

تلویزیون خود را «تا» بزنید

صفحه ۷

آینده در دست
سلطان گجت‌ها

۱۴

کاربرد ماسک
در فتوشاپ

۱۲

ضجه‌هایی
در دوردست

۸-۹

درگاهی برای
افراد سودجو

۳

اپل مجبور به
عذرخواهی شد

۲

اپل مجبور به عذرخواهی شد



در متن این نامه آمده است:

تلاش ما در اپل این است محصولاتی با کلاس جهانی تولید کنیم که بهترین تجربه ممکن را برای مشتریانمان به ارمغان بیاورد. متأسفانه با نرم‌افزار نقشه‌ها نتوانستیم به تعهدمان عمل کنیم. بابت زحمتهایی که برای یکایک شما مشتریان پیش آمده، متأسفیم و تمام تلاشمان را می‌کنیم تا این نرم‌افزار را بهتر کنیم.

با وجود این، هنوز ماجرای نرم‌افزار نقشه‌های اپل فروکش نکرده است که عده‌ای از مشتریان گزارش می‌دهند آیفونی که برایشان ارسال شده است، از نظر ظاهری خراش‌های سطحی دارد و با آیفونی که انتظارش را می‌کشیدند، تفاوت دارد. هر چند هنوز این موضوع از سوی اپل تأیید نشده است، اما یک روز پیش از انتشار جهانی آیفون ۵، یکی از کارگران شرکت FoxConn که تولید محصولات اپل را برعهده دارد، گزارش داد محموله ماده‌ای که برای قاب آیفون ۵ استفاده شده، بعضاً با ایراد مواجه شده و مشتریان بهتر است تا ماه اکتبر صبر کنند و بعد از آن آیفون ۵ بخرند، چرا که در محموله جدید این مشکل برطرف شده است.

تیم کوک، مدیرعامل اپل با ارسال بیانی‌ای در وبسایت اپل از تمام مشتریان آیفون بابت نرم‌افزار نقشه‌جدید اپل عذرخواهی کرد. در این نامه آمده است: اپل واقعاً از دردسری که برای کاربران به‌وجود آمده متأسف است و تلاش می‌کند نسخه‌های بهتر را سریعاً آماده کند.

در این فاصله، تیم کوک از مشتریان درخواست کرد تا زمان درست‌شدن نرم‌افزار نقشه‌های اپل، از دیگر سرویس‌ها استفاده کنند. وی نوشت: «می‌توانید از دیگر ابزارهای نقشه‌همچون بینگ، مپ کوست، Waze یا گوگل و نوکیا استفاده کنید.» هر چند این نرم‌افزارها هنوز برای فروشگاه اپل درست نشده‌اند و کاربران آیفون ۵ می‌توانند با مراجعه به نرم‌افزار تحت وب از این سرویس‌ها استفاده کنند. اپل تاکنون در خصوص محصولات خود عذرخواهی نکرده است، حتی مشکل بزرگ آنتن‌دهی آیفون ۴ نیز نتوانست استیو جابز را متقاعد به عذرخواهی کند. البته تیم کوک به اندازه جابز مغرور نیست و اشتباهات خود را راحت‌تر می‌پذیرد. هر چند عده‌ای معتقدند اشتباهات آنقدر فاحش بود که اپل نمی‌توانست از زیر بار عذرخواهی شانه خالی کند.

گوگل ۱۴ ساله شد

گوگل هفته گذشته ۱۴ ساله شد. هر چند برای بسیاری از ما ۱۴ سال به‌نظر نمی‌رسد، اما یادمان هست که هنوز آلتاویستا موتور جستجوی برتر بود و گوگل، یک موتور جستجوی کوچک و دوست‌داشتنی. آن موقع‌ها، گوگل به این دلیل خیلی معروف شد که موتورهای جستجوی دیگر، از جمله یاهو، صفحاتی بسیار شلوغ داشتند و جستجو در آنها کار عجیبی بود. گوگل برای نخستین بار بود که موتور جستجو را دوباره تعریف کرد و معنی صحیحی به این گونه وبسایت‌ها داد. آن موقع‌ها سرگتی و لری خیلی سرشان شلوغ نشده بود و اگر باگی از سیستم می‌گرفت، می‌شد با ارسال ایمیل مستقیم و دریافت جواب (و احتمالاً تی‌شرت رایگان) به کار خود ادامه بدهی.

۱۴ سال از آن زمان گذشته و گوگل هنوز موتور اصلی جستجوی روزمره است. هر چند این وبسایت دیگر تنها یک موتور جستجو نیست، اما هنوز الگوریتم‌های جستجویش بهتر از بقیه وبسایت‌ها کار می‌کند. هر موقع از جیمیل، اندروید، نقشه و... صحبت می‌کنیم، یاد گوگل می‌افتیم. گوگل که در ابتدا به‌نام دیگری (Backrub) و روی سرورهای Stanford جا خوش کرده بود، نام دیگری به‌خود گرفت؛ نامی که از یک و صد صفر جلوی آن تشکیل شده بود.

چشم ۱۴ سالگی گوگل با یک کادوی خوب همراه شده است. فروشگاه اندرویدی این شرکت بالاخره مرز ۲۵میلیارد نرم‌افزار فروخته‌شده را رد کرد. هر چند ۱۴ سال زمان زیادی نیست، اما در دنیای فناوری، دیگر گوگل شرکتی قدیمی است. گوگل کادویش را با دیگران هم تقسیم کرد و بسیاری از نرم‌افزارها را با قیمت ۲۵ سنت به فروش رساند.



امنیت تلفن همراه، امنیت خانه شماست



امنیت تلفن‌های هوشمند را باید جدی گرفت. محققان دانشگاه ایندیانا برای آن که نشان دهند تلفن‌های هوشمند چقدر می‌تواند خطرناک باشد، نرم‌افزاری با عنوان PlaceRaider طراحی کرده‌اند که می‌تواند بدون

اطلاع مالک گوشی، نقشه کامل و سه‌بعدی خانه را ترسیم کند و هنگام اتصال به اینترنت، آن را به سروری ارسال کند. این نرم‌افزار که با در اختیار گرفتن دوربین گوشی، تصاویری مخفی از اطراف می‌گیرد و می‌تواند بعداً آنها را کنار هم قرار داده و نقشه‌ای کاملاً سه‌بعدی از محل ایجاد کند که برای زمان‌بندی حمله بسیار مناسب خواهد بود.

به گزارش وبسایت TechnologyReview، گوشی‌های تلفن همراه نه‌تنها از این طریق، بلکه از راه‌های دیگر از جمله خواندن رمزهای عبور بانک که روی در یخچال قرار گرفته است، شماره حساب و هرگونه اطلاعات ارزشمندی که نباید با دیگران به اشتراک گذاشته شود، می‌تواند به دارنده گوشی آسیب وارد کند.

گفتنی است، این نرم‌افزار تنها به منظور آموزشی برای تلفن‌های هوشمند اندرویدی توسعه‌یافته و بیشتر زنگ هشدار است برای دارندگان این نوع گوشی‌ها که هنگام نصب نرم‌افزار جزئیات امنیتی را جدی نمی‌گیرند.

مایکروسافت، گوگل را کنار می‌زند؟

در آخرین نبرد مرورگرها، گوگل موتور پنج‌مارک جدید منبع‌بازی، عرضه کرده است که RoboHornet نام دارد. این موتور قصد دارد مواجهه مرورگر با فناوری‌های وب فراتر از جاوااسکریپت را اندازه بگیرد. البته این موتور هنوز در مرحله آلفاست. با وجود این، مایکروسافت از همین حالا این آزمون را کنار گذاشته است چرا که به زعم او، این آزمون کوچکی است و نمی‌تواند نمایانگر فناوری‌های وب به کار رفته در دنیای واقعی وب باشد.

آزمون‌های محبوب مرورگرها از جمله، Sunspider، Kraken و Octane تنها بازدهی جاوااسکریپت در مرورگرها را اندازه می‌گیرد. پاول آیریش، یکی از رهبران جوامع توسعه نرم‌افزار گوگل کروم و توسعه وب معتقد است: «این نوع آزمون‌ها اساساً تعیین‌کننده نیست، این روزها دغدغه اصلی سرعت رندر جاوااسکریپت نبوده و بهتر است متدهای DOM و SVG بررسی شود.»

الکس کومورسک، مسئول پروژه روبوهورنت معتقد است این آزمون تمام

جنبه‌های مرورگر را در نظر می‌گیرد و از جنبه توسعه‌دهنده‌های وب، مرورگرها را بررسی می‌کند. گفتنی است مواردی که ذکر شد در بخش‌هایی از جمله ذخیره‌سازی محلی و طرح‌بندی صفحه‌ها نقش دارد. روبوهورنت که ساختاری ماژولار دارد، با استفاده از فریم‌ورک Benchmark.js به‌طور رسمی از هر پنج مرورگر محبوب پشتیبانی می‌کند. با توجه به این که هنوز در مرحله آلفای توسعه خود به‌سر می‌برد، به‌طور کامل از مرورگرهای موبایل پشتیبانی نمی‌کند، ولی جزو اهداف این آزمون است که این دست مرورگرها را هم بررسی کند؛ زیرا استفاده از این نوع مرورگرها روزبه‌روز بیشتر می‌شود.

این آزمون همچنین مراکز اصلی مشکل مرورگرها، یعنی JQuery، گوگل مپس، نرم‌افزارهای گوگل، Ember، Handlebars و Cappuccino را به دقت مورد بررسی قرار می‌گیرد و تنها بر اساس توانایی یک مرورگر تصمیم نمی‌گیرد. بنابراین، این آزمون می‌تواند نتیجه دقیق‌تری در مورد کیفیت یک مرورگر عرضه کند.



آیا باید در استفاده از جاوا تجدیدنظر کرد؟

در گاهی برای افراد سودجو

محمدحسین کردونی

آیا زمان آن فرا نرسیده است که جاوا بهبود یابد یا استفاده از آن را متوقف کنیم؟

جاوا، زبان برنامه‌نویسی که برای جذابیت و تعاملی‌تر کردن وب طراحی شده به یکی از ضعیف‌ترین ارتباط‌های یک رایانه در مقابل تهدیدهای خارجی تبدیل شده است. آسیب‌پذیری‌های اخیر جاوا را در نظر بگیرید که بتازگی توسط بدافزارها مورد سواستفاده قرار گرفته است: هنگامی که اوراکل، سازنده جاوا، یک به‌روزرسانی اضطراری برای استوار کردن نرم‌افزار ارائه کرد، تحلیل‌های امنیتی گزارش دادند که حتی کدهای معمولی هم نقاط آسیب‌پذیری زیادی را در خود دارند. ولی آخرین مشکلات امنیتی جاوا کاملاً منحصر به فرد است؛ به گونه‌ای که بسیاری از شرکت‌های تأمین امنیت، مقصر حمله‌های اخیر بدافزارها را خود جاوا می‌دانند و اعلام کرده‌اند که دست‌کم ۹۰ درصد کاربران، دیگر به جاوا احتیاج نخواهند داشت. درواقع بسیاری از کاربران تنها زمانی متوجه می‌شوند که جاوا روی سیستم آنها نصب شده است که به‌روزرسانی احتیاج پیدا می‌کنند.

اگر شما از رایانه شخصی خود استفاده می‌کنید، هنگامی که از شما خواسته می‌شود به‌طور مستمر ویندوز خود را به‌روزرسانی کنید، حتماً احساس آزارنده‌ای به شما دست می‌دهد.

طی سال‌های متعددی شرکت اپل و مایکروسافت سیستم‌های حفاظتی خود را قوی‌تر کرده‌اند. سیستم‌عامل مک تقریباً در برابر آسیب‌ها ایمن شده و اپل مدت‌هاست که دیگر دستگاه‌های خود را با جاوای از پیش نصب شده ارائه نمی‌کند. مایکروسافت نیز بعد از حمله کرم Conficker در اواخر سال ۲۰۰۸ یک نسخه کاملاً امن برای جلوگیری از آسیب‌های سطح سیستم‌عامل تولید کرد که بعد از آن دیگر هیچ‌یک از کرم‌ها نتوانستند به سیستم‌های ویندوزی نفوذ کنند. موزیلا و اوپرا نیز همانند مایکروسافت، دهه گذشته را برای مقاوم کردن مرورگرهایشان در مقابل تهاجمات به‌روزرسانی‌های پی‌درپی گذراندند. به‌عنوان مثال موزیلا ۲۸ اگوست، ۲۲۲۷ خطا (که البته همه آنها خطاهای امنیتی نبودند) را فهرست کرد که در نسخه ۱۵ مرورگر فایرفاکس به‌طور کامل برطرف شد.

حتی اگر امنیت سیستم‌عامل و مرورگر شما توسط شرکت‌های معتبر تأمین شده باشد، همواره افرادی پیدا

می‌شوند که نقاط ضعف را یافته و از آنها سواستفاده می‌کنند.

ارتباط ضعیف در زنجیره امنیت

امروزه که نفوذ به سیستم‌عامل و مرورگرها سخت‌تر شده است، سارقان اطلاعات، تاکتیک خود را عوض کرده و هدف خود را روی دو ارتباط ضعیف باقیمانده قرار داده‌اند: افزونه‌هایی که از سوی افراد بیرونی در مرورگر نصب می‌شود و خود کاربران. در حالی که افزونه‌ها ارتقا می‌یابند، جاوا به‌عنوان یک وسیله برای تهاجم‌های خودکار - که اغلب به‌وسیله کیت‌های فعال‌سازی ارزان‌قیمت در فروشگاه‌های سیاه‌بفروش می‌رسند - مورد سواستفاده قرار می‌گیرد. سایت فوربس ماه مارس فهرستی منتشر کرد که در آن نشان داده شده بود چه خریداران نابکاری برای دسترسی بیشتر به نقاط آسیب‌پذیر جدید هزینه پرداخت می‌کنند. بنابراین پرداخت پاداش چهل تا صد هزار دلار به کد نویسان برای ایجاد انگیزه کار کردن تمام‌وقت، منصفانه به‌نظر می‌رسد!

بخشی که باعث می‌شود این گونه افراد جذب جاوا شوند، حضور آن در همه‌جاست. جاوا برخلاف دیگر افزونه‌های یک مرورگر در نزدیک‌ترین قسمت به سیستم‌های عامل اجرا می‌شود و درواقع برای بدافزارها بسیار به‌صرفه خواهد بود. نویسندگان بدافزارها خواهان



بیشترین بازگشت سرمایه از سرمایه‌گذاری‌های خود در توسعه بدافزارها هستند و این یعنی هدف بدافزارها روی وسیع‌ترین بازار ممکن قرار دارد.

اگرچه شرکت اوراکل در مقابل این مسأله موضع گرفته است، ولی جاوا این بازگشت سرمایه را برای آنها انجام می‌دهد. هنگامی که شرکت سان در ۲۰۰۹ توسط اوراکل خریداری شد، جاوا نیز به این شرکت رسید.

وارد کردن و نصب پچ‌های جاوا

درست است که اوراکل (و قبل از آن سان) به‌روزرسانی‌هایی برای بهبود مسائل امنیتی جاوا ارائه می‌کند، ولی نصب کردن آن و به‌روزرسانی‌ها در رایانه‌ها و دستگاه‌های میلیون‌ها کاربر نهایی همچنان به‌عنوان یک چالش مطرح است.

شرکت‌های امنیتی که نرم‌افزارهای نصب شده بر رایانه‌های شخصی کاربران را دنبال می‌کنند، به‌صورت فصلی آسیب‌پذیری‌های جاوا و سرعت تثبیت آنها را گزارش می‌دهند. گزارش‌های امنیتی سه‌ماهه چهارم این شرکت‌ها نشان می‌دهد که سال ۲۰۱۱، اوراکل پنج آگهی رسمی مشاوره‌ای منتشر کرد که به‌دلیل ۵۸ آسیب موجود در جاوا به کاربران اخطار می‌داد. پچ‌ها یا به‌روزرسانی‌ها هنگام انتشار گزارش‌ها تنها در سه مورد از پنج مورد در دسترس بودند. سال ۲۰۱۱ حدود ۷۸ درصد از بدافزارها به برنامه‌های کاربردی آسیب‌پذیر

یورش بردند؛ برنامه‌هایی نظیر جاوا، ادوبی فلش و آکروبات.

وجود نرم‌افزاری که روی یک رایانه نصب شده و به اینترنت متصل می‌شود، آن هم در نسخه‌های قدیمی و آسیب‌پذیر، بهترین فرصت را برای افراد سودجو فراهم می‌آورد.

در بسیاری از موارد، قابلیت به‌روزرسانی خودکار جاوا بخوبی کار نکرده و کاربران عادی را از یاد می‌برد. حتی در ویندوز ۷ نسخه ۶۴ بیتی، جاوا و دیگر افزونه‌ها نظیر فلش، در جداسازی نسخه‌های ۳۲ بیتی از ۶۴ بیتی ناتوان است؛ به این معنی که حتی اگر پچ نسخه ۶۴ بیتی جاوا را نصب کرده باشید، تا زمانی که یک نسخه ۳۲ بیتی آسیب‌پذیر جاوا هنوز در سیستم وجود داشته باشد، سیستم کاملاً ایمنی نخواهد داشت.

