



کنترل از همه جا

صفحه ۴

مزایای پشتیبان گیری ابری



نسخه پشتیبان اتکا کنید، بازیابی کامل داده‌ها امکان پذیر نخواهد بود. شما اغلب چگونه نسخه‌های پشتیبان داخلی خود را آزمایش می‌کنید؟ آیا می‌توانید داده‌هایتان را به طور کامل بازیابی کنید؟

راه‌حل تهیه نسخه پشتیبان ابری این مشکل را با تغییرات انتقال خودکار در فایل‌ها و پایگاه داده برای تهیه نسخه پشتیبان پیوسته به یک آف - سایت امن، به انجام می‌رساند. کارمندان شما می‌توانند با استفاده از این سطح از نسخه پشتیبان، با افزایش داده‌ها در سازمان شما، آنها را با کمترین تلاش (تنها تنظیم سپس نهایت موضوع) بازیابی کنند.

بهترین روش تهیه نسخه پشتیبان ابری، نه تنها از آخرین تغییرات در فایل‌هایی که بسته می‌شوند محافظت می‌کند، بلکه تغییرات فایل‌ها و پایگاه داده باز را که می‌تواند شامل نمایش بعضی از مهم‌ترین داده‌ها نیز باشد تحت نظر دارد. این روش‌ها بدون قطع کردن فعالیت‌های جاری شما، کار خود را انجام می‌دهند. بعلاوه، آنها این پوشش را در Service level agreements شان تضمین می‌کنند.

کاهش خطر پذیری حداقل و کاستن از هزینه‌های زمان توقف کار (در سازمان)

حفاظت و نگهداری داده‌ها یک فعالیت تک‌بعدی یا اتفاقی منحصر به یک زمان خاص نیست. این موضوع ترکیبی از امور جاری به هم مرتبط در فرآیند انجام کار است که به مرزی فراتر از تهیه یک نسخه پشتیبان ساده آن - سایت بسط می‌یابد و در مراحل ذیل به انجام می‌رسد:

تهیه و انتقال نسخه رونوشت از داده‌های اساسی به بخشی (دستگاه) دیگر

انتقال داده‌های رونوشت (نسخه پشتیبان) به مکان آف - سایت برای محافظت از آنها در حوادث فرآیند ذخیره‌سازی که هم از داده‌ها نگهداری کرده و هم آنها را برای یک بازیابی آسان و سریع مهیا می‌کند.

بازیابی داده‌های انتقال یافته در هر زمان و مکان مورد نیاز

اگر شیوه جاری محافظت از داده‌هایتان فاقد هریک از این مراحل باشد، سازمان شما با خطرپذیری غیرقابل انتظاری مواجه است که به آسانی می‌تواند به ایجاد هزینه‌های هنگفت، ناتوان در زمان استراحت سیستم و از دست رفتن داده‌های بدون جایگزین منجر شود. در تحقیقات «نگهداری داده» ESG معلوم شده است که ۵۶ درصد شرکت‌هایی که کمتر از ۲۵ سرور دارند، تنها کمتر از یک ساعت در زمان استراحت می‌توانند دوام بیاورند.

خوشبختانه سیستم‌های تهیه نسخه پشتیبان ابری یک راه‌حل کم‌هزینه را برای حفاظت داده‌ها که نسل تمام مراحل فوق باشد، ارائه می‌کند و در واقع از میزان خطرپذیری و هزینه‌های جاری مرتبط با فرآیندهای انجام این کار می‌کاهد که می‌تواند مزایای ذیل را به همراه داشته باشد:

(الف) تهیه سریع و فراگیر نسخه پشتیبان
(ب) ذخیره‌سازی امن که از داده‌های زمان‌بندی شده و مهم شما نگهداری می‌کند
(ج) بازیابی سریع در سطحی که شما انتظار تضمین آن را دارید

این نوع شیوه فراگیر و پیوسته در تهیه نسخه پشتیبان به این معنی است که در قطع جریان یا وقوع حوادث، شما می‌توانید داده‌ها را تنها چند لحظه قبل از قطع فرآیند، مثلا از عصر روز گذشته، بازیابی کنید. این شیوه، توانایی مجدد بازیابی Recovery Point Objective را برای شما بهبود داده و از هزینه‌ها خواهد کاست.

در کنار رهاسازی کارمندان حوزه IT از امور روزمره دستی، این روش‌ها همچنین فناوری اطلاعات را با ابزارهای وب‌محور برای مدیریت و نظارت بر جنبه‌های نگهداری داده‌های سرور ارائه می‌کند. این شیوه‌ها همچنین از حجم کار مربوط به مدیریت ساختارهای تهیه نسخه پشتیبان و فرایندهای حفظ و نگهداری می‌کاهد.

شما می‌توانید شیوه‌های تهیه نسخه پشتیبان ابری را روی اساس مشترک سومین بخشی که آنها را به عنوان خدمات مدیریت‌شده ارائه می‌کند، به کار بگیرید. بهترین این خدمات، تهیه نسخه پشتیبان ابری را با پوشش ۲۴*۷، ناظر بر اطلاعات، با هزینه‌ی قابل پیش‌بینی، بدون سرمایه‌گذاری‌های رایج در فناوری‌های سنتی تهیه نسخه پشتیبان ارائه می‌کند.

(۲۴*۷ به معنی سرویس ۲۴ ساعته در ۷ روز هفته است).

هزینه‌های قابل پیش‌بینی برای بودجه‌بندی ساده‌تر

سرویس‌های تهیه نسخه پشتیبان ابری، منحصرأ برای حفاظت سرور داده مناسب هستند که شامل پیش‌بینی هزینه و بودجه‌بندی ماهانه می‌شود. این سرویس کاملاً خودکار بوده و نسخه پشتیبان سرور داده را به یک قسمت آف - سایت انتقال می‌دهد و باعث تقویت سازمان‌های کوچک و حرفه‌ای در این زمینه می‌شود.

تهیه نسخه پشتیبان ابری مستلزم پرداخت هزینه‌ای ماهانه است که بر هزینه‌های به کارگیری و اجازه استفاده از نرم‌افزارها برای سرورهای خاص ترجیح داده می‌شود و در کل هزینه کمتری را به خود اختصاص می‌دهد. با به کارگیری شیوه تهیه نسخه پشتیبان ابری، نرم‌افزار و سخت‌افزار تهیه نسخه پشتیبان و نگهداری آن هزینه ندارد. ارائه‌کننده سرویس، هزینه اولیه و ابزارهای ذخیره‌سازی فیزی و همچنین آینده را حتی با توجه به افزایش مشتریانش تقبل می‌کند.

پوشش و بازیابی داده به شکل امن و تضمین شده

اگر یک شب رعد و برق به ساختمان شما آسیب برساند، این امکان وجود دارد که داده‌های آن روز را بازیابی کنید؟ متأسفانه، اگر شما به یک فرآیند شبانه تهیه

یک لوله ترکید و آب روی سرورها و داده‌های رسانه‌ای پاشیده شد، در حقیقت تمام آنها را به یکباره از دست داده‌اید. حتی اگر شما درباره تهیه نسخه پشتیبان تقریباً مطمئن باشید، باز هم این نیمی از روند درست انجام کار است. برای تکمیل حفظ داده‌ها، باید آنها را به شکل آف - سایت (offline) انتقال دهید (منظور از آف - سایت، حفظ در شکلی مجزا از سرورهای فعال است).

بسیاری از سازمان‌ها بدون توجه به حوادثی نظیر آتش‌سوزی یا سیل، از داده‌های رسانه‌ای خود به شکل آن - سایت (online) نسخه پشتیبان تهیه می‌کنند. زمان و هزینه‌ای که شما برای تولید مجدد داده‌های از دست رفته می‌پردازید، نه فقط به خاطر هزینه تولید، بلکه به دلیل از دست دادن منافع حاصل از وجود مشتری، می‌تواند هزینه‌بردار باشد. به عبارت دیگر، تهیه نسخه پشتیبان دیسک‌محور، به شکل خودکار برای حفاظت داده‌ها در حوادث، آنها را به صورت آف - سایت انتقال می‌دهد. داده‌های نسخه پشتیبان شما تنها دقایقی بعد از به روز شدن به شکل آف - سایت ذخیره می‌شوند. به عبارت دیگر، صرف‌نظر از نوع حادثه‌ای که در سازمان شما اتفاق می‌افتد، شما لحظاتی قبل از آن، داده‌ها را حفظ کرده‌اید.

رهایی از روش‌های تهیه نسخه پشتیبان دستی و پیچیده

یک واقعیت ناخوشایند در شیوه‌های جاری تهیه نسخه پشتیبان، زمان‌بر بودن و خسته‌کننده بودن آنهاست. در حالی که سازمان‌ها به محافظت از داده‌هایشان اهمیتی ویژه قائل هستند، اما آنها به رغم محدودیت در داشتن کارمندان بخش IT، بیشتر تمرکز و زمانشان را می‌تواند صرف پروژه‌های راهبردی تجارت شود، باید بر تهیه نسخه پشتیبان دستی و نظارت و حل مشکلات مربوط به آن صرف کنند.

تهیه نسخه پشتیبان به شیوه set-it-and-go موجب می‌شود کارمندان وقت و تمرکز خود را مستقیماً در زمینه تجارت به کار بگیرند. این روش‌ها همچنین به شکل استاندارد فرآیندهای خودکار تهیه نسخه پشتیبان را بدون نیاز به کارمندان IT در هر جایی در سازمان شما به انجام می‌رساند. یک برنامه تهیه نسخه پشتیبان منحصر به فرد، می‌تواند سرورهای فیزیکی و اصلی را محافظت کند.

امین احمدی

حفظ اطلاعات اصلی، صرف نظر از اندازه یک سازمان، برای بقای آن امری حیاتی است. مطالعات اخیر نشان می‌دهد که ۹۳ درصد سازمان‌هایی که به دلیل یک اتفاق، اطلاعاتی را از دست داده‌اند، در طول ۲ سال از گردونه کسب و کار کنار رفته‌اند. به نحو فزاینده سازمان‌ها در حال پذیرش شیوه‌های تهیه نسخه پشتیبان ابری برای مسائل مربوط به حفاظت از داده‌ها هستند. با رشد و افزایش داده‌ها، حفظ آنها با روش‌های سنتی تهیه نسخه پشتیبان، سخت، پرهزینه و نامعتبر می‌شود.

Cloud Backup چیست؟

مدلی از ذخیره‌سازی بر پایه شبکه است که در آن داده‌ها روی چند سرور مجازی ذخیره می‌شود. معمولاً این سرویس توسط شرکت‌های میزبان ارائه می‌شود که دارای مراکز بسیار بزرگ داده است (Storage). کاربران با خرید یا اجاره بخشی از این فضا که متناسب با مشخصات فنی و ... سازمان خود هستند، به بارگذاری روی سرورهای مجازی اقدام می‌کنند که در عمل داده‌های ذخیره شده روی یک سرور مجازی ممکن است در چند سرور فیزیکی ذخیره شده باشد.

در ابتدا ۵ دلیل اصلی این انتخاب را بیان می‌کنیم و در ادامه به توضیحات هر کدام می‌پردازیم:

- ۱- بازیابی در حوادث با نسخه پشتیبان ابری آف - سایت
- ۲- رهایی از روش‌های تهیه نسخه پشتیبان دستی و پیچیده
- ۳- هزینه‌های قابل پیش‌بینی برای بودجه‌بندی ساده‌تر
- ۴- پوشش و بازیابی داده به شکل امن و تضمین شده
- ۵- بازیابی داده‌های انتقال یافته در هر زمان و مکان مورد نیاز

بازیابی در حوادث با نسخه پشتیبان ابری آف - سایت

شما فکر می‌کنید هر کاری را درست انجام می‌دهید و از داده‌هایتان به شکلی منظم نسخه پشتیبان تهیه می‌کنید. شما مطمئن هستید که ابزار و ساختار تهیه نسخه پشتیبان به روز بوده و بخوبی کار می‌کند و این فرآیند را آزمایش می‌کنید، اما زمانی که در ساختمان شما

چگونگی شناسایی فیشینگ و پرهیز از آن

فیشینگ؛ تهدیدی جدی برای کاربران

محمدحسین کردونی

آیا تا به حال درباره عبارت فیشینگ (Phishing) شنیده‌اید؟ حتما بسیاری از شما با مفهوم این عبارت آشنایی دارید. ولی واقعا فیشینگ چیست؟ این عبارت ممکن است برای برخی کاربران اینترنت، عبارت جدیدی نباشد؛ ولی نباید فراموش کنیم که میلیاردها کاربر اینترنت وجود دارد و از این میان، میلیون‌ها نفر در دام کلاهبرداری فیشینگ افتاده‌اند.

فیشینگ چیست؟

فیشینگ یک تکنیک مهندسی اجتماعی است که به‌وسیله یک هکر یا حمله‌کننده برای دزدیدن اطلاعات حساس مانند نام کاربری، رمز عبور و رمز کارت‌های اعتباری استفاده می‌شود (در این حالت حمله‌کننده وانمود می‌کند یک شخص یا یک سازمان مورد اعتماد است). امروزه اغلب کاربران با دنیای آنلاین عجین شده‌اند، در حالی که شاید از خطرات معمول این دنیا بی‌اطلاع باشند. یک هکر با یک حمله‌کننده می‌تواند هر کسی را براحتی در دام کلاهبرداری فیشینگ خود بیندازد. البته تمام این مساله به کاربر بستگی دارد که برای شناسایی و ممانعت به عمل آوردن فیشینگ، هوشمندانه عمل خواهد کرد یا خیر. هرچند فیشینگ یک بدافزار نیست، ولی به این معنی نیست که خطر کمی برای کاربر دارد. هر کاربر اینترنت باید از خطرات این گونه کلاهبرداری آگاه باشد.

انواع مختلف حمله فیشینگ

فیشینگ فریبنده: در این نوع از روش‌های فیشینگ، یک هکر از ایمیلی فریبنده برای کلاهبرداری از کاربر استفاده می‌کند. او حجم زیادی از این ایمیل‌های به ظاهر جذاب که کاربر را مجاب می‌کند روی لینکی که در ایمیل قرار داده شده است کلیک کند، ارسال می‌کند. سپس هکر از کاربر می‌خواهد اطلاعات حساب خود را در جایی وارد کند و بعد از آن تنها کاری که هکر نیاز است انجام دهد، جمع‌آوری اطلاعاتی است که کاربر در اختیار او قرار داده است.

جعل وبسایت‌ها: امروزه این روش، معمول‌ترین راه برای کلاهبرداری از کاربران اینترنتی است. در این روش، هکر، مسیر کاربر را به یک URL (وبسایت) جعلی که بسیار شبیه وبسایت اصلی است، تغییر می‌دهد. هکر همچنین می‌تواند از آسیب‌پذیری وبسایت سوءاستفاده کند و کاربر را به دام بیندازد. آنها می‌توانند یک جاوااسکریپت را به‌منظور تغییر نوار آدرس به وبسایت تزریق کنند یا از نقاط ضعف XSS (اسکریپت‌نویسی بین



سایتی) نهایت استفاده را ببرند.

فیشینگ تلفنی: در این نوع از فیشینگ، یک هکر خود را به‌عنوان شخصی مورد اعتماد و نماینده موسسه یا شرکتی معتبر معرفی کرده و اطلاعات مهم را از طریق تلفن از شنونده دریافت می‌کند. این روش نه به وبسایت نیاز دارد و نه به هیچ‌گونه ایمیل.

قاییدن تب: این روش جدیدترین روش فیشینگ است. قاییدن تب، روشی است که وقتی یک کاربر چند تب باز دارد، به‌طور خودکار (و البته کاملا آرام) آن کاربر را به سایت یک حمله‌کننده هدایت می‌کند.

چگونه می‌توانیم یک کلاهبرداری فیشینگ را شناسایی کنیم؟

اول، دریافت ایمیل از بانک‌تان یا هر موسسه و سازمانی با این مضمون که «به‌علت فعالیت‌های غیرمجاز، حساب شما در حال بسته شدن است، جهت جلوگیری از تعلیق، حساب خود را بازبینی و تایید کنید». اگر چنین ایمیلی دریافت کردید، نباید به آن اهمیت دهید. همچنین ممکن است ایمیلی دریافت کنید که در آن نوشته شده باشد «شما در قرعه‌کشی برنده هزار دلار شده‌اید و برای واریز این پول، اطلاعات حساب خود را وارد کنید» که نباید به‌هیچ وجه آن را باور کنید. در مقابل این گونه ایمیل‌ها، هوشمندانه عمل کنید.

