

کلیک

پیکشبه ۱۱ تیر ۱۳۹۱ / شماره ۳۸۳

۷ روش پنهان کردن هویت در اینترنت

صفحه ۱۱



زنگ خطر مایکروسافت
برای اپل

۲

فتوشاپ را
در مرورگر خود تجربه کنید

۳

برخورد ابرغول‌ها

۸-۹

هوشمندسازی
کلاس‌های درس

۱۲

کنسول‌بازی با دسته‌های
بی‌سیم صفحه لمسی

۱۴

زندگی خطر مایکروسافت برای اپل



ویندوز RT (مترو ویندوز ۸) و دیگری ویندوز ۸ که با پردازنده اینتل کار خواهد کرد (و دارای نمایش کلاسیک ویندوز نیز خواهد بود).

سرفیس با ویندوز RT در دو نسخه ۳۲ و ۶۴ گیگابایت عرضه می‌شود، در حالی که سرفیس‌های اینتلی با حجم ۶۴ و ۱۲۸ گیگابایت عرضه خواهد شد. سرفیس‌های اینتلی همچنین کمی ضخیم‌تر از سرفیس‌های RT خواهد بود و ۱۳/۵ میلی‌متر ضخامت دارد و وزنشان حدود صد گرم بیشتر است. همچنین نمایشگر به کاررفته در این تبلت‌ها شفاف‌تر و با وضوح بیشتری خواهد بود.

مایکل آنجیولو، معاون تجاری مایکروسافت معتقد است سرفیس‌های اینتلی به دلیل بهره‌گیری از پردازنده‌های Ivy Bridge Core i5، مصرف برق کمتری از بهترین اولترا بوک‌های امروزی خواهد داشت.

همچنین برای این تبلت‌ها یک قلم تعبیه شده است که می‌تواند با رزولوشن 600DPI کار کند. گفته می‌شود این قلم‌ها بدون لگ کار می‌کند و انگار روی کاغذ نوشته می‌شود. این ادعای مایکروسافت باعث می‌شود کسانی که کلاً با قلم‌های دیجیتال روی تبلت‌ها مخالفند، یک بار هم که شده این تبلت را امتحان کنند.

آیا دیر شده است؟

مایکروسافت ویندوز فون ۷ و Zune HD نشان داده است که مایکروسافت برای ورود به مهمانی تبلت‌ها عجله‌ای ندارد. (حتی این رونمایی هم سر ساعت برگزار نشد و زمان آن به تعویق افتاد!) در حالی که گفته می‌شود آیپد هیچ رقیب در دست و حسابی بجز چند تبلت اندرویدی ندارد، مایکروسافت سرفیس به دنبال شانس می‌گردد تا بازار آیپد را بشکند؛ البته اگر بتواند قیمت‌گذاری درستی داشته باشد.

مایکروسافت هنوز در مورد قیمت دقیق و زمان عرضه این تبلت‌ها صحبتی نکرده است. اگر مدل ویندوز RT آن زیر ۵۰۰ دلار به فروش نرسد، قطعاً پیش از ورود به بازار خواهد مرد! هر چند سینوفسکی گفت نسخه اینتلی سرفیس با اولترا بوک‌ها رقابت خواهد کرد و رقم آن نیز در همان محدوده (۸۰۰ دلار) خواهد بود.

سرفیس از نظر سخت‌افزاری چیزی کم ندارد و مایکروسافت فقط باید مشتریان خود را مجاب کند که این دستگاه می‌تواند جایگزین خوبی برای آیپد باشد.

شود. همچنین می‌تواند به عنوان کاور نمایشگر نیز به کار برود و تنها سه میلی‌متر ضخامت دارد! همچنین برای این تبلت یک کیبورد کاملاً فیزیکی نیز در نظر گرفته شده است تا کاربران قدیمی‌تر راحت بتوانند با آن کار کنند. رئیس بخش ویندوز و ویندوز لایو، استیو سینوفسکی نیز به‌روزی صحنه آمد و اعلام کرد: تایپ کردن با این کیبورد دوبرابر مفیدتر از تایپ کردن روی شیشه است. هر فشار کلید روی این کیبورد می‌تواند سریع‌تر از هر کیبورد دیگری نتیجه بدهد. برای خلاصی از گرمای تولیدی دستگاه نیز مایکروسافت راه‌حلی دارد و آن هم خروج گرما از کنار دستگاه است. این سیستم که در دورتادور تبلت تعبیه شده است، گرما را از بدنه به بیرون می‌دهد و دست‌ها هنگام کار با تبلت گرم نخواهد شد.

انتخاب سرفیس صحیح برای کاربران

سرفیس به‌طور پیش‌فرض با ویندوز ۸ عرضه خواهد شد؛ اما دو مدل از آن به بازار خواهد آمد. نخست با

شگفتی مهندسی

تبلت Surface، تنها ۹/۳ میلی‌متر ضخامت دارد و تماماً از آلایز منیزیم ساخته شده است. نمایشگر این تبلت ۱۰/۶ اینچی است و ۱۳۶۶ در ۷۶۸ پیکسل رزولوشن دارد. وزن آن از ۶۸۰ گرم تجاوز نمی‌کند. گوشه‌های آن با زاویه ۲۲ درجه انحنا پیدا کرده است تا در دست راحت جا بگیرد. این تبلت مجهز به پورت‌های USB 3.0، DisplayPort، MicroSD است. از همه جالب‌تر این که یک استند روی خود تبلت قرار دارد و نیازی به تهیه استند نیست.

برخلاف آیپد که بیشتر به عنوان دستگاه مصرفی مطرح شده است، ماشین‌های ویندوزی برای تولید بیشتر استفاده می‌شود. مایکروسافت از این موضوع استفاده کرده است و به جای آن که با کاربران وفادار خود خداحافظی کند، کیبورد و کاور مغناطیسی طراحی کرده و آن را تاچ کاور نامیده است. این کاور می‌تواند بسادگی به کیبورد چندلمسی و ترک‌پد تبدیل

محمدرضا قربانی

در رویدادی که به مناسبت معرفی تبلت مایکروسافت برگزار شد، این شرکت بالاخره خود را رقیب اپل دانست. Surface نام این تبلت است که نباید با میزلمسی مایکروسافت اشتباه گرفته شود. سیستم عامل این تبلت ویندوز ۸ خواهد بود و از زمان اکس باکس ۳۶۰ تاکنون، این بهترین سخت‌افزاری بوده که با عنوان مایکروسافت عرضه شده است.

استیو بالمر آغازگر این رونمایی بود. به نظر او اکس باکس ۳۶۰ به این دلیل موفق بود که مایکروسافت بستر سخت‌افزاری قوی در اختیار شراکشی قرار داد تا محتوای صحیحی عرضه کنند. نتیجه، سینرژی از سخت‌افزار و نرم‌افزار بود که این ماشین را در فهرست بهترین‌ها قرار داد. این استراتژی بی‌تفاوت با شیوه یکپارچه کردن زیرساخت‌های نرم‌افزاری و سخت‌افزاری اپل و عرضه محصولات موفق iOS و Mac نیست.





فتوشاپ را در مرورگر خود تجربه کنید

ویرایش عکس در هر زمان و هر مکان

محمدحسین کردونی

اگر روی وب کار می کنید، حتی اگر کارتان مربوط به انجام بخش های هنری نباشد، اغلب از شما درخواست می شود برخی کارهای ساده ویرایش تصویر را انجام دهید. ویرایشگرهای استاندارد تصویر که در رایانه شما قرار داده شده برای انجام کارهای ساده و ابتدایی مناسب است، ولی ویرایش کلی معمولاً به توابع پیچیده تر فتوشاپ نیاز دارد. با این حال وقتی که مجبور باشید برای بسته فتوشاپ ۶۰۰ دلار پرداخت یا از نرم افزارهای قفل شکسته استفاده کنید، این مساله می تواند به یک مشکل تبدیل شود.

برنامه های نرم افزاری ویرایش تصویر طی سال های اخیر در هر جایی دیده می شود؛ از دستگاه رومیزی طراحان گرافیک و دیگر حرفه ای ها گرفته تا بیشتر سیستم های خانگی، لپ تاپ ها و حتی نت بوک ها. هنرمندان جدی هنوز هم نیاز دارند (یا حداقل ترجیح می دهند) برای انجام کارهایشان از فتوشاپ استفاده کنند. ولی اگر شما می خواهید فقط یک تصویر را برش دهید یا دیگر کارهای ویرایش سبک تصویر را روی آن انجام دهید، می توانید از تعداد زیادی از نرم افزارهای رایگان که بهترین قابلیت های فتوشاپ را در خود جای داده است، بدون پرداخت هزینه استفاده کنید. همچنان کارایی رایانه ها در حال گسترش است، به همین ترتیب رشد بی درنگ اینترنت در سرعت و دسترسی به توسعه دهندگان نرم افزارهای کاربردی وب و برنامه های تحت وب این امکان را می دهد تا بخوبی برای اجزای برپایه نرم افزار خود جانشین پیدا کنند.

در سال های اخیر حتی برنامه های ویرایش تصویر به صورت آنلاین نیز در دسترس است. تلاش های اولیه ممکن است بازدهی کافی در نتایج نداشته، ولی امروزه بسیاری از برنامه ها از نظر کیفیت و سادگی در تکمیل شدن با نرم افزارهای رومیزی قابل قیاس است؛ اگرچه نرم افزارهای ویرایش تصویری مانند فتوشاپ کماکان قابلیت های قوی تر در خود دارد.