همان‌طور که قبلاً اشاره شد جاوا دیگر به‌عنوان بخش نصب‌شده سیستم‌های عامل معمول وجود ندارد؛ به‌صورت پیش‌فرض در لینوکس وجود ندارد و نسخه‌های اخیر ویندوز نیز آن را در خود جای نداده است. در حال حاضر نیز چند هفته بعد از حمله بدافزارها به OSX مشخص شده است که اپل به‌روزرسانی‌های مختص به خود را برای جاوا منتشر می‌کند. این به معنی آن است که کاربران مک برای هفته‌ها یا ماه‌ها به آخرین نسخه جاوا دسترسی نخواهند داشت.

زنگ خطر برای جاوا

تمام این مسائل سوالی را برای هر کاربر نهایی به‌وجود می‌آورد: آیا باید به‌جای به‌روزرسانی، جاوا را بکلی رها یا حتی حذف کرد؟

به هر ترتیب جاوا فریم‌ورک خود را تحت سیستم‌عامل اندروید اجرا می‌کند و به‌وسیله شرکت‌هایی نظیر کینتریکس برای انتشار سرویس‌هایی مانند GoToWebinar، GoToMeeting و GoToMyPC که از طریق مرورگر بارگذاری و اجرا می‌شوند مورد استفاده قرار می‌گیرد.

برخی متخصصان، مجازی‌سازی را به‌عنوان یک راه‌حل جایگزین برای کسب‌وکارهایی پیشنهاد می‌کنند که به استفاده از سرویس‌های تحت جاوا نیاز دارند. نصب کردن آن در یک ماشین مجازی آن را از محدوده سیستم‌های حیاتی و آسیب‌پذیر دور نگاه می‌دارد. کاربران خانگی بخصوص آنهایی که روی فیس‌بوک و وب تمرکز کرده‌اند ممکن است کماکان استفاده از جاوا را ترجیح دهند، ولی طرفداران HTML۵ به راه‌حل‌های دیگر آن برای در اختیار قرار دادن توابع چند رسانه‌ای - که جاوا قبلاً در توسعه وب ارائه داده بود - اشاره می‌کنند.

در هر صورت سوال نگر داشتن جاوا یا حذف آن به «پروفایل ریسک‌پذیر شما و میزان حیاتی بودن آن سیستم» مربوط است. اگر عواقب سازش با جاوا برای شما گران تمام می‌شود، آن را حذف کنید.

وبولوزی

سر و سامان دادن به ایمیل‌ها

کانتر نام کلاینت ایمیلی است که می‌تواند ایمیل‌های افراد را به صورت خودکار مرتب کند، آنها را به کارهای مختلف پیوند بزند و پیوست نامه‌ها را وارد جریان کاری کند.

پیشگامان تهران
آموزش فوق تخصصی تعمیرات
لپ تاب، کامپیوتر، فتوکپی، پرینتر
و تلویزیونهای پیشرفته و A+
www.pishgamantehran.com
۰۲۱ - ۶۱۹۶۷

این وبسایت از کارتابل هم پشتیبانی می‌کند. تنها کاری که برای استفاده از این سرویس لازم است انجام دهید، رفتن به نشانی زیر است:

<http://www.contur.co>



افزونه هفته

طراحی سریع در مرورگر

با کمک افزونه Balsamiq Mockups می‌توان طرح‌های اولیه رابط‌های کاربری را با سرعت زیاد درون مرورگر کشید و آن را به دوستان و همکاران فرستاد. این افزونه همچنین می‌تواند با گوگل‌درایو یکپارچه شده و از آن محل برای ذخیره و بازیابی پروژه‌ها استفاده کند.

<https://chrome.google.com/web-store/detail/pplbmgaoahjmbklkgk-gmlghaekcfhkk>



مدیریت اندروید از رایانه شخصی

لذت زندگی با موبایل

امیر عساری

تلفن‌های همراه به یکی از لوازم ضروری زندگی امروزی تبدیل شده و همین موضوع موجب شده است تا کاربران نیز به این فناوری ساخت بشر وابستگی زیادی پیدا کنند و بسیاری از کارهایشان را به واسطه آنها به انجام برسانند. این وابستگی برای برخی کاربران تا جایی پیش رفته است که بدون تلفن همراه خود قادر به تماس گرفتن با نزدیک‌ترین اقوامشان نیز نخواهند بود و شماره آنها را به خاطر نخواهند آورد! همان‌طور که می‌دانید هر کدام از تلفن‌های همراه مجهز به سیستم‌عامل مخصوص به خودشان بوده و مدیریت بر این تلفن‌ها توسط رایانه نیز نیازمند نرم‌افزارهایی است که در بسیاری از موارد توسط شرکت‌های سازنده تلفن‌های همراه، طراحی شده و در اختیار کاربران قرار می‌گیرند. باتوجه به گسترش روزافزون تلفن‌های همراه مجهز به سیستم‌عامل اندروید و نیاز کاربران به مدیریت هرچه بیشتر و ساده‌تر روی این سیستم‌عامل، قصد داریم این هفته نرم‌افزاری را به شما معرفی کنیم که بیش از ۹۰ درصد تلفن‌های همراه و تبلت‌های مجهز به سیستم‌عامل اندروید تولید شده توسط شرکت‌های مختلف اعم از HTC، Samsung، Motorola، Sony Ericsson، LG، HUAWEI، Dell، Acer، Asus، Google و... را پشتیبانی می‌کند.

یکی برای همه

نرم‌افزار قدرتمند MobileGo for Android ابزاری قدرتمند با روش کاری بسیار ساده است و شما می‌توانید تمامی تلفن‌های همراه و تبلت‌های مجهز به سیستم‌عامل اندروید را برحالی، به یک روش و تنها توسط یک نرم‌افزار مدیریت کنید. به کمک این نرم‌افزار از امکاناتی همچون تهیه نسخه پشتیبان از اطلاعات و بازگردانی آنها با یک کلیک، انتقال فهرست مخاطبان، مدیریت فایل‌های چندرسانه‌ای، ارسال پیام کوتاه گروهی از رایانه و مدیریت کامل نرم‌افزارهای نصب شده روی تلفن همراه یا تبلت خود بهره‌مند می‌شوید.

پشتیبان‌گیری و بازگردانی

یکی از عمده‌ترین مشکلات کاربران تلفن‌های همراه، چگونگی پشتیبان‌گیری از اطلاعات و بازگردانی اطلاعات پشتیبان روی تلفن‌های دیگر است. اگر همچنان انجام این کار برایتان مشکل است و ترس

کنترل آسان مغازه، منزل، پارکینگ

استفاده از دوربین‌های مداربسته و برنامه‌ریزی آنها برای انجام کارهای خاص همچون شروع فیلمبرداری هنگام تشخیص حرکت، اعلام هشدار صوتی، ارسال ایمیل و... بظاهر امری دشوار و نیازمند تخصص است؛ اما وقتی از نرم‌افزار Security Monitor استفاده کنید متوجه می‌شوید که این کار برای کاربران مبتدی نیز بسیار آسان است.

نرم‌افزار Security Monitor شما را قادر می‌سازد تا با کمترین دانش از کار با رایانه و دوربین‌های مداربسته و حتی دوربین‌های وب‌کم خانگی، سیستم‌های حفاظتی و کنترلی دقیق و حرفه‌ای را برای خودتان ایجاد کنید. به کمک این برنامه و با استفاده از دوربین‌های معمولی USB و دوربین‌های مجهز به قابلیت پشتیبانی از آدرس‌های IP می‌توانید منزل، شرکت، مغازه، پارکینگ و دیگر مکان‌های موردنظر خود را به صورت هوشمندانه و از راه دور با استفاده از اینترنت کنترل کنید. پشتیبانی از



منبع عکس: wondershare

برنامه‌های دلخواه روی تلفن همراه یا تبلت و حذف آسان و سریع نرم‌افزارهای بی‌پهلو، تهیه نسخه پشتیبان از برنامه‌های نصب شده روی تلفن همراه یا تبلت در هارد دیسک رایانه و اشتراک‌گذاری آسان نرم‌افزارها در شبکه‌های اجتماعی همچون فیس‌بوک و توییتر با یک کلیک، از جمله امکاناتی است که در بخش مدیریت نرم‌افزارها در اختیار شما قرار می‌گیرد.

نرم‌افزار فوق در دو نسخه رایگان و حرفه‌ای، قابل نصب روی سیستم‌های عامل ویندوز و مک ارائه شده است که باتوجه به سیستم‌عامل رایانه خود می‌توانید نسبت به دانلود نسخه‌ای از آن اقدام کنید.

MobileGo for Android (Free-Pro Windows))

http://download.wondershare.com/mobilego_full818.exe

MobileGo for Android Pro) Mac)

http://download.wondershare.com/mac-mobilego-android-pro_full1123.dmg

توجه: سیستم‌های عامل پشتیبانی شده توسط این نرم‌افزار عبارت است از:

Android: Android 2.1، Android 2.2، Android 2.3، Android 3.0، Android 4.0

* iOS: iOS 3.x، iOS 4.x، iOS 5.x، iOS 6.x

* Symbian: S40، S60

– مواردی که توسط «*» مشخص شده است تنها در بخش انتقال اطلاعات میان تلفن‌های همراه پشتیبانی می‌شود.

قرار می‌دهد. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید بسیاری از فایل‌های ویدیویی و موزیک‌های خود را به صورت خودکار به فرمت‌های پشتیبانی شده توسط سیستم‌عامل اندروید تبدیل و نسبت به انتقال آنها به تلفن همراه یا تبلت خود اقدام کنید. فراخوانی فهرست‌های پخش نرم‌افزار iTunes در سیستم‌عامل اندروید و استخراج فهرست‌های پخش اندرویدی برای استفاده در iTunes نیز از امکانات این بخش به‌شمار می‌رود.

دستیار پیام کوتاه

نوشتن پیام کوتاه توسط تلفن همراه برای بسیاری از کاربران دشوار است و این کار زمانی دشوارتر می‌شود که بخواهید یک پیام را برای تعداد زیادی از دوستان خود ارسال کنید یا حتی در شرایط دشوارتر بخواهید چند پیام متفاوت را برای چند نفر ارسال کنید؛ در این شرایط نوشتن هر پیام توسط صفحه‌کلید تلفن همراه، نیازمند صرف وقت طولانی خواهد بود. نرم‌افزار MobileGo با پشتیبانی از قابلیت ارسال پیام کوتاه توسط رایانه به شما این امکان را می‌دهد تا با استفاده از صفحه‌کلید رایانه پیام‌های موردنظر را تایپ کرده و با انتخاب سریع مخاطباتان توسط نشانگر ماوس نیز نسبت به ارسال پیام‌ها اقدام کنید. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید برحالی پیام‌های گروهی ارسال کنید و در صورت نیاز به آزادسازی فضای اشغال شده توسط پیام‌های ذخیره شده در تلفن همراهتان نیز یک نسخه پشتیبان از این پیام‌ها را در قالب یک فایل متنی روی رایانه ذخیره کنید و با خیال راحت آرشیو پیام‌های ذخیره شده روی تلفن خود را حذف کنید.

مدیریت نرم‌افزارها

دانلود مستقیم نرم‌افزارها روی رایانه، نصب

نرم‌افزار می‌توانید هر دوربین را به‌طور مجزا برنامه‌ریزی کنید و این امکان را دارید تا دوربین‌ها را به‌شکلی برنامه‌ریزی کنید که در صورت تشخیص حرکت مقابل آنها، کارهای مختلفی همچون شروع فیلمبرداری، تهیه عکس، اعلام هشدار صوتی و ارسال ایمیل انجام شود.

برنامه‌ریزی دوربین‌ها برای شروع عملکرد در ساعاتی مشخص در طول شبانه‌روز و روزهای معینی از هفته، آپلود خودکار فیلم‌ها و تصاویر تهیه شده در سرورهای ابری یا نمایش آنلاین آنها در وبسایت‌ها، ثبت جزئیات دقیق زمان وقوع رخدادها، پشتیبانی از چند دوربین به‌طور همزمان و... از دیگر امکاناتی است که Security Monitor از آنها پشتیبانی می‌کند.

نسخه رایگان این نرم‌افزار با قابلیت استفاده به‌صورت محدود از لینک زیر قابل دانلود است:

<http://dl.deskshare.com/download/smp/SecurityMonitorPro.exe>



منبع عکس: deskshare

بیش از یک هزار مدل مختلف دوربین IP و پشتیبانی از تمامی دوربین‌های USB از امکانات قابل ذکر در این نرم‌افزار به‌شمار می‌روند. به کمک این

۱۰ قابلیت جدید در آیفون ۵

گوشی‌ها و سیمکارت‌ها به این تکنولوژی قدیمی‌تر سازگارتر هستند و براحتی با آنها کار می‌کنند. یکی از کوچک‌ترین مزیت‌های این تغییر بیشتر شدن فضای داخل گوشی جهت استفاده برای مصارف دیگر است، به طور مثال کمپانی سازنده می‌تواند پورت‌های جانبی بیشتری برای گوشی‌اش طراحی کند.

از دیگر تغییرات این گوشی فوق مدرن با گوشی‌های دیگر بزرگ‌تر شدن اندازه باتری آن را می‌توان گفت، به خاطر همین بزرگ شدن ظرفیت این باتری به ۱۴۴۰mAh تغییر یافته، در حالی که ظرفیت باتری‌های 4S تنها ۱۴۳۰mAh طراحی شده. این یعنی گوشی آیفون ۵ برای مدت یک روز کامل می‌تواند برای شما کار کند، بدون این که نیاز باشد آن را دوباره شارژ کنید.

و در نهایت جدیدترین سیستم‌عامل iOS 6 که دارای برنامه‌های هوشمندتری از جمله Siri، Facebook integration، برنامه نقشه‌یابی جدیدتر و Face Time هستند. این سیستم‌عامل فوق‌پیشرفته‌ترین سیستم‌عاملی است که اپل تا به حال طراحی کرده است.

منبع: WWW.Phonearena.com



ویدئوها از نوع HD را هم دارند، داده‌اند. نوبتی هم باشد نوبت به سیمکارت مورد استفاده در این گوشی‌ها می‌رسد، در آیفون جدید از استاندارد به روزتر Nano برای سیمکارت استفاده شده. هر چند کمتر گوشی‌ای در حال حاضر از چنین تکنولوژی برای سیمکارت‌اش استفاده کرده، به همین منظور اپل برای پیشی گرفتن در صحنه رقابت از دیگر رقبای خود آیفون ۵ را به چنین تکنولوژی مجهز کرده. این را هم باید اضافه کرد که تکنولوژی سیمکارت‌های Nano اندازه سیمکارت را بسیار کوچک‌تر از تکنولوژی سیمکارت‌های Micro کرده، ولی بیشتر



منظور کمپانی اپل در صدد برآمد تا در گوشی جدید آیفون مدل این پورت را تغییر دهد. به منظور ایجاد این تغییر گوشی‌های آیفون ۵ دارای پورت ۹ تایی هستند، با وجود این شما نمی‌توانید کابل‌های متداول مورد استفاده microUSB را به این گوشی‌ها متصل کرده و کار جا به جایی اطلاعات را انجام دهید، چرا که چنین کابل‌هایی با پورت آیفون ۵ هم خوانی ندارند. حتماً تا به حال با نام LTE برخورد داشته‌اید، یا اگر هم نداشته‌اید بد نیست بدانید LTE نوعی استاندارد است که کار با موبایل را برای ما آسان‌تر کرده. با کمک این استاندارد شما اطلاعات را از روی اینترنت دانلود یا روی اینترنت آپلود می‌کنید، هر چند سرعت این نقل و انتقال به قدری سریع است که باور آن دشوار است. کمپانی اپل در سال گذشته در تلاش بود از چنین استانداردی در گوشی‌های خود استفاده نکند، ولی با تغییر نظر این کمپانی گوشی‌های جدید اپل ۵ دارای استانداردهای LTE به منظور جابه‌جا کردن اطلاعات است. این را هم باید اضافه کرد که این استاندارد بیشتر برای شبکه‌هایی مورد استفاده قرار می‌گیرد که با استاندارد LTE و با سرعت 4G کار می‌کنند.

یکی دیگر از مطرح‌ترین تکنولوژی‌هایی که در حال حاضر در بسیاری از نقاط دنیا مورد بحث و بررسی قرار دارد، تکنولوژی NFC است، به همین منظور اپل در گوشی‌های آیفون ۵ چیپ مورد نیاز برای استفاده از تکنولوژی NFC را قرار داده. در حقیقت تکنولوژی NFC به منظور ارسال و دریافت مطالب از طریق امواج رادیویی مورد استفاده قرار می‌گیرد، به طور مثال شما می‌توانید با قرار دادن اطلاعات کارت پولتان درون گوشی، در هر مکانی که نیاز بود پول پرداخت کنید، با روشن کردن NFC گوشی‌تان کار نقل و انتقال را به سادگی انجام می‌دهد. هر چند استفاده از این تکنولوژی آنچنان که باید باب نشده، ولی پیش‌بینی می‌شود در آینده‌ای نزدیک اکثر مکان‌ها به این تکنولوژی مجهز شوند و با کمک آن انجام کارها آسان‌تر شود.