نکته دوم این که ایمیل‌های فیشینگ یک شخص خاص را مورد خطاب قرار نمی‌دهد و در اغلب موارد برای حجم زیادی از کاربران ارسال می‌شود. از آنجا که کاربران هدف به‌صورت تصادفی انتخاب می‌شوند، احتمالا در ابتدای ایمیل‌ها عباراتی نظیر «مشترک گرامی»، «کاربر گرامی سایت PayPal» و غیره را مشاهده کنید. آنها معمولا اسم شما را خطاب قرار نمی‌دهند؛ بنابراین اگر چیزی شبیه اینها دیدید به این فکر کنید که ممکن است

در دام این شیوه از کلاهبرداری اینترنتی افتاده‌اید. و آخرین نکته درباره URL فیشینگ است. این امکان وجود دارد به وبسایتی هدایت شوید که کاملا شبیه سایت اصلی باشد، ولی باید بدانید ممکن است به سایت فیشینگ رفته باشید. همواره به URL نگاه کنید تا متوجه شوید آیا در وبسایت اصلی هستید یا یک وبسایت فیشینگ (وبسایت تقلبی).

چگونه از فیشینگ اجتناب کنیم؟

هیچ‌گاه به ایمیل‌های مشکوک که از شما اطلاعات شخصی‌تان را می‌خواهد پاسخ ندهید. همواره قبل از پاسخ دادن یا کلیک روی لینک معرفی شده، ابتدا به منبع آن توجه کنید.

از کلیک کردن روی ابرلینک‌ها پرهیز کنید؛ هنگامی که یک ایمیل را بررسی می‌کنید، روی ابرلینک‌هایی که در آن وجود دارد کلیک نکنید، بویژه اگر از یک منبع نامطمئن آن را دریافت کرده‌اید. شما هرگز متوجه نخواهید شد به کجا فرستاده می‌شود یا ممکن است با این کار یک کد مخرب را فعال کنید. برخی ابرلینک‌ها ممکن است شما را به وبسایت‌های جعلی که اطلاعات ورود شما را درخواست می‌کنند، هدایت کنند.

همیشه سعی کنید اطلاعات‌تان را در مقابل آخرین تهدیدات امنیتی به‌روز نگه دارید. بیاورید چگونه آنها را شناسایی و از آنها دوری کنید. تنها کمی جستجو و تحقیق در اینترنت می‌تواند شما را در برابر خسارت‌های بزرگ حفظ کند.

منبع: itechcrazy

تعریف E-learning (آموزش مجازی)

تعریف و یا معنای E-learning چیست؟ آیا E-learning را فقط به یک صورت می‌توان توصیف کرد؟ آموزش مجازی و یا E-learning (که در بعضی موارد بصورت Elearning هم نوشته می‌شود)، اساسا به هر گونه سیستم آموزش تحلیلی که از طریق فن آوری اطلاعات و ارتباطات (ICT) انجام می‌پذیرد، اطلاق می‌شود. انجمن آموزش و توسعه آمریکا (ASTD)، آموزش مجازی (E-learning)، را چنین توصیف می‌کند. «مجموعه‌ای وسیع از برنامه‌های کاربردی و فرآیندهای سازی می‌باشد که هدف آن آموزش از طریق کلاسهای مجازی و دیجیتال و بطور کلی الکترونیکی می‌باشد». بیشتر این پروسه از طریق اینترنت، شبکه‌های LAN، نوار صوتی و تصویری، پخش ماهواره‌ای و CD فرستاده می‌شود.

تعریف آموزش مجازی (E-learning)، بنا به استفاده در هر سازمان متفاوت می‌باشد ولی اساسا به معنای ارتباط، تحصیل و تعلیم از طریق سیستم الکترونیکی است. یک سیستم کامل آموزش مجازی (E-learning)، بر مبنای اصول طراحی آموزش و عناصر آموزش بنا شده که شامل تئوریهای آموزش می‌باشد. تعاریف گوناگونی از آموزش الکترونیکی (E-learning) در گذشته ارائه شده است که برای نمونه می‌توان به آموزش از طریق وب، آموزش از طریق رایانه و یا آموزش از طریق خطوط اینترنتی که در سالهای گذشته به عنوان E-learning استفاده شده‌اند، اشاره کرد. تمامی نمونه‌های فوق اشاره به آموزش بموقع و با سرعت دارند چنانچه از تعریف شما از E-learning، طراحی، توسعه گران و مجریان، دروس آموزشی و ابزار آنها ساخته و در زمان مقتضی از رده خارج می‌کنند. E-learning یک رابط در انتقال آموزش (مثل هر رابط دیگر) می‌باشد که مزایا و نقایص خود را نیز دارا می‌باشد. E-learning، ارائه‌ای وسیع را که شامل فعالیت‌های از پشتیبانی آموزشی گرفته تا آموزش ترکیبی (که ترکیبی از روشهای سنتی و نوین آموزشی است) که صد در صد بر روی خطوط اینترنتی می‌باشد، در بر می‌گیرد.

طبیعت این روش آموزشی، تحصیل از راه دور متناسب با آموزش الکترونیکی (E-learning) و آموزش سازگار و منعطف با شرایط می‌باشد، اما از آن می‌توان در کلاس و آموزش ترکیبی نیز استفاده نمود.

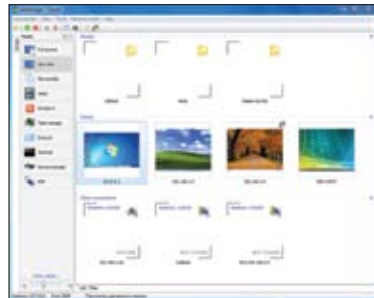
منبع: MahanBS.com

Software

نرم افزار

دسترسی به رایانه از هزاران کیلومتر فاصله!

کنترل از همه جا



کاربران این نرم افزار نیز به شمار می رود، در برنامه قدرتمند Litemanager نیز رفع شده است. به کمک امکانات موجود در این برنامه می توانید علاوه بر دسترسی به رایانه های مجهز به آی پی اختصاصی (شبکه اینترنت یا شبکه های محلی) به دیگر رایانه ها نیز براحتی متصل شوید. دسترسی به رایانه ها از پشت دیواره آتش (فایروال)، دسترسی به رایانه های فاقد آی پی اختصاصی و دسترسی به رایانه ها توسط چند پل ارتباطی از جمله امکاناتی است که استفاده از این نرم افزار را برای تمام کاربران با انواع اتصالات در شبکه امکان پذیر ساخته است.

نرم افزار فوق با قابلیت نصب در سیستم های عامل ویندوز به ۲ صورت رایگان (دارای محدودیت در امکانات و تعداد ۳۰ رایانه جهت کنترل از راه دور) و آزمایشی (بدون محدودیت در امکانات و دارای محدودیت در مدت زمان استفاده به مدت ۳۰ روز) از لینک های زیر قابل دانلود است:

Free: http://litemanager.com/soft/litemanagerfree_4.2.1_en.zip
Trial: http://litemanager.com/soft/litemanager_4.2.1_en.zip

کپی برداری از آبی ها



آن را از لینک زیر دانلود کنید:

<http://www.blue-cloner.com/download/blue-cloner.exe>

استفاده از دیسک های بلو - ری (Blu-ray) در لپ تاپ ها، سینماهای خانگی، کنسول های بازی و... کم کم رو به افزایش است و نرم افزارهای مختلفی نیز برای پخش، کپی برداری و ایجاد این دیسک ها طراحی شده است.

یکی از این نرم افزارها که روش کار بسیار ساده ای دارد Blue-Cloner نام دارد. این نرم افزار برخلاف محیط کاربری ساده ای که به خود اختصاص داده از قدرت بسیار بالایی در کپی برداری دیسک های بلو - ری برخوردار است و به شما این امکان را می دهد تا با یک کلیک ساده، انواع دیسک های بلو - ری را روی هارد دیسک رایانه ذخیره یا یک کپی برابر با اصل از این دیسک ها تهیه کنید. تهیه نسخه های کپی بدون کاهش کیفیت، امکان ایجاد تغییرات در زیر نویس ها، فایل های صوتی و ...، رمزگشایی دیسک های کدگذاری شده، استخراج فیلم به تنهایی از دیسک های بلو - ری و ... برخی از دیگر امکانات این نرم افزار به شمار می رود.

نرم افزار فوق در نسخه های مختلف ویندوز اکس پی، ویستا و ۷ قابل استفاده است و می توانید آخرین نسخه

امیر عساری

تا ۲ سال پیش، معرفی نرم افزارهایی که از راه دور رایانه ها را کنترل می کرد جذابیت زیادی داشت، به گونه ای که بسیاری از کاربران مبتدی وقتی می دیدند برخی کاربران قادرند از منزل به رایانه محل کارشان دسترسی پیدا کنند از این کار شگفت زده می شدند و انجام آن را فقط با تخصص افراد حرفه ای امکان پذیر می دانستند. ابزارهای مختلفی همچون سرویس های آنلاین Teamviewer و Logmein امکانات بسیاری را برای کاربران به منظور کنترل رایانه شان از راه دور در اختیار آنها قرار می دهد که با توجه به سادگی اجرای نسخه بدون نیاز به نصب نرم افزار Teamviewer، در بسیاری از شرکت های بزرگ و کوچک، آیکونی از این نرم افزار روی دسکتاپ رایانه مشاهده می شود که با استفاده از آن از خدمات پشتیبانی از راه دور مراکز ارائه خدمات رایانه ای و متخصصان این حوزه بهره مند می شوند.

اگر جزو کسانی هستید که هنوز به جمع کاربران این نرم افزارها اضافه نشده اید، پیشنهاد این هفته ما را از دست ندهید. این هفته قصد داریم نرم افزاری را معرفی کنیم که نه تنها برای کاربران جدید بسیار مفید است و روش کار آسانی دارد، بلکه کاربران حرفه ای نیز می توانند آن را به عنوان جایگزینی مناسب برای نرم افزارهایی همچون Teamviewer و Logmein مورد استفاده قرار دهند.

آسان، سریع و کامل

نرم افزار قدرتمند LiteManager یکی از بهترین نرم افزارهای کنترل از راه دور است که به شما این امکان را می دهد تا با سرعت ارتباطی بسیار عالی و امنیت فوق العاده بالا به کنترل رایانه تان حتی از فاصله های طولانی بپردازید.

کنترل رایانه از راه دور، مشاهده زنده صفحه نمایش، مشاهده کل صفحه رایانه در اندازه های متفاوت قابل انتخاب توسط شما، قفل کردن صفحه نمایش، ماوس و صفحه کلید کاربر، استفاده بسیار کم از حافظه رم،

App Store



اندازه گیری تخصص ماست

اندازه گیری برای طراحان و توسعه دهندگان نرم افزارها از اهمیت بسیار بالایی برخوردار است. مشاهده سایتهای و طراحی های صورت گرفته توسط یک طراح در اندازه های مختلف در رایانه های متفاوت و چگونگی به نمایش درآمدن فرم ها و پنجره های یک نرم افزار - که توسط یک برنامه نویس ایجاد شده - از جمله دلایلی است که اهمیت اندازه ها را برای ما مشخص می کند. آیا شما هم با اندازه ها در رایانه تان سر و کار دارید؟ نرم افزار xScope به همین منظور طراحی شده است. این نرم افزار با دارا بودن بیش از ۷۰ قابلیت



مختلف، امکانات متعددی را برای اندازه گیری، بررسی و آزمایش های مختلف روی صفحه نمایش و موضوعات موجود در آن در اختیار شما قرار می دهد.

مشاهده طرح ها و نرم افزارها در سیستم عامل iOS در حالی که سیستم عامل رایانه شما مکینتاش است، اندازه گیری دقیق ابعاد موضوعات مختلف در صفحه نمایش با حرکت ماوس روی آنها، اندازه گیری پیکسلی گوشه ها، لبه ها، طول و عرض، تغییر اندازه سریع صفحه نمایش به اندازه های استاندارد رایانه، موبایل، تلویزیون و...، بزرگنمایی بخشی از تصاویر، کپی برداری رنگ ها و شبیه سازی چگونگی مشاهده رنگ ها توسط افراد دارای اختلال بینایی (کوررنگی)، نمایش خطوط راهنمای افقی، عمودی و ... از جمله مهم ترین امکاناتی است که با استفاده از این نرم افزار در اختیار شما قرار می گیرد.

چنانچه به استفاده از این نرم افزار علاقه مند شده اید، می توانید نسخه ای از آن را با مراجعه به لینک زیر دانلود کنید:

<http://iconfactory.com/assets/software/xscope/xScope-3.1.zip>



به روز رسانی «اندرویدها»

باشید که سیستم جدید موبایل تان با همراه داشتن نرم افزارهای گوگل زیاد شلوغ نشود، تنها راه حل پیش روی شما نصب برنامه های مورد نیاز به صورت جداگانه است، چرا که مدل CyanogenMod دارای نرم افزار اندرویدی طراحی شده توسط گوگل نیست. منظور از نرم افزارهای اندرویدی گوگل همان برنامه هایی است که از قبل روی گوشی های اندرویدی قرار داده شده است. باید اضافه کنیم تنها راه حل پیش روی شما برای داشتن تمام برنامه های مورد نیاز، دانلود آنها از طریق فایل فشرده شده ای است که به منظور نصب تمام نرم افزارهای از این دست طراحی شده است. برنامه های موجود در این فایل زیپ شده بسیار متنوع و گوناگون است؛ برای مثال می توان از نرم افزار Google Search و مهم تر از آن از Android Market نام برد، پس برای راحتی کارتان پیشنهاد می کنیم که این فایل زیپ شده را در قسمت اصلی کارت SD (حافظه) موبایل تان قرار دهید.

نصب سیستم اندرویدی مناسب گوشی تان

از مهم ترین نکاتی که باید مورد توجه قرار دهید، انتخاب یکی از مدل های CyanogenMode یا MIUI است. این سیستم را که به شکل فایل زیپ شده طراحی شده در قسمت اصلی حافظه SD card تان ذخیره و پس از آن نسبت به نصب آن اقدام کنید. در مرحله بعد برنامه ClockworldMod ROM Manager را اجرا کنید. همان طور که گفته شد در این برنامه گزینه "Reboot into Recovery" را انتخاب کرده و اجازه دهید خود برنامه کارهای لازم را انجام دهد. بعد از این که گوشی تان دوباره restart شود، تنها اقدام لازم فرمت سیستم است. در مرحله بعد باید فایل زیپ شده مربوط به برنامه های اندرویدی را که در قسمت کارت اس دی موبایل تان قرار داده اید، اجرا کنید. پس از این کار پروسه به روز رسانی به خودی خود آغاز خواهد شد که این پروسه کمتر از ۲ تا ۳ دقیقه زمان می برد.

منبع: www.infoworld.com

طور که گفته شد این کار از جمله کارهای بسیار مهمی است که باید در موبایل تان انجام دهید.

پشتیبان گیری از اطلاعات موبایل

ایجاد فایل Backup یا تهیه کپی اطلاعات موجود روی موبایل تان، یکی از مهم ترین کارهایی است که باید انجام دهید. زمان بسیار مناسب برای انجام این کار، قبل از نصب دوباره سیستم عامل جدید اندرویدتان است که به منظور حفظ تمام اطلاعات قبلی در سیستم جدید، لازم است این پروسه را طی کنید. یکی از آسان ترین روش های انجام این کار انجام آن از طریق نرم افزار ClockworldMod ROM Manager صورت می گیرد و نحوه انجام آن به این شکل است که بعد از اجرای این برنامه، در قسمت منوی آن گزینه "Reboot into Recovery" را انتخاب کنید و بقیه کار را به دست این اپلیکیشن بسپارید. این برنامه به خودی خود پروفایل تصویری گوشی را برایتان دانلود و دوباره نصب خواهد کرد، سپس موبایل تان را دوباره restart می کند. بعد از تمام این مراحل منوهای بسیار ساده و در عین حال زیبایی را برایتان دانلود خواهد کرد. همان طور که می دانید پس از انتخاب این قسمت ها می توانید به دلخواه گزینه backup را انتخاب کنید. بعد از این که فایل کپی از اطلاعات موجود روی موبایل تان ایجاد شد، می توانید از طریق کابل USB تمام آنها را به رایانه تان انتقال داده و با اطمینان خاطر به ادامه کار نصب سیستم عامل جدید اندرویدتان بپردازید.

آماده کردن اپلیکیشن های اندرویدی گوگل

اگر برای حالت نصب، مدل CyanogenMod را انتخاب کرده باشید و در عین حال این تصمیم را داشته



انتخاب مدل CyanogenMode یا MIUI؟

هنگام نصب، ۲ مدل مختلف اندروید برای این منظور خواهید داشت؛ یکی CyanogenMode و دیگری MIUI. هر دوی این مدل ها از سوی کدهای اندرویدی شرکت گوگل طراحی شده است.

آخرین مدل آنها نیز توسط سیستم عامل اندرویدی

Gingerbread 2/3 نوشته شده و تنها تفاوت آنها در این است که مدل CyanogenMode با حالت ابتدایی و خیلی ساده اندرویدها کار می کند، لذا UI سیستم عامل اندرویدی این مدل، کاملاً مرتب و تمیز است (یعنی خالی از هر برنامه یا اطلاعات اضافی است)، ولی متأسفانه نمی توانید هیچ استفاده دیگری از امکانات جانبی اندروید داشته باشید. خوب است بدانید که مدل MIUI مشابه سیستم عامل ابل کار می کند؛ یعنی با همان حالت ها و پیچیدگی های این سیستم عامل. اگر اندرویدتان یکی از نسخه های به روز است، به احتمال زیاد یکی از این مدل ها را پشتیبانی می کند.