برنامه های ویرایش تصویر آنلاین بسیاری از فواید نرم افزارهای رومیزی را ارائه می کند؛ ارائه چند ابزار و قابلیت برای توسعه حرفه ای و باکیفیت تصاویر بدون این که حتی وارد یک استودیوی حرفه ای شوید یا نگران فضای گرانمای حافظه دستگاه خود باشید.

با وجود ویرایش آنلاین تصویر، کاربران می توانند تصاویر را مستقیماً از رایانه خود وارد کرده یا حتی با چند سایت به اشتراک گذاری تصاویر و شبکه های اجتماعی برای ویرایش بلافاصله و بهبود تصاویر بدون نیاز به بارگذاری و ذخیره دوباره، همگام و یکپارچه شوند. همچنین بسیاری از نرم افزارهای ویرایش آنلاین تصاویر به کاربران این امکان را می دهد که تصاویر خود را مستقیماً از دوربین های دیجیتال، تلفن های همراه و دیگر دستگاه های PDA بارگذاری کنند. چند نرم افزار هم به کاربران ابزاری ارائه می کند که می تواند تصاویر تکمیل شده را به این دستگاه ها وارد کند. همچنین بسیاری از برنامه های ویرایش آنلاین تصویر، اجتماع ها و سرویس های حرفه ای چاپ

یا روابط وابسته با این سرویس ها در خود دارد که کاربران را قادر می سازد تصاویر و عکس ها را به صورت پوستر، برچسب های دیواری، کارت های تبریک، تصاویر روی فنجان قهوه و دیگر هدایا چاپ کنند.

در نرم افزارهای ویرایش تصویر به دنبال چه چیزی باشیم؟

نرم افزار ویرایش آنلاین تصویر، برنامه های کاربردی بیشماری دارد. می توانید از آن برای تصحیح یا اصلاح سریع معایب تصاویر استفاده کرد. همچنین می توان برای ساخت تصاویر با استفاده از ابزار و قابلیت هایی که مشابه نرم افزارهای نقاشی است از آنها بهره برده و با استفاده از جلوه ها و فیلترهای حرفه ای، تصاویر و عکس های کامل شده را تغییر شکل داد. در ادامه به قابلیت های مهمی که باید در نرم افزارهای ویرایش تصویر در نظر گرفته شود می پردازیم.

قابلیت های ویرایش و طراحی

برنامه های ویرایش آنلاین تصویر باید ابزار و قابلیت های زیادی برای تنظیم، بهبود، ساخت و تغییر شکل تصاویر و عکس ها داشته باشد.

دریافت تصاویر (Import)

فرمت های مورد استفاده زیادی برای تصاویر وجود دارد که این برنامه ها باید بتوانند بخوبی با آنها پشتیبانی کنند؛ فرمت هایی نظیر JPG، GIF، BMP، EPS، PDF، TIF، PICT که پرکاربردترین آنهاست. ولی هرچه بیشتر بتواند فرمت هایی را که روزبه روز هم در حال تغییر است پوشش دهد، بهتر و کارتر خواهد بود.

خروج و به اشتراک گذاری تصاویر (Export)

برنامه های ویرایش آنلاین تصاویر باید به کاربران گزینه های زیادی برای خروجی و به اشتراک گذاری تصاویر و عکس های تکمیل شده بدهد. اگرچه درایو سخت، ایمیل ها و آلبوم ها را ذخیره می کند و شرایط گالری های عمومی برای قرار دادن تصاویر کاملاً منصفانه است، بسیاری از این برنامه ها امروزه یکپارچه سازی آبی را با سایت های به اشتراک گذاری تصاویر و شبکه های اجتماعی ارائه می کنند که به این ترتیب کاربران، دیگر با مشکلات ذخیره و بارگذاری دوباره تصاویری که در گالری و آلبوم های حسابشان وجود دارد، مواجه نخواهند شد.

سادگی در استفاده

ویرایش تصویر بویژه برای یادگیری مشکل است؛ چرا که گزینه ها و منوهای زیادی در آن وجود دارد. یک نرم افزار مناسب باید آموزش هایی برای نمایش چگونگی استفاده از قابلیت ها داشته باشد. بسیاری از برنامه ها شامل Wizard هایی است که به طور خودکار بیشتر مسائل و مشکلات تصاویر را برطرف می کند.

کمک رسانی / مستندسازی / پشتیبانی

برنامه ویرایش آنلاین باید منابع مناسبی برای تسهیل در استفاده از برنامه

و درک قابلیت ها به کاربران ارائه کند. همچنین طراحان برنامه کاربردی و سایت باید پشتیبانی فنی را از طریق صفحه های FAQ، پایگاه دانش یا یک درگاه ارتباطی برقرار سازد.

پس از مرور قابلیت های برنامه های ویرایش آنلاین تصویر، در ادامه به ابزار مناسبی که این برنامه ها در اختیار دارد، خواهیم پرداخت.

برش، تغییر اندازه، تغییر شکل، چرخش

بیشتر برنامه های ویرایش آنلاین تصاویر به کاربران اجازه می دهد این تغییرات ساده را روی تصاویر و عکس های خود اعمال کنند. مثلاً اگر بخواهید تصاویر را روی محورهای مختلف بچرخانید، یک تصویر را برای کاهش حجم آن تغییر اندازه داده یا آن را از جایی برش دهید، این کار براحتی برای شما میسر خواهد بود.

تنظیم نور و دیگر سطوح تصویر

همانند برنامه های ویرایش تصویر نرم افزاری، بسیاری از برنامه های ویرایش آنلاین تصویر به کاربران اجازه می دهد نور، شفافیت، رنگ، اشباع، شدت رنگ و دیگر خصوصیات تصویر را تغییر دهند.

چشم قرمز، برق دندان و پاک کردن لکه ها

عموماً اغلب کاربران تنها به تعدادی ابزار نیاز دارند که برنامه های ویرایش آنلاین تصویر را بیش از پیش مناسب و راحت می کند. بیشتر برنامه های از این دست، ابزاری برای حذف دستی یا خودکار چشم قرمز، برق دندان و لکه ها برای بالا بردن کیفیت تصویر در اختیار دارد.

فیلترها و جلوه های زیبای حرفه ای

در برخی موارد تنظیمات ساده و اصلاح های سریع برای آماده کردن یک عکس کافی نیست. همانند بیشتر نرم افزارهای ویرایشگر تصویر، برنامه های ویرایش آنلاین تصویر عموماً فیلترها و جلوه های گوناگون و متنوعی از سیاه و سفید ساده گرفته تا اعمال هنرمندانه ای مانند Lomography به کاربران خود ارائه می کنند.

افزودن تزیینات بصری، متن و تصاویر مجموعه ای

بسیاری از برنامه ها ابزارهایی را برای افزودن متن، تزیینات بصری و دیگر جلوه های تصاویر مجموعه ای در اختیار کاربران می گذارد تا تصاویر و عکس ها را بیشتر شخصی کنند. برخی برنامه ها نظیر Picnik حتی به کاربران این امکان را می دهد تا با تلفیق رنگ ها پروژه های تصویری خلق کنند.

با انتخاب صحیح برنامه ویرایش آنلاین تصویر می توانید از طریق هر رایانه که به اینترنت متصل باشد تصاویر و عکس ها را ویرایش و طراحی کنید بدون این که برای دانلود یا خرید نرم افزارها هزینه ای بپردازید. پس می توانید براحتی با نرم افزارهای ویرایش تصویر حجیم و سنگین خداحافظی کنید!

وبولوزی

تبدیل وب کم به دوربین امنیتی



<http://www.camonduty.com>

وبسایت Cam On Duty سرویس جالبی دارد و آن هم بهره گیری از وب کم سیستم خانگی به عنوان دوربین امنیتی است. این وبسایت که نرم افزار آیفون مخصوص به خود را هم دارد، می تواند از طریق آیفون وب کم را روشن کرده و از محیط عکس یا فیلم بگیرد.

افزونه هفته

از امپلیفای نگذردید

افزونه امپلیفای که برای فایرفاکس نوشته شده است، می تواند بریده های متن، تصویر و ویدئو را از روی وبسایت ها برداشته و به طور خودکار در شبکه های اجتماعی توییتر، فیس بوک و... پست کند. این افزونه برای کسانی مناسب است که به وبگردی علاقه مندند. برای دریافت این افزونه به نشانی زیر بروید:

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/amplify>

تولید فروشگاه در ۱۵ دقیقه

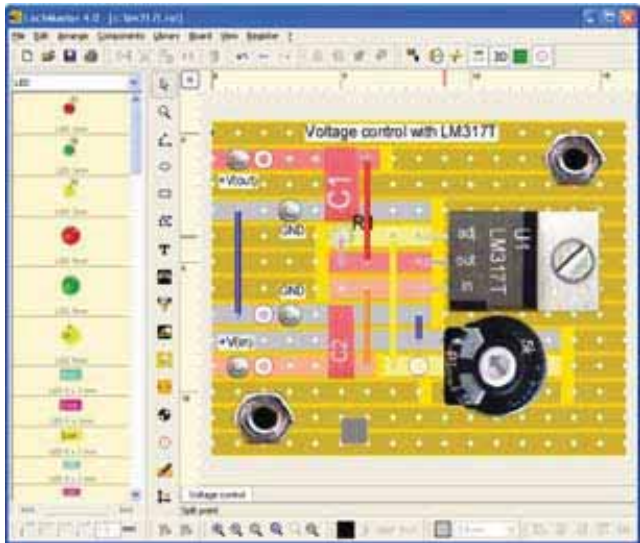


<http://www.wazala.com>

با اقتصاد امروزه، باید همه چیز آسان و سریع باشد. این دو عامل در فروشگاه های اینترنتی امروزی بندرت یافت می شود و وبسایت Wazala! قصد دارد برندینگ شخصی را به مرحله جدیدتری برسد. وازالا می تواند در عرض ۱۵ دقیقه یک فروشگاه اینترنتی با ظاهری فوق العاده مناسب برایتان ایجاد کند.

