبارتی دیگر می‌توان گفت Core i5-3570K و Core i7-3550 عملکردی مشابه پردازنده‌های Core i7 دارد. تفاوت بین دو عضو این خانواده این است که اعضای Core i7 فامیل هشت مگابایت حافظه نهان داشته، اما سری Core i5 از شش مگابایت حافظه نهان برخوردار است.

تفاوت دیگر آنها در هسته گرافیکشان است، برای مثال گرافیک Core i5-3570K از سری HD 4000 اینتل بوده در حالی که Core i5-3550 گرافیک HD 2500 دارد. البته نوع گرافیک این پردازنده‌ها برای کاربرهایی که به دنبال سیستمی قدرتمند و پابرجا هستند چندان مهم نیست، چون آنها به هر حال از گرافیک‌های مستقل انویدیا یا AMD روی شکاف گسترش پی سی آی اکسپرس مادربرد خود استفاده می‌کنند.

جمع بندی

در ارتقای سیستم خود از سندی بریج به آیوی بریج خیلی عجله نکنید؛ زیرا این ارتقا با یک مادربرد Z77 و یک پردازنده آیوی بریج برای شما حداقل ۳۰۰ یورو تمام می‌شود که از نظر کارایی و قدرت چیز زیادی در مقابل آن نصیب شما نمی‌شود، زیرا آیوی بریج از پیشرفت کارایی متوسط و نه چندان زیادی نسبت به سندی بریج برخوردار است. به عبارتی دیگر اگر یک سیستم جدید جمع می‌کنید، حتماً باید یک پردازنده آیوی بریج را در صدر فهرست قطعات خود در نظر داشته باشید، اما اگر مصرف برق پایین مورد نظر شما باشد، ارتقا به آیوی بریج نتیجه‌ای فوق‌العاده عالی برای شما دربردارد.

منابع:

<http://www.gizmodo.com>
<http://www.itproportal.com>
<http://www.theinquirer.net>



تفاوت که برای انجام کار و رسیدن به نتیجه‌ای مشابه نیاز به مصرف ۲۰۰ وات جریان برق دارد.

کارایی گرافیک HD 4000

حالا نوبت بررسی گرافیک اینتل HD 4000 است. ما پس از اجرای مرحله اول آزمایشمان که گرافیک مستقل ATI را از مادربرد جدا کردیم و با گرافیک‌های HD 4000/3000 آیوی و سندی بریج به کار پرداختیم. این کار روی دیگر سکه مادربرد DZ77GA-70K برای ما آشکار کرد. سوئیچ کردن به گرافیک پایه تعبیه شده درون پردازنده به جای کارت گرافیک مستقل نصب شده روی پایانه اتصال PCI Express، مسائلی را برای خروجی HDMI و از جمله آنها مشکل اسکن اضافی (overscan) را دربر دارد که گوشه‌های تصویر از صفحه نمایش بیرون زده و تصویر را به صورت وحشتناکی ضایع می‌کند. متأسفانه این مشکل بسیار متداولی در استفاده از اتصال HDMI با رایانه PC است. مصیبت‌بارتر این که پردازنده‌های نرم‌افزاری (driver) گرافیک اینتل از رابط کاربری برای اصلاح و رفع مشکل اندازه تصویر و کشاندن به داخل محدوده تصویری صفحه نمایش نیز بی‌بهره‌اند. آنها تصویر را روی صفحه آورده و فیلم‌های بلو-ری HD را پخش می‌کنند؛ اما وقتی پای اجرای بازی‌ها به میان می‌آید تصویری را که ارائه می‌کنند اصلاً چنگی به دل نمی‌زند. با این حال، اگر با دیدی مثبت به آنها نگاه کنیم، استفاده از گرافیک تعبیه شده HD 4000 شما را قادر به ساخت رایانه‌ای جمع و جور و بی‌صدا می‌کند که پشته‌هایی از قدرت پردازشی را در حالی که کمتر از ۲۰۰ وات مصرف برق دارید در اختیار شما قرار می‌دهد. پردازنده‌های دسکتاپ آیوی بریج مستقیماً جهت جایگزینی همتاهای سندی بریج