Root کردن موبایل

قبل از آن که کاری انجام دهید، لازم است گوشی تلفن تان را Root کنید. Root کردن یعنی باز کردن قفل مربوط به تنظیمات مربوط به امنیت گوشی تان و قراردادن کدهای مربوط در قسمت سیستم عامل تا در صورت لزوم به شما هشدار داده شود. برای این که اطلاعات بیشتری در این زمینه داشته باشید می توانید نرم افزار GingerBreak را چک کنید. در این راهنما روش های مختلفی برای Root کردن اندرویدها آورده شده است. متأسفانه خیلی از گوشی های جدید اندرویدی این اپلیکیشن را ندارند، ولی برای کسب اطلاعات بیشتر در زمینه روت کردن می توانید در اینترنت جستجو کنید و اطلاعات مربوط به این کار را مورد بررسی قرار دهید. همان



گزارش زنده‌ای از نمایشگر خودتان

محمدرضا قربانی

بهترین شیوه برای آموزش یا نشان دادن چیزی در رایانه‌تان، به طریق ضبط ویدئو است. می‌توانید تمام حرکات روی دسکتاپ را ذخیره کرده و حتی روی آن صدا بگذارید و آن را به دیگران بدهید. در اینجا ۴ نرم‌افزار منبع‌باز را معرفی خواهیم کرد که این کار را برای شما انجام می‌دهند. برخی از آنها رابط گرافیکی دارند و برخی دیگر تنها از طریق خط فرمان کار می‌کنند.

FFmpeg

این ابزار، یکی از قدرتمندترین ابزارهای چندرسانه‌ای در لینوکس است. این ابزار برای رکورد، تبدیل و حتی انتقال مستقیم صدا و تصویر به کار می‌رود. این نرم‌افزار هر چند رابط کاربری گرافیکی ندارد، اما باید آن را در پنجره ترمینال به کار گرفت. برای ضبط فعالیت‌های روی صفحه دسکتاپ، کافی است از دستور زیر استفاده کنید:

```
ffmpeg -f x11grab -s 1280x800 -r 25 -i :0.0 -sameq /tmp/screencast.mp4
```

در این دستور، گزینه `x11grab` به `FFmpeg` می‌گوید باید بخشی از تصویر را ضبط کنید. گزینه `s=1280x800` ناحیه‌ای به اندازه ۱۲۸۰×۸۰۰ پیکسل را ضبط کند. همچنین می‌توان به‌جای وارد کردن مقدار پیکسل واقعی، از متغیرهای معرف آنها از جمله، `xga` یا `hd1080` استفاده کرد.

۲۵- تعداد فریم‌های بر ثانیه را می‌گویند. مقدار پیشفرض ۲۵ است، بنابراین نیازی به وارد کردن همیشگی این مقدار نیست. البته با توجه به نوع استریم شما، این مقدار می‌تواند متغیر باشد. مثلاً برای ویدئوهای آموزشی از مقدار ۱۰ استفاده می‌کنند. هر چه تعداد فریم‌ها بیشتر باشد، فایل بزرگ‌تر خواهد شد و موقع ضبط نیز به فضای زیادی نیاز است.

۰۰- نیز برای کسانی است که از چند مانیتور استفاده می‌کنند. ۰۰ یعنی صفحه ۰ در نمایشگر ۰۰ توجه داشته باشید به محض اجرای دستور، عملیات ضبط آغاز می‌شود و تنها با فشردن کلید `q` به پایان می‌رسد. بعد از آن که عملیات ضبط به‌تمام رسید می‌توانید از طریق نرم‌افزارهایی چون `Cinelerra`، `Kino` یا `Kdenlive` آن را ویرایش یا از طریق خود `FFmpeg` به فرمت دیگری تبدیل کنید. برای مثال اگر بخواهید ویدئوی خود را از طریق وب منتشر کنید، باید آن را به فرمت فلش ویدئو تغییر دهید. برای این کار دستور زیر را ببینید:

```
ffmpeg -i /tmp/screencast.mp4 /tmp/screencast.flv
```

یادتان باشد که هر تبدیل موجب افت کیفیت خواهد شد؛ به‌همین دلیل توجه داشته باشید که کار تبدیل فرمت را در مرحله آخر ویرایش خود قرار دهید.

RecordMyDesktop

این ابزار مجموعه‌ای از دستورات خط فرمانی به‌همراه یک رابط گرافیکی است و علاوه بر گنوم و برای `KDE` نیز نسخه ویژه دارد. بر خلاف `FFmpeg`، این ابزار قابلیت‌های زیادی ندارد. برای مثال تنها خروجی‌ای که می‌تواند تولید کند، فرمت `ogv` است. این ابزار را می‌توانید از طریق خط فرمان اجرا کنید. برای مثال می‌توانید کیفیت صدا و تصویر، محل و اُفسست کادر ویدئو را مشخص کنید و صدای ورودی را نیز به‌صورت جداگانه در نظر بگیرید. هر چند به قدرت `FFmpeg` نیست، اما وجود رابط گرافیکی باعث می‌شود ساده‌تر



توان با آن کار کرد.

رابط کاربری این ابزار همچنین می‌تواند علاوه بر کیفیت صدا و تصویر، دست شما را برای انتخاب پنجره‌ای که قرار است ویدئو را روی آن ضبط کنید، باز بگذارد. به خاطر داشته باشید در غیر این صورت، کل صفحه نمایشگر تان انتخاب خواهد شد. وقتی ضبط را آغاز کردید، این نرم‌افزار به‌طور خودکار ناپدید می‌شود. اگر به دنبال کیفیت هستید و رابط کاربری نیز برایتان مهم است، `VLC` را بیازمایید.

VLC

`VLC (VideoLAN Client)` را می‌توان کاملاً با `FFmpeg` مقایسه کرد. این ابزار قابلیت‌های زیادی دارد و می‌تواند صفحه دسکتاپ را نیز ضبط کند. برای شروع کار، برنامه را باز کنید؛ بر خلاف `FFmpeg`، این ابزار رابط کاربری گرافیکی کاملی دارد. از منوی `Media` گزینه `Open Capture Device` را باز کنید. در پنجره جدید، گزینه `Desktop` را برگزینید و میزان فریم بر ثانیه لازم را نیز وارد کنید.

اگر می‌خواهید تنها بخشی از صفحه‌تان ضبط شود، باید پارامترهایی را که می‌خواهید از طریق منوی `More` وارد کنید. همچنین می‌توانید تمایل‌تان را به ضبط نشانگر ماوس مطرح کنید (که به صورت پیشفرض فعال نیست).

وقتی تمام گزینه‌ها را تنظیم کردید، گزینه `Convert` را از فهرست پایین پنجره انتخاب کنید. در پنجره بعدی، می‌توانید پارامترهای فایل ضبط شده را برگزینید. از میان اینها می‌توان به نام فایل و کدکی که برای ذخیره استفاده خواهد شد اشاره کرد.

کدک پیشفرض ویدئو `H.264` و صدا `AAC`

دیگر تبدیل کند؛ اما متأسفانه انجام عملیات ضبط همیشه موفقیت‌آمیز نیست و ممکن است فایل ذخیره شده، یک صفحه سبزرنگ خالی باشد.

CamStudio

چهارمین گزینه ضبط از دسکتاپ، نرم‌افزار `CamStudio` است. این ابزار تاریخی طولانی و پرتالطم داشته و آخرین نسخه آن در اکتبر ۲۰۱۰ عرضه شده است.

این ابزار نیز همانند دیگر ابزارهای معرفی شده در این بخش، به ذخیره ویدئو از دسکتاپ می‌پردازد ولی می‌تواند صدا یا موسیقی را هم ضبط و به‌فرمت `AVI` یا `SWF` تبدیل کند. برای گرفتن خروجی از این برنامه می‌توانید یکی از فرمت‌های استاندارد را انتخاب یا خودتان کدکی را نصب کنید. این ابزار از کدک‌های نصب شده در نرم‌افزارهای `VLC` و `FFmpeg` پشتیبانی می‌کند.

`CamStudio` می‌تواند تمام صفحه، پنجره‌ای خاص یا ناحیه‌ای از صفحه را به‌عنوان منبع ضبط ویدئو انتخاب کند. گزینه ضبط یا عدم ضبط نشانگر ماوس هم در این برنامه پیاده شده است. همچنین می‌توان از طریق رابط کاربری آن، تنظیمات صدا و تصویر را انجام داد؛ هر چند قابلیت‌ها و رابط گرافیکی آن به پای `VLC` یا `FFmpeg` نمی‌رسد.

اگر ویدئوی خود را به‌فرمت `AVI` ذخیره کنید، اما بعداً بخواهید آن را به فرمت فلش تغییر دهید، می‌توانید ویدئوی `AVI` خود را از طریق `CamStudio` تبدیل کنید.

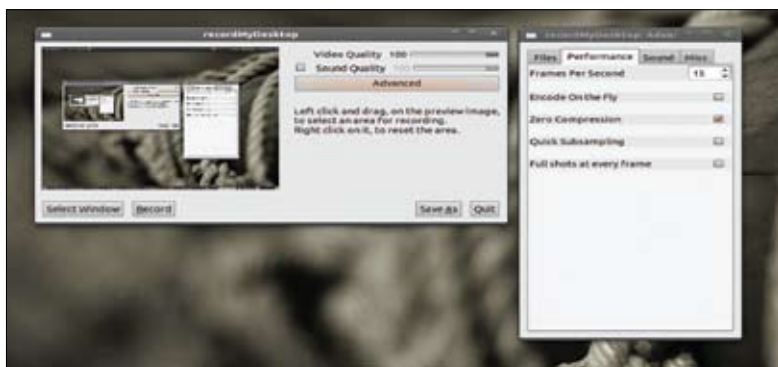
علاوه بر این گزینه‌ها که در ابزارهای دیگر ذخیره ویدئو نیز موجود است، `CamStudio` قابلیت‌های خاصی دارد. برای مثال می‌توانید برای این ابزار بخش‌های تصویری، واترمارک و تاریخ در نظر بگیرید. همچنین می‌توانید عملیات ضبط را متوقف کنید و بعد دوباره از انتهای آن آغاز کرده یا بعد از مدت زمان مشخصی آن را قطع کنید.

از میان ابزارهایی که معرفی کردیم، `FFmpeg` بهترین گزینه برای کاربران لینوکسی است که از خط فرمان نمی‌ترسند یا می‌خواهند خیلی دقیق کارهای خود را انجام دهند.

`recordMyDesktop` برای کاربران لینوکسی که می‌خواهند رابط کاربری داشته باشند و خیلی به گزینه‌های جزئی اهمیت نمی‌دهند مناسب است.

`VLC` برای کسانی که هم از ویندوز و هم از لینوکس استفاده می‌کنند و می‌خواهند روی یک نرم‌افزار و روی هر دو سیستم راحت کار کنند، مناسب است. این ابزار همچنین از طریق خط فرمان هم کنترل می‌شود.

`CamStudio` کاربری بسیار ساده‌ای دارد و خروجی آن نیز با کیفیت است. کار با آن ساده است و با چند کلیک می‌شود عملیات ضبط را آغاز کرد.



سطح: مبتدی

با استفاده از InPrivate Browsing همه چیز را دفن کنید!

چگونه کنجکاوها را ناامید کنیم؟!

محمدسعید نمازی

در ادامه مباحث مربوط به اینترنت اکسپلورر ۹ به نحوه کار با تبها خواهیم پرداخت. امروزه در تمامی مرورگرها به جای باز کردن صفحات متعدد وب، می‌توانید آنها را در یک صفحه مرورگر و در تبهای مختلف باز کنید. اینترنت اکسپلورر نیز از نسخه‌های قبل، این امکان را در اختیار کاربران قرار داده و در IE9 نیز آن را به صورت بهینه گنجانده است.

محل قرارگیری تبها در IE9، برای رعایت اصل سادگی صفحه و تمرکز روی محتوای وب، کنار نوار نشانی (Address bar) در نظر گرفته شده است. اگر از آن دسته کاربرانی هستید که در یک صفحه مرورگر تعداد بیشمار تب باز می‌کنند، در گام اول، برای بیشتر شدن فضای نوار تبها می‌توانید روی یکی از آنها کلیک راست کنید و گزینه آخر یعنی Show tabs on a separate row را در حالت انتخاب قرار دهید. در این صورت نوار تبها در زیر نوار نشانی قرار خواهد گرفت.

در IE9 نیز همانند گذشته، تبهای همگروه، با رنگهای مختلف از یکدیگر متمایز می‌شوند. به عنوان مثال تمامی اخباری که از یک سایت خبری به صورت تبهای پی‌درپی باز می‌کنید در یک گروه تب قرار می‌گیرند. این گروه‌بندی مدیریت تبها را ساده‌تر می‌کند.



روی یکی از تبها کلیک راست کنید تا گزینه‌های موجود برای مدیریت تبها را ببینید. از گزینه Close tab یا کلید میانبر Ctrl+W می‌توانید برای بستن تب استفاده کنید. همین کار را می‌توانید با انتخاب گزینه Close this tab group برای بستن یک گروه تب انجام دهید. در این صورت تمامی تبهای هم‌رنگ مربوط به آن گروه بسته خواهد شد.

اما اگر روی یک تب کلیک راست کرده و گزینه Close other tabs را انتخاب کنید، غیر از تب موردنظرتان، بقیه تبها نیز بسته خواهد شد! هنگامی که از میان تعداد زیادی تب، مطلب موردنظرتان را یافتید، می‌توانید تبهای باقی‌مانده را با استفاده از این گزینه ببندید!

از گزینه Ungroup this tab برای خارج کردن یک تب از گروهی که در آن قرار گرفته و در واقع ایجاد یک گروه تب جدید استفاده می‌شود. از گزینه‌های Refresh و Refresh all نیز به ترتیب برای تازه کردن یکی از تبها یا همه آنها می‌توانید استفاده کنید. نکته حائز اهمیت، تفاوت عملکرد کلیدهای میانبر F5 یا Ctrl+R با کلید ترکیبی Ctrl+F5 برای Refresh کردن یک صفحه وب است. هنگامی که یک صفحه وب را فراخوان می‌کنید، بسته به تنظیمات مرورگر وب و سیستم‌تان، محتوای آن صفحه برای مدتی در رایانه شما باقی خواهد ماند یا به اصطلاح کش خواهد شد. با فشردن کلید F5 یا انتخاب گزینه



Refresh تا آنجا که ممکن است از همین محتوای کش آمده روی رایانه برای تازه کردن صفحه وب استفاده می‌شود و به عبارت دیگر تنها تغییرات آن صفحه وب در مقایسه با نسخه موجود روی سرور وب به سیستم‌تان منتقل می‌شود. اما با فشردن کلید ترکیبی Ctrl+F5 شما در واقع کش موجود روی رایانه را نادیده گرفته و مجدداً تمام محتوای صفحه موردنظرتان را از سرور وب دریافت می‌کنید. از این رو در مواقعی که به نظر می‌رسد صفحه وب با فشردن کلید F5 به روز نمی‌شود، می‌توانید از کلید ترکیبی Ctrl+F5 بهره ببرید.

Close tab	Ctrl+W
Close this tab group	
Close other tabs	
Ungroup this tab	
Refresh	F5
Refresh all	
New tab	Ctrl+T
Duplicate tab	Ctrl+K
Reopen closed tab	Ctrl+Shift+T
Recently closed tabs	
Show tabs on a separate row	

همان‌طور که در منوی مربوط به تبها مشخص است، می‌توانید از کلیدهای ترکیبی Ctrl+T و Ctrl+K به ترتیب برای باز کردن یک تب جدید یا باز کردن یک تب تکراری از روی تب جاری استفاده کنید.

گزینه کاربردی دیگر در این منو Reopen closed tab است که با کلیک روی آن، آخرین تب که بسته‌اید، دوباره گشوده می‌شود! به این



روی آیکن اینترنت اکسپلورر در Taskbar ویندوز ۷ کلیک راست کرده و گزینه Start InPrivate Browsing را انتخاب کنید یا در حالتی که یک صفحه IE باز است، کلید ترکیبی Ctrl+Shift+T را بفشارید؛ یک صفحه جدید اینترنت اکسپلورر باز می‌شود که در سمت چپ نوار نشانی آن عبارت InPrivate درج شده است.

به خاطر داشته باشید حفاظتی که از اطلاعات مربوط به گشت‌وگذار شما در اینترنت توسط این قابلیت صورت می‌گیرد، تنها مربوط به صفحاتی از این جنس است! به عبارت دیگر اگر کنار این صفحه، صفحه جدیدی باز کنید، عملکرد شما در آن صفحه در مرورگر ثبت خواهد شد، اما می‌توانید در همان صفحه‌ای که عبارت InPrivate در نوار نشانی آن درج شده چند تب باز کنید.