مدارهای الکترونیک با تخته مدار مجازی را جدی بگیرید

طراحی، آزمایش و مستندسازی



امیر عساری

تخته مدارها یکی از پرکاربردترین قطعات برای نمونه سازی مدارهای الکترونیک به شمار می رود. علاقه مندان به ساخت مدارهای الکترونیک می توانند به کمک این تخته ها ابتدا مدار خود را به شکلی ساده طراحی و پیاده سازی کنند و پس از آزمایش آن در صورتی که مدار دارای عملکرد موفقی بود، آن را روی مدارهای چاپی یا دیگر صفحات اجرا کنند. کاربران بسیاری وجود دارند که به کار با این مدارها علاقه دارند، اما امکان خرید تخته مدار و انواع لوازم مورد نیاز برای ایجاد یک مدار الکترونیک برایشان مقدور نیست. مقاومت ها، آی سی ها، منبع تغذیه، دیودها، خازن ها و... از جمله لوازم مورد نیاز برای انجام چنین کاری به شمار می رود. این هفته قصد داریم نرم افزاری را معرفی کنیم که شما را قادر می کند به طور مجازی با استفاده از یک تخته مدار الکترونیک، مدارهای دلخواه خود را طراحی و آنها را روی تخته مدارتان پیاده کنید. در نهایت نیز این امکان به شما داده می شود تا با شبیه سازی عملکرد مدار ایجاد شده، آن را مورد آزمایش و بررسی قرار دهید. همچنین در صورت موفقیت آمیز بودن نتیجه کار می توانید مستندات مربوط به مدار ایجاد شده را همراه با تمامی قطعات به کار رفته در آن ذخیره کرده و طبق آن نسبت به پیاده سازی مدار واقعی اقدام کنید.

نرم افزار LochMaster ابزاری منحصر به فرد برای اجرای پروژه های مدار الکترونیک روی تخته های مدار است. این نرم افزار همه ابزارهای لازم برای طراحی، مستندسازی و تست مدارها را در اختیار شما قرار می دهد و به شما این امکان را می دهد تا براحتی و در کمتر از چند دقیقه با انتخاب قطعات مورد نیاز خود از مجموعه قطعات موجود در بانک قطعه نرم افزار، مدار خود را کامل و آن را آزمایش کنید.

نمایش همزمان دو طرف تخته مدار با قابلیت ویرایش آنها، قابلیت انتخاب از میان انواع مختلفی از مدارها با شبکه بندی های متفاوت، پشتیبانی از امکاناتی همچون سیم کشی، لحیم کاری، نصب قطعات روی صفحه مدار برای واقعی تر شدن عملیات

پیاده سازی، چاپ فهرست قطعات و مستندات مربوط به مدارها از جمله مهم ترین امکانات این نرم افزار به شمار می رود. چنانچه دوست دارید مدار بعدی خود را روی تخته های نرم افزاری LochMaster طراحی و پیاده سازی کنید، می توانید نسخه نمایشی این نرم افزار را با مراجعه به لینک زیر دانلود کنید:

[http://www.abacom-online.de/demos/lochmaster40\(demo\).exe](http://www.abacom-online.de/demos/lochmaster40(demo).exe)

خود بردارید. نرم افزار فوق این قابلیت را دارد که قفل دیسک های بلو - ری و DVD ها را بسادگی باز کند و امکان تبدیل فیلم های ذخیره شده در آنها را در اختیار شما قرار دهد. MakeMKV هنگام تبدیل فیلم ها تمامی اطلاعات مربوط به هر فیلم اعم از زیرنویس ها، قسمت ها و اطلاعات اضافه همچون زبان ها و... را حفظ می کند و بدون اعمال هیچ گونه تغییر، فیلم تبدیل شده را روی هارد دیسک رایانه شما ذخیره می کند. این نرم افزار در حال حاضر به صورت آزمایشی ارائه شده و استفاده از آن به مدت ۶۰ روز رایگان است. (در صورت اتمام مدت مجاز برای استفاده از نرم افزار می توانید با دریافت نسخه جدید آن از سایت سازنده، استفاده خود را به مدت ۶۰ روز دیگر تمدید کنید).

Windows OS: http://www.makemkv.com/download/Setup_MakeMKV_v1.7.5.exe
Mac OS X: http://www.makemkv.com/download/makemkv_v1.7.5_osx.dmg

حجم کم، کیفیت زیاد



یکی از بهترین ها برای انجام این کار، نرم افزار قدرتمند MakeMKV است.

نرم افزار MakeMKV شما را قادر می سازد تا با یک کلیک و بدون نیاز به نرم افزارهای جانبی دیگر، براحتی فیلم های مورد نظرتان را به فرمت mkv تبدیل کرده و به مشاهده آنها در دستگاه های پخش

فرمت MKV مخفف عبارت Matroska Video است که Matroska به تنهایی یک فرمت نگهدارنده فایل ها به شمار می رود که می تواند تعداد نامحدودی فایل ویدئویی و صوتی را همراه زیرنویس و هر گونه اطلاعات اضافه دیگر در خود (در یک فایل) جای دهد. این روزها بسیاری از فیلم های موجود در اینترنت با فرمت MKV در اختیار کاربران قرار می گیرد، زیرا این فرمت علاوه بر داشتن تمامی فایل ها و اطلاعات مورد نیاز در یک فایل، از حجم بسیار کم و کیفیت بسیار بالایی نیز برخوردار است. اغلب دستگاه های پخش خانگی قادر به پخش فایل های ویدئویی ذخیره شده در این فرمت هستند و نرم افزارهای مختلفی نیز برای مشاهده آنها در سیستم های عامل مختلف در رایانه وجود دارد. در این میان نرم افزارهای نسبتاً کمی برای ایجاد این فیلم ها و تبدیل فایل های ویدئویی به این فرمت ساخته شده که

همه چیز را ضبط کنید



میلیون ها فایل صوتی و تصویری در دنیای اینترنت وجود دارد که به کمک آنها می توانید فیلم یا صوت مورد نظرتان را در هر زمینه و موضوعی که علاقه داشته باشید، پیدا کنید. مشاهده فیلم ها یا گوش دادن به موزیک از اینترنت مشکلات خاص خودش را دارد، بویژه زمانی این مشکلات در دسترس ساز می شود که از سرعت اتصال پایینی با شبکه اینترنت برخوردار باشید و بخواهید یک فیلم یا موزیک را نیز چند بار مشاهده یا گوش کنید! همان طور که می دانید بسیاری از سایت های ارائه کننده فیلم و موسیقی به روش های مختلف از این اطلاعات محافظت می کنند تا کاربران نتوانند آنها را روی رایانه هایشان ذخیره کنند و به صورت آفلاین (بدون اتصال به اینترنت) به استفاده از آنها بپردازند. با توجه به چنین محدودیت هایی امکان دانلود فیلم ها و موزیک ها از این سایت ها وجود ندارد! اما نرم افزاری وجود دارد که با استفاده از آن می توانید هر صوت و تصویری را که مایل باشید ضبط کرده و به دفعات به صورت آفلاین به استفاده از اطلاعات ضبط شده بپردازید. نرم افزار قدرتمند WM Recorder به صورت حرفه ای و تخصصی برای ضبط هر گونه صدا و فیلم طراحی شده است و شما را قادر می سازد تمامی فایل هایی را که قابلیت پخش روی رایانه شما را دارد، به طور خودکار ضبط کرده سپس به صورت آفلاین از آنها استفاده کنید.

پشتیبانی از ضبط تمامی فایل های تصویری بخصوص ویدئوهای فلش که هر برنامه ای قادر به انجام آن نیست، یکی از مهم ترین ویژگی های این نرم افزار به شمار می رود. همچنین این نرم افزار همه اطلاعات را با بالاترین کیفیت ممکن ضبط می کند و به شما این اطمینان را می دهد که هیچ افت کیفیتی را نسبت به نسخه اصلی اطلاعات نخواهید داشت! از دیگر امکانات این نرم افزار می توان به مواردی همچون پشتیبانی از قابلیت ایجاد وقفه و حرکت به عقب هنگام پخش صوت و فیلم های برپایه فلش (ایستگاه های رادیویی آنلاین)، ضبط خودکار، تبدیل فرمت های مختلف صوتی و تصویری به یکدیگر، ضبط ویدئوهای محافظت شده با رمز عبور، عملکرد مناسب با اتصالات Dial up، ضبط همزمان چند فایل و... اشاره کرد.