یکی دیگر از تغییرات گوشی‌های جدید در مقایسه با مدل‌های قدیمی‌تر به همراه داشتن دوربین‌های بهتر است، البته باید این را هم اضافه کنم که دوربین اصلی گوشی که در قسمت پشت آن قرار دارد دارای تفاوت چندانی با گوشی‌های 4S نیست. ولی دوربین قرار داده شده در قسمت جلوی این موبایل بسیار پیشرفته‌تر و بهتر از دوربین‌های قدیمی‌تر ساخته شده. چرا که تا به حال از دوربین‌های معمولی از نوع VGA در گوشی‌های اپل استفاده می‌شده، ولی این دوربین‌ها جای خود را به دوربین‌های 720P که قابلیت ذخیره سازی

نازلی وحدت

کمپانی اپل با پرده‌برداری از روی آخرین طرح خود یعنی آیفون ۵ تمامی کاربران موبایل را به‌وجود آورده، چرا که این موبایل فوق پیشرفته دارای یکسری قابلیت‌های جدید و متفاوت‌تری در مقایسه با دیگر گوشی‌های موجود در بازار است. در اینجا به بررسی تفاوت‌های این گوشی با گوشی‌های پیشین می‌پردازیم و این مقاله می‌تواند به شما کمک کند تا بتوانید از این قابلیت‌های جدید سر در آورید!

طراحی جدید یکی از اولین تفاوت‌هایی است که این گوشی با گوشی‌های دیگر دارد، همان‌طور که تا به حال دیده‌اید آیفون‌هایی چون 3GS و 4S چندان تفاوتی با نسل‌های پیشین خود نداشته‌اند و از لحاظ شکل ظاهری مشابه همان گوشی‌ها طراحی شده‌اند. به همین خاطر بیشتر کاربران انتظار داشتند کمپانی اپل در تلاش باشد تا شکل ظاهری آیفون ۵ را به طور کامل تغییر داده و محصول بسیار جدید و متنوع‌تری را به بازار عرضه کند، تا به حال هم هر نمونه‌ای که از این موبایل جدید دیده شد کمی بلندتر و باریک‌تر از آیفون‌های پیشین بوده. علاوه بر این جنس پشت آیفون ۵ از نوع آلومینیوم و پلاستیک ساخته شده که کمپانی تلاش کرده رنگ این حاشیه پلاستیکی با رنگ روی صفحه گوشی هم رنگ شود. به طور حتم می‌توان پیش‌بینی کرد این محصول نیز همانند دیگر محصولات آیفون عده‌ای طرفدار و عده‌ای مخالف خواهد داشت.

دومین تفاوت این موبایل با آیفون‌های قدیمی‌تر اندازه بزرگ‌تر صفحه نمایش آن است، البته اگر از ابتدای تولید گوشی‌های آیفون تا به حال بررسی کنیم، هر گوشی جدید تولید شده توسط کمپانی دارای صفحه نمایش بزرگ‌تری در مقایسه با محصول قبلی خود بوده. به همین منظور با بلندتر شدن سایز صفحه نمایش، مقدار رزولوشن صفحه نمایش نیز تغییر کرده و با کیفیت‌تر شده. بنابر این برنامه‌هایی که برای آیفون‌های پیشین نوشته شده‌اند لازم است برای این گوشی جدید دوباره نوشته شوند، تا بتوانند به درستی در صفحه نمایش بزرگ‌تر نمایش داده شوند. در کل می‌توان گفت صفحه نمایش آیفون ۵ بزرگ‌تر و پهن‌تر از صفحه نمایش گوشی‌های پیشین ساخته شده است.

یکی دیگر از عمده تفاوت‌های این گوشی با گوشی‌های دیگر پردازشگر A6 آن است، هر چند کمپانی اپل به طور مستقیم اطلاعاتی در زمینه پردازشگر آیفون ۵ ارائه نداده. تنها اطلاعاتی که در این زمینه در دسترس قرار گرفته عکسی از پردازشگر سیلیکون این گوشی است، که بر اساس این عکس می‌توان گفت این پردازشگر از نوع پردازشگرهای A6 طراحی شده. به هر صورت خیلی از کاربران تا چند هفته گذشته پیش‌بینی می‌کردند که پردازشگر آیفون ۵ همانند آی‌پد و از نوع A5X خواهد بود، در حالی که به نمایش این عکس تمامی تصورات به کلی تغییر کرد.

تمام گجت‌های تولید شده توسط کمپانی اپل دارای پورت ۳۰ تایی جهت شارژ شدن هستند، این را می‌توان در آیفون‌ها و آی‌پدها مشاهده کرد، البته این پورت‌ها برای جا به جایی اطلاعات به این گجت‌ها نیز مورد استفاده قرار می‌گیرند. تا به حال خیلی از منتقدان اپل را برای تغییر ندادن چنین پورتی از زمان تولید اولین گوشی تا به حال مورد انتقاد قرار دادند، به همین



www.esam.ir

نسل جدید جابجایی

ایسام

esam.ir

هر ۴ دقیقه یک ماشین،
هر ۲ دقیقه یک لپ‌تاپ
و هر دقیقه، یک موبایل
در ۷ به فروش می‌رسد.

ایسام الگوی نوین و برگرفته از برترین سایت خرید، فروش و مزایده دنیا (۷) می‌باشد.








خرید و فروش آنلاین کالاهای نو و دست دوم ۲۸۱۰۲

راه اندازی سرور شرکتی با ClearOS

محمدرضا قربانی

برای راه اندازی یک شبکه موفق کامپیوتری در یک شرکت کوچک، به چند مؤلفه نیاز داریم. سرور چاپ، فایل، پروکسی وب و فیلتر محتوا، سرور میل و... این کار در شرکت های بزرگ معمولاً با پیکربندی های پیچیده و یک تیم متخصص انجام می شود، اما با انتشار این راهنمای گام به گام قصد داریم برای مدیران شرکت های کوچک که نمی خواهند پول زیادی بپردازند و از طرف دیگر، نیاز به کنترل روی تک تک سیستم ها دارند، روش نصب این مؤلفه ها را با کمک ClearOS شرح دهیم.

در این راهنما، از آدرس 192.168.0.100 استفاده شده است. این اطلاعات ممکن است برای شما متغیر باشد، بنابراین در صورت نیاز آنها را با اطلاعات خودتان جابه جا کنید. گفتنی است ClearOS بر مبنای ردهت انترپرایز و CentOS توسعه یافته است و کسانی که قبلاً با این دو توزیع کار کرده اند، با نصب آن آشنایی خواهند داشت.

خواهید کرد. گفتنی است ClearOS در دو نسخه Community و Professional عرضه می شود. نسخه Professional پولی است و در ازای مبلغ پرداختی، پشتیبانی دارد، اما نسخه Community بدون پشتیبانی فنی است و برای رفع مشکلات خود باید به فروم های اینترنتی مراجعه کنید. البته فهرست کامل تفاوت های این دو نسخه را از نشانی زیر می توانید مشاهده کنید:

<http://www.clearcenter.com/Software/clearos-overview.html>



در مرحله بعدی می توانید آخرین آپدیت های نرم افزار را تهیه کنید، بهتر است این کار را انجام دهید. بنابراین با کلیک روی گزینه Next این کار انجام خواهد شد. برای استفاده از بازار ClearOS و نصب نرم افزارها باید یک حساب ClearOS باز کنید که در این مرحله می توان آن را انجام داد.

بعد از افتتاح حساب می توان این سرور را ثبت کرد. در بازار این سیستم، شاخه های مختلفی از جمله Server، Network و... قرار دارد که می توان سرویس های مختلف را از طریق آن نصب کرد. برخی از این سرویس ها رایگان و برخی دیگر نیاز به پرداخت آنلاین دارند. سرویس های خود را انتخاب کنید.

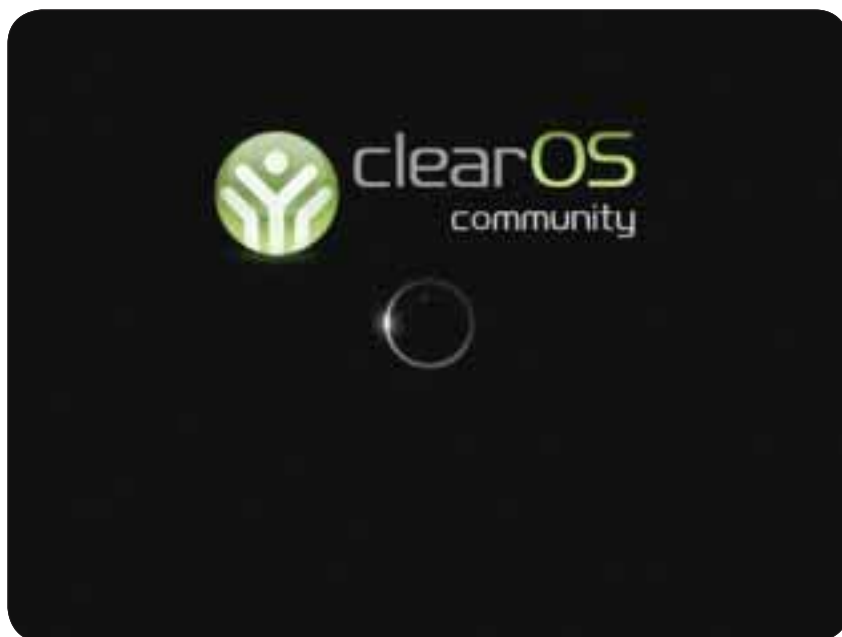
بعد از انجام این مراحل، داشبورد ClearOS نمایش داده می شود. در منوی سمت چپ نرم افزارهای نصب شده قرار دارند که می توان از طریق آنها سرویس های مختلفی را مدیریت کرد.



در بخش System > Accounts می توان گروه های کاربری و کاربران مختلف را تعریف کرد. در این بخش همچنین سطوح دسترسی و قابلیت استفاده هر کاربر از سرویس های مختلف نصب شده روی سرور (از جمله دسترسی به اینترنت و...) را می توان تعیین کرد.

برای کسب اطلاع بیشتر به نشانی زیر بروید:

<http://www.clearfoundation.com/Software/overview.html>



سرور وصل شده و تنظیمات پیکربندی را از آنجا دنبال کنید.

پیکربندی

در مرورگر، به نشانی سرور بروید و شناسه root و رمز عبوری که در مرحله نصب انتخاب کرده اید را وارد کنید. خود سیستم یک راهنمای مرحله به مرحله برای پیکربندی ClearOS نشان خواهد داد، روی گزینه Next کلیک کنید.



در این مرحله باید نوع شبکه خود را انتخاب کنید. اغلب افراد از ClearOS برای شبکه های محلی خود استفاده می کنند، بنابراین گزینه PrivateServer Mode (No Firewall) می تواند گزینه صحیحی برای این سناریو باشد. در دو مرحله بعدی، شبکه را پیکربندی می کنید. کافی است گزینه Next را بزنید چرا که قبلاً و هنگام نصب آن را پیکربندی کرده بودیم.



در مرحله بعدی نوع نسخه توزیع را انتخاب

Wired، پورت شبکه خود را انتخاب کنید و Edit را بزنید. گزینه Connect Automatically را فعال کنید و سپس به بخش IPV4 Settings بروید و Manual را در منوی دراپ داون Method انتخاب کنید. سپس اطلاعات لازم را وارد کنید و گزینه Add را بزنید. حالا یک آدرس آی پی ثابت و Netmask به پورت شبکه خود بدهید. (مثلاً ۱۹۲،۱۶۸،۰،۱۰۰) همچنین آدرس Gateway خود را در محل بعدی وارد کنید و در نهایت دکمه ... Apply را بزنید.



تنظیمات شبکه به پایان رسید. حالا گزینه Next را انتخاب کنید. تاریخ و ساعت سیستم را تنظیم کنید. سپس برای شناسه root یک رمز عبور مشخص کنید.

حالا در این مرحله، پارتیشن بندی سیستم انجام خواهد شد. گزینه Replace Existing Linux (Systems) را انتخاب کنید. دو پارتیشن /boot و / ایجاد خواهد شد.

گزینه Write changes to disk را برای اعمال تنظیمات انتخاب کنید. دیسک سخت فرمت می شود و عملیات نصب آغاز خواهد شد که چند دقیقه ای زمان می برد. بعد از اتمام نصب می توانید سی دی را در آورده و سیستم را راه اندازی مجدد (ریبوت) کنید.

بعد از ریبوت، صفحه های نمایش داده خواهد شد که به شما می گوید از طریق یک مرورگر به آدرس



نصب ClearOS 6.3.0

برای شروع نصب، بهتر است دیسک ISO این توزیع را از نشانی زیر دریافت کنید:

<http://www.clearfoundation.com/Software/downloads.html>

سپس آن را روی سی دی رایت کرده و از طریق آن سیستمی که می خواهید سرور باشد را بوت کنید. در منوی نمایش داده شده، گزینه Install or upgrade an existing system را انتخاب کنید. صفحه خوشامدگویی نمایش داده می شود. روی گزینه Next کلیک کنید. سپس زبان خود را انتخاب کنید. در مرحله بعدی، کیبورد خود را انتخاب کنید. در مرحله بعدی، گزینه Basic Storage Devices the storage device را انتخاب کنید. اگر پیغام may contain ... را Discard any data در انتخاب کنید.



نام سرور را انتخاب کنید. و سپس روی گزینه Configure Network کلیک کنید. در تب



تلویزیون خود را «تا» بزنید

تلویزیون‌هایی در مقایسه با تلویزیون‌های LCD، در نحوه جریان الکتریسیته در صفحه‌نمایش است؛ زیرا پس از شروع جریان الکتریسیته، خود همان ذرات الکتریسیته از خود نور متصاعد کرده و از آن طریق، تصویر به نمایش درمی‌آید. در حالی که تلویزیون‌های LCD تنها با استفاده از فناوری ایجاد اشکال و رنگ‌ها، تصاویر مورد نظر را روی صفحه نشان می‌دهد که این به خودی خود باید از طریق یک لایه نوری در قسمت پشت صفحه تغذیه شود تا بتواند چنین اشکالی را نمایش دهد.

از مطالب گفته شده می‌توان این نتیجه را گرفت که تلویزیون‌های OLED مانند تلویزیون‌های LCD به مقدار زیادی انرژی الکتریسیته نیاز ندارد، علاوه بر این OLEDها بر خلاف LCDها رنگ مشکی را به صورت حقیقی ایجاد می‌کنند. این یعنی در چنین تلویزیون‌هایی در قسمتی که باید به رنگ سیاه نمایش داده شود، نور به طور کلی حذف و این رنگ به شکل حقیقی ایجاد می‌شود. تلویزیون‌های پلاسما نیز تا حدودی به این شکل کار می‌کنند، ولی چون برای نمایش تصاویر در چنین تلویزیون‌هایی لازم است درون تلویزیون گازی پخش شود، قطر این تلویزیون‌ها از قطر تلویزیون‌های OLED بیشتر است تا فضای لازم برای لایه‌ای گاز را داشته باشد و به همین دلیل کمی سنگین‌تر است. البته این را هم باید اضافه کنیم که تلویزیون‌های Transparent تنها با استفاده از قابلیت OLED ساخته نمی‌شود، بلکه با استفاده از فناوری‌های دیگر چون LCDها نیز می‌توان چنین تلویزیون‌هایی را ساخت.

بد نیست این را هم بدانید که تا به حال با استفاده از فناوری OLED گجت‌های دیگری چون گوشی‌ها نیز ساخته شده است، در ضمن برای اولین بار نمونه‌ای از تلویزیون‌های OLED سال ۲۰۰۰ وارد بازار شد. ولی مدل‌های اولیه این تلویزیون‌ها بسیار کوچک و در اندازه ۱۵ اینچی ساخته شده بود، علاوه بر این قیمت چنین گجت‌هایی بسیار گران بود به طوری که کاربران کمی تمایل داشتند چنین تلویزیون‌هایی را بخرند. اولین نمونه‌ای تولید شده دارای ضعف‌های بسیاری در مقایسه با این نمونه‌های جدیدتر بود، برای مثال شکننده‌تر بودن صفحه‌نمایش و عمر کوتاه تلویزیون‌های مورد نظر از جمله بزرگ‌ترین مشکلات آنها بود.

ولی به طور کلی می‌توان گفت به سبب ناشناس بودن این قابلیت بسیاری از کاربران با دید منفی به آن می‌نگرند، به همین سبب کمپانی‌های سازنده ابتدا تلاش کرد با فناوری قدیمی‌تر LCD تلویزیون‌های Transparent را بسازد. ولی این انتهای راه ساخت تلویزیون نیست؛ چرا که در آینده‌ای نه چندان دور شاهد پیشرفت‌های بیشتری در زمینه ساخت تلویزیون خواهیم بود. مثلاً می‌توانید تصور کنید تلویزیون‌های OLED به گونه‌ای ساخته شود که شما به آسانی آنها را تا کرده و هنگامی که نیاز دارید باز کنید؛ درست مانند یک ورق کاغذ.