اگر در حالت InPrivate در اینترنت بگردید، برخی اطلاعات نظیر Cookieها، Temporary internet fileها و... توسط IE ذخیره می‌شوند تا عملکرد مرورگر شما بدرستی صورت گیرد، اما هنگامی که صفحه IE را ببندید، تمامی این اطلاعات دور ریخته خواهد شد و اثری از آنها در رایانه‌تان باقی نخواهد ماند! در این حالت، History، اطلاعات مربوط به فرم‌ها و حساب‌های کاربری‌تان که در صفحات مختلف وب وارد می‌کنید، آدرس‌هایی که در نوار نشانی تایپ کرده و نیز اطلاعات مربوط به آنچه جستجو می‌کنید و همچنین AutoComplete اصلاً در رایانه‌تان ذخیره نمی‌شود و همان‌طور که گفته شد، برخی اطلاعات نظیر Cookieها، فایل‌های Temporary (۱) و ACR (۲) با بسته شدن IE دور انداخته می‌شود! به این ترتیب می‌توانید مطمئن باشید اگر کسی به رایانه‌تان وارد شود، نمی‌تواند به اطلاعات مربوط به گشت‌وگذار شما در اینترنت دسترسی پیدا کند.

در حالت InPrivate Browsing، تمامی نوارهای ابزار و ملحقات IE به صورت خودکار غیرفعال می‌شود؛ اما می‌توانید از منوی Tools، گزینه Manage add-ons را انتخاب کنید و از پنجره‌ای که باز می‌شود، با کلیک روی گزینه Toolbars and extensions، نوار ابزار و ملحقات دلخواهتان را در این حالت نیز فعال کنید.

استفاده از این قابلیت با آنچه گشت و گذار مخفیانه (!) در اینترنت خوانده می‌شود، متفاوت است. اگرچه کسانی که به حساب کاربری شما دسترسی دارند، قادر به مشاهده سایت‌هایی که به آنها مراجعه کرده‌اید نیستند، اما InPrivate Browsing نمی‌تواند مانع مدیران شبکه یا هکرها برای بررسی عملکرد و آدرس‌هایی که به آنها سر زده‌اید و ... اطلاع یابد!

علاوه بر این، وبسایت‌هایی که به آنها مراجعه کرده‌اید قادرند علاوه بر به دست آوردن IP شما، اطلاعاتی را که در فرم‌ها یا فیلدهای مربوط به حساب‌های کاربری وارد کرده‌اید ذخیره کنند؛ از همین رو باید کماکان از مراجعه به سایت‌های غیرمعتبر و ثبت اطلاعات شخصی در آنها پرهیز کنید! در نهایت توجه داشته باشید که سایت‌هایی در این حالت در قسمت Favorites اضافه می‌کنید یا تغییراتی که در تنظیمات اینترنت اکسپلورر انجام می‌دهید نیز پس از بستن صفحه مذکور، حفظ خواهد شد.

پاورقی:

۱- Automatic Crash Restore

۲- Document Object Model

منبع: <http://windows.microsoft.com/>

آخرین سرود شپرد

پایانی بر یک بازی زیبا در نسل هفتم

عنوان بازی: Mass Effect 3

پلتفرم: Xbox360, PS3, PC

ناشر: Electronic Arts

سازنده: Bioware

سبک: اکشن نقش آفرینی

تاریخ انتشار: ۱۶ اسفند ۹۰

قطع ارتباط شپرد با سربروس، مزدوران این شرکت منفور، در بهدر به دنبالش می‌گردند. در این آشفتنه‌بازار هر چیزی ممکن است اتفاق بیفتد. حتی بعید نیست در انتها شاهد شکست تراژدی‌گونه شپرد در مقابل ریه‌ها باشیم. در هر صورت این آخرین باری است که نام کاپیتان شپرد را به عنوان کاراکتر اصلی این سری عنوان محبوب دوست‌داشتنی می‌شنویم. بازی از ۴۰ هزار خط دیالوگ ضبط شده بهره می‌گیرد؛ یعنی چیزی ۲ برابر مقدار دیالوگ نسخه اول و حدودا ۲ برابر نسخه دوم! پس منتظر باشید داستانی عمیق را تجربه کنید. در مجموع، سازندگان در استودیو بایور ۱۲۵۰۰ فایل موسیقی و صدا در بازی گنجانده‌اند. گفته شده به دلیل تمرکز روی عمق داستان، از تعداد کاراکترهای فعال برای مأموریت‌ها کاسته شده و با وجود بازگشت تقریبا تمامی کاراکترهای اصلی از ۲ قسمت قبل، بیشتر آنها فقط نقش شخصیت پیش‌برنده داستان را دارند. البته بازگشت تمامی کاراکترها منوط به این است که آنها را در قسمت‌های قبل به کشتن نداده باشید. در اثر توده‌ای ۳۰ المان‌های نقش آفرینی دستخوش تغییر شده‌اند. سیستم ارتقای کاراکتر جزئیات بیشتری

سیاوش شهبازی

بزرگ‌ترین دشمنان بشر بالاخره می‌آیند؛ ریه‌ها برای نابودی نسل فرزندان آدم آمده‌اند و تا این وظیفه را به اتمام نرسانند، دست‌بردار نخواهند بود. خطری که نه‌تنها آدمیان، بلکه تمامی کهکشان را درگیر خود خواهد کرد. تنها امید نسل بشر در این میان، یک فرمانده شکست‌ناپذیر است؛ فرمانده‌ای که طی سال‌های اخیر بارها به خیانت و فساد متهم شده است و در هر صورت او را مسؤول مرگ بسیاری از ساکنان کهکشان و مسؤول مرگ بشر می‌دانند (بسته به انتخاب در قسمت اول) و همکاری او با سازمان فاسد سربروس، چیزی جز بی‌آبرویی برایش نیاورده است. او در آخرین سفر خود، بنا به دستور آدمیرال استیون هکت، به فضای باتاری می‌رود تا مأموری مخفی با نام دکتر آماندا کنسون را نجات دهد. طی این مأموریت و پس از نجات دکتر، برملا می‌شود ریه‌ها از طریق یک تقویت‌کننده توده‌ای قصد بازگشت دارند. فرمانده شپرد، که تصمیمات در دسرسازش به افتخاراتش می‌چربد، با نابودی این تقویت‌کننده ورود ریه‌ها را به تاخیر می‌اندازد؛ عملی که در نتیجه آن، مرگ ۳۰۰ هزار باتاری رقم می‌خورد. این آبروریزی مسوولان زمینی را مجاب می‌کند تا شپرد را برای محاکمه فرایخوانند. جلسه محاکمه در شهری که ظاهرا ونکوور آینده است، برگزار می‌شود. دیری نمی‌پاید که حمله ناگهانی ریه‌ها جلسه را به هم می‌ریزد و شپرد که می‌داند ماندنش در زمین هیچ فایده‌ای ندارد، از سیاره مادری می‌گریزد تا از تمدن‌های سیارات دیگر برای مقابله با این حمله عظیم تقاضای کمک کند. اوضاع زمانی وخیم‌تر می‌شود که می‌فهمیم به علت

اخبار



حدود ۳ هفته از عرضه جهانی PS Vita می‌گذرد و این کنسول دستی در حال باز کردن جای حقیقی خودش در بازار کنسول‌های نسل هفتم است. آقای Guy Longworth رئیس بخش سرگرمی‌های سونی ادعا کرده است که این کنسول بین ۵ تا ۱۰ سال عمر خواهد کرد! البته وی اقرار کرده است که تفاوت بین این موضوع را می‌توان در ۲ سال اول پیش‌بینی کرد.



هفته گذشته ابتدا عنوان شد که امسال خبری از نسخه جدیدی از سری بازی‌های «ندای وظیفه» نخواهد بود. این خبر بلافاصله توسط مسوولان اکتیویژن تکذیب و اعلام شد که امسال عملیات سری ۲ نخواهیم داشت، ولی به طور قطع یک ندای وظیفه بازی خواهیم کرد.



بازی «الان ویک» که ۲ سال گذشته برای ایکس باکس عرضه شد بتازگی برای رایانه‌های شخصی هم منتشر شده و با فروش حیرت‌انگیزی مواجه شده است. به همین دلیل مسوولان Remedy احتمال عرضه اولین محتوای قابل دانلود این بازی را برای PC بسیار بالا دانستند. این محتوا «کابوس آمریکایی» نام خواهد داشت.



«کوچیم» برای «متال گیر» بعدی نیروی بااستعداد استخدام می‌کند. این خبر در شبکه‌های اجتماعی پخش شده و احتمال شایعه بودنش بسیار کم است. با این تفاسیر باید منتظر کاری جدید از رئیس بزرگ باشیم.

نجات یک دوست

یک فلش بک دیگر به آرکید دوبعدی لذت‌بخش

بازی حذف شده است و به جای آن اکنون بسادگی با آنالوگ سمت راست می‌توانید جاکالی دهید. مثال دیگر اختصاص یک دکمه برای برداشتن بخش‌های افزایش سلامت (Health) است در حالی که در شماره اول این قسمت‌ها با همان دکمه حمله (Attack) برداشته می‌شدند و به همین علت ممکن بود زمانی که نیاز به برداشتن بخش سلامت دارید و دشمنی نیز در آنجا ایستاده، به جای برداشتن بخش موردنظر، شخصیت بازی به دشمن ضربه وارد کند! با وجود این بهبودها، تصمیماتی در طراحی بازی باعث شده گیم‌پلی در مواردی نیز نسبت به شماره اول ضعیف‌تر باشد. شما در ابتدای هر مرحله باید از میان سلاح‌های اصلی خود، سلاح مورد نظرتان را انتخاب کنید و دیگر همانند شماره قبلی نمی‌توانید در میان مرحله و هنگام بازی آنها را تغییر دهید. اگرچه تنوع سلاح‌ها در شماره دوم بیشتر شده و در طول مرحله می‌توانید از سلاح‌هایی که به طور متناوب از دشمنان برایشان باقی می‌ماند استفاده کنید. این موضوع در بسیاری موارد نمی‌تواند کمک مؤثری باشد؛ چرا که

اسیر می‌شود و وی تصمیم به نجات او می‌گیرد. پس از آن شنک از میان جنگل‌ها و مناطق صنعتی و شهرها و دهکده‌ها عبور می‌کند تا به مقصد خود برسد. یکی از مشکلات بازی همین‌جا نمایان می‌شود که مربوط به داستان بازی و نحوه روایت آن است. شنک در مسیر خود از مناطق مختلفی عبور می‌کند اما هیچ‌گونه توضیحی در مورد این مناطق و ارتباط آنها با هم و با داستان کلی بازی داده نمی‌شود. این که دشمنان در یک بازی تنوع زیادی داشته باشند یک نکته مثبت است؛ اما باید بدانیم چرا با این دشمنان مبارزه می‌کنیم. شنک بر سر راه خود با مردمان دهکده‌های آمازونی و قبیله‌ای روبه‌رو می‌شود و آنها را از بین می‌برد بدون این که مشخص شود ارتباط آنها با رژیم دیکتاتوری در چیست و اصلا چرا باید با آنها مبارزه کنیم. اما یکی از بهترین تغییراتی که شرکت سازنده در بازی ایجاد کرده، نحوه کنترل بازی است که بهبود زیادی پیدا کرده است. دکمه بلاک یا دفاع کردن که کاملا غیرقابل استفاده بود، به طور کلی از

عنوان کامل بازی: Shank 2

پلتفرم: Xbox360, PS3, PC

ناشر: Electronic Arts

سازنده: Klei Entertainment

سبک: اکشن

امتیاز: ۷/۵

کیانوش کنی

شنک (Shank) در زبان عامیانه معنای چاقوی دست‌ساز می‌دهد و سری بازی شنک نیز با گیم‌پلی سریع و خشونت‌بار خود که شخصیتش را تا حدودی از فیلم‌های انتقامی دهه‌های ۷۰ و ۸۰ میلادی قرض گرفته، نمایانگر همین معناست. شماره اول این سری یک بازی زیبا از نظر ظاهری بود که قابلیت بسیار خوبی برای تبدیل شدن به یک بازی عالی داشت؛ اما برخی مشکلات باعث شد این اتفاق نیفتد. در شماره دوم شرکت سازنده سعی کرده این مشکلات را برطرف کند و تا حدودی نیز موفق شده، اما برخی مشکلات دیگر به بازی اضافه شده است! شخصیت اصلی این شماره نیز همان شنک است. یک رژیم دیکتاتوری ارتشی مردم خود را تحت‌فشار می‌گذارد و مخالفان را دستگیر و زندانی می‌کند. البته شک به این موضوع اهمیتی نمی‌دهد تا زمانی که یکی از دوستان خودش توسط این رژیم

بازی هفته

بعد از بازی‌های بسیار خوبی که هفته پیش منتشر شد، این هفته هم بازی‌های قابل قبولی عرضه می‌شود.



اولین و مهم‌ترین بازی این هفته، آخرین عنوان از سری بازی‌های «سایلنت هیل» با نام «سایل آسا» است که برای پلی‌استیشن ۳ و ایکس باکس ۳۶۰ منتشر خواهد شد. سری بازی‌های سایلنت هیل در سبک اکشن ماجراجویی و بقا ساخته می‌شود و یکی از محبوب‌ترین بازی‌ها در بین بازی‌کننده‌های طرفدار این سبک و یکی از رقبای جدی سری بازی‌های «رزیدنت اوایل» به شمار می‌آید. این بازی قرار بود چند ماه پیش منتشر شود که با تاخیر مواجه شد.



بازی بعدی‌ای که با وجود کوچک بودنش سروصدای زیادی کرده است «سفر» نام دارد و به صورت انحصاری فقط برای شبکه پلی‌استیشن عرضه خواهد شد. این بازی که ساخته جدید سازندگان بازی قابل تحسین «گل» است، در یک فضای بسیار منحصر به فرد و در بیابان اتفاق می‌افتد و ماجرای یک سفر را بیان می‌کند. در این بازی در اوج تنهایی تنها می‌توانید شاهد سفر دیگر بازی‌کننده‌ها باشید.



بازی مهم دیگری که در این هفته منتشر می‌شود ششمین عنوان از سری بازی‌های «یاکوزا» با نام «ارواح مرده» است. این بازی که به صورت انحصاری برای پلی‌استیشن ۳ ساخته شده سال پیش در ژاپن منتشر شده است و در این هفته طرفداران سایر نقاط دنیا می‌توانند بازی مورد علاقه‌شان را انجام دهند. بازی‌های دیگری که این هفته منتشر می‌شود عبارت است از: جشن ماریو ۹ برای کنسول Wii، فیفا استریت ۲۰۱۲، «تاروتو: نسل‌ها» و بازی آرکید به نام Warp.

مبارزه غلت بزنید تا آسیب کمتری متوجه‌تان شود. قابلیت بالا رفتن از نردبان‌ها نیز از دیگر توانایی‌های اضافه شده است. می‌توانید سلاح را از زاویه کور شلیک کرده یا قسمت‌های خاص و آسیب‌پذیر دشمن را هدف بگیرید. به واسطه بهبود حملات دستی، این کار نیز از حالت یک خودکشی داوطلبانه، به گزینه‌ای عاقلانه‌تر تغییر یافته است! می‌توانید با دکمه مربوط کلاس نیز یک ضربه مخصوص خود را خواهد داشت. قرار است با تزریق هوش مصنوعی بالاتر، سومین قسمت اثر توده‌ای، سخت‌ترین قسمت آن نیز باشد. دشمنان برخلاف گذشته فردی عمل نکرده و مانند یک گروه همدیگر را پشتیبانی می‌کنند. دشمنان تنوع خوبی داشته و از نیروهای سربروس گرفته تا ریه‌های ۲ کیلومتری را شامل می‌شوند! اثر توده‌ای ۳، حالت مولتی با نام کهکشان در جنگ ارائه می‌کند. در این مد ۴ بازیکن به همراه یکدیگر به تصرف مقر دشمن می‌پردازند. پیامدهای این حالت و اتمام موفقیت‌آمیز آنها، در نتیجه داستان تک‌نفره اثرگذار بوده و در دستیابی به پایان بی‌نقص کمک خواهد کرد. هیچ کدام از کاراکترهای حالت تک‌نفره در این قسمت حضور ندارند و بازیکنان باید کاراکتر خود را از ابتدا و از میان نژادهایی مانند ساری، درل، کروگان، سالاریان و توریان بسازند. هر نژاد توانایی‌هایی منحصر به خود را خواهد داشت. تمام کلاس‌ها قابل بازی بوده و هر کاراکتر می‌تواند تا درجه ۲۰ ارتقا پیدا کند و همانند حالت تک‌نفره ارتقای درجات شامل شاخه‌های مهارت خواهد بود. در حالت مولتی فقط ۲ خشاب برای قرار دادن سلاح‌ها در دسترس بازیکن خواهد بود و به جای حلقه انتخاب سلاح، بازیکنان می‌توانند با نگاه‌داشتن یک دکمه میان سلاح‌ها سوئیچ کنند. تا اینجا همه چیز خوب به نظر می‌آید و به نظر شاهد یک پایان بزرگ و به‌یادماندنی (یا بهتر بگویم چندین و چند روند و پایان به‌یادماندنی!) برای بزرگ‌ترین و بهترین نقش‌آفرینی نسل هفتم خواهیم بود.