این نرم افزار را می توانید از لینک زیر دریافت کنید:
http://downloads.wmrecorder.com/install_wmrecorder.exe

APP Store



به جای خواندن، گوش کنید

نرم افزار قدرتمند PDF Nomad، ویرایشگر و نمایش دهنده جدیدی برای فایل های PDF در سیستم عامل مک است که با ظاهر جدید و توانایی های منحصر به فردش توجه کاربران بسیار زیادی را به خود جذب کرده است. محیط کاربری این نرم افزار بسیار ساده طراحی شده و روش کار با آن نیز آسان است. پشتیبانی از قابلیت کشیدن و رها کردن، دارا بودن یک منوی اصلی و در اختیار قرار دادن ابزارهای عمومی مورد استفاده کاربران اعم از قابلیت ادغام چند فایل PDF در یک فایل و استخراج متون فایل های PDF به صورت فایل های صوتی از مهم ترین ویژگی های قابل ذکر در این نرم افزار به شمار می رود. از دیگر امکانات



موجود در این نرم افزار قدرتمند می توان به مواردی همچون تغییر اندازه تکی یا همزمان تمامی صفحات، ادغام کردن صفحات به صورت کنار هم یا صفحه ای روی صفحه دیگر، نشانه گذاری، علامت زدن و واترمارک کردن صفحات، ایجاد فهرست مطالب به صورت خودکار و دستی، ایجاد فرم های پی دی اف، ذخیره صفحات PDF در فرمت های مختلفی همچون jpg و png استخراج متون موجود به صورت فایل صوتی شنیداری، ایجاد کتاب و مجله از فایل های PDF، چرخاندن و مرتب کردن صفحات به دلخواه شما، معکوس کردن صفحات جهت چاپ روی تی شرت و... اشاره کرد. نرم افزار فوق در سیستم های عامل مک نسخه ۱۰/۷ به بالا قابل نصب و استفاده است و می توانید نسخه نمایشی آن را از لینک زیر دانلود کنید:
http://sintraworks.com/media/PDF_Nomad_1_4.zip

جدال ۲ ابر قدرت

Sony Xperia S و Samsung Galaxy S III



الهام اندرایی

چندی است کمپانی سونی از سیستم‌های عامل اندروید در محصولات خود استفاده می‌کند، به همین منظور در میان کمپانی‌هایی که این سیستم عامل را در گوشی‌های تلفن همراهشان به کار می‌برند، رقابت سختی به وجود آمده است. یکی از این جدال‌ها بین گالکسی S III و سونی Xperia S است، که هر دوی این محصولات جزو گوشی‌های اندرویدی به حساب می‌آید.

طراحی

نیازی نیست در زمینه طراحی گوشی تلفن همراه تبحر آنچنانی داشته باشید تا بتوانید تشخیص دهید ظاهر این مدل از گوشی‌های سونی و سامسونگ از یکدیگر متفاوت است یا نه! گالکسی S III حاشیه‌هایی گردتر در مقایسه با گوشی‌های تلفن همراه اکسپریا دارد. علاوه بر این، گالکسی اس ۳ قطر کمتری دارد و همچنین جنس رویه آن از پلاستیک ساخته شده است. این در حالی است که اکسپریا به دلیل جنس روی صفحه‌نمایش آن به آسانی گرد و غبار را به خود جذب می‌کند و لازم است با دستمال مخصوص آن را تمیز کنید.

البته هر دوی این گوشی‌ها اندازه‌های یکسانی دارند، جز این که صفحه‌نمایش Xperia S چند سانتی‌متر از رقیب خودش کوچک‌تر طراحی شده و دارای گوشه‌های قائمه است.

صفحه‌نمایش

صفحه‌نمایش گالکسی S III دارای اندازه ۴/۸ اینچ و از نوع صفحه‌نمایش‌های HD Super AMOLED ساخته شده است. در حالی که گوشی‌های تلفن همراه سونی Xperia S صفحه‌نمایش ۴/۳ اینچ و از نوع LED-backlit LCD دارد. همان‌طور که می‌دانید هر دوی این صفحه‌نمایش‌ها کارایی بسیار خارق‌العاده‌ای دارند. گوشی‌های تلفن همراه اکسپریا امکان نمایش تصاویر را با کیفیت ۳۴۲ پیکسل برای تان فراهم می‌کند؛ اما رقیبش با ۳۰۶ پیکسل نمایش می‌دهد، که به طور کلی این تفاوت چندان زیاد نیست.

Interface

به طور کلی می‌توان گفت گالکسی S III به سبب سیستم عامل اندروید 4 ICS دارای سیستم پیشرفته تری در مقایسه با سونی Xperia S است، زیرا اکسپریا توسط Gingerbread اندروید ۲/۳ طراحی شده است و هنوز مجهز به امکانات ICS نیست. علاوه بر اینها گالکسی دارای امکاناتی چون TouchWiz Nature UX بوده و اکسپریا به امکانات دیگری نظیر TimeScope UI مجهز است، ولی به طور کلی صفحه‌نمایش هر دو گوشی امکانات مشابهی دارد. در ضمن نحوه کارکرد هر دو گوشی مشابه یکدیگر است؛ یعنی منو، آیکون‌ها و دیگر موارد در هر دو گوشی

Messaging

این که بتوان با یک گوشی تلفن همراه به آسانی SMS فرستاد، تنها به اندازه صفحه‌نمایش آن بستگی ندارد، بلکه باید معیارهای مهم دیگری را نیز در نظر گرفت. البته باید اضافه کنیم که بزرگ بودن صفحه‌نمایش، بزرگ بودن صفحه‌کلید را به همراه دارد، ولی این تنها دلیل لازم و کافی برای فرستادن سریع پیامک نیست. گرچه ارسال پیام کوتاه در حالت landscape باعث بزرگ‌تر شدن صفحه‌کلید برای تایپ می‌شود و همین موضوع در گوشی‌های مختلف به شکل یکسانی عمل می‌کند.

Internet

اگر چه ICS نوع بسیار پیشرفته‌ای از جستجوگرها طراحی شده در Gingerbread است، اما سامسونگ تلاش بسیاری در زمینه بالا بردن کیفیت جستجوگرهای اندرویدی انجام داده است. به همین دلیل هم گالکسی S III دارای جستجوگر بسیار پیشرفته و بهتری در مقایسه با سونی Xperia S است. البته این مشکل چندان به حساب نمی‌آید؛ چرا که شما با نصب جستجوگرهایی چون Opera می‌توانید تمام این مشکلات را رفع کنید.

حافظه و پردازشگر

یکی از بارزترین شاخص‌های Galaxy S III پردازشگرهای quad-core Exynos است، این در حالی است که گوشی‌های تلفن همراه سونی Xperia S پردازشگرهای dual-core Snapdragon را به خدمت گرفته است. نکته مشترک هر دو گوشی داشتن رم با ظرفیت یک گیگابایتی است؛ حجمی که یک گوشی تلفن همراه می‌تواند با آن داده‌های بسیاری را در خود ذخیره کند.



گالکسی S III در سه ظرفیت متنوع ۱۶، ۳۲ و ۶۴ گیگا بایت طراحی شده است که انتخاب ظرفیت مناسب حافظه کاملاً به علاقه کاربر این گجت بستگی دارد، اما رقیب این گوشی تنها دارای حافظه‌ای با ظرفیت ۳۲ گیگابایت است.

دوربین

به طور کلی دوربین هر دو گوشی دارای امکانات و کیفیت مشابهی بوده، به همین دلیل در اینجا به بررسی تفاوت‌های بسیار کوچک آنها خواهیم پرداخت. اولین تفاوت مربوط به Xperia S است، چرا که یکی از مشخصات بارز این گوشی دکمه مربوط به دوربین آن است. همچنین نرم‌افزار نصب شده برای گرفتن عکس در این گوشی تمام امکانات لازم را برای ایجاد تغییرات مورد نظرتان روی عکس دارد. دوربین‌های سونی با امکان ذخیره‌سازی عکس تا ۱۲ مگاپیکسل ساخته شده است که در مقایسه با دوربین گوشی سامسونگ، عکس‌های باکیفیت‌تری را ذخیره می‌کند.

Performance

گوشی‌های تلفن همراه سامسونگ گالکسی S III و سونی Xperia S هنگام تماس، صدا را با کیفیت بسیار زیاد و بدون نویزهای جانبی دریافت و ارسال می‌کند. علاوه بر این، هر دوی این گوشی‌ها میکروفن‌های بسیار باکیفیتی داشته و قابلیت از بین بردن نویزهای جانبی را به همراه دارد. تنها تفاوتشان در فناوری loudspeaker سونی است که صداها را با کیفیت بیشتری در مقایسه با رقیب خود پخش می‌کند.

گوشی‌های کمپانی سونی امکان ۸ ساعت و نیم مکالمه را برای شما فراهم می‌کند، در حالی که رقیب این گوشی‌ها توانایی ارائه مکالمات تلفنی برای این مدت زمان را ندارد.

منبع: www.phonearena.com

اوبونتو رنگ عوض می کند

محمدرضا قربانی

رابط کاربری اوبونتو را می‌توانید بدون کوچک‌ترین خرابی و خیلی آسان پیکربندی کنید. MyUnity نام نرم‌افزاری است که می‌تواند رابط کاربری اوبونتو را سفارشی کند. این نرم‌افزار بسیار ساده و مطمئن است و در مخازن پیش‌فرض نرم‌افزاری اوبونتو قرار گرفته است.