منبع: www.howstuffwork.com

چگونه صفحه‌نمایش‌های Transparent کار می‌کنند؟

تلویزیون‌های Transparent با استفاده از فناوری OLED ساخته شده است که قابلیت‌های بسیار زیاد و متفاوتی دارد. به طور کلی می‌توان گفت OLEDها از لایه‌های پلاستیک ساخته شده. این مواد به شکل ارگانیک یا کربنی است. سپس این لایه پلاستیک با دو لایه شیشه‌ای پوشانده می‌شود، طوری که این لایه بوضوح قابل مشاهده شدن نیست. به سبب وجود همین سه لایه کنار هم شما می‌توانید به آسانی داخل چنین تلویزیون‌هایی را مشاهده کرده یا بهتر بگوییم اشیای آن سوی تلویزیون را ببینید. علاوه بر این تلویزیون‌های Transparent لایه نازکی از کاتدهای شفاف دارد، که این کاتدها الکترون‌ها را روی صفحه‌نمایش پخش می‌کنند. در ضمن در طرف دیگر آندهای قرار دارد که وظیفه اصلی آنها جمع کردن الکترون‌های پاشیده شده روی صفحه‌نمایش است. هنگامی که شما چنین تلویزیونی را روشن می‌کنید، بلافاصله از طریق لایه پلاستیک قرار داده شده، الکتریسیته ارسال می‌شود. سپس طی یک فرآیند شیمیایی الکتریسیته ارسال شده با مواد شیمیایی موجود روی این صفحه واکنش نشان داده، تصویر مورد نظر روی صفحه‌نمایش ایجاد می‌شود. تلویزیون‌های OLED دارای مزیت‌های بسیار زیادی است، ولی یکی از عمده‌ترین مزیت‌های چنین

تلویزیون‌های صفحه تختی است که در حال حاضر می‌بینید. پس شما می‌توانید یک تلویزیون بسیار بزرگ را که با کمک این قابلیت ساخته شده به آسانی از اتاقی به اتاق دیگر جا به جا کرده یا درون دیوار جاسازی کنید.



ولی بارزترین مشخصه این تلویزیون‌ها Transparent بودن آنهاست، یکی از کمپانی‌های سازنده چنین تلویزیون‌هایی ادعا کرده شما می‌توانید به آسانی دست خود را از روی این تلویزیون عبور داده و به سمت دیگر آن برسائید. علاوه بر این، به قدری تصاویر نشان داده شده در این تلویزیون شفاف است که کوچک‌ترین ذره داخل آن را می‌توانید به آسانی مشاهده کنید. البته تولید چنین تلویزیون‌هایی تنها به صورت نمونه بوده و هنوز

نازلی وحدت

حتماً تا به حال در فیلم‌های مختلف سینمایی دیده‌اید که تلویزیون مورد استفاده به قدری نازک و باریک است که می‌توان آن را هم‌قطر یک ورق کاغذ دانست، به همین دلیل باور نمایش تصویر روی آن غیرممکن به نظر می‌رسد. به منظور به واقعیت پیوستن چنین تلویزیون‌هایی، کارخانه‌های سازنده ابزارهای الکترونیک در تلاش است بتواند تلویزیون‌هایی با استفاده از فناوری OLED بسازد. در حقیقت گجت‌های الکترونیکی که توسط این قابلیت ساخته می‌شود، دو قطب دارد که نور را به شکل سازمان‌یافته‌ای پخش می‌کند. در حالت کلی می‌توان گفت OLED تجربه بسیار متفاوت‌تری برای دیدن تصاویر تلویزیون خواهد بود.

این فناوری از صفحه‌های بزرگ پلاستیک ساخته شده که میان صفحه‌های شیشه‌ای قرار داده می‌شود. در عمل هنگامی که این صفحه پلاستیک تحت فشار ذرات الکتریسیته قرار می‌گیرد، نور مورد نظر برای نمایش تصاویر را از خود متصاعد می‌کند. با کمک این فناوری، تلویزیون بسیار باریک‌تر و کم‌مصرف‌تر شده، علاوه بر این می‌توان بر راحتی و با وضوح بسیار تصویر را از هر زاویه‌ای مشاهده کرد.

در ضمن می‌توان پیش‌بینی کرد این قابلیت یکی از پرمصرف‌ترین فناوری‌های ساخت تلویزیون‌های بسیار بزرگ خواهد شد؛ زیرا با باریک‌تر شدن قطر تلویزیون، وزن کلی این گجت به مقدار زیادی کاهش می‌یابد. حتی می‌توان گفت این تلویزیون‌ها بسیار سبک‌تر از





ضججه‌هایی در دور دست

چیزی بهتر از یک بازگشت افتخارآمیز در راه است

جیسون ربوده می‌شود و او تصمیم می‌گیرد یک‌تنه در مقابل دشمن قدعلم کند، ولی پس از مدتی، از تنهایی درآمده و یارانی پیدا می‌شوند که او را همراهی کنند؛ یارانی که مانند بقیه ساکنان این جزایر، شدیداً با محیط سبز و شاداب آنها در تضاد هستند و همگی دارای شخصیت‌های عجیب و افراطی هستند. در این قسمت از بازی، المان‌های نقش‌آفرینی، حضوری پررنگ دارد. یک درخت خارق‌العاده برای جیسون تعبیه شده است که بر اساس انتخاب بازیکن، توانایی‌های منحصر به فردی ارائه می‌کند. جیسون با انجام ماموریت‌های گوناگون بازی، امتیاز تجربه کسب کرده و پیشرفت می‌کند. ماموریت‌ها بسیار متنوع است و با این‌که با یک عنوان داستان‌محور روبه‌رو هستیم، فارکرای ۳ در زمینه تنوع چیزی کم ندارد.

چند غار و ساحل و پرتگاه و مقر دشمن و سازه باستانی در بازی وجود دارند تا در آنها گشت و گذار کنید و به رازهای جالب بازی پی ببرید. دو مورد از جالب‌ترین ماموریت‌های جانبی بازی (که نشان می‌دهد سازندگان تا چه حد خلایق خود را به کار گرفته‌اند) در غارها می‌گذرد. در یکی، فردی از ساکنان جزیره درخواست می‌کند خرسی را که موجب مزاحمت و وحشت ساکنان شده بکشید. حال آن‌که برای نابودی خرس باید به داخل غار محل سکونت آن رفته، تنها با نور چراغ قوه راه خود را بیابید و هر آن انتظار کشته‌شدن را داشته باشید. ماموریت دیگری که برای یک دکتر داروساز مجنون انجام می‌شود، جیسون را در جستجوی یک قارچ سمی نشان می‌داد. با ورود جیسون به غار معلوم شد اثر قارچ خیلی بیشتر از حد

عنوان: Farcry 3
پلتفرم: Xbox360، PS3، PC
ناشر: Ubisoft
سازنده: Ubisoft
سبک: اکشن
تاریخ انتشار: ۹۱/۱۰/۴

سپاوش شهبازی

بسیاری از هواداران اولین بازی از سری فارکرای، از قسمت دوم آن ناراضی بودند. در حالی که قسمت اول یک اکشن پر زد و خورد در جزایری زیبا بود، قسمت دوم روندی بسیار کند و تکراری، آن هم در صحرای آفریقا را دنبال می‌کرد. اینها دلیلی بر بدبودن فارکرای ۲ نیست؛ اما هواداران از آن بازی انتظار دیگری داشتند. یوبی‌سافت که ظاهراً گوش‌شنوایی دارد، توان قابل‌تحمینی برای تبدیل نسخه جدید به یک تجربه منحصر به فرد نشان داده است. فارکرای ۳، در فضایی استوایی، مشابه نسخه اول روایت می‌شود. ظاهراً فضای بازی از سه جزیره تشکیل شده و بر اساس گفته‌های سازندگان، نقشه آن، ۱۰ برابر بازی اول وسعت دارد! اما یوبی‌سافت توانسته بخوبی این مساحت را با مضامین جذاب پر کند؟ با این متن همراه شوید تا بفهمید علت این همه هیجان برای عرضه این بازی چیست!

قهرمان داستان، جیسون برادی (Jason Brody) نام دارد. توریستی که با نامزد خود به جزایری زیبا سفر می‌کند، اما خیلی‌زود سفر شیرین آنها با ماجراهایی تلخ همراه می‌شود. جیسون درمی‌یابد این جزایر زیبا سال‌هاست شاهد درگیری‌های قبیله‌ای است. نامزد

عنوان: Dust: An Elysian Tail
پلتفرم: Xbox360
ناشر: Microsoft Studios
سازنده: Humble Hearts
سبک: اکشن نقش‌آفرینی
امتیاز: ۸/۵

مجید رحمانی

به نظر می‌رسد نسل هفتم یکی از بهترین نسل‌ها بود. بسیاری از سبک‌ها و بازی‌هایی که به گمان خیلی‌ها رو به انقراض بود مثل ماجرای، آرکید، ریترو و بازی‌های دو بعدی در این نسل دوباره جان گرفت. تا قبل از آن، بازی‌های دو بعدی پیش از رسیدن زمان واقعی، از بین رفته بود؛ خیلی زودتر از آنچه کسی فکرش را می‌کرد. فناوری به یکباره پیشرفت کرد و همه چیز را با خود به جلو پیش برد. تا این‌که بازی‌های دو بعدی از راه رسید؛ بازی‌هایی که نه‌تنها بسیار خوش‌ساخت و سرگرم‌کننده است، بلکه از قابلیت‌های روز نیز بهره‌برده و برای سخت‌افزارهای امروزی ساخته شده است. «داست: یک قصه الیزانی» یکی از این قبیل بازی‌هاست. استفاده از سبک طراحی دستی در گرافیک و طراحی تک‌تک انیمیشن‌ها با این سبک آن هم توسط یک استودیوی کوچک و مستقل قطعاً جای تقدیر دارد.

خبر داغ



یک خبر تلخ و تا حدودی شیرین برای هواداران Bayonetta. پلاتینوم گیمز رسماً خبر ساخت دومین قسمت از این عنوان محبوب را اعلام کرد. اما تلخی خبر اینجاست که دومین قسمت این عنوان، به طور انحصاری برای کنسول WiiU منتشر می‌شود، علاوه بر این تیم سازنده بازی از Project P100 به The Wonderfull 101 تغییر نام داده است.



دو نفر از سازندگان بازی ARMA III به جرم جاسوسی، توسط مقامات یونانی دستگیر شدند. ظاهراً این دو نفر در حال عکاسی از پایگاه‌های نظامی بوده‌اند و تعدادی عکس و فیلم هم از آنها ضبط شده است. قرار است در اولین فرصت آنها به دادگاه میتیلینی (از توابع یونان) منتقل و محاکمه شوند.



مدیر ارشد اجرایی Insomniac Games، خالق سری بازی‌های Ratchet and Clank، طی مصاحبه‌ای از رویکرد تازه شرکت به بازی‌های آنلاین صحبت کرد. گفتنی است نام تازه‌ترین عنوان این شرکت، یعنی Overstrike به Fuse تغییر کرده است.



کنسول تازه نینتندو، WiiU بیست و هشتم آبان امسال به بازار خواهد آمد. نسخه معمولی به رنگ سفید، همراه یک دسته و هشت گیگابایت حافظه، به قیمت ۲۹۹ دلار و نسخه دلوکس با ۳۲ گیگابایت حافظه، همراه استند دسته و نگهدارنده کنسول، به رنگ مشکی و با قیمت ۳۵۰ دلار به بازار عرضه خواهد شد.

داستانی گیرا در دنیای دو بعدی

کلاس درسی دیگر برای هنرمندان

مختلف سخنگو که سبک طراحی آنها بشدت یادآور فیلم‌های انیمیشنی دان بلوث در دهه ۹۰ میلادی است. شاید این موجودات از لحاظ ساختاری و پایه کاملاً یکسان باشند، اما هر کدام ویژگی‌های جداگانه و طراحی منحصر به فردی دارند که بر زیبایی بازی می‌افزاید. طراحی کاراکتر اصلی نیز بخوبی صورت گرفته است و حتی در حین مبارزات تنها چند ثانیه در دست داشتن هدایت او کافی است تا احساس همذات‌پنداری آغاز شود.

بدون شک خردست بودن کنترل و پاسخگویی سریع آن به دستورها تأثیر بسزایی در این موضوع دارد؛ اما قطعاً انیمیشن‌های روان و زیبای کاراکتر دلیل اصلی این ارتباط است. «داست» می‌تواند در مبارزات جاخالی دهد، پیرد یا در مقاطعی سبک بازی را تبدیل به یک اند اسلش کند. همچنین چیزی شبیه به کمبو نیز در بازی وجود دارد که با اتصال زنجیر وار حملات خود به یکدیگر می‌توانید از دیدن مبارزات همانند یک نمایش موزون استادانه لذت ببرید. در حالی که مبارزه با دشمن‌ها در روی زمین

احتمالاً دوستداران زیرسبک «متروید و انیا» با این بازی بیشتر ارتباط برقرار خواهند کرد. در هر حال، کلا فرقی ندارد که به خاطر داستان مجذوب‌کننده، مبارزات استثنایی یا لذت اکتشاف به سراغ این بازی بیابید چون در هر حال «داست» شما را راضی خواهد کرد. اولین چیزی که با ورود به بازی توجه‌تان را جلب می‌کند فضای آن است. شما در ابتدا میان بیشه‌ای جادویی و زیبا قرار دارید، اما به مرور به مکان‌هایی دیگر مثل غارهای یخی نمور و تاریک، جنگل‌های ویران‌شده یا کوهستان‌های پوشیده از برف قدم خواهید گذاشت و هر کدام از این محیط‌ها آنقدر رنگ‌آمیزی زیبایی دارد که در کمتر عنوان 2D امروزی مشاهده کرده‌ایم. پارتیکل‌های دینامیک محیطی و استفاده زیرکانه از نورپردازی بشدت حس غوطه‌ور شدن در هر محیط را به محض ورود به آن القا می‌کنند. به همان اندازه که محیط‌های بازی به خاطر ماندنی است، کاراکترها و موجوداتی که در آنها زندگی می‌کنند، نیز این چنین هستند. سراسر مراحل پر است از حیوانات

بازی هفته



این هفته، Dishonored بعد از مدت‌ها دلبری کردن و تشنه نگه‌داشتن ما از راه می‌رسد. در این بازی شما هدایت کورو، یک بادیگارد متهم به خیانت را به عهده می‌گیرید که علاوه بر توانایی‌های بالا در مبارزات و کارهای مخفیانه، قدرت‌های فرا بشری هم دارد. در بازی به ازای هر موقعیت چند راه برای عبور از آن وجود دارد و احتمالا بارها می‌توان آن را انجام داد.



یکی از بهترین بازی‌های استراتژی امسال یعنی XCOM: Enemy Unknown این هفته عرضه خواهد شد. سازندگان بازی همان کسانی هستند که «تمدن» را ساختند اما برخلاف آن بازی، ساخته جدید آنها نوبتی نیست. همچنین می‌توان دوربین را پایین آورده و بعضی از سکانس‌های بازی را به صورت سوم شخص تجربه کرد.



خبر خوب برای طرفداران نقش آفرینی و آن هم از نوع فانتزی این که Fable: The Journey را می‌توانید این هفته از شبکه لایو خریداری کنید. بازی به طور کامل از سنسور کینکت پشتیبانی می‌کند که حتما تجربه بازی را لذتبخش می‌سازد. گرافیک بازی پایین‌تر از نسخه‌های قبلی بوده و تمرکز اصلی روی همان کینکت است.



شماره دوم از Sniper: Ghost Warrior اگر مثل دفعه قبلی تاخیر نخورد یا زودتر از موعد نیاید، این هفته رسماً عرضه خواهد شد.

عکس هم بگیرید. یکی از المان‌هایی که از بازی Assassin's Creed به فارکرای سرایت کرده، کشف نقشه است.

در جزایر فارکرای ۳، برجک‌هایی وجود دارد که با ورود به آنها و انجام اعمال لازم، تکه‌های تازه‌ای از نقشه روشن می‌شود که می‌توانید مأموریت‌های ثابت و جانبی را روی آنها تشخیص دهید. از تعداد سلاح‌هایی که تا به حال معرفی شده است، می‌توان گفت با تنوع خوبی روبه‌رو هستیم. از مهم‌ترین‌ها می‌توان به تیر و کمان با انواع تیرهای آتشین و انفجاری اشاره کرد که این روزها در همه‌جا (حتی در کرایسیس ۳) دیده می‌شود و کم‌کم دارد از آن حالت نوستالژیک درآمده و به یک عنصر حرص درآور تبدیل می‌شود! یوبی‌سافت سرمایه‌گذاری خوبی روی قسمت چند نفره بازی انجام داده است. یک بخش Co-Op برای آن در نظر گرفته شده که داستانی مجزا از بخش تک‌نفره دارد. این بخش به شکل چهار نفره در حالت آنلاین و دو نفره در حالت Split-Screen قابل بازی است. کلید موفقیت در بخش مولتی - پلیر، کار گروهی است.