تا حدودی می‌تواند کم بودن زمان گیم‌پلی بازی اصلی را جبران کند. با وجود این، تصمیم به حذف حالت Co-op برای کمپین اصلی بازی کمی عجیب است، بخصوص که بازی اول نیز این بخش را در خود داشت. شش ۲ به رغم داشتن مشکلاتی که ذکر شد، همانند شماره قبلی خود، یک بازی زیبا از نظر جلوه‌های بصری بویژه طراحی هنری دوبعدی است و با ارائه گیم‌پلی سریع و دوبعدی همراه با خشونت خود می‌تواند برای علاقه‌مندان بازی‌های اکشن بخصوص بازی‌کنندگان قدیمی، سرگرم‌کننده باشد.



+ New Game با حفظ مشخصه‌ها، برای کشف نقاط جالفتاده اقدام کنید. بازی شامل تعدادی مینی گیم نیز خواهد بود. همچنین می‌توانید توسط کینکت، دستورهایی را به طور صوتی به افراد بدهید. تغییرات نسبتاً فاحشی نیز در اکشن بازی به وجود آمده است. سیستم پناه گرفتن پیشرفت محسوسی داشته است. دیگر لازم نیست شاهد سر خوردن و دقت از بین ببرید؛ بلکه باید از روش‌هایی ویژه که از روی کاور پریدن باشید. این بار قابلیت‌ها برای مانور در میدان نبرد بیشتر شده است. می‌توانید هنگام

و دوم را به بازی ایمپورت کنید. در این صورت حدود ۱۰۰۰ متغیر که در شکل‌دهی داستان اثرگذارند حذف خواهد شد.

در صورت نبود فایل‌های ذخیره، تعدادی از گزینه‌های تصمیمات سریع در بازی حذف می‌شوند. می‌توانید در همان ابتدا کلاس و ظاهر کاراکتر ایمپورت شده را تغییر دهید. امکانات شخصی‌سازی این بار بهتر و گسترده‌تر از نسخه قبل ظاهر می‌شوند. پس از اتمام بازی نیز می‌توانید از مد

دخل و تصرفی در چگونگی این سلاح‌ها ندارید و نمی‌توانید استراتژی مناسبی براساس آنها برای مقابله با دشمنان اتخاذ کنید. البته اگر در طول مرحله بمیرید می‌توانید سلاح‌های اصلی خود را دوباره و براساس نیاز خود انتخاب کنید؛ اما در بازی اول شما می‌توانستید با تغییر دادن سلاح‌های اصلی خود در حین مراحل و براساس نیاز خود برای مقابله با یک دشمن خاص، از وقوع چنین اتفاقی جلوگیری کنید. یکی دیگر از نکاتی که باعث ضعف بازی شده است، کم شدن المان‌های پلتفرمینگ در بازی است که بشدت به گوناگونی گیم‌پلی بازی لطمه زده است.



ورنر وینچ (Vernor Vinge) ریاضیدان و استاد دانشگاه سن دیه‌گو، نظریه «یکتایی» را ارائه کرد. یکتایی زمانی است که در آن شبکه‌های رایانه‌ای از طریق پیشرفت‌های هوش مصنوعی به خودآگاهی می‌رسند. پیشرفت‌های زیستی آنقدر پیچیده و مصنوعی می‌شود که پزشکان حتی می‌توانند هوش انسانی را مهندسی کنند. این احتمال وجود دارد که هوش مصنوعی به ماشین‌ها اجازه کنترل تمام جهان را بدهد. هیچ ضمانتی وجود ندارد که این سناریو واقعا اتفاق بیفتد و این امر به دلیل محدودیت‌های فناوری است. هنوز این مساله که ماشین‌ها روزی سیاره ما را تسخیر کنند تنها یک نگرانی کوچک است.

سال ۲۰۰۸، دانشمندان ماشین غول‌پیکری را تکمیل کردند. آنها بر این باورند که این دستگاه می‌تواند بسیاری از رازهای کیهانی را حل کند. برخی از منتقدان این پروژه آنقدر نگران بودند که برای جلوگیری از روشن کردن این دستگاه، دادخواستی به دادگاه ارائه کردند. چرا؟ جواب را در قسمت بعدی پیدا کنید.

برخورددهنده بزرگ هادرون

برخورددهنده بزرگ هادرون (Hadron) بزرگ‌ترین و قدرتمندترین شتاب‌دهنده ذراتی است که تاکنون ساخته شده است. این دستگاه به منظور درهم شکستن ذرات کوچک به ذرات ریزتری طراحی شده تا ماده‌ای را که جهان هستی از آن به وجود آمده است، کشف کند. سازمان تحقیقات هسته‌ای اروپا (CERN)، سازمانی که این برخورددهنده را ساخته، خوشبین است که آزمایش‌هایشان به کشف ذرات بنیادی اتم که بسیار ناپایدار هستند یا اثبات تئوری ریسمان کمک کند. بنابر این تئوری، ماده در بنیادین‌ترین صورت خود نه ذره بلکه ریسمان مانند است. یعنی تمام ذرات بنیادین (مثل الکترون، پوزیترون و فوتون) اگر در مقیاس بسیار زیاد نگریسته شوند به شکل ریسمان هستند.

از سوی دیگر، منتقدان نگران هستند که برخورددهنده هادرون موجب ایجاد یک سیاهچاله روی کره زمین شود یا ماده‌ای خارق‌العاده را به وجود بیاورد. طبق این فرضیه، ماده‌ای به نام strangelets شکل می‌گیرد که بر اساس فرضیه کیهان‌شناسان موجب ایجاد میدان گرانش قوی و مخربی می‌شود. CERN هر دو فرضیه را رد کرد. حتی اگر برخورددهنده بتواند سیاهچاله یا strangelets ایجاد کند، تخریب ناشی از این اتفاقات آنقدر سریع خواهد بود که کسی متوجه چیزی نخواهد شد. با این توضیحات، حالا می‌توان گفت برخی از فناوری‌ها هولناک هستند.

منبع: www.homestuffworks.com



فناوری‌های هولناک

مطهره و جیبی

فناوری‌ها زندگی ما را بهبود می‌بخشند، برای مثال از تلویزیون جدید و دیدن تصاویر باکیفیت خود لذت می‌برید، در محل کار قرار ملاقات‌هایتان را از طریق رایانه تنظیم می‌کنید، صورتحساب‌های خود را به صورت الکترونیک پرداخت و در وقت و هزینه صرفه‌جویی می‌کنید. انجام کارها با این شیوه‌ها هم خوب و هم مدرن است؛ اما تا زمانی که سیستم بانکداری الکترونیک از کار نیفتاده باشد و ماشین‌ها تصمیم به ترک این سیاره خاکی نداشته باشند!

هیچ‌یک از ۵ فناوری که در این نوشتار بررسی می‌کنیم باعث مرگ و نابودی سیاره محبوب ما نمی‌شود، اما این موضوع باعث نمی‌شود که درباره تبعات این فناوری‌ها نگران نباشیم. مطلب زیر را بخوانید تا متوجه شوید چه چیزهای مرموزی در آینده منتظر ماست.

شنیدن صدا در فروشگاه‌ها

اولین فناوری که ممکن است شما ایجاد دردرس کند، شنیدن صدا در فروشگاه‌هاست. این صدا خیلی ترسناک نخواهد بود، البته این در صورتی خواهد بود که شما بدانید چه خبر است. تصور کنید در حال راه رفتن در فروشگاه صداهایی را می‌شنوید که از شما می‌خواهد خرید کنید. وقتی به اطراف نگاه می‌کنید، هیچ بلندگوی نمی‌بینید و هیچ کس هم در اطرافتان نیست. جالب اینجاست که هیچ کس غیر از شما این صدا را نمی‌شنود! ممکن است با شنیدن این صدا کمی نگران شوید.

شرکتی به نام Holosonics سیستم‌های صوتی متمرکز را توسعه داده است. این شرکت از بلندگوهای بسیار کوچکی استفاده می‌کند تا صداهای را در یک شعاع محدود متمرکز کنند. فرکانس‌های فراصوت بسیار بلندتر از آن است که گوش انسان آن را بشنود؛ اما هنگامی که این صدای بسیار بلند از بلندگوی سیستم صوتی متمرکز خارج می‌شود، هوا این صدا را تغییر می‌دهد و آن را قابل شنیدن می‌کند. این سیستم برای توسعه فروشگاه‌ها عالی است، البته شما باید در محل خاصی بایستید تا صدا را بشنوید. شاید این فناوری و شنیدن صدا چندان ناراحت‌کننده نباشد، اما اگر رایانه شما را مصادره کنند چطور؟ قسمت بعدی را بخوانید تا بیشتر بدانید.

طبق قانون، لپ‌تاپ شما مصادره می‌شود!

مشکل دیگری که استفاده از فناوری‌ها ممکن است برای شما به وجود بیاورد، هنگام سفرهای خارجی است. اگر با لپ‌تاپ خود به کشورهای

خارجی سفر می‌کنید، دقت کنید. بر طبق قوانین برخی کشورها هنگامی که شما وارد آن کشور می‌شوید پلیس می‌تواند وسایل الکترونیکی شما را مصادره کند. لزومی ندارد که در هارددیسک شما چیز غیرقانونی ذخیره شده باشد، حتی اگر عکس‌های خانوادگی‌تان را ذخیره کرده باشید بازهم آنها می‌توانند آن را مصادره کنند.

برای مثال، بر اساس قوانین ایالات متحده، مصادره هر گونه وسیله الکترونیک به منظور تأمین امنیت ملی بلامانع است. آنها می‌توانند دستگاه شما را جستجو و حتی از آن برای اثبات جرم استفاده کنند.

شاید دولت‌ها بتوانند با این کار جلوی حملات را بگیرند، اما آیا کسی می‌تواند جلوی جنگ سایبری را بگیرد؟ در ادامه به بررسی این مطلب می‌پردازیم.

جنگ سایبری

جنگی را تصور کنید که تماما با رایانه‌ها صورت می‌گیرد. اشتباه نکنید! درباره صحنه‌ای از یک فیلم سینمایی صحبت نمی‌کنیم، منظور ما یک حمله همه‌جانبه به زیرساخت‌های الکترونیکی یک کشور است. زیرساخت‌های الکترونیک، سیستم‌هایی هستند که تمام مسائل ضروری یک کشور را کنترل می‌کنند، سیستم‌های بانکی و تجارت الکترونیک، سیستم انتقال برق، آب و گاز، شبکه‌های ارتباطی و حتی سیستم‌های کنترل‌کننده سلاح دفاعی. یک حمله سایبری همه‌جانبه می‌تواند باعث اختلالات جدی و تهدید عمومی شود.

حملاتی مانند آنچه گفته شد، در گذشته توسط برخی کشورها رخ داده است. همچنین برخی گروه‌های تروریستی به افراد خود آموزش‌هایی در این باره می‌دهند. بنابراین چگونه می‌توان در برابر حملات سایبری از خود دفاع کرد؟ آموزش مردم درباره ویروس‌ها و تروجان‌ها می‌تواند کمک‌کننده باشد. استفاده از آنتی ویروس‌های به‌روز شده نیز دارای اهمیت است.

حملات سایبری شاید شیوه خوبی برای مقابله با ماشین‌هایی باشد که فکر کردن را یاد گرفته‌اند و تصمیم به از بین بردن بشریت دارند؛ داستانی علمی - تخیلی که از دیرباز برخی نگرانند که این اتفاق بیفتد.

فناوری‌های شگفت‌انگیز

هوش مصنوعی از زمانی که اولین رایانه ساخته شد، راه درازی را طی کرده است. هنوز ما در دوره «کابوس آباد» قرار نداریم که در آن ماشین‌ها جنون جنایت داشته باشند.

بررسی آسیب پذیری های گوگل والت

کیف پول گوگل ناامن می شود



کدی را که داخلی SE اجرا می شد به روز کند و آن را به اطلاع تولیدکننده SE برساند. با این که مراحل فوق کار سختی به نظر نمی رسد، اما نسبتاً فرآیندی زمانبر است. مشکل دوم کمی دشوارتر از قبلی است. اصولاً برای انتقال تأیید PIN به داخل SE، ممکن است باعث شود مسوولیت امن نگه داشتن PIN از دستان گوگل خارج شده و این کار به بانکها واگذار شود. در این صورت، بانکها باید از مقررات خود در رابطه با نگهداری و امنیت PIN دستگاههای خودپرداز پیروی کنند که به موشکافی بیشتری نیاز دارد. در این صورت بانکها باید تصمیم بگیرند که این مسوولیت بزرگ را متحمل شوند و در کل سیستم پرداخت به نوعی پیچیده تر می شود.

با این حال، این حمله به دسترسی root نیاز دارد. اندروید به گونه ای طراحی شده است که هر برنامه در یک sandbox اجرا می شود و یک برنامه نمی تواند به داده های برنامه دیگری دسترسی داشته باشد. برای این که یک برنامه بتواند به داده های برنامه دیگر دسترسی داشته باشد، گوشی باید root شده باشد. به همین دلیل این حمله از راه دور عملی نیست، اما اگر گوشی به سرقت رفت و سارق علم کافی به آسیب پذیری های موجود داشته باشد می تواند براحتی PIN را به دست بیاورد.

با وجود آسیب پذیری ها و خطرات موجود، به کاربران گوگل والت توصیه می کنیم:

- ۱- گوشی خود را root نکنید.
- ۲- برای گوشی یک رمز مناسب انتخاب کنید.
- ۳- USB Debugging را غیر فعال کنید. در غیر این صورت داده های گوشی براحتی از طریق درگاه USB قابل دسترسی است، مگر این که Full Disk Encryption فعال باشد.
- ۴- Full Disk Encryption را فعال کنید.
- ۵- دستگاه را همیشه به روز نگه دارید.

منبع:

<https://zvelo.com/blog/entry/google-wallet-security-pin-exposure-vulnerability>

هویت منحصر به فرد کاربر (UUID)، اطلاعات حساب گوگل (GAIA)، اطلاعات حساب پیام رسانی ابر به دستگاه (CyDM)، وضعیت برپایی گوگل والت، وضعیت TSA (این قسمت مربوط به سرویس های Trust است)، وضعیت SE و از همه مهم تر داده های چرخه دوام کارت (CPLC) و اطلاعات PIN یا همان رمز عبور است.

داده های CPLC یکی از قسمت های حیاتی برای برقراری ارتباط با SE است. با این حال این داده ها نیز به صورت کدگذاری ذخیره شده و باید رمزگشایی شوند. البته ممکن است به همین صورت به عنوان یک کلید برای رمزگشایی SE به کار برود و هیچ استفاده دیگری نداشته باشد.

با این حال قسمت اصلی را باید در بخش اطلاعات PIN جستجو کرد که یک Hash دارد و با الگوریتم SHA256 کدگذاری شده است. با علم به این که PIN یک عدد چهار رقمی است، می توانیم با استفاده از حمله Brute Force با محاسبه حداکثر ۱۰ هزار Hash SHA256 این کد را بشکنیم که واقعاً عدد ناچیزی است و حتی محاسبه آنها روی یک گوشی هوشمند نیز عملی است و زمان کمی نیاز دارد.

گوگل والت تنها به ۵ سعی ناموفق برای حدس زدن رمز عبور فرصت می دهد و بعد از آن سیستم را قفل می کند. با این حمله، حتی بدون یک سعی ناموفق، عدد PIN به دست خواهد آمد و همه تمهیداتی را که برای امنیت این سیستم پرداخت به کار برده شده است زیر سوال می برد.

اعلام آسیب پذیری به گوگل

وقتی از وجود چنین مشکلی مطمئن شدیم، بلافاصله گوگل را از این موضوع مطلع کردیم و گوگل بعد از تأیید آن اعلام کرد که مشکل را پیگیری می کند. گوگل به این نتیجه رسید که تنها راه حل این مشکل انتقال تصدیق عدد PIN به داخل SE است. با این که گوگل راه حل مناسبی برای این کار ارائه کرد، اما برای پیاده سازی آن با موانعی مواجه شد. اولین مانع این بود که SE تنها کدهایی را اجرا می کند که به صورت دیجیتال از سوی تولیدکننده تأیید شده باشد. گوگل باید

است که به علت وجود اطلاعات حساس و شخصی کدگذاری نشده، اطلاعات کاربران ممکن است هدف حمله مهندسی اجتماعی هرکها قرار گیرد. با بررسی داده های ذخیره شده پایگاه داده گوگل والت (sqlite۳)، خواهیم دید که یک جدول به اسم metadata وجود دارد که ۳ ردیف بوده و در هر کدام یک BLOB موجود است. برچسب یکی از ردیف های این جدول، gmad_bytes_are_fun نام دارد که به نظر می رسد نوعی فایل سیستمی کدگذاری شده برای ذخیره سازی به وسیله SE است.