شاید تنها ایرادی که بتوان به یونیتی گرفت عدم قابلیت سفارشی‌سازی کامل آن باشد. در آخرین نسخه یونیتی، گزینه‌های سفارشی‌سازی آن قابل مقایسه با KDE4 یا گنوم ۲ نیست. نرم‌افزارهای زیادی از جمله Compiz Configuration Settings Manager وجود دارد، اما این نرم‌افزارها ممکن است به پایداری سیستم لطمه بزنند.

مای یونیتی نرم‌افزاری است که میان دو دسته نرم‌افزارهای همه فن حریف سفارشی‌سازی و نرم‌افزارهای پیش‌فرض اوبونتو قرار می‌گیرد و بهترین‌های هر دو دسته را در خود جا داده است. استفاده از فونت‌های سفارشی و مرتب‌سازی دسکتاپ‌های مجازی از قابلیت‌های بسیار پیش‌پافتاده این ابزار است.

استفاده از مای یونیتی

برای شروع بهتر است نام این نرم‌افزار را در Ubuntu Software Center جستجو و نصب کنید. رابط کاربری این نرم‌افزار متعارف نیست و در جایی که قرار است تب‌های استاندارد قرار داشته باشد، بزرگی قرار دارد. البته استفاده از آن پیچیده نیست، کافی است بخشی که می‌خواهید تغییرات را در آن انجام دهید، انتخاب و سفارشی کنید. تغییرات فوراً قابل مشاهده خواهد بود.

برای شروع نگاهی به قابلیت‌های کلی این نرم‌افزار می‌اندازیم.

لانچر

می‌توان رنگ پس‌زمینه لانچر را تغییر داد. همچنین اندازه و میزان شفافیت آن نیز قابل تغییر است. با خاموش کردن گزینه Highlighting، رنگ آیکون‌های لانچر غیرفعال می‌شود.

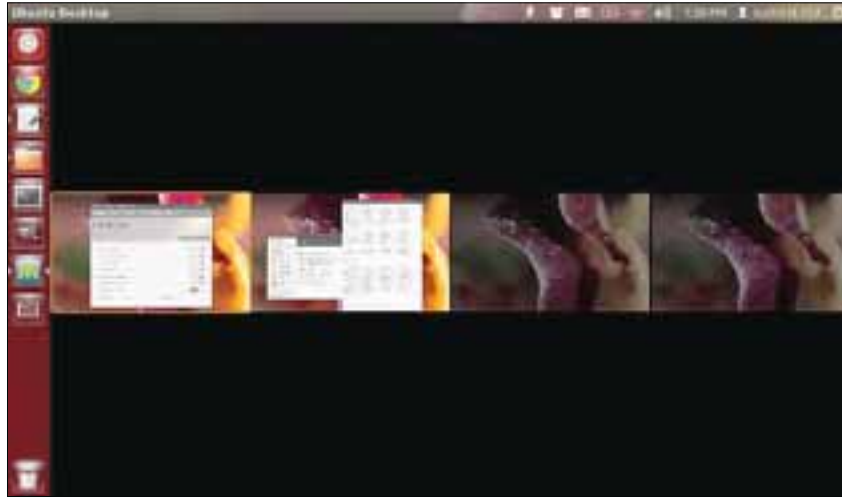
همچنین انیمیشن لانچر را می‌توان با مخفی کردن آن یا شبیه نمایش آن هنگام باز شدن برنامه تغییر داد.

داشبورد

می‌توان گزینه نرم‌افزارهای در دسترس و نرم‌افزارهای اخیر را از منو حذف کرد. همچنین جلوه «محو» را می‌توان حذف کرد چرا که این جلوه به توان پردازشی و گرافیکی نیاز دارد. در نهایت می‌توان اندازه داشبورد را مطابق محیط مناسب دسکتاپ، نت‌بوک یا خودکار تغییر داد. خود پنل را نمی‌توان خیلی سفارشی کرد، بلکه می‌توان آن را شفاف کرد و اجازه داد هنگام ماکسیمایز پنجره‌ها نیز شفاف بماند.

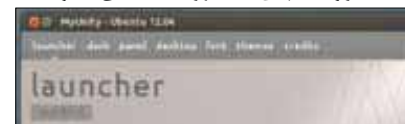
دسکتاپ

به‌طور پیش‌فرض هیچ آیکونی در دسکتاپ اوبونتو وجود ندارد. می‌توان این قابلیت را تغییر داد. همچنین انیمیشن پنجره‌ها و تعداد دسکتاپ‌های مجازی و شیوه ترتیب‌بندی آنها را می‌توان در این پانل تغییر داد. با کمک این قابلیت می‌توان روی تعداد و محل دسکتاپ‌های مجازی کنترل بیشتری داشت. بخش فونت‌ها و تم‌ها خیلی واضح و کار آنها مشخص است.



مای یونیتی البته برای پیکربندی همه قابلیت‌ها نیست، ولی برای شروع بسیار مناسب است.

فدورا جا پای مایکروسافت می‌گذارد



فدورا سیستم آپدیت جدیدی معرفی کرده است که شباهت زیادی به ویندوز و OS X دارد: با آن که به‌روزرسانی‌های زیادی از طریق سیستم به‌طور خودکار نصب می‌شود و نیازی به ری‌بوت نیست، اما آپدیت‌هایی که نیاز دارد سیستم را ری‌ستارت کند، در مودی خاص اجرا خواهد شد.

این سیستم آپدیت که آفلاین آپدیت نام دارد، همانند آپدیت‌های ویندوزی در پس‌زمینه به‌طور خودکار دانلود می‌شود و وقتی آپدیت آماده نصب بود، به کاربر خبر می‌دهد. این آپدیت‌ها سیستم را دوباره بوت کرده و به حالت خاصی می‌برد تا با کتابخانه‌ها و کدهایی که در حال حاضر روی سیستم اجرا می‌شود تداخل نداشته باشد و روند آپدیت بهتر پیگیری شود. این سیستم آپدیت قرار است به‌طور پیش‌فرض در فدورا ۱۸ تعبیه شود.

پیکربندی sudo در اوبونتو

همانند بیشتر ابزارهای لینوکسی، sudo هم قابلیت پیکربندی زیادی دارد. می‌توان دستورهای خاصی را با کمک sudo اجرا کرد، بدون آن که نیازی به وارد کردن رمز باشد یا می‌توان به کاربران اجازه داد تنها فرمان‌های خاصی را اجرا کنند و...

ابزار sudo از طریق فایل /etc/sudoers تنظیمات خود را می‌خواند. این دستور باید با کمک دستور visudo ویرایش شود. Visudo سینتکس فایل را هم چک می‌کند و اجازه نمی‌دهد فایل خراب شود. در ادامه چند کار را که می‌توان با این فایل تنظیمات انجام داد، با هم بررسی می‌کنیم:

دسترسی دستور sudo به کاربران

شناسه کاربری که هنگام نصب اوبونتو می‌سازید، به‌طور خودکار یک اکانت Administrator به حساب می‌آید و قادر به اجرای دستورهای Sudo خواهد بود. هر شناسه کاربری که بعد از آن بسازید، می‌تواند کاربر استاندارد یا کاربر ادمین باشد. کاربران استاندارد قادر به اجرای دستور sudo نیستند. برای این کار باید ابزار Ubuntu User Accounts

زیر به فایل sudoers اجازه داد تمام دستورهای sudoers بدون پرسیدن رمز و با دسترسی root انجام شود.

username ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL

همچنین می‌توان با اضافه کردن عبارت sudo به جای username، به جای این که تنها به یک کاربر اجازه اجرای فرمان‌ها را بدهید، کل گروه مدیران را آزاد بگذارید. دستور بالا به شکل زیر تبدیل خواهد شد:

%sudo ALL=(ALL:ALL) NOPASSWD:ALL

اجرای دستورهای خاص بدون رمز عبور

همچنین می‌توان به جای اجرای تمام دستورها، تنها بخشی از آنها را به کاربران اجازه داد. مثلاً برای این که اجازه بدهیم کاربران معمولی بدون نیاز به دسترسی ادمین بتوانند سیستم خود را خاموش کنند یا از apt-get استفاده کنند، از دستور زیر استفاده می‌کنیم:

username ALL=(ALL) NOPASSWD: /usr/bin/apt-get,/sbin/shutdown

روش صحیح‌تر به کارگیری از این قابلیت آن است که به جای اجرای همه دستورها، فهرستی از موارد مجاز درست کنیم که به کاربران استاندارد بتوان آنها را نسبت داد. برای این کار، عبارت زیر را در فایل اضافه کنید. منظور از standarduser، نام کاربری شخص مورد نظر است.

standarduser ALL=/usr/bin/apt-get,/sbin/shutdown

با کمک دستور زیر می‌توانیم بفهمیم این کاربر چه دستورهایی را می‌تواند اجرا کند:

sudo -U standarduser -l

گزارش‌گیری از عملکرد Sudo

تمام دسترسی‌های sudo را می‌توان با کمک اضافه کردن دستور زیر، گزارش‌گیری کرد. این گزارش‌ها در محلی مثلاً با عنوان /var/log/sudo/ اضافه می‌شود. می‌توان هر مسیری را برای خروجی گزارش مشخص کرد:

Defaults logfile=/var/log/sudo
sudo cat /var/log/sudo

فقط باید به یاد داشته باشیم اگر کاربری دسترسی محدود نشده به sudo داشته باشد، می‌تواند فایل sudoers را حذف یا ویرایش کند. کاربر آن موقع می‌تواند با کمک دستور sudo به اجرای دستورهایی بپردازد که در گزارش قرار نمی‌گیرد و نمی‌توان آن را رهگیری کرد. سیستم گزارش‌گیری وقتی مفید است که با محدودیت سفت و سخت دسترسی کاربران به محیط‌های غیرمجاز همراه باشد.