سیستم احیا مشابه همان چیزی است که در سری Gears of War دیده‌ایم. هنگامی که یکی از بازیکنان تیر خورده و به حالت مرگ می‌افتد، باید مرتب دکمه بزند تا یکی از هم‌تیمی‌هایش خود را برساند و او را احیا کند؛ در غیر این صورت بر اثر خونریزی جان خواهد داد. المانی نو با عنوان ندای جنگی در بازی وجود دارد که هم‌تیمی‌ها را خبر می‌کند تا خود را به شما برسانند. این توانایی زمانی مفید واقع می‌شود که در مدهایی مانند تصاحب پرچم شرکت کنید و بخواهید دفاع هم‌تیمی‌ها را داشته باشید. همچنین انیمیشن‌هایی برای انتهای هر مسابقه طراحی شده است. بازیکن برتر تیم پیروز، می‌تواند بین دو گزینه آزاد کردن یا تنبیه بازیکن برتر تیم بازنده انتخاب کند تا انیمیشن مورد نظر را ببیند. منتظر عرضه این عنوان در اواخر پاییز باشید.



از عیب‌های ظاهری نسخه قبل این بود که پس از تخلیه یک مقر، باز هم رفت و برگشت شما به معنای حضور مجدد دشمنان بود. در این قسمت، با اشغال هر یک از این مقرها، یاران صلح‌طلب و هواداران تان در آنها سکنی می‌گزینند. (قضاوت در مورد این یک مورد به عهده هواداران) این روزها همه Takedown خلق می‌کنند، یوبی هم همین‌طور. با حرکت در حالت نشسته یا با استقرار در لبه سازه‌ها می‌توانید حرکات نمایشی به اجرا گذاشته و دشمنان را با لذت بیشتر قلع و قمع کنید. ظاهراً می‌توانید در بازی از صحنه‌های خلق شده

می‌کنند و زیبایی آنها را تحسین می‌کنید و لحظه‌ای بعد کوسه‌ای گرسنه به سمت شما یورش می‌آورد. ممکن است در مبارزات، ناگهان یک ببر یا دسته‌ای از گرازهای وحشی در صحنه حاضر شوند. اگر شانس با شما یار باشد، بدون هیچ توجهی به شما، به جان دشمنان بخت‌برگشته می‌افتند و دمار از روزگارشان درمی‌آورند. سیستم فیزیک محیطی به قوت خود باقی است. می‌توانید با آتش‌زدن گیاهان زیر یک برجک نگهداری، شاهد سرایت آن و «مرگ تدریجی یک نگهدار» باشید! دشمنان مقرهای زیادی در نقشه دارند. یکی

موجود است که از لحاظ چته تنها اندکی از کاراکتر بزرگ‌تر بوده و با یک یا دو حمله کاملاً ابتدایی قصد عرض اندام دارد. مثلاً از اولین تا آخرین باس بازی را بدون استثنا می‌شود با پریدن‌های متوالی به پشت و جلوی آنها و استفاده از جادو بسادگی شکست داد. اصلاً قابل قبول نیست بازی‌ای که به فکر همه چیز بوده و در بیشتر بخش‌ها موفق است، در طراحی باس‌فایت زیر حد استاندارد ظاهر شود. شرایط وقتی

و هوا با استفاده از جادو، ضربات معمولی و سنگین، دفع حملات یا پرتاب اشیا جای تحسین دارد، اما متأسفانه باس‌فایت‌های بازی بزرگ‌ترین نقطه‌ضعف آن به‌شمار می‌رود. طبق آن چیزی که ما در بازی‌های مشابه دیده‌ایم و از این عنوان نیز انتظار داریم، باس‌هایی است که تقریباً تمام صفحه را پوشانده‌اند و بخش اعظمی از مبارزات با آنها در جاخالی‌دادن از حملات خلاصه می‌شود. در اینجا باس‌ها یک یا چند



ساده‌ترین کارهایی که برای امنیت آنلاین می‌توانید انجام دهید

زندگی دیجیتال شما چه اندازه قابل هک است؟



محمدحسین کردونی

طی ماه‌های گذشته مساله‌ای که کارشناسان دنیای وب را نگران کرده است اطلاعات عظیم از دست رفته از طریق هک نیست. بلکه وحشتناک‌ترین رخداد این مدت روش‌هایی بود که هکرها از آنها استفاده می‌کردند تا به حساب‌های دیجیتال کاربران نفوذ کنند. ولی اگر یک هکر بخواهد زندگی شما را خراب کند رسیدن به این هدف شوم چه میزان برای او مشکل خواهد بود؟ پاسخ این است که بسیار ساده‌تر از آن چیزی است که فکرش را بکنید!

آیا شما یک هدف ساده هستید؟

طبق آماری که اخیراً منتشر شده است بسیاری از کاربران اینترنت نگران این مساله هستند که اطلاعات شخصی آنها بدون کسب اجازه از خودشان به‌صورت آنلاین مورد استفاده قرار بگیرد و بیش از نیمی از کاربران نیز نگران آسیب‌پذیری خود در مقابل هک شدن هستند. البته این مساله باید مورد توجه قرار گیرد چرا که آنها بیشتر از چیزی که فکر می‌کنند اطلاعات خود را به اشتراک می‌گذارند. از آنجایی که شبکه‌های اجتماعی، پیشینه‌های عمومی و نقص‌های امنیتی، بسیار شایع هستند، حجم عظیمی از اطلاعات در اینترنت در معرض خطر قرار می‌گیرد.

هر بخشی از اطلاعات به قطعه‌ای از یک پازل تبدیل می‌شود. ما همه چیز را در یکجا قرار نمی‌دهیم بلکه آنها می‌توانند در کنار یکدیگر قرار گیرند. برای مثال ممکن است شما تاریخ تولد خود را به‌صورت کامل در یک شبکه اجتماعی قرار ندهید ولی برای یک شخص اصلاً مشکل نخواهد بود که سال فارغ‌التحصیلی شما را به دست آورد.

یسادگی از خود محافظت کنید

اگر به هر دلیلی از اینترنت استفاده می‌کنید (ارسال

ایمیل، آپلود تصاویر، ورود به شبکه‌های اجتماعی، خرید و...) پروفایل آنلاین شما در میان اطلاعات فراوان غوطه‌ور خواهد بود و حتی اگر مدت زیادی آنلاین نباشید، ذره‌های اطلاعات شخصی شما برای مشاهده آنلاین و از طریق پیشینه‌هایی که به‌طور عمومی قرار داده شده‌اند در دسترس خواهند بود و کسی که بخواهد می‌تواند آنها را براحتی در اختیار بگیرد.

ممکن است بدانید که یک رمز عبور معمولی پنج حرفی بسادگی هک می‌شود و شاید بخواهید به رمزی اتکا کنید که نفوذپذیری کمتری داشته باشد ولی شاید زمان یا ظرفیت کافی برای به‌یادسپاری مجموعه‌ای پیچیده از اعداد و حروف نداشته باشید. بنابراین چند راه امنیتی سریع و ساده وجود دارد که قابلیت هک شدن شما را کاهش می‌دهد.

خودتان را جستجو کنید

قبل از آن که هرگونه نگرانی به خود راه دهید یک ایده خوب برای دانستن این که چه مقدار اطلاعات درباره شما در اینترنت وجود دارد در مقابل شماس و آن این است که خودتان را جستجو کنید. نام خود را همراه با کلمات کلیدی مرتبط (مانند آدرس، شماره تلفن، آدرس ایمیل و...) در یک موتور جستجو تایپ کنید.

ببینید چه چیزی پیدا می‌کنید و به آنها به‌گونه‌ای بنگرید که یک هکر نگاه می‌کند. آیا اطلاعات کافی برای کسی که بخواهد آنها را در کنار یکدیگر قرار دهد وجود دارد؟ اگر وجود داشته باشد باید گام‌هایی برای بالا بردن امنیت شخصی خود بردارید.

استفاده از عبارات به‌جای رمز عبور

رمز عبور یک موضوع امنیتی است. بهترین رمز عبور ترکیبی از حروف، اعداد و کاراکترهای خاص هستند که توسط کامپیوتر تولید می‌شود. متأسفانه حفظ کردن این رشته‌های ترکیبی برای بیشتر کاربران کاری بسیار سخت است ولی از آنجایی که بیشتر رمزهای عبور به‌وسیله روش‌های آزمون و خطا (روش‌هایی که در آنها یک کامپیوتر تمام ترکیب‌های کاراکتری ممکن را امتحان می‌کند) هک می‌شود، رمزهای طولانی‌تر امن‌تر خواهند بود چرا که زمان بیشتری برای کشف آنها مورد نیاز است. برای مثال یک پردازشگر چهار هسته‌ای تنها چند ساعت برای شکستن یک رمز پنج حرفی زمان نیاز دارد ولی برای به‌دست آوردن یک رمز هفت حرفی این زمان به بیش از ده روز افزایش پیدا می‌کند.

به‌روز بمانید

یکی از ساده‌ترین راه‌ها برای جلوگیری از ورود مزاحمین به کامپیوترتان این است که اطمینان حاصل کنید همواره آخرین نسخه برنامه‌های کاربردی (از جمله آنتی‌ویروس) را در سیستم خود اجرا می‌کنید. بدافزارهایی که به‌وسیله کلیک روی لینک‌های آلوده خودبه‌خود دانلود می‌شوند اغلب از اشتباه‌های شناخته‌شده در نرم‌افزارها سوءاستفاده می‌کنند. هرچه نسخه‌های نرم‌افزارها به‌روزتر باشند این اشتباه‌ها نیز معمولاً در آنها کمتر یافت می‌شود.

اولویت‌بندی حساب‌ها

ممکن است قادر نباشید عبارات پیچیده مختلفی را برای هر حساب خود به یاد بسپارید. البته هیچ مشکلی وجود ندارند چرا که بسیاری از کاربران همانند شما وجود دارد. برخی از افراد ممکن است تا بیش از صد حساب داشته باشند ولی همه آنها مهم نیستند. بنابراین به‌جای قرار دادن رمزهای عبور متفاوت برای هر حساب، تنها برای حساب‌های مهم (نظیر حساب‌های ایمیل، حساب‌های بانکی آنلاین، شبکه‌های اجتماعی و دیگر حساب‌هایی که اطلاعات حساس را در خود دارند) رمزهای یکتا ایجاد کنید. برای حساب‌هایی که از اهمیت کمتری برخوردار است می‌توانید از رمزهای یکسان و ساده‌تر استفاده کنید. همچنین می‌توانید یک آدرس ایمیل ثانویه برای حساب‌هایی که اهمیت چندانی ندارد ایجاد کنید. این آدرس ایمیل می‌تواند برای پیام‌های روزانه، مسابقات و خبرنامه‌ها مورد استفاده قرار گیرد. بنابراین اگر یکی از حساب‌های ثانویه شما از دست رفت هکرها آدرس ایمیل یا رمزهای عبور واقعی شما را در اختیار نخواهند داشت.

از یک مدیر رمز عبور استفاده کنید

درست است که مدیران رمز عبور کمی به تنظیمات احتیاج دارند ولی اگر نگران یکپارچگی رمزهای عبور یا عبارات مورد استفاده

هستید کاملاً ارزش استفاده را خواهد داشت. مدیران رمز عبور مانند Dashlane، 1Password و LastPass نه تنها تمام رمزهای عبور شما را در یک برنامه رمزگذاری شده کم‌حجم ذخیره می‌کنند بلکه همچنین می‌توانید رمزهای امنی ایجاد کنید که توسط کامپیوتر تولید می‌شود؛ رمزهایی که شاید حتی با شکل آن آشنا نباشید. البته رمزهای ذخیره شده به‌وسیله یک رمز عبور مدیر محافظت می‌شود.

در انتخاب یک مدیر رمز عبور مهم است نرم‌افزاری را انتخاب کنید که با تمام دستگاه‌هایتان از جمله تلفن و تبلت شما سازگار باشد. برنامه‌های مدیر رمز عبور که در بالا اشاره شد با ویندوز، Mac OS X، iOS و آندروید سازگار است و LastPass توانایی همگامی با لینوکس، بلک‌بری، ویندوزفون، WebOS و سیمبیان را نیز داراست. این مدیران رمز عبور می‌توانند داده‌های فرمت‌بندی شده را نیز ذخیره کنند، بنابراین نیازی ندارید اطلاعات کارت اعتباری خود را در وب رها کنید.

حتی یک امنیت کوچک نیز اهمیت دارد

انجام کوچک‌ترین اقدامات امنیتی به فرار کردن از دست یک خرس تشبیه شده است؛ شما نیاز ندارید که سریع‌تر از خرس بدوید، بلکه تنها کافی است از دوست خود سریع‌تر باشید! هکرها افراد باهوش و در عین حال کمی هم تئیل هستند. بنابراین اگر به هدفی تبدیل شوید که دسترسی به آن کمی سخت باشد یک هکر معمولاً تسلیم شما خواهد شد. بنابراین برداشتن گام‌های امنیتی هرچند بسیار کوچک مانند ایجاد یک رمز عبور هشت حرفی به‌جای یک رمز پنج حرفی می‌تواند از اطلاعات شخصی و حیاتی شما محافظت کند. این اقدامات حداقل کاری که انجام می‌دهد این است که هکرها را برای رفتن به در بعدی متقاعد می‌کند.



اضطراب و انتظار برای ورود ویندوز فون به صحنه

محمدرضا قربانی

هر چند که ویندوز فون ۸ قرار است اواخر ماه جاری میلادی به‌طور رسمی معرفی شود، بسیاری از اعضای جامعه توسعه‌دهندگان مایکروسافت هنوز به ابزارهای لازم برای دسترسی به قابلیت‌ها و ویژگی‌های این سیستم عامل بی‌بهره هستند. کیت توسعه نرم‌افزار یا Software Developer Kit از ابزارهای نرم‌افزاری است که معمولاً شرکت‌ها هنگام عرضه محصولات جدید به تعداد محدودی از توسعه‌دهندگان عرضه می‌کنند تا پیش از عرضه نهایی، تعدادی نرم‌افزار جانبی نیز برای محصول آماده شده باشد. اما مایکروسافت در عرضه ویندوز فون ۸ بسیار مرموز عمل کرده است و باید دید علت این مخفی‌کاری چیست. مایکروسافت در ماه جولای گذشته نخستین قدم‌ها از توسعه ویندوز فون ۸ را رونمایی کرد، اما ویدئویی از جو بلفیوره در اینترنت منتشر شد که بخشی از قابلیت‌های این سیستم عامل را شرح می‌داد. این ویدئو، از قابلیت به نام Data Smart که هم‌اکنون با عنوان Data Sense شناسایی می‌شود، رونمایی کرد که می‌تواند در بخش مصرف داده‌ها، تماس‌های اسکایپ و قرار دادن Zune به‌عنوان نرم‌افزار در این گوشی‌ها به کار برود. مایکروسافت بخشی از این قابلیت‌ها را تأیید کرد ولی طبق گزارش وبسایت TheVerge، این شرکت در تلاش است تا همه چیز خود را آشکار نکند. گرگ سالیوان در همان زمان این موضوع را تأیید کرد: «ما در تلاشیم تا زمان عرضه، اطلاعاتمان را مخفی نگه داریم.»