ردیف دیگر برچسب deviceInfo دارد و به نظر اطلاعات بیشتری در خود جای داده است. تجزیه و تحلیل اطلاعات این ردیف باید به گونه ای باشد که محتوای آن را مشخص کند.

بعد از بررسی بیشتر متوجه شدیم که این اطلاعات به وسیله Protocol Buffers گوگل - یک کتابخانه باز برای سریال کردن اطلاعات جهت رد و بدل پیام ها بین سیستم ها - کامپایل شده است. برای استفاده از این داده ها، باید یک مدل پیغام در یک فایل با پسوند proto تعریف کنیم. با ایجاد این فایل، قادر خواهیم بود به محتوای ردیف deviceInfo پی ببریم و خواهیم دید که حاوی اطلاعاتی نظیر



محمدعلی زارعی فر

پرداخت پول به وسیله گوشی همراه یکی از صنایع فرآیندهای جدید عرصه فناوری است و هم اکنون مذاکرات پشت پرده زیادی بین شرکت های تولیدکننده آن مانند Google، AT&T و T-Mobile در میان است. هر یک از آنها خواهان در دست گرفتن این فرآیند هستند و این دوره تعیین کننده، تأثیر فراوانی بر روند این فناوری چند میلیارد دلاری دارد.

فناوری NFC

بسیاری از شما با NFC آشنا هستید و می دانید سازندگان نسل های بعدی گوشی های همراه پشتیبانی از این فناوری را به عنوان یک اصل در نظر گرفته اند. NFC احتمالاً با استقبال خوبی از سوی مردم مواجه خواهد شد و در ۲ سال آینده جای کارت های اعتباری فیزیکی در خریدها را خواهد گرفت. استفاده از این فناوری مزیت های فراوانی دارد که از برجسته ترین آنها می توان به وجود امنیت بیشتر اشاره کرد.

تا به امروز، تنها سیستم پرداختی عمومی بر اساس NFC، متعلق به شرکت گوگل است که آن را با نام گوگل والت می شناسید. این سرویس فقط با گوشی Samsung Nexus S 4G و شبکه Sprint ارائه می شود، با این حال گوشی های بیشتری به سمت پشتیبانی از این فناوری روی می آورند.

امنیت NFC

با عمومی شدن گوگل والت، شرکت های معتبری مانند viaForensics به بررسی امنیت این سرویس پرداخته اند. NFC بر اساس فناوری RFID به صورت بی سیم کار می کند. برای برقراری یک ارتباط با امنیت بیشتر، از دستگاهی شبیه کارت های هوشمند که عنصر امن (SE) نامیده می شود، برای ذخیره سازی اطلاعات کدگذاری شده استفاده می شود. در SE اطلاعات حساسی نگهداری می شود و دسترسی به آن بشدت کنترل شده و طراحی آن به گونه ای است که در مقابل دستکاری ها مقاومت کند. حتی یک مکانیسم خودتخریبی برای محافظت از اطلاعات آن وجود دارد. این طراحی، هسته مرکزی لایه امنیت سیستم پرداخت NFC است.

برای احراز هویت و شناسایی کاربر و دسترسی به SE، جهت اجرای برنامه برای اولین بار گوگل والت یک عدد ۴ رقمی درخواست می کند.

این لایه امنیتی اضافه است که سرویس دهندگان NFC ادعا می کنند این سیستم

را ایمن تر می کند. اگر یک گوشی سرقت شود و سارق سعی کند این عدد را حدس بزند، گوگل والت بعد از چند تلاش ناموفق، سیستم را به کلی قفل می کند.

کشف آسیب پذیری گوگل والت

شرکت viaForensics در آخرین گزارش خود اعلام کرده

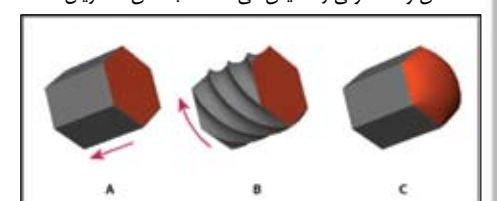
بعد سوم در فتوشاپ

نویید حاتمی

همواره با شنیدن نام فتوشاپ، ابتدا نرم افزارهایی که برای ویرایش و کار روی تصاویر به کار می رود در ذهن تداعی می شود؛ امکاناتی که به کمک آنها می توانیم ریزترین عملیات را روی تصاویر مورد نظر اعمال کنیم. اما در چند سال اخیر و با ارائه نگارش های جدید فتوشاپ، دیگر این نرم افزار محدود به تصاویر و عکس نبوده و به کمک آن می توان در زمینه باز کردن و ویرایش فایل های فیلم و فایل های سه بعدی نیز اقدام کرد. البته این قابلیت ها در ابتدای راه بوده و در حال تکمیل شدن است و نمی توان از آن انتظاری در حد نرم افزارهای ویژه کار روی فیلم یا تصاویر سه بعدی را داشت. در این شماره قصد داریم ضمن آشنایی با برخی از ویژگی های سه بعدی نرم افزار فتوشاپ، نحوه عملکرد آنها را با هم بررسی کنیم. البته باید دقت کنید که ویژگی ها و ابزارهای سه بعدی تنها در نسخه Extended فتوشاپ فعال بوده و قابل استفاده است. قبل از آشنایی با این مجموعه ابزارها بهتر است اندکی در مورد فضای سه بعدی صحبت کنیم و با این فضا بیشتر آشنا شویم. یک فایل سه بعدی شامل بخش های زیر است:

۱- Meshes: پایه و اساس یک حجم سه بعدی از ترکیب شبکه های توری به هم پیوسته ای به نام Mesh به وجود می آید که ممکن است با توجه به پیچیدگی جسم سه بعدی، فقط حاوی یک شبکه توری یا ترکیبی از چند شبکه مختلف باشند. این شبکه های توری در واقع اسکلت یک جسم سه بعدی به حساب می آید. توجه داشته باشید که ویرایش اسکلت اشیای سه بعدی فقط در نرم افزارهای ویژه کار روی تصاویر سه بعدی همچون تری دی مکس امکان پذیر بوده و در فتوشاپ امکان ویرایش آنها وجود ندارد.

۲- Materials: هر شبکه توری جهت به نمایش گذاشتن یک شکل به صورت کاملاً واقعی حاوی روکش هایی است که در واقع پوسته اشکال سه بعدی را به وجود می آورد و بیانگر جنس و خاصیت جسم سه بعدی است و با توجه به جنس جسم مورد نظر رنگ، بافت، انعکاس و... متفاوتی را نمایش می دهد که به آن «ماتریال» گفته می شود.



می شود. هر ماتریال حاوی زیرشاخه ای به نام Texture Map بوده که بیانگر حالت ظاهری ماتریال مورد نظر است و از کنار هم قرار دادن و تکثیر یک تصویر کوچک ایجاد می شود.

۳- نور: سومین جزء یک فایل سه بعدی، نورهای موجود در آن فایل است که امکان نمایش واقعی تر یک جسم سه بعدی را فراهم می آورد. نورهای قابل تعریف در فتوشاپ عبارتند از نور گسترده، نور نقطه ای و نور موضعی. در فتوشاپ می توان براحتی نسبت به جابه جایی، تغییر رنگ و تغییر مقدار نورهای موجود در فایل های سه بعدی و حتی ایجاد نور جدید در آن اقدام کرد.

باز کردن فایل های سه بعدی در فتوشاپ

فتوشاپ می تواند فایل هایی با پسوند های U3D، 3DS، OBJ، KMZ (فایل های گوگل ارث) را باز کند. برای این منظور کافی است از قسمت File گزینه Open را انتخاب کرده و از مسیر مورد نظر روی فایل دلخواه کلیک کنیم.

برای اضافه کردن یک فایل سه بعدی به عنوان یک لایه سه بعدی در پروژه های فتوشاپ باید از مسیر 3D >> Menu گزینه

New Layer from 3d file را انتخاب کنیم سپس فایل سه بعدی خود را برگزینیم.

تنظیمات افزایش کارایی

در فتوشاپ برای فراهم آوردن امکان نمایش فایل های سه بعدی و ویرایش و ایجاد خروجی نهایی (رندر) باید تنظیمات مربوط به بهینه سازی سه بعدی را انجام داد. برای این کار باید به مسیر Edit >> Preferences >> 3D رفته و تنظیمات مورد نظر را انجام داد. البته برای استفاده از این ویژگی ها باید درایور کارت گرافیک نصب باشد و در قسمت Edit >> Preferences >> Performance قسمت OpenGL انتخاب شده باشد.

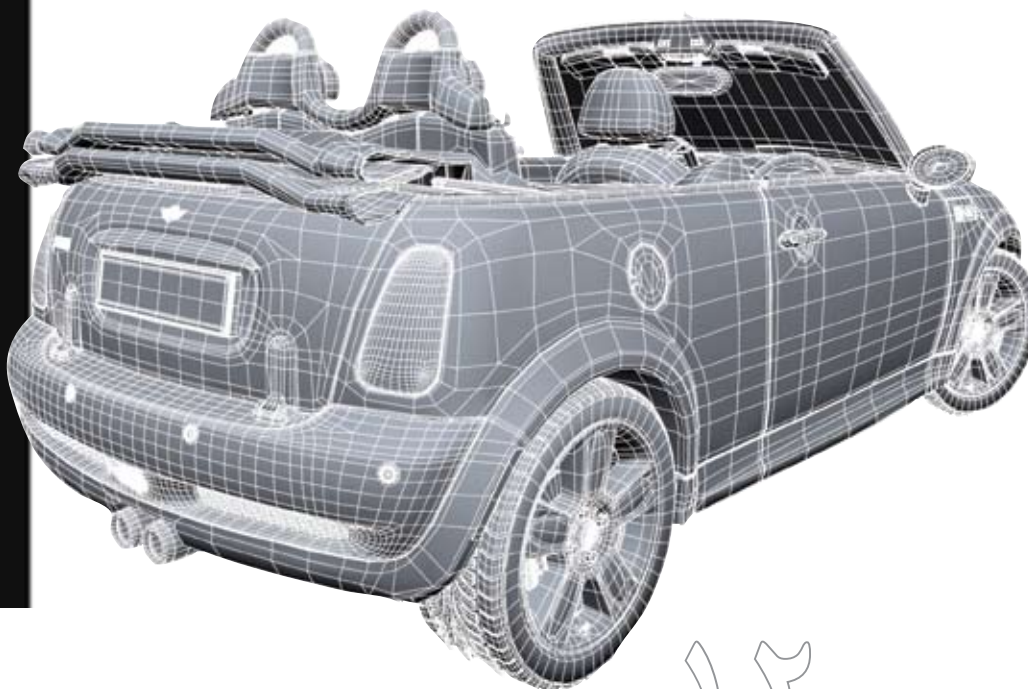
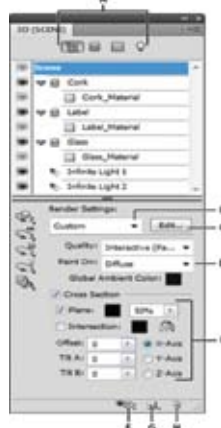


در فتوشاپ ۳ بخش برای کار با فایل های سه بعدی وجود دارد: قسمت اول ابزارهای موجود در نوار ابزار فتوشاپ است که ۲ مجموعه ابزار با نام های 3D Objects و 3D Ca- era را شامل می شود و به کمک آنها می توانیم تغییرات دلخواهی روی مکان و اندازه و نحوه نمایش فایل های سه بعدی اعمال کنیم. قسمت دوم پانلی با نام 3D است که با آن می توانیم نسبت به ایجاد و تنظیم فایل های سه بعدی خود اقدام کنیم. و در نهایت سومین بخش، منوی 3D از نوار منو است که به کمک آن می توانیم با دسترسی به فرامین سه بعدی، از آنها استفاده کنیم. کار روی فایل های سه بعدی ابتدا با ایجاد اشیای سه بعدی یا باز کردن یک فایل سه بعدی آغاز می شود و پس از آن نسبت به اعمال

ماتریال و جنس ماده و پس از آن با تعریف دوربین و دیدگاه مناسب از فایل ایجاد شده رندر (خروجی واقعی) ایجاد می کنیم. مرحله اول در فتوشاپ کار روی فایل های سه بعدی یعنی ایجاد فایل است که امکانات زیادی نداشته و تنها می توانیم نسبت به ایجاد شکل های ساده یا اعمال حجم به نوشته ها و لایه ها اقدام کنیم. برای طرح های پیچیده یا تغییرات گسترده روی فایل های سه بعدی باید از نرم افزارهای ویژه سه بعدی استفاده کنیم. اما مراحل بعدی یعنی اعمال ماتریال های دلخواه، تنظیم و اعمال نوردهی و ایجاد خروجی (رندر) فایل امکان پذیر است. حتی در فتوشاپ می توانیم نسبت به ایجاد تصاویر متحرک و فیلم نیز اقدام کنیم.

- 3D Object Rotate Tool K
- 3D Object Roll Tool K
- 3D Object Pan Tool K
- 3D Object Slide Tool K
- 3D Object Scale Tool K

- 3D Rotate Camera Tool N
- 3D Roll Camera Tool N
- 3D Pan Camera Tool N
- 3D Walk Camera Tool N
- 3D Zoom Camera Tool N



Programming

برنامه نویسی

به کارگیری ویرایشگرهای WYSIWYG در برنامه های ویندوز

هر چه ببینید، همان گیرتان می آید

CKEditor

این ویرایشگر، ارتقا یافته FCKEditor است که به طور کامل از نو آن نوشته اند. همچنین این ویرایشگر، رقیب اصلی TinyMCE به شمار می رود و توانسته از نظر سرعت و بازدهی با TinyMCE برابری کند. اگر از دروپال استفاده کرده باشید، CKEditor گزینه ساده ای برای آن خواهد بود چرا که ماژول مخصوص دروپال آن را ساخته و قابل دریافت کرده اند. همچنین می توان خود بسته CKEditor را دریافت کرد و در پروژه های مختلف برنامه نویسی به کار برد.

از جمله برتری های این ویرایشگر نسبت به TinyMCE می توان به موارد زیر اشاره کرد:

- پشتیبانی بهتر از چند زبانی
- پشتیبانی بهتر از ویرایش کدهای منبع و بلاک های کد
- پشتیبانی بهتر از جدول ها، تصاویر و رسانه های مختلف

همچنین ویرایش CKEditor نسبت به TinyMCE مراحل کمتری را می طلبد و می توان عملیات حذف و اضافه کردن دکمه ها و تغییر جای آنها را با تغییر چند خط در جاوااسکریپت انجام داد.



TinyMCE

این مولفه در ابتدا به صورت رایگان و بعد پولی عرضه می شد، اما اخیرا با اضافه کردن قابلیت های رایگانی چون ارسال کننده تصویر و فایل، تقریبا بیشتر رقبا را بخوبی تحت فشار قرار داده است. این ویرایشگر در موتورهای بلاگ قدرتمندی همچون وردپرس به کار گرفته شده است.



TinyEditor

اگر به دنبال ویرایشگر ساده تری هستید که در درستی برای نصب و سفارشی سازی نداشته باشد، بهتر است TinyEditor را انتخاب کنید. این ویرایشگر WYSIWYG کوچک، هم سبک است (تنها ۸ کیلوبایت) و هم می تواند سریع سفارشی سازی شود تا به شکل و شمایل وبسایتتان نزدیک تر شود.

پرریش و پاسخ clickhelp@jamejonline.ir

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

علیرضا - همدان: مدتی است که یک process به نام PresentationFontCach.exe در فهرست پروسس های ویندوز ۷ من ظاهر می شود که درصد قابل توجهی (۶۰-۵۰ درصد) از Cpu را اشغال می کند. برای حذف، این فایل حتما باید ۲ بار End process شود چون بار اول مجدداً به این فهرست اضافه می شود. یک آنتی ویروس Avira آپدیت روز هم دارم که ویندوز را هم scan کردم اما ویروسی نبود. لطفا راهنمایی ام کنید.

این پردازش مربوط به WPF است که در سیستم های عامل بعد از Vista و همین طوری سیستم های قبلی که NET Framework 3.0 روی آن نصب شده است، اجرا می شود. این پردازش در سیستم عامل ویستا به بعد به صورت پیش فرض وجود دارد و کار آن، بهینه سازی برنامه هایی است که با WPF توسعه داده شده اند، ایجاد افکت های بصری و اجرای تمامی فونت هایی که برنامه های ویندوز و همین طور WPF را بارگذاری می کند تا این برنامه ها با بهره گیری بیشتری اجرا شوند. برای بستن آن نیاز است تا سرویس مربوط به آن را که در پس زمینه در حال اجراست، غیرفعال کنید. برای این کار در منوی عبارت services.msc را وارد کنید، سپس دنبال Ruft Windows Presentation Font Cache بگردید و با کلیک روی آن گزینه Startup type را برابر Disable قرار دهید. سپس در مرحله بعد سیستم خود را دوباره بوت کنید.