سطح: متوسط

تنظیمات پیشرفته IE9 را با احتیاط تغییر دهید

محمدسعید نمازی

در شماره‌های گذشته درباره بسیاری از ویژگی‌ها، امکانات و تنظیمات IE9 صحبت کردیم. در این شماره نیز به برگه Advanced از پنجره Internet Options می‌پردازیم.

همان‌طور که از نام این برگه برمی‌آید، می‌توان برخی تنظیمات پیشرفته IE را از طریق آن انجام داد. اعمال تغییرات اشتباه در این برگه می‌تواند عملکرد مطلوب IE را مختل کند؛ اما اگر با عملکرد برخی گزینه‌های آن آشنا باشید، می‌توانید در مواقع نیاز، از آنها بهره زیادی ببرید. در ادامه به برخی از این گزینه‌ها می‌پردازیم.

Hardware acceleration یکی از امکانات جدید IE9 است و این امکان را می‌دهد که بار تمامی عملیات Rendering گرافیک و متن را از دوش CPU برداشته و به GPU یا پردازنده واحد گرافیک رایانه منتقل کند.

ممکن است احساس کنید برخی وب‌سایت‌هایی که با نسخه‌های گذشته IE با سرعت مناسبی باز می‌شدند، در IE9 کند باز می‌شوند. این موضوع ممکن است برای وب‌سایت‌هایی که به اصطلاح گرافیک سنگینی دارد بیشتر به چشم بیاید. در این گونه موارد، در اولین گام باید قسمت Accelerated Graphics را مورد بررسی قرار دهید. برای این منظور به Internet Options باز کرده و به Advanced بروید؛ در قسمت Settings به عنوان اولین گزینه Use software rendering... را مشاهده می‌کنید که در حالت پیش‌فرض از انتخاب خارج است. اما در صورتی که به هر علت IE9 تشخیص دهد که GPU رایانه‌تان توان Render کردن گرافیک صفحات وب را ندارد، به صورت خودکار این کار را به CPU محول می‌کند. علاوه بر این، ممکن است برای برخی تست‌های سخت‌افزاری یا نرم‌افزاری نیز این گزینه فعال یا غیرفعال شود. اگر در محیط‌های اداری فعالیت می‌کنید، بد نیست بدانید که مدیران شبکه نیز می‌توانند بنا بر برخی دلایل، مقدار پیش‌فرض این گزینه (و دیگر گزینه‌ها!) را تغییر دهند. اگر IE9 این گزینه را فعال کرده باشد، ممکن است با به‌روزرسانی Driver کارت گرافیک مشکل حل شود. در غیر این صورت باید به فکر تعویض کارت گرافیک‌تان باشید. گروه دوم، مربوط به گزینه‌های Accessibility است. ممکن است به هر دلیل از نرم‌افزارهای Screen Reader و نرم‌افزارهایی از این دست

روی رایانه‌تان استفاده کنید. در این حالت بررسی گزینه‌های موجود در این گروه بسیار برایتان مفید خواهد بود؛ چراکه عملکرد این‌گونه نرم‌افزارها را حین استفاده از IE9 بهبود می‌بخشد. اولین گزینه، Always expand ALT text for images است. یک نرم‌افزار Reader (متن‌خوان) چگونه باید تصاویر را بخواند؟! تقریباً تمامی تصاویر موجود در وب‌سایت‌ها یک کلمه یا عبارت توضیحی یا همان ALT را در کنار خود دارد که بعضاً با نگهداشتن ماوس روی تصویر، قابل مشاهده است. شما می‌توانید با انتخاب این گزینه و خارج کردن گزینه Show pictures (در گروه Multimedia) از حالت انتخاب، در صفحات وب به جای تصاویر، توضیح آن‌را مشاهده کنید. توجه داشته باشید که در حالت عادی ممکن است این گزینه برای تان کاربرد نداشته باشد، اما اگر به عنوان یک مدیر شبکه به هر علت نیاز به استفاده از نرم‌افزارهای متن‌خوان داشته باشید، آن وقت باید سری به این گزینه‌ها بزنید.

تا به حال پیش آمده که یک همکار کم‌بینا یا نابینا داشته باشید؟ اگر می‌خواهید نرم‌افزار متن‌خوان یا Magnifier (ذره‌بین) شما از Cursor برای پیدا کردن نقطه مورد نظر تان در صفحه وب استفاده کند، باید گزینه ... Move system caret with focus را در حالت انتخاب قرار دهید. درباره نحوه استفاده از ذره‌بین ویندوز و همین‌طور چگونگی فعال کردن Cursor کیبورد در IE قبلاً توضیحاتی ارائه شده‌است. برای



یادآوری، کافی است کلید F7 کیبورد را بفشارید تا Cursor کیبورد را در صفحات وب در اختیار داشته باشید. برای این که در تمامی صفحات و تب‌های جدیدی که باز می‌کنید Cursor فعال باشد، باید Enable caret browsing... را نیز فعال کنید. اگر از آن دسته کاربرانی هستید که مایلید هنگام وبگردی، باز شدن صفحات جدید، کلیک روی لینک‌ها و... صداهای متعارف ویندوز به گوش‌تان برسد، باید گزینه Play system sound را که در IE9 به صورت پیش‌فرض غیرفعال شده، فعال کنید.

دیگر گزینه‌های این گروه مربوط به اندازه فونت‌ها و Zoom صفحات وب است. پیش از این درباره چگونگی استفاده از Zoom اینترنت‌اکسپلورر و نیز تغییر اندازه فونت‌ها در صفحات وب صحبت کرده‌ایم. حتماً تاکنون Zoom اینترنت اکسپلورر را برای یک صفحه وب به کار برده‌اید. در این حالت درصد بزرگمایی موردنظر برای آن پنجره، روی تب‌ها و پنجره‌هایی که پس از آن باز می‌کنید اعمال خواهد شد. برای جلوگیری از این مورد کافی است Reset zoom levels... را فعال کنید.

همین‌طور می‌توانید با فعال کردن گزینه Reset text size to medium while zooming، اندازه متن را هنگام Zoom روی صفحات وب، در حالت Medium نگه دارید. البته باید توجه داشته باشید که طراحان صفحات وب، می‌توانند از تغییر اندازه فونت صفحات وب‌شان به صورت پیش‌فرض

جلوگیری کنند. اگر به هر دلیل می‌خواهید Size فونت‌ها را خودتان تعیین کنید، باید در پنجره Internet Options به برگه General بروید و روی دکمه Accessibility در پایین برگه کلیک کنید. کافی است در پنجره‌ای که باز می‌شود، گزینه Ignore font size را در حالت انتخاب قرار دهید. در این صورت اندازه‌ای که برای فونت‌های صفحات وب در نظر می‌گیرید، بدون چون و چرا روی آنها اعمال خواهد شد!

Reset text size to medium for new windows and tabs اندازه فونت را در یک صفحه وب تغییر داده باشید و بخواهید متن در پنجره‌های جدید با همان اندازه پیش‌فرض نمایش داده شود.

اگرچه در ابتدای مطلب گفتیم که اعمال تغییرات ناآگاهانه در این برگه می‌تواند عملکرد مطلوب IE9 را مختل کند، اما برای تست می‌توانید با خیال راحت با این گزینه‌ها بازی کنید! هر زمان هم که بخواهید، با کلیک روی دکمه Restore advanced settings تمامی تغییرات به حالت پیش‌فرض باز خواهد گشت.

از طریق برگه Advanced همچنین می‌توانید تنظیمات کلی IE را ریست کنید. روی دکمه Reset کلیک کنید تا پنجره‌ای به همین نام باز شود. اگر مجدداً روی دکمه Reset کلیک کنید، تنظیمات IE به حالت پیش‌فرض باز می‌گردد.

علاوه بر این می‌توانید با انتخاب گزینه Delete settings همان‌طور که در توضیحات آن نیز آمده، همه تنظیمات شخصی‌تان را حذف کنید. این تنظیمات شامل Home page، فایلهای Temporary، Cookie، Password و اطلاعات ذخیره شده در فرم‌ها و... است.

در شماره آینده دیگر گزینه‌های برگه Advanced را بررسی خواهیم کرد.