و حائز اهمیت است. برای این کار شما بسادگی وارد صفحه تنظیمات UEFI مادربرد DZ77GA-70K شده و ولوم تنظیم توربو بوست را روی مقدار حداکثر یا ۴/۵ گیگاهرتز قرار می‌دهید. در این حالت سرعت سیکل ساعت بیکاری (idle) روی ۳/۹ گیگاهرتز ثابت می‌ماند، اما این تا زمانی است

که سیستم زیر فشار بار کاری قرار نگرفته باشد. به محض این که چنین اتفاقی رخ دهد، سرعت سیکل ساعت با یک افزایش سرعت آسان ۶۰۰ مگاهرتزی به ۴/۵ گیگاهرتز افزایش می‌یابد، اما اینتل از این هم فراتر رفته و ادعا می‌کند چنانچه شما از تجربه و آمادگی دستکاری تنظیمات ولتاژ و کار و غلبه بر محدودیت تقویت توربو برخوردار باشید، حتی می‌توانید با این پردازنده به سرعت ۴/۹ گیگاهرتز نیز دست یابید. با این کار کشش جریان آیوی بریج به طور وحشتناکی از ۱۲۰ وات به ۱۷۰ وات افزایش می‌یابد و در صورتی که شما نیاز واقعی به سرعت ۴/۹ گیگاهرتز نداشته باشید، ما انجام این کار و قبول کردن ریسک آن را اصلاً به شما توصیه نمی‌کنیم. البته عملکرد سندی بریج نیز در این حالت به هیچ وجه بد نیست، با این

جواد ودودزاده

پردازنده‌های (CPU) آیوی بریج یا پل پیچکی اینتل (Ivy Bridge) مستقیماً برای جایگزینی پردازنده‌های i5 و i7 سندی بریج (Sandy Bridge) به بازار آمده است. در حال حاضر دو نوع کم‌مصرف Core i5، سه مدل Core i5 معمولی، دو مدل Core i7 کم‌مصرف و دو نوع Core i7 معمولی از این سری پردازنده‌ها موجود است. خط تولید انواع موبایل آنها شامل فهرستی از چهار مدل پردازنده معمولی بوده، اما جای شگفتی است که چرا این بار تنها مدل نگارش بی‌نهایت (Extreme) آیوی بریج یعنی Core i7-3920XM جزو سری پردازنده‌های موبایل اینتل است.

کارایی و قدرت پردازنده

ما پردازنده آیوی بریج Core i7-3770K را شانه به شانه با پردازنده Core i7-2700k سندی بریج، روی مادربرد DZ77GA-70K با ۱۶ گیگابایت حافظه رم G.Skill RipjawsZ ۱۶۰۰، کارت گرافیک Sapphire Radeon DDR3، فضای خیره داده وضعیت جامد (SSD) HD 7970 و سیستم عامل ویندوز 7 Professional نوع ۶۴بیتی آزمودیم. هر دو این پردازنده‌ها از سرعت سیکل ساعت پایه‌ای برابر ۳/۵ گیگاهرتز با سرعت تقویت شده توربو (Turbo Boost speed) معادل ۳/۹ گیگاهرتز هشت مگابایت حافظه نهان (cache) برخوردار بوده و مدلی چهار هسته‌ای (quad core) با قابلیت ایجاد چهار هسته مجازی یا ابر چند نخ (Hyper-Threading) است. جدای از فرآیند تولید، تفاوت عمده آن، این است که گرافیک نوع قدیمی HD 3000 اینتل بوده و دارای نوع جدید گرافیک HD 4000 است. هر دو از سرعت سیکل ساعت مشابهی برخوردارند. بنابراین جای تعجب نیست که نتیجه آزمایش بنچ مارک (benchmark) آنها فوق‌العاده نزدیک به هم است، اما موردی که آنها را از هم متمایز می‌کند، مصرف برق آنهاست. سندی بریج ۱۵۰ وات کشش جریان دارد، در حالی که مصرف برق آیوی بریج ۱۲۰ وات است. این ۳۰ وات اختلاف، مقداری قابل ملاحظه بوده و حاصلش ۲۰ درصد مصرف برق کمتر برای پردازنده جدید است. با سرعت استاندارد، آیوی بریج برتری قابل ملاحظه‌ای را در بعد کارایی از خود نشان نداد، اما از نظر صرفه‌جویی در مصرف انرژی، عملکردی واقعاً مقرون به صرفه داشت. اورکلاک کردن (overclocking) یا ارتقای هر دو پردازنده سری K که قفل تقویت توربو هر دو آنها باز شده، از طریق دستکاری تنظیمات موردی تأثیرگذار