دو لینک زیر می توانید فهرستی از Codec هایی را که موجود هستند، پیدا کنید، سپس با ایجاد تنظیمات مربوط فایل مورد نظر را تبدیل کنید. در نهایت پیشنهاد می شود از کدک های Divx استفاده کنید یا H.264 یا MPEG4. البته توجه کنید که بین اینها در یک فایل مشخص حجم Divx با یک نوع Codec برای صدا کمتر از بقیه است.

<http://www.videohelp.com/tools/sections/codec-video-identifiers>
<http://en.wikipedia.org/wiki/Codec>

سینا احمد - تبریز: چگونه می توان اسم برنامه یا بازی را که در Task manager ویندوز در حال اجراست تغییر داد: مثل NFS MW.exe یا به MW.exe Need for Speed MW.exe.

در Task Manager یک بخش به نام Image Name وجود دارد که نام فایل اجرایی را نشان می دهد. شما می توانید نام فایل اجرایی NFSMW.exe را تغییر دهید و سپس آن را اجرا کنید، اما تمامی میانبرها و آیکون هایی را که به آن فایل رجوع می کنند باید تغییر دهید.

سیداحمد موسوی امین - اهواز: چگونه می توان در یاهو از ایمیل های تبلیغاتی جلوگیری کرد: مثلا از یک سایت هر هفته ۳ ایمیل می آید. لطفا بگویید چطور می توانم از رسیدن هر گونه ایمیلی از طرف این سایت ممانعت کنم؟

شما می توانید با مراجعه به بخش Mail Option در منوی Option صفحه اول و سپس بخش Blocked Address آدرس ایمیل سایت مورد نظر خود را وارد کنید. از این به بعد هر ایمیل از این سایت برای شما بیاید، خود یاهو آن را بلاک می کند یا این که آدرس ایمیل را به عنوان Spam به یاهو گزارش کنید تا خود یاهو تمامی ایمیل هایی را که از طرف این سایت برای شما ارسال می شود به صورت Spam گزارش کند.

هاشم برادران - تهران: ۱- مدتی پیش یکی از دوستانم چند فایل در یک فلش مموری برایم ریخت که vts آنها فیلم بودند اما ظاهر فایل به صورت فایل فشرده با فرمت mdf بود. سرانجام به زحمت و سرچ بسیار توانستم با نرم افزار Power ISO آن را از حالت فشرده خارج کنم، با ۲ فیلم مواجه شدم که به صورت پارت های جدا از هم بودند. لطفا راهنمایی ام کنید چگونه می توانم آنها را روی دی وی دی رایت کنم و این که از کجا می توانم متوجه شوم زیر نویس هم دارند یا خیر و اگر دارند، چگونه آن را از فیلم جدا کنم؟ ۲- بهترین نوع فرمت فیلم که هم جای کمتری در سیستم بگیرند هم کیفیتشان پایین نیاید چیست؟ آیا وبسایت جامعی در این مورد هست؟

در مورد سوال اول، اگر شما می خواهید فیلم هایتان را به صورت DVD با منو و ... ایجاد کنید، می توانید از نرم افزارهایی که برای شما DVD فیلم ایجاد می کند، استفاده کنید. برای نمونه نرم افزار Nero معرفی می شود. این که فیلم ها زیر نویس دارند یا خیر، آنها را با یک پخش کننده ویدیویی به طور مثال VLC پخش کنید، سپس بعد از راست کلیک کردن روی فیلم از بخش Video به بخش Subtitle بروید و ببینید Subtitle دارد یا خیر. این راه ساده ای است اما می توانید از نرم افزارهای Subtitle Extractor نیز استفاده کنید. البته به خاطر داشته باشید که بعضی زیر نویس ها فایل سی نیستند و روی خود فیلم قرار دارند و شما نمی توانید آنها را از فیلم جدا کنید.

در مورد سوال دوم، پسوند فایل الزاما مشخص کننده کیفیت فیلم نیست و با پسوند Mp3 نیز چند کدک با تنظیمات متفاوت وجود دارد که هر کدام یک حجم مشخص را خروجی می دهند؛ پس الزاما شما نمی توانید به پسوند فایل اکتفا کنید. چیزی که شما باید مد نظر داشته باشید Codec است که چه کدکی برای این کار شما بهتر است و همچنین تنظیمات آن؛ به طور مثال Frame Rate در فایل های ویدیویی یک گزینه برای کاهش حجم و همین طور کیفیت محسوب می شود. شما با مراجعه به

پیشگامان تهران
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان فنی و حرفه ای کشور
آموزش تعمیرات سخت افزار، کامپیوتر شخصی،
نوت بوک، پرینتر، فتوکپی، فکس، طراحی بردهای
دیجیتال، اسکنر، مانیتور و پول شمار.
مشاوره و ثبت نام: ۰۲۱-۶۱۹۶۷
www.Pishgaman.Tehran.com

گردش و سفر به همراه لپ تاپ های بازی

جواد ودودزاده

انتخاب یک لپ تاپ مخصوص بازی، کار چندان ساده ای نیست. برای این کار شما باید درباره همه قطعات سخت افزاری آن مطالعه دقیقی داشته باشید تا بتوانید بهترین تصمیم را بگیرید. نکات مهم دیگری که باید در مورد این نوع لپ تاپ ها در نظر داشته باشید حافظه نهان (cache) و سرعت سیکل ساعت (clockspeed) پردازنده، گرافیک، حافظه اصلی رم، تفکیک پذیری (رزولوشن) و نوع پنل صفحه نمایش، صفحه کلید، میزان گرمای ایجاد شده هنگام بازی و از همه مهم تر، کارایی کلی آنهاست که ما در شماره پیشین کلیک (۳۶۹) بیشتر آنها را شرح دادیم.

اما در اینجا قصد داریم جهت راهنمایی شما برای انتخاب و خرید بهترین لپ تاپ مخصوص بازی، ۵ عدد از این سیستم ها را از نظر قطعات داخلی و کارایی مورد مقایسه و آزمایش قرار دهیم و مناسب ترین آنها را به شما معرفی کنیم.

Acer Aspire Ethos 8951G-۱

این لپ تاپ مخصوص بازی ایسر از نظر بزرگی صفحه نمایش، کاملا مناسب است. پنل نمایشگر آن فول HD با رزولوشن ۱۹۲۰ در ۱۰۸۰ پیکسل و بزرگ ترین صفحه نمایش بین گروه لپ تاپ هایی مقایسه شده در اینجاست.

به خاطر همین امتیاز، این دستگاه را باید یکی از

بهترین گزینه های لپ تاپ های جایگزین رایانه های رومیزی (desktop replacement) دانست. در مقابل این امتیاز، ایسر بسیار بزرگ و سنگین بوده و به هیچ وجه قابل حمل (portable) نیست. چیزی که باعث تعجب ما شده این است که چرا ایسر چنین صفحه نمایش بزرگ با کیفیتی ضعیف برای این دستگاه انتخاب کرده است. این صفحه نمایش در حد نوع TN قدیمی بوده و کنترستی کم دارد و تصویر آن گاهی چهارخانه می شود و زوایای دید بسیار محدود دارد. با این که زیباترین سیستم در بین گروه لپ تاپ های مورد مقایسه ما ایسر است، اما همین نقطه ضعف تا حد زیادی از ارزش آن کاسته است.

بدنه آن از پلاستیک مقاوم و برش هایی فلزی با جنسی صیقلی ساخته شده که طراحی استادانه ای دارد. صفحه کلید عالی آن از ترکیبی آراسته و توزیع متناسب کلیدها به همراه طرح کاملی از دکمه های عددی (numeric pad) برخوردار است. صفحه ماوس عجیب و غریب آن جدا شده و به منظور هدایت نرم افزار کاربردی چند رسانه ای home-brew clear-fi ایسر، به صورت یک ریموت کنترل مستقل بی سیم عمل می کند. ایسر با انتخاب نگارش مسیر حافظه (memory bus) سطح پایین ۱۲۸ بیتی تا حدی از ارزش گرافیک نسبتا خوب NVIDIA GeForce GT 555M

آن کاسته است و حتما باید در نگارش جدید آن، نقاط ضعف صفحه نمایش و ماوس پد این دستگاه را رفع کند و گرافیک آن را ارتقا دهد تا این محصول بتواند در بازار لپ تاپ های بازی خوری رقابت کند.

ALIENWARE M14X-۲

لپ تاپ های سری الین ویسر، لپ تاپ های قدرتمند مخصوص بازی و محصول شرکت Dell است که قابلیت های شگرفی را در کیسی قابل حمل جمع کرده است. این نوت بوک با این که قطر بدنه ضخیمی دارد، اما به لطف صفحه نمایش ۱۴ اینچی خود، جمع و جورترین و با وزن ۲/۹ کیلوگرم سبک وزن ترین سیستم در بین گروه دستگاه های مورد مقایسه قرار گرفته در اینجا است. برعکس آنچه از صفحه نمایش ۱۴ اینچی آن انتظار می رود، رزولوشنی را ارائه می کند که حتی بسیاری از پنل های ۱۵ و ۱۷ اینچ نیز از ارائه آن عاجزند.

حاصل تفکیک پذیری ۱۶۰۰ در ۹۰۰ پیکسلی فشرده شده در این صفحه نمایش ۱۴ اینچی پیکسل های نزدیک به هم، تصویری ایستا و جلوه های بصری واضح است. اما با وجود این ما فکر نمی کنیم لپ تاپی که صفحه نمایش فناوری TN آن از نوع مات است و لایه ای از پلاستیک شفاف روی آن کشیده شده و تصاویر اشیای اطراف را منعکس می کند، ارزش ۱۸۰۰ یورو را داشته باشد؛ زیرا از آن کنتراست بالایی که صفحه نمایش های شفاف شیشه ای ارائه می کنند،

بی بهره است.

ما نمی توانیم به پردازنده سندی بریج Core i7 2630QM آن که همه لپ تاپ های این گروه به طور مشابه آن را در پیکربندی سخت افزاری خود دارند، ایرادی بگیریم. بابت فضای ذخیره داده وضعیت جامد (SSD) آن مورد ۲۵۰ گیگابایتی، این سیستم از آزمایش کارایی real-wrld سربلند بیرون آمد و در بازی هایی که سطوحی از داده را در حات fly بارگیری یا کش (cache) می کنند، بسیار مؤثر است. گرافیک انویدیا جی فورس GT 555M این لپ تاپ از ایسر بهتر است؛ زیرا مسیر حافظه ۱۹۲ بیتی دارد.

MSI GT780DX-۳

ام اس آی در ساخت این لپ تاپ طراحی بی نظیری را به کار برده است. البته کیفیت کیس آن به هیچ وجه به پای لپ تاپ های اپل نمی رسد؛ اما صفحه قابل پیکربندی با نور پس زمینه رنگین و جنس صیقلی آلومینیومی با گوشه های تراشیده آن برای کاربران جذابیت دارد. با این که ولوم صدای متوسطی دارد، اما کیفیت صوتی غنی و پویای دینادیوی (Dynaudio) ام اس آی را نمی توان در هیچ یک از لپ تاپ های آزمایش شده در این گروه یافت. با این که رنگ و زوایای دید صفحه نمایش TN آن چنگی به دل نمی زند، اما سرعت پاسخگویی خوب بعلاوه تفکیک پذیری محلی ۱۹۲۰ در ۱۰۸۰ پیکسلی آن را قابل قبول کرده است. با داشتن پردازنده ۴ هسته ای Core i7 2630QM و گرافیک انویدیا GTX 570M کارایی خوبی را در بازی ارائه می کند، هرچند بهتر بود گرافیک آن GTX 580M یا AMD رادئون HD6990M باشد. در مجموع MSI در بین این گروه لپ تاپ از بهترین توازن در طراحی و تعادل پیکربندی قطعات سخت افزاری برخوردار است.

Sony VPCF21Z1E/BI-۴

صفحه نمایش این لپ تاپ در بین همه لپ تاپ های مورد مقایسه قرار گرفته در این گروه، بیشتر ما را به خود جذب کرد.

رنگ هایی باطراوت و اشباع شده و سیاهی عمیق جوهرگونه آن را فقط در صفحه نمایش های دسکتاپی سراغ داریم. سری F سونی طراحی زیبایی دارد، اما GPU انویدیا GT 540M آن در بین این چند لپ تاپ از همه ضعیف تر است؛ بنابراین نباید انتظار اجرای بازی های ۳D را از آن داشته باشید و تنها به تصویر خوب آن در اجرای بازی های و پخش محتوای ویدئویی HD معمولی که واقعا عالی است، اکتفا کنید.

Tohiba Qosmio X770-107-۵

صفحه نمایش ۱۷/۳ اینچی آن قابل توجه بوده و نوردهی قرمز پس زمینه صفحه کلید آن زیبایی خاصی به آن بخشیده است. با برخورداری از GPU انویدیا GeForce GTX 560M، نرخ تازه سازی تصویر ۱۲۰ هرتز و با اتصال از طریق USB به Nvidia 3D vision برای پخش لوح فشرده بلوری و پس از قرار دادن تنظیمات روی جزئیات کمتر تصویر، برای اجرای بازی های ۳ بعدی برجسته بینی (stereoscopic) کاملا آماده است. کارایی متوسطی داشته و صفحه نمایش نوع TN شفاف شیشه ای با رزولوشن ۱۹۲۰ در ۱۹۸۰ پیکسلی دارد.

منابع:

<http://www.gamingbuilds.com>
<http://www.laptopspec.net>
<http://www.technotechniques.com>

مشخصات لپ تاپ	Acer Aspire Ethos 8951G	ALIENWARE M14X	MSI GT780DX	Sony VPCF21Z1E/BI	Tohiba Qosmio X770-107
اندازه صفحه نمایش (اینچ)	۱۸/۴	۱۴/۱	۱۷/۳	۱۶	۱۷/۳
تفکیک پذیری محلی (پیکسل)	۱۹۲۰ در ۱۰۸۰	۹۰۰ در ۱۶۰۰	۱۹۲۰ در ۱۰۸۰	۱۹۲۰ در ۱۰۸۰	۱۹۲۰ در ۱۰۸۰
پردازنده	Intel core i7 2630QM	Intel core i7 2630QM	Intel core i7 2630QM	Intel core i7 2630QM	Intel core i7 2630QM
تعداد هسته / سرعت سیکل ساعت پردازنده	۴ عدد / ۲ (توربو ۲/۹)	۴ عدد / ۲ (توربو ۲/۹)	۴ عدد / ۲ (توربو ۲/۹)	۴ عدد / ۲ (توربو ۲/۹)	۴ عدد / ۲ (توربو ۲/۹)
حافظه اصلی سیستم (گیگابایت)	۸	۴	۱۶	۸	۸
گرافیک (GPU)	Nvidia GeForce GT555M	Nvidia GeForce GT555M	Nvidia GeForce GTX 570M	Nvidia GeForce GT 540M	Nvidia GeForce GTX 560M
حافظه GPU (گیگابایت)	۲	۳	۱/۵	۱	۱/۵
سایه زنی استریم	۱۴۴	۱۴۴	۳۳۶	۹۶	۱۹۲
سرعت سیکل ساعت GPU (مگاهرتز)	هسته ۵۹۰ / سایه زنی ۱۱۸۰	هسته ۵۹۰ / سایه زنی ۱۱۸۰	هسته ۵۷۵ / سایه زنی ۱۱۵۰	هسته ۶۷۲ / سایه زنی ۱۳۴۴	هسته ۷۷۵ / سایه زنی ۱۵۵۰
سرعت سیکل ساعت حافظه گرافیک (گیگابایت)	۱/۸	۱/۸	۳	۱/۸	۲/۵
گذرگاه حافظه GPU (بیت)	۱۲۸	۱۹۲	۱۹۲	۱۲۸	۱۹۲
دیسک سخت	۲ عدد ۷۵۰ گیگابایت، ۷۲۰۰ دور	۲۵۰ گیگابایت وضعیت جامد	۲ عدد ۵۰۰ گیگابایت، تحت راید	۶۴۰ گیگابایت، ۷۲۰۰ دور	۲ عدد ۵۰۰ گیگابایت، ۷۲۰۰ دور
گرداننده نوری	BD-Rom	DVD Burner	BD-Rom	BD-RE	BD-RE
خروجی ویدئو	HDMI, VGA	HDMI, VGA	HDMI, VGA	HDMI, VGA	HDMI, VGA
درگاه های اتصال	USB 2.0 ۴ عدد، LAN، فایر وایر، ای ساتا	USB 3.0، USB 2.0 ۲ عدد، LAN، ای ساتا	USB 3.0، USB 2.0 ۳ عدد، LAN، ای ساتا	USB 3.0، USB 2.0 ۲ عدد، فایر وایر، LAN، ای ساتا	USB 3.0، USB 2.0 ۱ عدد، LAN، ای ساتا
اندازه ابعاد (میلی متر)	۴۴۰ در ۲۹۵ در ۳۸	۳۳۷ در ۲۵۸ در ۳۸	۴۲۸ در ۲۸۸ در ۵۵	۳۹۸ در ۲۷۱ در ۴۵	۴۱۴ در ۲۷۴ در ۴۴
وزن (کیلوگرم)	۳/۹	۲/۹	۳/۹	۳/۱	۳/۴
ویژگی ها و مزایا	کیس با کیفیت و باریک، کارایی لازم پردازنده، صفحه LCD عظیم	کاملا قابل حمل، مشخصات برتر شامل هارد SSD، کارایی گرافیک متوسط	یک سیستم بازی کاملا قابل قبول، صفحه کلید و صدای عالی، عمر باتری خوبی نیز دارد	دارای بهترین صفحه نمایش، کیت ۳ بعدی شامل لوازم جانبی وایرلس	صفحه کلید و کیس شیک، پشتیبانی از برجسته بینی ۳ بعدی
معایب	کارایی گرافیکی ضعیف	صفحه نمایش تحفه ای ندارد	گرافیک آن در رده دوم قرار دارد	کارایی گرافیک ضعیف، زمان دوام باتری کم	GPU آن از پس حرارتی تولید شده بر نمی آید، زمان دوام باتری واقعا ضعیف
قیمت جهانی (یورو)	۱۴۹۹	۱۷۷۹	۱۴۹۷	۱۵۸۹	۱۴۹۹
امتیاز از ۱۰۰	۷۶	۷۹	۹۲	۷۳	۷۲



سطح: پیشرفته

تقویت حافظه مرورگر!