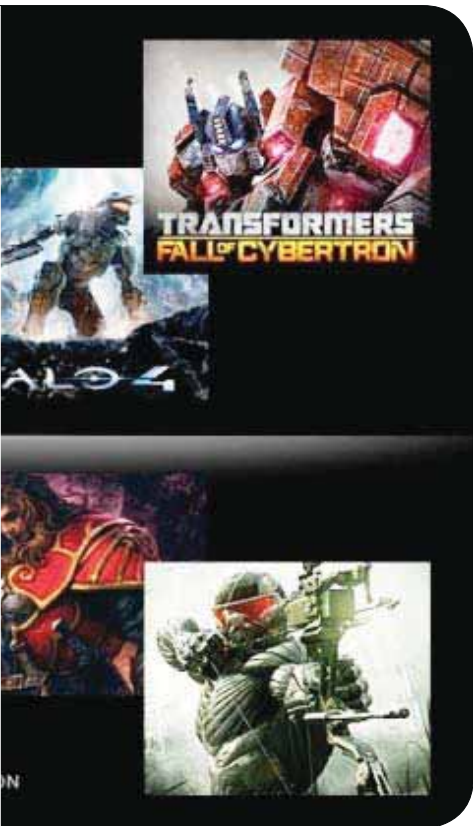
منبع: <http://windows.microsoft.com>

سعدی شمالی - باغ سپه سالار
۲ واحد کارگاهی یا اداری، هر یک به متر ۱۲۰ متر، رهن و اجاره
تماس: ۱۶ تا ۲۰
۳۳۹۷۰۵۸۸

آگهی مجمع عمومی عادی تعاونی مسکن کارکنان
مرکز تهیه و توزیع ماشین آلات و قطعات یدکی
بدینوسیله از کلیه اعضای محترم شرکت تعاونی دعوت می‌گردد در جلسه عمومی عادی نوبت اول که راس ساعت ۹ صبح روز پنجشنبه ۱۳۹۱/۰۴/۲۲ در حسینیه حضرت ابوالفضل (ع) واقع در خیابان آزادی، خیابان شهیدان، روبروی مجتمع کشتیرانی تشکیل می‌گردد حضور بهم رسانند.
دستور جلسه: ۱- استماع گزارش هیئت مدیره در خصوص روند اجرایی طرح چشمه ۲- رسیدگی و اتخاذ تصمیم در خصوص صورت‌های مالی سال ۸۹-۹۰
تعاونی مسکن کارکنان مرکز تهیه و توزیع ماشین آلات و قطعات یدکی

آگهی دعوت مجمع عمومی عادی سالیانه
شرکت فن آوران ارگان (سهام خاص)
بدینوسیله از کلیه سهامداران شرکت دعوت به عمل می‌آید در جلسه مجمع عمومی عادی سالیانه شرکت که روز پنجشنبه ۱۳۹۱/۰۴/۲۲ راس ساعت ۱۶ در محل قانونی شرکت: تهران - خیابان آزادی، روبروی دانشکده دامپزشکی، ساختمان کلو، بلوک C طبقه ۴ واحد ۱۳۸ حضور بهم رسانند دستور جلسه: ۱- استماع گزارش هیئت مدیره و بازرس در خصوص عملکرد شرکت برای سال مالی منتهی به ۱۳۹۰/۱۲/۲۹ ۲- بررسی و تصویب صورت‌های مالی شرکت ۳- انتخاب بازرس قانونی ۴- تعیین روزنامه کثیرالانتشار و سایر موارد که در صلاحیت مجمع باشد.
هیئت مدیره شرکت فن آوران ارگان





برخورد ابرغول‌ها

یک نمایش بدون پژواک دیگر

سیاوش شهبازی

لوگوی بازی بسنده کرد. در وضعیتی که این بازی می‌تواند ضامن موفقیت یا شکست کنسول دستی سونی باشد، چنین حرکتی چندان عقلانی نبود. ظاهراً نام Playstation Suite نیز به Playstation Mobile تغییر یافته و قرار است بیش از پیش، دو کنسول سونی را به هم پیوند دهد. برای مثال می‌توانید در بازی LBP2 از کنترل‌های تاج ویتا استفاده کنید. سونی در نمایش خود به معرفی یک بازی جادوگری تازه برای PS-Move اقدام کرد که ظاهر آن به طور کلی چنگی به دل نمی‌زد و فقط در حد یک عنوان ضعیف خانوادگی ظاهر شد. ظاهراً این عنوان با همکاری جی.کی.رولینگ، نویسنده داستان‌های هری پاتر ساخته می‌شود. چند نسخه باندل از ویتا نیز معرفی شد که بازی Assassin's Creed 3: Liberation یکی از آنها بود. داستان این بازی با AC3 در یک زمان اتفاق می‌افتد و شخصیت اصلی آن یک زن است که حرکتی شجاعانه به شمار می‌رود. اما از سوی دیگر مایکروسافت مانند همیشه در اقدامی مجبرالقول مراسم خود را با بهره‌گیری از عنوان ابرمحبوب خود، یعنی Halo4 آغاز کرد. در این نمایش یک دشمن تازه با سلاحی تازه دیده می‌شود و این یعنی تیم جدید بازی‌سازی بخوبی توانسته از پس کار خود برآید. مایکروسافت برنامه‌ای برای تیلتهای معرفی کرد که همانند تیلتهای WiiU عمل می‌کند و زمینه تعامل میان کنسول و تیلتهای فراهم می‌کند. این برنامه فعلاً فقط برای ویندوز ۸ معرفی شده است. عنوان خنده‌دار Nike+ هم که در ادامه قطار بی‌پایان بازی‌های ورزشی کینکت ساخته شده، ۵

نمایشگاه E3 امسال هم با تمام خوبی‌ها و بدی‌هایش آمد و رفت. البته امسال از نظر بازی‌های در حال عرضه برای گیرها یک بهشت بی‌بدیل خواهد بود؛ اما معرفی نکردن یک کنسول تازه، یا هر نوع پیشرفت سخت‌افزاری و نرم‌افزاری که واقعاً بتواند صنعت بازی‌ها را متحول کند، برای بسیاری دردناک است. سه غول بزرگ رقابت کنسول‌ها روزهای اول نمایشگاه را به زمین بازی خود تبدیل کردند. نینتندو نمایش امسال خود را بکلی به WiiU اختصاص داد و DS3 از غایبان سوال‌برانگیز این کنفرانس بود. گل سرسبد این نمایش، بازی‌های نینتندو بود که تقریباً همگی ادامه موفقیت‌های گذشته کمپانی بودند، اما سونی در نمایش خود، برنامه دیگری داشت. به رغم آمار و ارقام خسته‌کننده، سونی برگ برنده انحصاری خود را رو کرد تا رقیب خود، مایکروسافت را متحیر کند. نمایش در همان ابتدا با معرفی Quantic Dream سازنده عنوان زیبای Heavy Rain آغاز شد.

این بازی Beyond: Two Souls نام دارد که ماجرای دختری جوان با نیروهای ماورای طبیعی را طی یک بازه ۱۵ ساله روایت می‌کند. انیمیشن و لیپ سینک بشدت ستودنی از کار درآمده و نوید یک عنوان جنجالی و به‌یاد ماندنی دیگر را می‌دهد. سونی با اعلام عرضه بازی‌های PS1 روی PS-Vita کاربران وفادار خود را خوشحال کرد، هرچند این خبر خوش، آن‌طور که باید و شاید پشتیبانی نشد. عنوان Call of Duty: Black Ops Declassified هیچ نمایش درخوری نداشت و سونی به نمایش دادن

خبر داغ



یادداشتی از مایکروسافت به بیرون درز کرده که مربوط به سال ۲۰۱۰ بوده و برنامه‌های این ابرکمپانی را برای کنسول بعدی خود که فعلاً با نام "۷۲۰" شناخته می‌شود، در خود جای داده است.

در این یادداشت که در سایت www.scribd.com آمده، ایکس باکس بعدی سال ۲۰۱۳، همراه نسخه آپدیت شده کینکت، موسوم به Kinect v۲ و با قیمت ۲۹۹ دلار به بازار عرضه خواهد شد. طبق این نوشته، کینکت جدید از چهار بازیکن پشتیبانی کرده و تمام بدن را شناسایی می‌کند.

همچنین دارای قابلیت وفق دادن خود با محیط خانه است تا دیگر برای یک تجربه بدون مشکل نیازی به جابه‌جا کردن لوازم خانه نباشد.

علاوه بر این، گفته شده که ایکس باکس جدید مجهز به درایو بلو-ری خواهد بود و قدرتی چهار تا شش برابر ایکس باکس ۳۶۰ ارائه می‌کند! اوایل امسال نگرانی‌هایی مبنی بر عدم اجازه استفاده از بازی‌های دست دوم و سیستم امنیتی نه‌چندان معقول دستگاه وجود داشت، اما در این یادداشت هیچ اشاره‌ای به این مساله نشده است.

تمام اینها به کنار، ظاهراً مایکروسافت قصد دارد برای کنسول تازه خود عینک‌های Augmented Reality یا واقعیت مجازی هم عرضه کند. این یکی نام «فورتالزا» را به خود اختصاص داده و قرار است زمانی در ۲۰۱۴ به فروشگاه‌ها راه بیابد. این عینک‌ها از رابط‌های Wi-Fi و 4G استفاده می‌کند.

همچنین نوشته شده که ایکس باکس بعدی یک نوع ویژگی همیشه روشن دارد؛ اما اطلاعات دقیق‌تری از آن داده نشده است. ظاهراً مایکروسافت بشدت به این فناوری دلگرم است؛ زیرا طبق پیش‌بینی، این کنسول در یک بازه ده ساله صد میلیون دستگاه فروش خواهد داشت.