بعد از چند ماه گذشت زمان و نزدیک شدن به زمان عرضه ویندوز فون ۸، توسعه‌دهندگان این سیستم عامل مشتاقانه اطلاعات بیشتری از شیوه معرفی مایکروسافت کسب کنند. انتشار یک SDK ناتمام روی اینترنت در ماه جولای باعث شد کاربران به قابلیت‌های جدیدی در کنترل دوربین، جابه‌جایی کارت SD و Data Sense پی ببرند. این SDK همچنین می‌توانست به Xbox Music، SkyDrive دسترسی پیدا کرده و از رنگ‌های مختلفی در منوی استارت پشتیبانی کند. هیچ کدام از این قابلیت‌ها هنوز توسط مایکروسافت تأیید نشده است. این شرکت همچنین در زمان انتشار این SDK ناقص هم بیانیه‌ای صادر نکرد و مساله را موهوم باقی گذاشت. توسعه‌دهندگان این سیستم عامل هنوز منتظرند تا زمان تحویلی که این شرکت قول داده است، یعنی اواخر تابستان و اوایل پاییز فرا برسد و به قابلیت‌های ویندوز فون ۸ دسترسی پیدا کنند. مایکروسافت حدود سه هفته گذشته، درست یک روز قبل از معرفی دو گوشی جدید ویندوز فون ۸

از سوی نوکیا، اعلام کرد که بزودی نرم‌افزارهای SDK را معرفی خواهد کرد. این SDK محدود بوده و تنها تعداد اندکی از توسعه‌دهندگان بزرگ و قابل اعتماد مایکروسافت به آن دسترسی داشتند. مورتن نیلسن، یکی از توسعه‌دهندگان Net، معتقد است: «مایکروسافت نتوانسته به قول خود در عرضه عمل کند و انتظار دارد مایکروسافت هر چه سریع‌تر نسخه پیش‌نمایش را عرضه کند تا توسعه‌دهندگان هر چه سریع‌تر مباحث کاری خود را بر اساس این بستر پیاده‌سازی کنند.» بسیاری از توسعه‌دهندگان نسبت به این اقدام با تأخیر مایکروسافت ابراز نارضایتی کرده و معتقدند تأخیر بیش از حد در معرفی ویندوز ۸ می‌تواند به شغل آنان ضربه بزند. وبسایت TheVerge در گفت‌وگویی که با تعدادی از توسعه‌دهنده ویندوز فون انجام داده است، روند مرموز مایکروسافت در معرفی ویندوز ۸ را مورد بررسی قرار داده است. یکی از این توسعه‌دهندگان که موفق شده بود به آخرین نسخه SDK دسترسی پیدا کند، معتقد است این کار مایکروسافت، که نخستین بار است شیوه اپلی را برای معرفی محصول خود پیش گرفته است، کمی عجیب است، ولی مایکروسافت این حق را دارد که حداکثر انتظار و اشتیاق

را برای آخرین نسخه سیستم عامل موبایل خود تولید کند. چنین ناراحتی را TechSmith نیز بیان کرده است. این شرکت که نرم‌افزارهای Screen Capture (ضبط تصویر از روی صفحه ویندوز) تولید می‌کند (Snagit) و Camtasia Studio از محصولات این شرکت هستند) معتقد است روش مایکروسافت بسیار گیج‌کننده است، چرا که این شرکت معمولاً روند شفاف‌تری در معرفی محصولات خود دارد، مثلاً ویندوز ۸ به این صورت در حال توسعه است که همه افراد دنیا می‌توانند بیلدهای مختلف آن را گرفته و آزمایش کنند. این اتفاق با نسخه کوچک‌تر ویندوز ۸، یعنی ویندوز فون رخ نداده است و بسیاری از علاقه‌مندان و توسعه‌دهندگان می‌خواهند پیش از عرضه آن را بررسی کنند. این شرکت نرم‌افزارهای iOS و اندرویدی نیز تولید کرده است ولی، از آنجایی که دسترسی به کیت ویندوز ۸ ندارند، امکان توسعه نسخه‌های مشابه برای گوشی‌های ویندوز فون در این شرکت وجود ندارد. ماریوس کاراگیانیس، توسعه‌دهنده و طراحی مستقل در سوئیس که برای ویندوز فون ۷ چند بازی نوشته و منتظر انتقال این نرم‌افزارها به نسخه جدیدتر ویندوز فون ۸ است، معتقد است مایکروسافت می‌خواهد جای پای اپل بگذارد، اما توسعه‌دهندگان اپل با وجود آن که پیش از عرضه iOS بعدی، توافقنامه عدم انتشار مطالب و محتوا را امضا می‌کنند، به SDK توسعه نرم‌افزار دسترسی دارند در حالی که این اتفاق در مورد ویندوز ۸ هنوز رخ نداده است و کلاً بجز گروه‌ها و افراد انتخاب شده، شخص دیگری SDK را ندیده است. هر چند که عده بسیاری به روش اپل هم انتقاد می‌کنند، اما در مقایسه با ویندوز ۸، به‌نظر روش بهتری است. سوالی که مطرح می‌شود این است: هدف مایکروسافت در عرضه بسیار محدود SDK ویندوز ۸ به توسعه‌دهندگان چیست؟ تا این لحظه، این موضوع هنوز روشن نشده است. یکی از توسعه‌دهندگان که نام خود را فاش نکرد، با انتشار

بلاگی در مورد نسخه ناقص SDK که قبلاً به بیرون درز کرده بود، نوشت دو بخش که در این نسخه نامشخص بود، Rooms و Kid's Corner بود که در آخرین نسخه SDK مستندسازی شده و می‌توان با این دو قابلیت آشنا شد. به نظر می‌رسد مایکروسافت Data Sense را از برنامه کاری خود حذف کرده است. این قابلیت دیگر در آخرین نسخه SDK موجود نیست و امکان رهگیری داده‌ها در SDK فعلی وجود ندارد. اما انتظار می‌رود این قابلیت مهم در زمان عرضه ویندوز فون ۸ و در گوشی‌ها دوباره به کار گرفته شود چرا که بیشتر شرکت‌های مخابراتی از آن استفاده می‌کنند. همچنین SDK منتشر شده قابلیت اتصال به سرویس‌های مایکروسافت را در حال حاضر ندارد و امولاتور کاملاً ایزوله است. هر چند شواهد بر این موضوع تأکید دارند که ویندوز فون ۸ شباهت زیادی به ویندوز فون ۷ (از نظر طراحی ظاهری و عملکرد) خواهد داشت و تنها محیط صفحه Start آن تغییر می‌کند. مایکروسافت همچنین پشتیبانی از چند وظیفگی در ویندوز ۸ را افزایش نداده است و نرم‌افزارها اگر هنگام کار نباشند، فعالیتشان متوقف می‌شود. هر چند حداکثر تعداد نرم‌افزارهای باز به ۸ افزایش یافته است. گفتنی است هنوز بخش اطلاع‌رسانی (Notification Center) در این سیستم عامل تعبیه نشده است و بسیاری از کاربران و مشتریان به دنبال چنین قابلیت‌هایی در گوشی‌های خود می‌گردند. از روند پیشرفت و جریان اطلاعات منتشر شده پیرامون این پروژه انتظار می‌رود که عرضه ویندوز ۸ تا اواخر ماه اکتبر (حدود سه هفته دیگر) به تأخیر بیفتد. اگر مایکروسافت با موجهی از قابلیت‌ها و ویژگی‌های جدید ویندوز فون را عرضه نکند، آن موقع علامت سوال بزرگ‌تری برای توسعه‌دهندگان و مشتریان به وجود خواهد آمد که چرا این همه مخفی‌کاری.





حالت ماسک سریع خارج شده و خواهیم دید قرینه قسمت‌های رنگی (قسمت‌های بدون رنگ) به حالت انتخاب در خواهد آمد. در صورتی که مثلاً دکمه Delete

را از صفحه کلید فشار دهیم آن قسمت‌ها حذف خواهد شد. با انتخاب رنگ‌های خاکستری به عنوان رنگ زمینه در حالت ماسک سریع و استفاده از ابزارهای طراحی و بازگشت به حالت انتخاب مشاهده می‌شود این نواحی با حالتی شبیه اعمال Feather انتخاب می‌شود و به صورت کامل هنگام استفاده از Delete حذف نمی‌شود.

دومین نوع ماسک، ماسکی است که همانند یک لایه کنار لایه اصلی قرار گرفته و به کمک آن می‌توانیم همانند مثال بخار روی شیشه، قسمت‌هایی از تصویر را نمایش دهیم که در لایه ماسک به رنگ سفید بوده و بخش‌هایی که به رنگ سیاه باشد قابل مشاهده نخواهد بود. برای اعمال یک ماسک روی لایه مورد نظر به شکل زیر عمل می‌کنیم:

ابتدا در صورت پس زمینه بودن لایه مورد نظر با دوبار کلیک روی تصویر قفل و تعریف یک نام، لایه را از حالت پس زمینه خارج می‌کنیم. سپس با کلیک روی آیکون Add Layer Mask در قسمت پایین پانل لایه‌ها ماسک لایه را به لایه اصلی اضافه می‌کنیم. در این حال خواهیم دید تصویر یک مربع سفید کنار تصویر لایه مورد نظر در پانل

لایه‌ها ظاهر می‌شود. در این حالت با انتخاب ابزارهای طراحی مثل قلم‌مو یا شیب رنگ و استفاده از آنها روی تصویر خواهیم دید با توجه به نوع رنگ انتخابی (در بازه رنگی سیاه و سفید) بخش‌هایی از لایه قابل مشاهده و بخش‌هایی مخفی می‌شود و در صورت استفاده از رنگ‌های خاکستری آن محدوده نیز با حالت محو شدگی به نمایش درمی‌آید.

نکته جالب در استفاده از این روش برای حذف بخش‌های مورد نظر تصویر، در امکان ویرایش یا حتی حذف ماسک لایه و برگرداندن تصویر به حالت اولیه است. به این منظور اگر بخواهیم به صورت موقت ماسک لایه غیرفعال شود، کافی است همزمان با فشار دکمه Shift روی ماسک لایه کلیک کنیم و پس از ظاهر شدن ضربدر قرمز رنگ روی آن ماسک را غیرفعال کرده و

کلیک دوباره روی ماسک همزمان با فشار دکمه Shift ماسک را به حالت اولیه برگردانیم. برای حذف کامل ماسک لایه نیز می‌توانیم روی ماسک مورد نظر کلیک کرده و با درگ آن روی تصویر سطل زباله در پانل لایه‌ها و انتخاب گزینه Delete در کادر ظاهر شده آن را حذف کنیم. در صورتی که در این کادر گزینه Apply را انتخاب کنیم ماسک روی لایه اعمال سپس حذف می‌شود.



در حالت ماسک رنگ زمینه و پس‌زمینه فقط در حالت سیاه و سفید و ۲۵۴ رنگ خاکستری ما بین آنها قابل انتخاب و استفاده بوده و در این حالت بخش‌هایی که سفید باشد ماسک در آن قسمت غیر فعال بوده و تصویر کاملاً نمایان خواهد بود و در صورتی که سیاه باشد ماسک غلبه کرده و تصویر قابل مشاهده نخواهد بود. در صورتی هم که رنگی از محدوده خاکستری اعمال شده باشد به نسبت تمایل آن به سیاهی و سفیدی تصویر در آن نواحی به صورت شفاف دیده خواهد شد.

از ماسک سریع فقط به عنوان ابزار انتخاب می‌توان بهره جست و کاربرد دیگری نخواهد داشت و پس از اعمال براحتی قابل فراخوانی مجدد و ویرایش خواهد بود. در صورتی که ماسک معمولی به صورت یک لایه مجزا روی لایه اصلی تصویر اعمال می‌کند و همراه فایل اصلی تصویر در فرمت PSD قابل ذخیره است. می‌توانیم هر نوع ویرایش یا تغییری را در هر لحظه اعمال کنیم و حتی ماسک اعمال شده را بدون هیچ تداخلی حذف و بی‌اثر کنیم.

برای فراخوانی ماسک سریع کافی است بعد از بازکردن یک تصویر با کلیک روی آیکون مربوط به آن در انتهای جعبه ابزار سمت چپ فتوشاپ حالت ماسک را فعال کنیم و سپس با کمک ابزارهای انتخاب به ویرایش آن بپردازیم. پس از کلیک روی آیکون ماسک سریع با انتخاب یکی از ابزارهای طراحی مثل قلم‌مو و پس از انتخاب اندازه، شکل و شفافیت دلخواه برای آن، رنگ سیاه را به عنوان رنگ زمینه تعریف و روی قسمت‌های دلخواه تصویر از قلم‌مو استفاده کنیم. با این کار خواهیم دید پوشش قرمز رنگی در آن نواحی با توجه به شکل، اندازه و شفافیت قلم‌مو ایجاد می‌شود. این قسمت‌ها در واقع بخش‌های انتخاب شده تصویر بوده و با استفاده دوباره از قلم‌مو یا سایر ابزارهای طراحی می‌توانیم این محدوده را افزایش داده یا با تغییر رنگ زمینه به رنگ سفید و استفاده از قلم‌مو این محدوده را کاهش دهیم.

در نهایت پس از به دست آمدن بهترین حالت مورد نظر با کلیک دوباره روی آیکون ماسک سریع در جعبه ابزار سمت چپ فتوشاپ از

کاربرد ماسک در فتوشاپ

نوید حامی

برای کار حرفه‌ای با فتوشاپ و ایجاد طرح‌های واقعی بخصوص در زمینه عکاسی و کار روی تصاویر، یکی از مهم‌ترین بخش‌ها، آشنایی کامل و کافی با ابزارها و روش‌های انتخاب و تسلط به این ابزارها و فرامین است. در صورتی که نتوانیم انتخاب درست و صحیحی انجام دهیم، به هیچ عنوان نخواهیم توانست از قدرت سایر ابزارها و فرامین در حد بالا استفاده کنیم. درباره ابزارها و فرامین انتخاب در شماره‌های پیشین به صورت کامل صحبت کرده و با آنها آشنا شده‌ایم. در این شماره می‌خواهیم با روش‌های حرفه‌ای انتخاب در محیط فتوشاپ آشنا شویم.

در فتوشاپ برای انتخاب بخش‌های مورد نظر تصویر دو روش متفاوت وجود دارد. اولین و ساده‌ترین روش استفاده از ابزارهای انتخابی چون لاسو، مارکی، چوب جادو و... یا فرامینی چون Color Range است که در هر یک از آنها، طراح با تسلط بر کارکرد هر یک از ابزارها می‌تواند انتخاب درست و دقیقی انجام دهد. دومین روش انتخاب در فتوشاپ، استفاده از ماسک‌ها در انتخاب محدوده مورد نظر بوده که این روش خود به دو حالت استفاده از ماسک سریع (Quick Mask) و استفاده از ماسک معمولی امکان‌پذیر است. در این روش انتخابی ابزارهای طراحی و نقاشی به ابزارهای انتخاب تبدیل شده و به کمک آنها می‌توانیم تصویر خود را در حالت‌های بسیار جالب انتخاب و فرمان مورد نظر را بر آن اعمال کنیم.

اجازه دهید ابتدا برای روشن‌تر شدن مفهوم ماسک مثالی بیان کنیم. ماسک در فتوشاپ شبیه شیشه بخارگرفته‌ای است که تصویر پشت خود را نمایش نمی‌دهد و با کمک انگشت یا هر وسیله دیگر می‌توانیم بخار روی قسمت‌های مورد نظر شیشه را پاک کرده و تصویر پشت آن شیشه را نمایش دهیم. در این مثال محدوده قابل نمایش دقیقاً متاثر از شکل حرکت انگشت یا شیئی است که روی شیشه بخار گرفته حرکت کرده و اگر مثلاً یک برگ درخت یا یک شکل خاص این بخار را از بین ببرد، تصویر پشت شیشه دقیقاً به حالت آن برگ یا شکل خاص دیده خواهد شد.

در فتوشاپ نیز دقیقاً چنین حالتی پیاده شده و با استفاده از ابزارهای طراحی مانند قلم‌مو، شیب رنگ و... و شکل خاصی که برای نوک قلم‌مو برمی‌گزینیم، می‌توانیم ماسک دلخواه خود را پیاده کنیم با این تفاوت که با انتخاب شفافیت‌های دلخواه برای قلم‌مو، انتخاب‌های جالب‌تر و زیباتری می‌توانیم انجام دهیم.

تغذیه مشتریان سایت

امیر بهالدین سبط الشیخ

در شماره پیش در مورد RSS و ساختار آن و لزوم داشتن یک RSS برای یک سایت که مطالب آن همیشه در حال به روزرسانی است، توضیحاتی دادیم، اما این RSS ها چگونه تولید می شود؟

هر زبان برنامه نویسی تحت وب روش های متفاوتی برای تولید RSS دارد؛ اما یک راه ساده که همیشه جوابگوست تولید یک صفحه پاسخ و قراردادن محتویات RSS به صورت یک رشته متنی و با فرمت XML است.

برای شروع از PHP برای نوشتن یک RSS استفاده می کنیم. در ادامه در مورد راه حل هایی که مایکروسافت برای تولید RSS به برنامه نویسان داده است، بحث خواهیم کرد.

در ابتدا به یک Header نیاز داریم تا به مرورگر بگوییم خروجی صفحه مورد نظر برای RSS است، برای این کار از کد زیر استفاده می کنیم.

```
header("Content-Type: application/xml; charset=utf-8");
```

قرار است وقتی این صفحه اجرا شد یک ساختار XML که در شماره پیش در مورد آن توضیح دادیم، تولید شود.

اگر به ساختار RSS هفته پیش دقت کنید، می بینید که دارای یک بخش اصلی است که همیشه باید وجود داشته باشد، اما یک بخش ثابت و از نوع آرایه دارد که قرار است بر اساس اطلاعات ما پر شود، این بخش آرایه ای محتوای صفحه RSS شما خواهد شد. در اولین مرحله ما بخش های ثابت را در خروجی نمایش می دهیم

سپس ارائه را برای تولید RSS تولید می کنیم.

```
$rssfeed = '<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>';  
$rssfeed = '<rss version="2.0">';  
$rssfeed = '<channel>';  
$rssfeed = '<title>Sample</title>';  
$rssfeed = '<link>http://jamejamonline.ir</link>';  
$rssfeed = '<description>This is an example RSS feed</description>';  
$rssfeed = '<copyright>Copyright (C) 2012 jamejamonline.com</copyright>';
```

حالا باید بخش متغیر آن را که شامل فهرستی از مطالبی است که در RSS قرار می گیرند کامل کنیم:

```
for($index = 0; $index < 10; $index++) {  
    $rssfeed = '<item>';  
    $rssfeed = '<title>Title' . $index . '</title>';  
    $rssfeed =  
'<description>Description' . $index .  
'</description>';  
    $rssfeed = '<link>http://domain.com' . $index . '</link>';  
    $time = time();  
    $now = (int)(date('Y',$time)).  
    date('m',$time).date('j',$time));
```



```
$rssfeed = '<pubDate>' . $now . '</pubDate>';  
$rssfeed = '</item>'; }  
اما XML بالا دو تگ باز - channel و دیگری rss - دارد که باید آنها را ببندید بعد از آن شما می توانید متغیر $rssfeed را که نشان دهنده خروجی RSS شماست در خروجی چاپ کنید:
```

```
$rssfeed = '</channel>';  
$rssfeed = '</rss>';  
echo $rssfeed;
```

اما به یک نکته دقت داشته باشید، در مثال بالا آیتم های خود را به صورت نمونه پر کردیم (حلقه for) شما می توانید آیتم های خود را بر اساس دیتابیس خود پر کنید.