جدول ۱

پردازنده جدید آیوی بریج	قیمت (یورو)	پردازنده سندی بریج مشابه قابل جایگزینی	قیمت (یورو)
Core i7-3770K 3,5 GHz	۳۱۳	Core i7-2700K 2,5 GHz	۲۶۰
Core i7-3770 3,4 GHz	۲۷۸	Core i7-2600 3,4 GHz	۲۳۵
Core i5-3570K 3,4 GHz	۲۱۲	Core i7-2600K 2,4 GHz	۲۴۰
Core i5-3550 3,3 GHz	۱۹۴	Core i5-2300 3,3 GHz	۱۶۹
Core i5-3450 3,1 GHz	۱۷۴	Core i5-2400 3,1 GHz	۱۵۰

گروه‌بندی در مترو



۳- در این حالت مشاهده می‌کنید کاشی‌های برنامه‌های نصب‌شده روی سیستم عامل براهتی نمایش داده شده و به‌طور هوشمند نیز توسط سیستم‌عامل در گروه‌های مختلف دسته‌بندی شده است. در ادامه برای نامگذاری این گروه‌ها و تغییر در برنامه‌های اختصاص یافته به هر گروه باید نشانگر ماوس را روی گروه موردنظر ببرید سپس کلیک‌راست ماوس خود را فشار دهید.

۴- در این مرحله دکمه‌ای با عنوان New Group در گوشه پایین - سمت چپ صفحه نمایش مشاهده می‌کنید که با کلیک روی آن و تایپ نام دلخواه خود می‌توانید اختصاص نام به گروه انتخابی را به اتمام برسانید.

۵- پس از اتمام عملیات نامگذاری می‌توانید با کشیدن و رهاکردن کاشی‌های موردنظر تان در هر یک از گروه‌ها، عملیات انتقال نرم‌افزارهای موردنظر به هر گروه را نیز به انجام برسانید و در نهایت از صفحه شروع گروه‌بندی‌شده خود لذت ببرید!

ظرفیت هارد دیسک کم است!

شما هم از جمله کاربرانی هستید که ترجیح می‌دهید این پیغام را مشاهده نکنید و خودتان کنترل ظرفیت هارد دیسک را به عهده می‌گیرید، می‌توانید با استفاده از ترفند زیر نمایش این پیغام را غیرفعال کنید:

۱- روی گوی استارت کلیک کرده و در کادر جستجو عبارت regedit را وارد کنید تا ویرایشگر رجیستری ویندوز باز شود. (در ویندوز اکس‌پی باید از ابزار Run کمک بگیرید)

۲- مسیر زیر را در رجیستری دنبال کنید:
HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer

۳- در ستون سمت چپ روی گزینه Explorer یک‌راست کرده‌و از منوی New گزینه DWORD (32bit) Value را انتخاب کنید.

۴- نام NoLowDiskSpaceChecks را به گزینه جدید اختصاص دهید و پس از آن از سمت راست روی آن دوبار کلیک کنید.

۵- در پنجره به‌نمایش درآمده مقدار کلید جدید را از صفر به یک تغییر دهید و با کلیک روی OK تغییرات را ذخیره کنید.