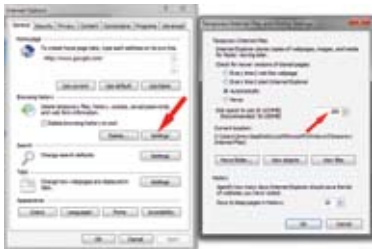
حافظه پنهان مرورگر برای ذخیره‌سازی فایل‌های موقت از گشت‌وگذارهای اینترنتی شما نه تنها سرعت بارگذاری صفحات وب در بازدیدهای مکرر را افزایش می‌دهد، بلکه در اشغال و مصرف پهنای باند ارتباط اینترنتی شما نیز صرفه‌جویی می‌کند. همچنین در مراکزی همچون کافی‌نت‌ها افزایش میزان این حافظه موجب رضایت هرچه بیشتر مشتریان از نمایش سریع صفحات مختلف خواهد شد. دوست دارید میزان حافظه اختصاص یافته به این بخش را به سلیقه خودتان تغییر دهید؟

اعمال تغییر در میزان حافظه اختصاص یافته به فایل‌های موقت اینترنتی (temporary internet file cache size) در مرورگر اینترنت اکسپلورر نسخه ۸ و ۹ به ۲ روش امکان‌پذیر است. روش اول با استفاده از گزینه‌های موجود در بخش تنظیمات مرورگر است که هر کاربری قادر به انجام آن است و روش دوم نیز با استفاده از رجیستری امکان‌پذیر است که به مدیران فناوری در شرکت‌ها و سازمان‌ها این امکان را می‌دهد تا با ایجاد یک فایل رجیستری، بدون صرف زمان برای انجام این کار، روی یک یا چند رایانه تغییرات موردنظرشان را براحتی اعمال کنند.

روش اول (استفاده از بخش تنظیمات مرورگر)
۱- مرورگر اینترنت اکسپلورر را اجرا کنید.
۲- از بخش بالا سمت راست مرورگر، روی آیکن تنظیمات مرورگر که به شکل یک چرخ‌دنده کوچک است کلیک کنید.

۳- از منوی به‌نمایش درآمده روی Internet Options کلیک کنید.

۴- در تب General از میان گزینه‌های موجود در بخش Browsing History، روی گزینه Settings کلیک کرده و در کادر مقابل عبارت Disk space to use میزان حافظه دلخواه خود را از ۸ تا ۱۰۲۴ مگابایت وارد کنید.



روش دوم (استفاده از ویرایشگر رجیستری)
۱- روی گوی ویندوز کلیک کرده و در بخش جستجو عبارت regedit را وارد کنید. (همچنین می‌توانید کلیدهای Windows + R فشار داده و در پنجره Run این عبارت را وارد کنید)
۲- پس از اجرای ویرایشگر رجیستری به مسیر زیر مراجعه کنید:

HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Internet Settings\5.0\Cache\Content\CacheLimit
۳- از بخش سمت راست روی Decimal دو بار کلیک کرده و نوع مقداردهی را به حالت تغییر دهید.

۴- در نهایت در بخش Value Data، مقدار حافظه موردنظر را برحسب کیلوبایت (هر مگابایت برابر با ۱۰۲۴ کیلوبایت است) وارد کرده و با کلیک روی گزینه ok تغییرات را تایید کنید.

سطح: متوسط

شخصی‌سازی‌های انفرادی در اپرا



باند اینترنت شما را نیز بالا می‌برد. چنانچه با سایت‌هایی از این قبیل آشنا هستید و دوست دارید نمایش این تصاویر در آنها را غیرفعال کنید، می‌توانید به روش زیر اقدام کنید:

۱- ابتدا مرورگر اپرا را اجرا کنید.
۲- به سایت موردنظر که قصد دارید نمایش تصاویر متحرک را در آن غیرفعال کنید، مراجعه کنید.
۳- در بخشی از صفحه کلیک راست کرده و گزینه Edit site preferences را انتخاب کنید.
۴- در پنجره به‌نمایش درآمده به تب Content بروید (با انتخاب هریک از تب‌ها می‌توانید تنظیمات مختلفی را برای سایت انتخاب شده، اعمال کنید).
۵- علامت چک‌مارک کنار گزینه Enable animated images را بردارید.
۶- با انتخاب گزینه OK و ذخیره تغییرات، مشاهده می‌کنید که به محض بستن این پنجره، تصاویر متحرک از حرکت بازمی‌ایستند.

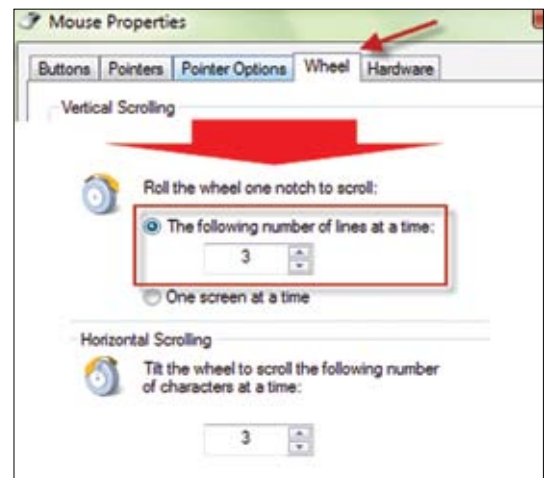
امیر عساری
اگر از خوانندگان همیشگی ویژه‌نامه کلیک باشید، مطمئناً مطالب شماره‌های گذشته ما درباره مرورگر اپرا را خوانده‌اید. همان‌طور که بارها گفته‌ایم و باز هم می‌گوییم، مرورگر اپرا یکی از قدرتمندترین، سریع‌ترین و کامل‌ترین مرورگرها به‌شمار می‌رود که برخلاف تبلیغات بسیار زیادی که فایرفاکس و کروم به خود اختصاص می‌دهند، در عمل امکانات بیشماری را در اختیار کاربران خود قرار می‌دهد و هر کاربر را با یک هفته استفاده، به مشتری دائمی خود تبدیل می‌کند. در این مطلب نیز قصد داریم شما را با قابلیت منحصر به فرد دیگری از این مرورگر آشنا کنیم؛ قابلیتی که به شما این امکان را می‌دهد تا تنظیمات موردعلاقه خود را برای هر سایت به‌طور مجزا اعمال کنید. همان‌طور که می‌دانید، تصاویر متحرک در صفحات وب برای جلب توجه بازدیدکنندگان بسیار مفیدند، اما وجود تعداد زیادی از این تصاویر در عملکرد مرورگر تأثیرگذار بوده و کاهش سرعت را در سیستم‌عامل به‌همراه دارد. همچنین از این تصاویر در برخی سایت‌ها فقط برای نمایش بنرهای تبلیغاتی استفاده می‌شود که علاوه بر افزایش مدت زمان موردنیاز جهت بارگذاری صفحات سایت، اشغال پهنای

سطح: مبتدی

کاهش یا افزایش سرعت غلتک ماوس!

این روزها تمام ماوس‌های موجود در بازار به غلتک پیمایش بالا و پایین (Scroll) مجهز شده‌اند و کمتر کاربری مشاهده می‌شود که برای بالا و پایین کشیدن صفحات در پنجره‌ها و برنامه‌های مختلف، نشانگر ماوس را به کناره‌های صفحه برده و از نوار بالا و پایین برنده برای بالا و پایین کردن صفحات استفاده کند. استفاده از این غلتک به هیچ مهارتی نیاز ندارد؛ اما برخی کاربران ترجیح می‌دهند با هر بار چرخش آن، پرش خاصی را به سمت بالا یا پایین انجام دهند. چنانچه شما هم جزو کاربرانی هستید که از میزان پرش غلتک ماوس‌تان رضایت ندارید و می‌خواهید کمی مقدار پرش آن را کمتر یا بیشتر کنید، باید به روش زیر عمل کنید: (روش زیر برای استفاده در ویندوز ۷ است، و در ویندوزهای دیگر نیز مراحل با کمی تفاوت به همین شکل خواهد بود)

۱- روی گوی ویندوز کلیک کنید و به کنترل پانل بروید.
۲- در کنترل پانل گزینه مقابل عبارت View By را به حالت Large icons تغییر دهید و از میان بخش‌های به‌نمایش درآمده روی Mouse کلیک کنید.
۳- در پنجره به‌نمایش درآمده به تب Wheel بروید و در نهایت مقادیر موجود در بخش‌های Vertical Scrolling و Horizontal Scrolling را با عدد دلخواه خود تغییر دهید. (توجه داشته باشید که هر عدد نشان‌دهنده تعداد خطوط پرش یافته با هر بار گردش غلتک ماوس است)



سطح: متوسط

عدم دریافت تماس از افراد ناشناس

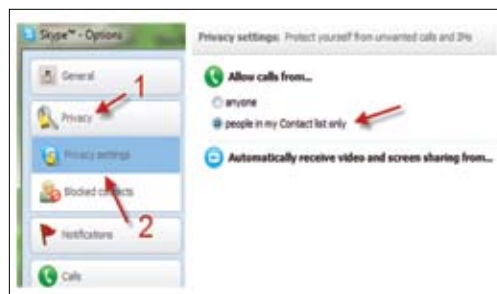
و درخواست‌های ارسالی از طرف افراد ناشناس خسته شده‌اید، پیشنهاد می‌کنیم با استفاده از روش زیر، دریافت درخواست برقراری تماس‌های صوتی به

Skype یکی از معروف‌ترین نرم‌افزارها برای برقراری ارتباط صوتی و تصویری با استفاده از شبکه اینترنت است. این نرم‌افزار به‌طور پیشفرض امکان برقراری تماس هریک از کاربران اسکایپ با شما را در آن فراهم می‌کند و به‌تمامی آنها این امکان را می‌دهد تا با وارد کردن نام کاربری‌تان در اسکایپ، درخواست مکالمه با شما را ارسال کنند.

این درخواست‌ها برای بسیاری از کاربران خوشایند نیست و با افزایش آنها نیز آنلاین بودن در اسکایپ جز دردسر چیز دیگری به همراه نخواهد داشت. اگر شما هم جزو این دسته از کاربران هستید و از این مزاحمت‌ها

فهرست دوستانتان را محدود کنید تا از این مزاحمت‌ها نیز رهایی یابید.

۱- نرم‌افزار اسکایپ را اجرا کنید.
۲- به منوی Tools بروید و گزینه Options را انتخاب کنید.
۳- از میان گزینه‌های موجود در سمت چپ، روی Privacy کلیک کنید تا زیرگزینه‌های آن به‌نمایش درآید.
۴- گزینه Privacy settings را انتخاب کرده و از بخش سمت راست، در قسمت Allow calls from، گزینه people in my Contact list only را به‌حالت انتخاب درآورید.
۵- گزینه Save را برای ذخیره تنظیمات کلیک کرده و بدون مزاحمت افراد متفرقه، از مکالمات با دوستان و آشنایان خود لذت ببرید.



عکس: DVCE



سونی به مرحله بعدی می‌رود

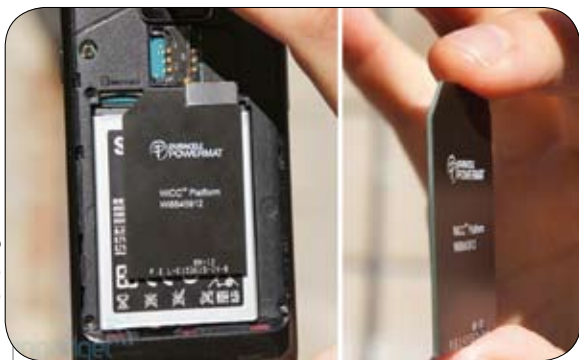
گوشی‌های جدید سونی با نام‌های اکسپریا U و P در راه است. این گوشی‌ها که در نمایشگاه MWC بارسلونا رونمایی شد، دو هسته‌ای بوده و نمایشگرهای ۴/۳ اینچی ۷۲۰p دارد.



ماوس هوایی

اگر می‌خواهید با حرکت دست خود در هوا رایانه‌تان را کنترل کنید، می‌توانید از یک سیستم کینکت استفاده کرده یا این ماوس مدل فیلم گزارش اقلیت را تهیه کنید. این ماوس که Ion Wireless Air Mouse نام دارد، با قیمت حدود ۸۰ دلار قابل تهیه است.

عکس: Engadget



شارژر بی‌سیم برای همه تلفن‌ها

دوراسل با عرضه شارژری که نامش را Power Mat WiCC گذاشته است و با اتصال دستگاه کوچکی به پشت باتری گوشی تلفن همراه، آن را به صورت بی‌سیم شارژ می‌کند.

کلیک

نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

شلوار کیبوردی

اگر بخواهید در حال حرکت از یک رایانه استفاده کنید، این شلوارها به شما اطمینان می‌دهند که حداقل کیبوردتان دم‌دست است. هر چند هنگام تایپ ممکن است مردم به شما بخندند!



عکس: PCWorld

ترانسفورمرها قوی‌تر می‌شود

پردازشگرهای قوی‌تر و نمایشگرهای با کیفیت بهتر، دستمایه شرکت‌هایی است که هر چند ماه یکبار تبلت‌های جدیدتر عرضه می‌کنند. ترانسفورمر جدید اسوس، نسل بعدی ترانسفورمر پریم است که نمایشگر Full HD دارد و دوربین بهتر، پردازنده چهارهسته‌ای و نمایشگر ۱۹۲۰ در ۱۲۰۰ از دیگر قابلیت‌های این تبلت است.



عکس: Anandtech

دوربین‌های ۴۱ مگاپیکسلی روی گوشی‌های نوکیا

نبرد مگاپیکسل هنوز به پایان نرسیده است. نوکیا با عرضه گوشی PureView ۸۰۸ اولین گوشی تلفن همراه را تولید کرده است که سنسور ۴۱ مگاپیکسلی روی خود دارد. این گوشی که در نمایشگاه MWC عرضه شد، نمایشگری ۴ اینچی از نوع AMOLED، پردازنده ۱/۳ گیگاهرتز و ۱۶ گیگابایت حافظه داخلی دارد.



عکس: Nokia

گالکسی اس ۳ عرضه می‌شود

گالکسی اس ۳ با نمایشگری ۴/۸ اینچی و رزولوشن ۷۲۰x۱۲۸۰ عرضه خواهد شد، در حالی که پردازنده آن ۱/۵ گیگاهرتز چهارهسته‌ای است و دو دوربین پشت و جلو دارد. این خبر را مدیر وبسایت BGR اعلام کرده و معتقد است این خبر را از منبع موثقی دریافت کرده است.

عکس: BGR



عکس: مایکروسافت



رایانه‌های تماماً سه‌بعدی

پدیده دستکاپ دیگر روبه مرگ است. رایانه‌های رومیزی آینده به سمت فناوری سه‌بعدی حرکت می‌کند. این رایانه تماماً سه‌بعدی را مرکز تحقیقات مایکروسافت با کمک سنسورهای کینکت تولید کرده که آدم را یاد فیلم گزارش اقلیت می‌اندازد.