این راه حل در .net هم جوابگوی کار شما خواهد بود. در .net شما صرف نظر از تمامی این کارها می توانید از روش Serialize کردن (در php نیز می توانید این کار را انجام دهید) یک شیء از یک کلاس آن را به قالب یک RSS در بیاورید.

در دات نت شما راه های متفاوتی برای این کار دارید؛ یکی از این راه ها استفاده از کلاس هایی است که برای تولید و پردازش XML به شما ارائه می کند استفاده کنید، یا کلاس های آماده ای را که دیگران برای تولید RSS نوشته اند به کار ببرید؛ اما ساده ترین کار استفاده از WCF و API هایی است که برای تولید RSS به شما می دهد، در زیر یک مثال ساده از تولید RSS با

استفاده از WCF بیان می کنیم. ابتدا شما با استفاده از SyndicationFeed

مشخصات RSS خود را به صورت زیر مشخص می کنید:
SyndicationFeed feed = new SyndicationFeed("Sample", "This is an example RSS feed", new Url("http://jamejamonline.ir"));
در این مرحله برای اضافه کردن item می توانید از کلاس SyndicationItem استفاده کنید. به کد زیر دقت کنید:

```
List<SyndicationItem> items = new List<SyndicationItem>();  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    SyndicationItem item = new SyndicationItem(  
        "Title" + i.ToString(),  
        "Content" + i.ToString(),  
        new Url("http://domain.com/" + i.ToString()),  
        "Item" + i.ToString(),  
        DateTime.Now);  
    items.Add(item); }
```

مقدار items برابر آیتم هایی هست که در RSS نمایش داده می شود؛ بنابراین حالا باید به feed - که در بالا تولید کردیم - بگوییم چه آیتم هایی را باید نمایش دهد، سپس با استفاده از کلاس Rss20FeedFormatter خروجی RSS را تولید کنیم:

```
feed.Items = items;  
return new Rss20FeedFormatter(feed);  
کلاس Rss20FeedFormatter را هدر فایل را برای نمایش RSS مشخص می کند، به طوری که مرورگر شما متوجه می شود خروجی صفحه مورد نظر RSS است.
```

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

<http://sixrevisions.com/graphics-design/10-excellent-open-source-and-free-alternatives-to-photoshop/>
<http://www.tripwiremagazine.com/2011/04/10-best-free-or-open-source-photoshop-alternative-software.html>

شایان - بروجرد: ویندوز سیستم من ۷ است و هر وقت که سیستم بالا می آید همان ابتدا میزان کارکرد (RAM) را بین ۲۵ تا ۳۰ درصد نشان می دهد. با چه نرم افزاری می توان برنامه هایی را که همراه با بالا آمدن ویندوز به صورت خودکار اجرا می شود مشاهده و در صورت لزوم غیر فعال کرد؟

از ویندوز ویستا به بعد یک ویژگی به ویندوز اضافه شد که تمام فعالیت های رایانه شما را تحت نظر می گیرد و با بررسی رفتار شما هنگام استفاده از رایانه برآورد می کند شما از چه برنامه هایی بیشتر استفاده می کنید و آنها را بدون اطلاع شما در حافظه ذخیره می کند تا در مراجعه های بعدی به سیستم، با سرعت بیشتری به آنها دسترسی داشته باشید. بنابراین سیستم شما، بخشی از حافظه را به برنامه های روزمره اتان اختصاص داده است.

<http://office.microsoft.com/en-us/>

امیر دانشور - تهران: لطف کنید اسم چند برنامه کاربردی و توانمند مثل فتوشاپ اما با کارایی آسان تر را معرفی کنید. در ضمن توضیح مختصری هم درباره شان بدهید.

برنامه های زیادی وجود دارد که برای ویرایش عکس مورد استفاده قرار می گیرد. معروف ترین آنها Gimp نام دارد که از دنیای لینوکس وارد دنیای ویندوز شده است. برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد این برنامه می توانید به سایت اختصاصی این نرم افزار به نشانی gimp.org مراجعه کنید. همانجا می توانید نسخه ویندوز آن را دانلود کنید. برنامه دیگر Paint.net نام دارد، که رایگان بوده و توسط چند دانشجو در دانشگاه واشنگتن نوشته شده است، برای دانلود این برنامه می توانید به سایت getpaint.net مراجعه کنید، اما اینها برنامه های مشابهی بودند که در سیستم های عامل رایانه های شخصی اجرا می شد؛ اما برنامه های تحت وبی نیز وجود دارد که امکان ویرایش عکس را در دنیا وب به شما می دهد که معروف ترین آنها Adobe Photoshop Express است که امکانات پایه ای برای ویرایش عکس را در اختیاران قرار می دهد، اما برنامه های دیگر و سرویس های تحت وب دیگر برای جایگزین کردن فتوشاپ وجود دارد که پیشنهاد می شود این دو لینک را ببینید:

کنید و برای Outgoing mail server عبارت SMTP.gmail.com را بنویسید و در گوشه سمت راست صفحه روی More settings کلیک کنید. در تب Outgoing Server تیک گزینه require authentication My outgoing server Advance (SMTP) را انتخاب کنید، سپس در تب Incoming server (IMTP) را بگذارید و از نوع SSL باشد و در بخش Outgoing server (SMTP) مقدار پورت را ۵۸۷ و نوع آن را TLS قرار دهید، بعد از تأیید Outlook سعی می کند به جیمیل شما وصل شود و برای این کار یک ایمیل تست ارسال می کند تا از وصل شدن آن اطمینان پیدا کند.

دیدن این لینک هم خالی از لطف نیست:
<http://support.google.com/mail/bin/answer.py?hl=en&answer=77689>
اما در مورد Yahoo به دلیل این که این ایمیل از POP3 غیر رایگان استفاده می کند، شما نمی توانید اکانت یاهو خود را به آن وصل کنید.

در مورد Outlook 2013 مایکروسافت فعلا نسخه آزمایشی داده و هنوز زمان ارائه نسخه نهایی آن اعلام نشده است. بهتر است تا آن زمان صبر کنید تا از نسخه نهایی آن استفاده کنید، اما برای آزمایش نسخه آزمایشی می توانید از لینک زیر استفاده کنید:

علی غفاری: لطفا تنظیمات ارسال و دریافت ایمیل را در اوت لوک ۲۰۱۰ برای گوگل میل و یاهو میل شرح دهید و بگویید بهترین برنامه برای ارسال و دریافت ایمیل چیست؟ اگر اوت لوک ۲۰۱۳ آمده است، لطفا لینک دانلود آن را معرفی کنید.

ابتدا باید IMAP (این پروتکل برای دریافت ایمیل استفاده می شود) را در اکانت خود در Gmail فعال کنید. برای این کار ابتدا به بخش تنظیمات اکانت خود رفته، سپس در تب Forwarding and POP/IMAP گزینه Enable IMAP را انتخاب کنید. حالا می توانید هر برنامه Mail Client را به اکانت جیمیل خود وصل کنید. در تنظیمات برنامه Outlook وارد بخش ایجاد Account Settings شوید، سپس روی New کلیک و مشخصات ایمیل خود را وارد کنید. اگر این کار موفقیت آمیز نبود در همان صفحه گزینه Manually configure server settings or additional server types را تیک بزنید و مشخصات سرور Gmail را به صورت دستی وارد کنید. در صفحه بعدی گزینه Internet E-Mail را انتخاب کنید، در صفحه بعدی مشخصات اضافه ای که از شما می خواهد اطلاعات سرور است. نوع اکانت خود را IMAP بگذارید، سپس برای Incoming mail server عبارت IMAP.gmail.com را وارد

خودکار داده‌ها بین این وسیله‌هاست؛ که البته نباید این امر را مترادف پشتیبانگیری خودکار داده (automatic back-up of data) بین این چهار گجت دانست. البته به طور حتم مجموع فضای ذخیره داده به اشتراک گذاشته شده توسط این گجت‌ها در چنین لپ‌تاپی باید از آنچه در نوت‌بوک‌های عادی یافت می‌شود، کمتر باشد.



۲- سخت‌افزار مشترک

متصل کردن هر گجت به این لپ‌تاپ ویژگی‌های آن وسیله را به این سیستم می‌افزاید و علاوه بر آن، قدرت پردازش و فضای ذخیره داده بین این قطعات به اشتراک گذاشته می‌شود.

به واسطه رابطه‌ای مشترک که به آسانی مجموعه این گجت‌ها را به هم متصل می‌کند، همه آنها از نیروی پردازش رایانه‌ای یکپارچه بهره می‌برند. با قرار دادن تلفن همراه هوشمند در پایانه‌اش قابلیت پخش موزیک این وسیله به نوت‌بوک افزوده شده و موزیک و داده‌های آن در کل سیستم به اشتراک گذاشته می‌شود و قابلیت پخش می‌یابد. تبلت با نصب روی سیستم می‌تواند به عنوان صفحه نمایش لمسی دوم و با قلم استایلوس مثل صفحه نمایش دوم کنسول بازی نینتندو DS به جای پد طراحی (sketchpad) نیز به کار رود. این صرفه‌جویی و استفاده مشترک از سخت‌افزارها موجب کاهش کلی هزینه تولید و طبیعتاً قیمت نهایی محصول می‌شود.



معایب

آنچه مسلم است قدرت پردازش این لپ‌تاپ هرگز به پای لپ‌تاپ‌های معمولی نمی‌رسد و مقدار فضای ذخیره داده آن نیز به مراتب کمتر از نوت‌بوک‌های عادی موجود در بازار است.

بنابراین همین دو عامل موجب کاهش قدرت پردازش رایانه‌ای و نقصان در کارایی آن می‌شود. از سوی دیگر اگر یکی از چهار گجت این مجموعه و بخصوص بخش تبلت آن خراب شود، کل لپ‌تاپ از کار باز می‌ماند.

از سوی دیگر غیرممکن است که شرکت تولیدکننده‌ای بتواند این چهار گجت را طوری بسازد که کیفیت، ویژگی‌ها و کارآمدی همه آنها بتواند نظر کاربران را کاملاً جلب کرده و احتیاجاتشان را به صورتی برآورده کند که دیگر از انتخاب و خرید آن وسیله از بین محصولات برندهای دیگر، بی‌نیاز باشند.

منابع:

<http://www.yankodesign.com>
<http://www.tablet-news.com>
<http://www.insidetabletpc.com>



معرفی و تحلیل لپ‌تاپ همه‌کاره فوجیتسو لایف بوک ۲۰۱۳

آینده در دست سلطان گجت‌ها

جواد ودودزاده

امروزه ما از گجت‌های مختلفی استفاده می‌کنیم که سازندگان آنها می‌خواهند هر روزه قابلیت‌های بیشتری را در محصولاتشان بگنجانند. آیا تبلت شما قادر است عکس‌های کیفیت‌دار بگیرد؟ تلفن همراه (smart phone) شما به هوشمندی یک رایانه هست؟ یا موزیک پلیر (MP3) شما توانایی ضبط تصاویر ویدئویی را دارد؟ در همه این گجت‌ها نه تنها ما برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی (application) تکراری را به کار می‌بریم، بلکه بتدریج وجود مستقل هر وسیله را نیز کمرنگ‌تر کرده و مرز بین آنها را چنان برمی‌داریم که پس از چندی تشخیص دقیق این گجت‌ها برای خودمان نیز بسیار مشکل می‌شود. ما در اینجا قصد نداریم ائتلاف فناوری را مورد قضاوت دهیم، بلکه می‌خواهیم بگویم حالا که این وسیله‌ها همه قابلیت‌های یکدیگر را کسب می‌کنند و به ویژگی‌های مشترکی می‌رسند، پس چرا نباید تبلت، دوربین، موزیک پلیر و تلفن همراهان را در قالب یک گجت مثلاً یک لپ‌تاپ گرد هم آورده و با هم یکی نسازیم؟ همه این گجت‌ها می‌توانند جدا از هم کار کرده و همچنین در کنار هم نیز با حفظ کارکرد و هویت منحصر به فرد خود یک گجت جادویی را ایجاد کنند.



حال اگر کارایی و قابلیت تبلت‌های قابل تبدیل با ویژگی همگرایی (convergence capabilities) چون ایسوس ترنسفورمر پرایم و پدفون، شکل تغییرپذیر (shape-shifting) آیدیا پد یوگا و آیدیاپد S2 لنوو را در نظر داشته باشید، آن‌گاه ایده لپ‌تاپ مفهومی لایف بوک ۲۰۱۳ فوجیتسو (Fujitsu Lifebook) چندان دور از ذهن به نظر نمی‌رسد. اکنون صنعت رایانه‌های موبایل بتدریج به این نتیجه می‌رسد که همگرایی گجت‌ها تقریباً امری اجتناب‌ناپذیر است.

لایف بوک ۲۰۱۳ فوجیتسو عبارت است از یک وسیله رایانه‌ای چند منظوره که ترکیبی است از یک لپ‌تاپ، تبلت، تلفن همراه هوشمند با قابلیت موزیک پلیر و یک دوربین عکاسی. در سال‌های اخیر ما به علت به کار بردن وسایل متعدد مستقل، با ائتلاف زیادی در زمینه سخت‌افزارها مواجهیم. به این علت که در این گجت‌ها، اغلب انبوهی از داده‌ها به صورت تکراری ذخیره شده است؛ برای مثال شما موزیک‌هایی را روی پلیر موزیک خود دارید، پس چرا باید همان‌ها را دوباره روی فضای ذخیره داده لپ‌تاپ‌تان نیز داشته باشید؟ اگر تبلت شما پردازنده‌ای را در خود جا داده، چرا این پردازنده نتواند در اجرای مستقیم برنامه‌های لپ‌تاپ شما یا یاری رساندن در اجرای آنها موثر باشد؟ یا اگر مالک یک دوربین عکاسی با حافظه و قدرت پردازشی اختصاصی هستید، آیا به وجود آن به صورت تکراری در لپ‌تاپ‌تان نیازی دارید؟

حد اعلای خلاقیت و طراحی



ایده طرح مفهومی این نوت‌بوک توسط یک طراح صنعتی برجسته هندی به نام پرانشانت چاندرا (Prashant chandra) از شرکت طراحی یانکو (Yanko) ارائه و در مسابقه طراحی فوجیتسو بین ۳۰۰۰ طرح از ۹۹ کشور برنده جایزه اول این رقابت شد. طراح لایف بوک ۲۰۱۳ فوجیتسو معتقد است هدف اصلی از ساخت این محصول اجتناب از تکرار داده‌ها و سخت‌افزار داخل وسیله‌های رایانه‌ای گوناگون است. بنابراین در چنین گجت یکپارچه‌ای که همگرایی بین تمام اجزای آن برقرار است، هنگامی که همه قطعات تشکیل‌دهنده‌اش به هم متصل است، پردازنده (CPU) و فضای ذخیره داده (storage) در بین آنها به اشتراک گذاشته می‌شود و همه این قطعات که هر یک برای خود گجت مستقلی به شمار می‌رود،

از این منابع پردازشی و ذخیره داده بهره می‌برد. این نوت‌بوک نمی‌تواند بدون اتصال بخش تبلت که خود رایانه لوحه‌ای تمام عیار صفحه لمسی است، فعال شود؛ چرا که تبلت با اتصال به لپ‌تاپ از طریق یک اتصال ۱۶ پین به یک صفحه کلید مجازی صفحه لمسی (touch-screen virtual keyboard) اندازه کامل QWERTY برای تایپ کردن آسان برای سیستم تبدیل می‌شود. هنگام استفاده به عنوان لپ‌تاپ بخش‌های دوربین و تلفن همراه هوشمند نیز از طریق پایانه‌های گسترش خاص خود (dock) به منظور تکمیل و تغذیه نوت‌بوک با پردازنده و فضای ذخیره داده‌شان به بدنه لپ‌تاپ اتصال می‌یابد. در قدم بعدی، دوربین پشتی سیستم عمل می‌کند و در آخر سمت چپ لپ‌تاپ شکاف پایانه (slot) جهت اتصال تلفن همراه هوشمند وجود دارد. با قرار دادن تلفن همراه خود در این اسلات، شما راحتی می‌توانید محتوای رسانه‌ای موجود در موبایل خود را بدون اتصال کابل با لپ‌تاپ خود همگام سازی (sync) کنید. روشن است که چهارمین وسیله در اینجا خود بدنه لپ‌تاپ است. در این سیستم هنگامی که گجت‌های تشکیل‌دهنده لپ‌تاپ در جای خود قرار می‌گیرند، با تشکیل نوعی پیوند نیروی پردازشی را بین خودشان به اشتراک گذاشته و هر وقت هم که بخواهیم آنها را از یکدیگر جدا کرده و هر یک با اتکا بر پردازنده مستقل خود به عنوان گجت مستقلی به انجام وظیفه می‌پردازد.