۶- در نهایت رایانه را یک‌بار راه‌اندازی مجدد کنید و مطمئن باشید چنانچه تمام مراحل را بدرستی انجام داده باشید، هیچ‌گاه پیغام هشدار کمبود ظرفیت در درایوهای هارد دیسک را مشاهده نخواهید کرد!

شیرکوهی یا گربه خوابالو

شیرکوهی (Mountain Lion) نام نسخه جدید سیستم‌عامل مک است که با امکانات و ابزارهای جدید خود کاربران بسیاری را به خود جذب کرده است، اما این شیرکوهی در مواردی همچون یک گربه خوابالو است، یکی از این موارد نیز وقتی مشاهده می‌شود که رایانه‌تان مدام چرت می‌زند! متأسفانه حتی اگر در تنظیمات مدیریت مصرف انرژی در این سیستم‌عامل گزینه هرگز را برای ورود به Sleep انتخاب کنید



حذف تنظیمات شخصی

اعمال تغییرات مختلف در عملکرد برنامه‌ها همچون غیرفعال کردن نمایش پیغام‌ها، محدودیت در دسترسی به شبکه و... از جمله کارهایی است که بسیاری از کاربران دستگاه‌های مجهز به سیستم‌عامل اندروید به انجام آن می‌پردازند. این تغییرات ممکن است تا مدت‌ها برای کاربران مفید باشد؛ اما گاهی اوقات نیز شرایط طوری تغییر می‌کند که کاربران مجبور به تغییر مجدد در این تنظیمات می‌شوند. فرض کنید ارتباط با اینترنت برای شما هزینه‌های بسیار را به همراه داشته و به همین دلیل تمامی ارتباطات نرم‌افزارهای مختلف را با شبکه اینترنت قطع کرده‌اید، اما پس از مدت‌ها اشتراک ماهانه یا سالاته نامحدودی را برای ارتباط با اینترنت تهیه کرده‌اید و از این پس قصد دارید ارتباطات قطع‌شده را فعال کنید! در این شرایط به‌خاطر آوردن این که ارتباط هر نرم‌افزاری از کدام بخش غیرفعال شده و به‌طور باید مجدد آن را فعال کرد کار بسیار دشواری است. بهترین روش برای بازگشت به حالت اولیه استفاده از گزینه بازگشت به تنظیمات اولیه در اندروید است. اگر شما هم از اندروید لوبیای ژله‌ای استفاده می‌کنید، با طی مراحل زیر می‌توانید تنظیمات اعمال‌شده روی تمامی نرم‌افزارها را به حالت اولیه بازگردانده و مثل روز اول از نرم‌افزارهای خود در اندروید استفاده کنید:

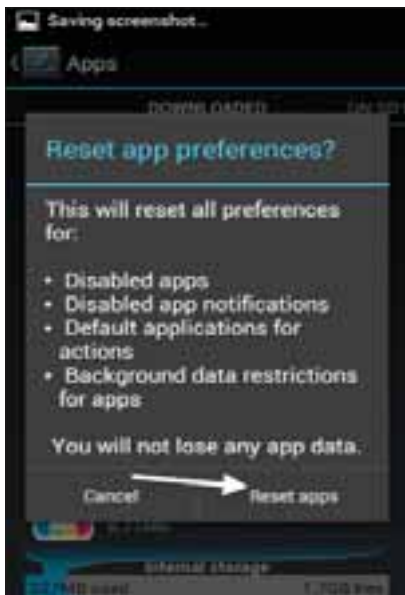
۱- ابتدا منوی نرم‌افزارها را باز کرده و گزینه Settings را انتخاب کنید.

۲- در صفحه تنظیمات به سمت پایین حرکت کنید تا به بخش device برسید. سپس در این بخش گزینه Apps را فشار دهید.

۳- پس از نمایش فهرست برنامه‌های نصب‌شده روی سیستم‌عامل دستگاه، دکمه منو تلفن همراهتان را فشار دهید تا گزینه مورد نظر جهت بازگردانی تنظیمات به حالت اولیه نمایش داده شود.

۴- از منوی به‌نمایش درآمده روی گزینه Reset app preferences فشار داده و در صفحه هشدار به‌نمایش درآمده نیز گزینه Reset apps را انتخاب کنید.