مزایا



۱- همگام‌سازی و پشتیبانگیری خودکار داده

مهم‌ترین مزیت تدارک و گردآوری این وسیله‌ها کنار هم، همگام‌سازی (سینک) و به اشتراک‌گذاری

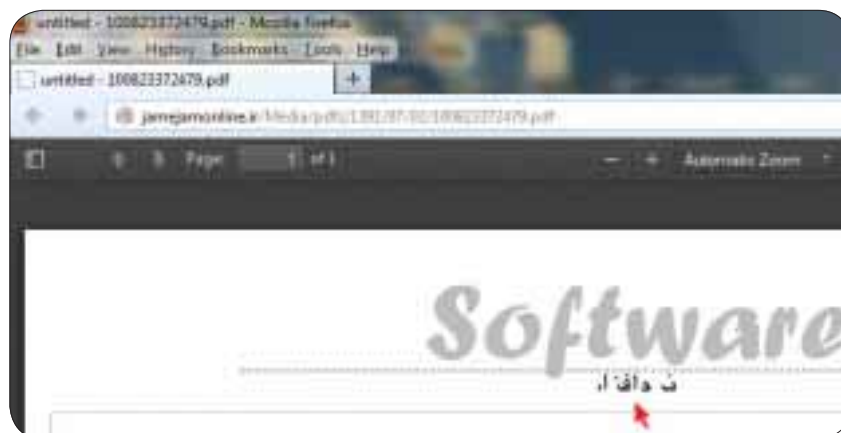
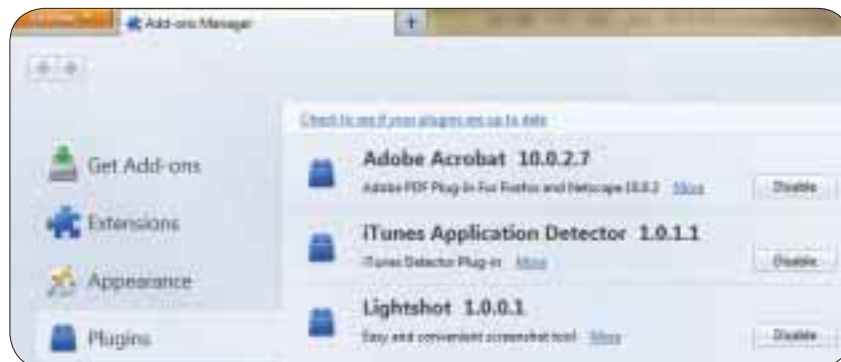
امیر عساری

بسیاری از فایل‌های متنی در اینترنت به صورت PDF در اختیار کاربران قرار می‌گیرد و نمایش این فایل‌ها نیز توسط نرم‌افزارهای مختلفی امکان‌پذیر است که یکی از معروف‌ترین آنها Adobe Acrobat نام دارد. این نرم‌افزار امکانات بسیاری را در خود جای داده است و برای راحتی کاربران نیز با طراحی افزونه‌ها و پلاگین‌های اختصاصی قابل استفاده توسط مرورگرهای مختلف، این امکان را در اختیار شما قرار می‌دهد تا بدون هیچ دردسری هنگام مرور صفحات وب توسط مرورگر محبوبتان نیز به مشاهده این فایل‌ها بپردازید. باتوجه به افزایش روزانه کاربران اینترنت و نیاز این کاربران به مشاهده سریع و آسان فایل‌های PDF، سازندگان مرورگرها نیز امکاناتی را برای نمایش این فایل‌ها در مرورگرهای خود جای داده‌اند که یکی از این امکانات در نسخه جدید مرورگر فایرفاکس قابل مشاهده است. این مرورگر به شما این امکان را می‌دهد تا براحتی و بدون نیاز به نصب نرم‌افزار Adobe Acrobat فایل‌های پی‌دی‌اف را در مرورگر مشاهده کنید.

چنانچه نسخه جدید این مرورگر را در اختیار دارید اما هنوز هم پلاگین نرم‌افزار Adobe Acrobat فایل‌های پی‌دی‌اف را برای شما به نمایش در می‌آورد و قصد دارید با استفاده از خود مرورگر به مشاهده این فایل‌ها بپردازید، می‌توانید مراحل زیر را دنبال کنید:

- ۱- پیش از هر چیز باید مطمئن شوید که آخرین نسخه از مرورگر را روی رایانه خود نصب کرده‌اید و پلاگین نرم‌افزار Adobe Acrobat نیز غیرفعال شده است. برای انجام این کار می‌باید ابتدا روی منوی اصلی مرورگر از بالا - سمت چپ کلیک کرده و از بخش Help گزینه About Firefox را

مشاهده PDF با فایرفاکس



انتخاب کنید. با انتخاب این گزینه فایرفاکس نسخه نصب شده روی سیستم‌عامل شما را با آخرین نسخه منتشر شده مقایسه کرده و در صورت انتشار نسخه

جدیدتر، به صورت خودکار عملیات دانلود و به‌روزرسانی را به‌انجام می‌رساند.

۲- پس از به‌روز شدن مرورگر به آخرین نسخه،

باید پلاگین نمایش فایل‌های پی‌دی‌اف توسط نرم‌افزار Adobe Acrobat را غیرفعال کنید. برای انجام این کار نیز باید پس از مراجعه به منوی اصلی مرورگر، روی گزینه Add-ons کلیک کرده و پس از آن به بخش Plugins مراجعه کنید. در این بخش پس از یافتن گزینه Adobe Acrobat، روی دکمه Disable در مقابل آن کلیک کنید.

۳- تا این بخش از کار، مرورگر شما به‌روز شده و از قابلیت نمایش فایل‌های پی‌دی‌اف پشتیبانی می‌کند. همچنین پلاگین نمایش فایل‌های پی‌دی‌اف توسط نرم‌افزار آکروبات نیز در آن غیرفعال شده و تنها کاری که باید انجام دهید این است که قابلیت نمایش فایل‌ها توسط مرورگر را فعال کنید. برای انجام این کار هم به نوار آدرس مرورگر بروید عبارت about:config را وارد کنید. و پس از به‌نمایش درآمدن پیغام هشدار نیز با کلیک روی گزینه موجود، موافقت خود را نسبت به ادامه مراحل کار اعلام کنید.

۴- در صفحه به‌نمایش درآمده کادری را برای جستجوی عبارات دلخواه خود مشاهده می‌کنید. عبارت browser.preferences.inContent را در این کادر تایپ کرده و به جستجوی آن بپردازید. پس از مشاهده نتیجه روی آن کلیک راست کرده و گزینه Toggle را انتخاب کنید.

۵- در این مرحله باید عبارت pdfjs.disabled را جستجو کرده و پس از مشاهده نتیجه آن نیز روی آن کلیک راست کرده و گزینه Toggle را انتخاب کنید. ۶- مراحل کار به پایان رسیده است و می‌توانید پس از بستن پنجره تنظیمات مرورگر، آن را یک‌بار راه‌اندازی مجدد کنید. از این پس قادر خواهید بود تا همه فایل‌های پی‌دی‌اف را توسط مرورگر و بدون نیاز به هیچ نرم‌افزار اضافه‌ای مشاهده کنید.

سطح: حرفه‌ای

پایان لرزش‌های فیلم

یکی از مشکلات ضبط فیلم‌های ویدیویی توسط تلفن‌های همراه، دوربین‌های فیلمبرداری، دوربین‌های دیجیتال و... ایجاد لرزش در آنهاست. این لرزش‌ها که ناشی از لرزش دست، حرکت سریع به اطراف و حتی چرخش سریع دوربین است موجب می‌شود هنگام مشاهده فیلم‌های ضبط شده نه تنها از آنها لذت نبرید بلکه در مواردی چشمانتان به سرعت خسته شده و سردرد هم بگیرید! اگر شما هم با این مشکل دست و پنجه نرم می‌کنید و به دنبال راه حلی آسان برای رفع آن هستید، استفاده از نرم‌افزار معروف Windows Movie Maker را به شما پیشنهاد می‌کنیم. نسخه جدید این نرم‌افزار با قابلیت اجرا در ویندوزهای ۷ و ۸ به شما این امکان را می‌دهد تا به‌طور خودکار و بدون نیاز به نرم‌افزارهای پیچیده میکس و مونتاژ فیلم، لرزش موجود در فیلم‌های ضبط شده را بگیرید و تا حد امکان آنها را ثابت کنید. برای استفاده از این نرم‌افزار باید به روش زیر عمل کنید:

- ۱- ابتدا نسخه‌ای از این نرم‌افزار را روی سیستم‌عامل خود نصب کنید. توجه داشته باشید این نرم‌افزار در مجموعه Windows Essentials 2012 ارائه شده است و می‌توانید نسخه کامل آن را با حجمی در حدود ۱۳۵ مگابایت از لینک زیر دانلود کنید:

<http://g.live.com/1rewlive5-all/en/wlsetup-all.exe>

۲- پس از دانلود و نصب نرم‌افزار روی ویندوز ۷ یا ۸، باید آن را اجرا کرده و فایل ویدیویی موردنظرتان را در آن فراخوانی کنید.

۳- بخش شامل لرزش از ویدیوی خود را انتخاب کنید.

۴- وقتی ویدیوی شما انتخاب شود، ابزار Videos Tools در ریون بالای نرم‌افزار فعال می‌شود. با انتخاب گزینه Edit از ریون به‌نمایش درآمده مراحل را ادامه دهید.

۵- روی گزینه Video stabilization کلیک کرده و یکی از گزینه‌های موجود برای رفع لرزش در ویدیوی خود را انتخاب کنید. (لرزش‌گیری، لرزش‌گیری و اصلاح تکان‌های دست در حد کم، لرزش‌گیری و اصلاح تکان‌های شدید)

۶- منتظر بمانید تا عملیات لرزش‌گیری به اتمام برسد.

۷- از تماشای ویدیوی خود بدون لرزش‌های زیاد و تکان‌های دست لذت ببرید.

سطح: مبتدی

بیدارباش با موزیک دلخواه

تا چند سال پیش بخش اعظمی از اخبار سیستم‌های عامل مربوط به مایکروسافت بود و این شرکت نیز هرچند سال یکبار نسخه جدیدی از سیستم‌عامل ویندوز را ارائه می‌کرد، اما طی سال‌های اخیر شرکت‌های مختلفی اقدام به طراحی سیستم‌های عامل انحصاری کرده‌اند و هرکدام نیز روزبه‌روز سیستم‌عامل خود را به‌روزرسانی کرده و نسخه‌های جدیدی از آن را ارائه می‌کنند. یکی از این سیستم‌های عامل نیز محصول شرکت اپل است که بتازگی برای تلفن‌های همراه و دیگر محصولات این شرکت همچون آیپد عرضه شده است. نسخه جدید این سیستم‌عامل یعنی iOS6 امکانات جدیدی را در خود جای داده است که برخی از این امکانات مورد نیاز بسیاری از کاربران محصولات اپل بوده است. اگر شما هم از کاربران محصولات این شرکت هستید و سیستم‌عامل دستگاه خود را به نسخه جدید به‌روزرسانی کرده‌اید، می‌توانید با استفاده از روش زیر، به جای اختصاص ملودی‌های پیش‌فرض و تکراری در تلفن همراه، موزیک‌های دلخواهتان را به‌عنوان زنگ هشدار تلفن‌تان انتخاب کنید.

۱- همان‌طور که گفتیم برای استفاده از این قابلیت باید نسخه سیستم‌عامل نصب شده روی دستگاه شما iOS6 باشد. پس از اطمینان از نصب این نسخه از سیستم‌عامل روی دستگاه خود، نرم‌افزار Clock را اجرا کنید.

۲- گزینه Alarm را انتخاب کرده و Add Alarm را برای اضافه کردن یک هشدار جدید فشار دهید.

۳- پس از مشخص کردن چگونگی تکرار و برجسب هشدار، روی Sound فشار دهید.

۴- در پنجره جدید فهرستی از ملودی‌های قابل انتخاب در اختیار شما قرار خواهد گرفت اما در بخش Songs گزینه‌ای جدید با عنوان Pick a song نیز در این صفحه قابل مشاهده است که با انتخاب آن تمامی موزیک‌های ذخیره‌شده در مجموعه موزیک‌های دستگاه شما به‌نمایش درمی‌آید و می‌توانید هریک از آنها را به‌عنوان موزیک هشدار انتخاب کنید.

۵- در نهایت با ذخیره هشدار جدید و فرارسیدن زمان اعلام هشدار، صدای موزیک اختصاص یافته را می‌شنوید و می‌توانید صبح‌ها نیز به جای ملودی‌های استرس‌آور با موزیک دلخواهتان از خواب بیدار شوید!





عکس: BBCNews

خدا حافظی با اسناد تقلبی

کدهای QR امروزه همه جا به کار می‌رود و با اسکن آنها می‌توان اطلاعات جدیدی به دست آورد. حالا کدهای QR پنهانی تهیه شده است که می‌توانند اطلاعاتی تا صد برابر پیچیده‌تر از بارکدها درون خود ذخیره کنند. کدهای نادیدنی QR از نانوذراتی تشکیل شده است که با جوهر فلورسنت آبی و سبز ترسیم می‌شود. این نانوذرات می‌توانند فوتون‌های نور را جذب کنند و همانند کدهای QR عادی اسکن شوند. از این رو از این کدها می‌توان در اسکناس‌ها و اسناد استفاده کرد و مانع جعل این اسناد شد.



عکس: IndieGogo

نگران از دست رفتن داده‌ها نباشید

دو فاکتوری که با یکدیگر رابطه عکس دارند، یعنی امنیت و قابل دسترس بودن، از مواردی است که هنگام خرید مدیای ذخیره‌سازی باید به آن توجه داشت. کسانی که خیلی نگران داده‌هایشان هستند و می‌خواهند پیش خودشان آنها را نگه دارند، بهتر است جعبه سیاه N2 را تهیه کنند که علاوه بر این که یک پاکس RAID است، در مقابل آتش، غرق شدن، زردیدن و... مقاوم است!



عکس: MOO

حرف‌های کارت‌ها هم شنیدنی است

کاربرد فناوری NFC روز به روز بیشتر می‌شود و کاربری‌های جدیدی را می‌توان در آن دید. در میان این کاربردها، می‌توان به قراردادن آنتن‌های NFC درون کارت‌های ویزیت اشاره کرد که قرار داشتن آنها کنار گوشی‌های اندرویدی، می‌تواند دارنده گوشی را به سایت، رزومه و نمونه کارهای دارنده کارت هدایت کند.



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

هارد دیسک واقعا جیبی

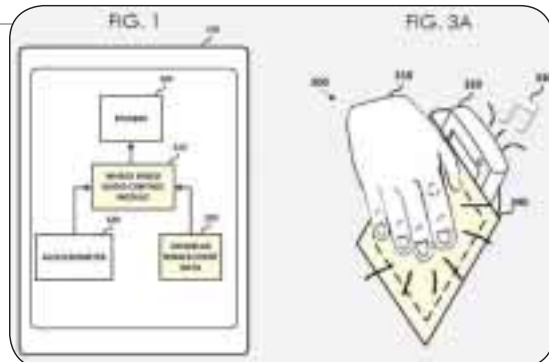
هارد دیسک‌های پرتابل امروزی آنقدرها هم که رویشان نوشته می‌شود، جیبی نیستند. وزن سنگین، ضخامت زیاد و احتمال خرابی از جمله عواملی است که آدم دوست ندارد هارد چندصد هزار تومانی‌اش، با داده‌هایی که بیشتر از این حرف‌ها می‌ارزد، در جیب بگذارد و ریسکش را به جان بخرد. ADATA با عرضه مدل جدیدی به نام HE720 در نظر دارد این اعتماد را در حس مشتری ایجاد کند. هارد دیسکی قابل حمل که کمتر از ۹ میلی‌متر ضخامت دارد و سطح آن نیز ضدخش است.



عکس: GadgetReview

کتک زدن هم وارد دستورات شد

مایکروسافت در گوشی‌های خود اختراعی جدید به ثبت رسانده است که با ضربه زدن به گوشی، می‌توان دستورهای را به آن وارد کرد. دیگر نگران لحظاتی نخواهید بود که برای خاموش کردن گوشی، آن را از جیب خود خارج کنید. کافی است به آن ضربه بزنید تا ساکت شود.



عکس: PatentBolt

همسفری قابل اعتماد

امروزه بلندگوهای پرتابل زیادی تولید شده است، اما بهترین‌شان هم در ردیف «نه خیلی خوب و نه خیلی بد» جا می‌گیرند. اما تگو سِرا، بلندگوی جدیدی است که با ظاهری کاملاً ساده و طراحی مدرن، صدای خوبی هم تولید می‌کند و می‌تواند به عنوان یک بلندگوی قابل اعتماد در سفر همراه شما باشد.



عکس: GadgetReview

واقعیت افزوده قابل دسترس

این کیس جالب که برای آیفون طراحی شده است، می‌تواند به یک بازی واقعیت افزوده تبدیل شود که می‌توان هر محیطی را به محیط بازی تیراندازی اول شخص تبدیل کرد! به شرط آن که دوستانتان هم چنین جلدی را برای آیفونشان انتخاب کرده باشند.



عکس: DVice

سامسونگ، حافظه‌ها را ارتقا می‌بخشد

سامسونگ سری حافظه‌های SSD830 خود را ارتقا بخشیده و دو نسخه جدید ۵۱۲ گیگابایتی ۸۴۰ و ۸۴۰ Pro عرضه خواهد کرد. مدل‌های جدید این گوشی سرعت نوشتن رندوم روی حافظه را دو برابر کرده و تا ۹۰ هزار IOPS رسانده‌اند. علاوه بر این که مصرف برق این دیسک‌ها کمتر شده، با قیمت مناسبی نیز عرضه خواهند شد.



عکس: DVice