۵- با فشار گزینه فوق، همه تنظیمات اعمال‌شده از سوی شما به حالت اول بازمی‌گردد و نرم‌افزارها و پیام‌های غیرفعال‌شده دوباره فعال می‌شود. همچنین محدودیت‌های اعمال‌شده در نرم‌افزارها نیز از روی آنها برداشته می‌شود.





عکس: DVice

توربین USB

این دستگاه ساده و کوچک، یک اهرم دارد که با چرخاندن آن، می‌توان یواس‌بی را شارژ کرد. به این ترتیب، حتی در دشوارترین شرایط هم می‌توان گجت‌ها را از خطر مرگ نجات داد! این شارژر ۱۰۰۰ میلی‌آمپر بر ساعتی، ۵۹ دلار قیمت‌گذاری شده است.



عکس: OhGizmo

موسیقی برای گیم‌ها

دستگاه پیانو، شباهت زیادی به بازی‌های Arcade قدیمی دارد؛ اما در حقیقت یک سینتی‌سایزر است که می‌تواند صدا تولید کند.



عکس: DVice

تلفن تبلت جدید سامسونگ، بزرگ‌تر شد

گلکسی نوت ۲، گوشی جدید سامسونگ معرفی شد. این گوشی که ۰/۳ اینچ از نسل قبلی خود بزرگ‌تر است، رزولوشنی ۱۲۸۰ در ۷۲۰ دارد و اندکی از نسل قبلی خود سنگین‌تر است.



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

توپ دوربین‌دار

شرکت‌های تولیدکننده تجهیزات رایانه‌ای، امروزه همه چیز را به سنسور و دوربین دیجیتال مجهز کرده‌اند، اما تجهیز توپ به دوربین، دیگر چیز جدیدی در زاویه دوربین است. این دوربین دیجیتال که درون یک توپ قرار گرفته است، می‌تواند هنگام پرت شدن در آسمان به فیلمبرداری بپردازد و تصاویر نوینی خلق کند.



عکس: Slashgear

روغن در خدمت رایانه

کمی قبل، اکس‌باکس و حالا اینتل در تلاشند رایانه را در روغن فرو ببرند. اینتل بخشی از سرورهای خود را در جعبه‌های پر از روغن قرار داده است تا از این روغن برای خنک کردن سیستم‌ها استفاده کند.



عکس: Wired



عکس: DVice

دوربین هوشمند گلکسی

در راستای هوشمندسازی همه‌چیز، سامسونگ در تلاش است با معرفی دوربین گلکسی که از سیستم عامل اندروید استفاده می‌کند، وارد بازار دوربین‌های دیجیتال شود. این دوربین که نمایشگری ۴.۸ اینچی دارد، از لنزهای مختلف پشتیبانی می‌کند و وضوح عکس آن ۱۶ مگاپیکسل است.

Archos

در تلاش برای رقابت با ویتا

بازی‌های اندرویدی هنوز به وسعت بازی‌های iOS نرسیده‌اند، اما حضور پی‌اس‌ویتا در این عرصه باعث شده است شرکت‌های دیگری همچون Archos نیز به فکر تولید گوشی‌های مخصوص بازی بیفتند. این گوشی که صفحه‌ای ۷ اینچی دارد، رقیب بزرگی برای پی‌اس‌ویتا محسوب می‌شود.



عکس: Archos

اسپکترومتر در گوشی‌های تلفن همراه

در فیلم علمی - تخیلی استارترک، دستگاهی به کار می‌بردند که ماهیت اشیا را بررسی می‌کرد. این دستگاه اسپکترومتر نام دارد که با استفاده از بازتاب نور اشیا، آنها را می‌سنجد. هر ماده‌ای، طیف نوری خاصی دارد و به این طریق می‌توان آن جسم را شناسایی کرد. باید منتظر استفاده‌های پیچیده و جالب‌تر این سنسور در گوشی‌های تلفن همراه باشیم.



عکس: AndroidSpectrometer