در نهایت، قسمت "Cloud value proposition" در این یادداشت اشاره دارد که مایکروسافت برای آینده به سیستم Cloud نظر دارد. قرار است مایکروسافت نرم‌افزارهای آینده خود را از طریق آن عرضه کند. در نتیجه، دیگر احتیاجی به خرید یک سخت‌افزار جدید نخواهد بود. البته از آنجا که این گزارش مربوط به سال ۲۰۱۰ است، ممکن است نقشه‌های مایکروسافت تا اینجا تغییرات بسیاری به خود دیده باشند.

بعد از انتشار این یادداشت، این پست از روی سایت Scribd برداشته شد، با این حال تاکنون هیچ توضیحی در این باره از سوی مایکروسافت منتشر نشده است.

عنوان کامل بازی: مبارزه در خلیج عدن

تکاوران دریایی

نه می‌ترسند، نه می‌میرند!

مرحله بعد می‌پرسد. با توجه به ساختار طراحی مراحل - که به صورت راهرو است - فرصت خوبی در اختیار سازندگان قرار داشت تا داستان را در دل گیم‌پلی و مثلاً از زبان یکی از افراد تیم چهارنفره بشنویم. توضیح داستان در قالب نوشته و بدتر از آن هنگام بارگذاری - که خیلی‌ها با نگاه نکردن به تصویر به چشم خود استراحت می‌دهند - منسوخ و بدترین انتخاب ممکن بوده که متأسفانه صورت گرفته است. توضیحات ابتدای مراحل به سبک «ندای وظیفه» است. علاوه بر این هیچ توضیحی در مورد شخصیت اصلی وجود ندارد و ما از فریادهای فرمانده جمشیدی فقط متوجه می‌شویم که نام خانوادگی او شفیقی است. ظاهر و چهره دو تا از هم‌تیمی‌ها نیز با شناختی که همگان از ارتش و قوانین منظمش دارند منطبق نیست! اگر خیلی علاقه داشته باشید که توضیحات صفحه بارگذاری را بخوانید در سه تا چهار بخش پی‌درپی با این جمله مواجه می‌شوید، «برای

می‌خواهیم بازی‌ای بسازیم که مخاطبان از تجربه کردنش لذت ببرند.» این بازی با این‌که از ضعف‌ها و کمبودهای بارزی رنج می‌برد و با احتساب کلی کشته شدن‌های پیاپی - که از کوتاهی در طراحی مرحله ناشی می‌شود - تنها دو ساعت زمان برای تمام کردن نیاز دارد، اما در بازار عناوین داخلی بازی بسیار خوبی است و حداقل مثل میرمنا مجبور نیستید در اوج درگیری دست زیر چانه بگذارید و خشاب پر کردن را نگاه کنید! دزدان دریایی سومالی به یک کشتی تجاری ایرانی در خلیج عدن حمله کرده و خدمه آن را نیز گروگان می‌گیرند. حالا نوبت به تکاوران نیروی دریایی ارتش می‌رسد تا جواب این تجاوز را بدهند و با کشتن سردسته آنها یعنی «اره ماهی» و آزادی گروگان‌ها (که ما در بازی شاهدش نیستیم!) قدرت و مهارت خود را نشان دهند. متأسفانه روایت داستان در این بازی فاجعه است و با انجام هر مأموریت صفحه بارگذاری نمایش داده شده و ناگهان به میان

پلتفرم: PC

تهیه‌کننده: آمیتیس بازی رایان
سازنده: شرکت اربطان بیست پویا
سبک: تیراندازی اول شخص
امتیاز: ۵/۵

مجید رحمانی

اگر اشتباه نکنم در نمایشگاه رسانه‌های دیجیتال بود که اولین تریلر از گیم پلی این بازی، تکاوران دریایی، نمایش داده شد که سبک بازی نیز به اول شخص تغییر یافته بود. طبق گفته سازندگان، آنها برای ساخت این بازی «ندای وظیفه» را الگوی خود قرار داده و سعی کرده‌اند مثل آن عمل کنند؛ زیرا استاندارد عالی برای سبک مورد نظرشان محسوب می‌شود. مبارزه در خلیج عدن مستقل از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای تولید شده و در عوض نیروی دریایی ارتش حامی آن بوده است. با این حال به نظر نمی‌رسد مسئولان محترم ارتش حاضر شده باشند حتی با نظارت خود، سلاح‌های مورد استفاده در بازی را در اختیار تیم سازنده قرار دهند تا مدل‌سازی و صداگذاری برای آنها راحت‌تر باشد. حالا پوتین که دیگر جای خود دارد! تا آنجا که یادمان هست «مبارزه در خلیج عدن» نه ادعای رقابت داشت و نه سر و صدایی به راه انداخت، بلکه به قول خودشان «ما

بازی هفته



اخیرا هر چند اوضاع برای خیلی از بازیکننده‌ها مناسب نیست و مرتب هم بدتر می‌شود، اما دوستاناران سبک رانندگی چندان ناراحت نیستند. چند وقت پیش که نسخه جدید «دُرَت» آمد و حالا هم می‌توانند منتظر "سَنجَش رانندگی: اسطوره‌های مسابقه‌ای فراری" باشند. این نسخه از لحاظ گرافیک پیشرفت بسیار زیادی کرده و مطمئنا علاوه بر طرفداران قدیمی، مخاطبان جدیدی را نیز به سمت خود جذب خواهد کرد. این بازی برای PS3 و X360 عرضه خواهد شد و فعلا خبری از نسخه PC نیست.



اما برای PC بازها نیز این هفته بی بازی نخواهد گذشت و عنوان «جهان مرموز» که یک بازی جدید محسوب می‌شود عرضه خواهد شد. سبک بازی نقش‌آفرینی بوده و گویا تمرکز ویژه‌ای هم روی ویژگی آنلاین دارد. در جهان مرموز شما می‌توانید به عضویت یکی از سه سازمان مخفی و قدرتمند جهان واقعی یعنی تیمارها یا فراماسون‌های کنونی، ایلومناتی و یک سازمان دیگر که کمتر در موردش شنیده‌ایم درآیید و برای اهداف آنها تلاش کنید. هریک از این سازمان‌ها توانایی و ویژگی‌هایی دارند که اگر درست استفاده شود از وجوه برتری خواهد بود. از آنجا که فضای بازی رئال بوده و این فضا با سبک نقش‌آفرینی تا به حال چندان خوب درنیامده، فقط می‌توانیم امیدوار باشیم جهان مرموز ساختار شکنی کند.



شاید کسانی که بنا به هر دلیلی کنسول‌های دستی را برگزیده‌اند و از ما گله‌مندند که چرا چندان به فکر این کنسول‌ها نیستیم، این هفته با آمدن یک نسخه انحصاری از فاینال فانتزی برای 3DS آنقدر سرشان شلوغ شود که فرصت انتقاد را از دست بدهند! بر خلاف سایر نسخه‌ها که نقش‌آفرینی ژاپنی هستند، این بار با سبک ریتمیک مواجه خواهید شد که با توجه به پیش‌زمینه فاینال فانتزی و طرفداران بی‌شماری که دارد، بعید است بازی شکست‌خورده‌ای شود.

بازیکن را در یک پارک تفریحی مجازی با حضور شخصیت‌های محبوب نینتندو قرار می‌دهد. ظاهرا این عنوان می‌خواهد جای Wii Sports را برای WiiU پر کند. نمایش دیگر حاکی از این بود که سازنده بازی DJ Hero بخوبی توانسته از تبلت WiiU برای ساخت یک تجربه جذاب‌تر استفاده کند و گیم‌پلی را به جای تصویر تلویزیون به میان دستان بازیکن ببرد. بازی Luigi's Mansion: Dark Moon نیز نمایشی نه چندان دندانگیر داشت. متاسفانه در کنفرانس نینتندو هیچ خبری از بازی P-100 نبود؛ عنوانی که قرار است با همکاری استودیوی خوشنام Platinum Games ساخته شود. یکی از مهمانان کنفرانس مایکروسافت بازی South Park بود؛ نمایشی که فقط می‌تواند طرفداران این سریال را راضی کند.

گرافیک بازی همان ظاهر نجسب انیمیشن را دارد و بیشتر شخصیت‌های سریال در بازی نیز وجود دارند. قسمت بعدی اسپلینترسل نیز به نمایش درآمد. اما گل سرسید این کنفرانس، احیای سری مه‌اجم مقبره بود که با گرافیک فوق‌العاده خود، همه را هاج و واج کرد. دیگر هیچ شکی نیست که طلسم این عنوان در بازگشت به خانه قدیم خود، یعنی کریستال دینامیکس شکسته می‌شود!

اما در کنفرانس سونی، شرکت مستعد ناوتی داگ، با بازی Last of US دل همه را ربود و با تکنولوژی خیره‌کننده آن به همه رقبا فخر فروشی کرد. گرافیک بازی از برگ‌ها گرفته تا امواج آب و در و دیوارها عالی بود. همچنین هوش مصنوعی کاراکترهای بازی و عکس‌العمل‌های اسکریت نشده و ناگهانی آنها هم به نوبه خود جالب توجه بود. AC3 نیز در اینجا نمایشی دیدنی داشت. صحنه‌هایی تازه هم از بازی Playstation Stars: Battle Royal داده شد که منتخب کاراکترهای چند بازی مختلف را در خود جای داده است که یک بازی مبارزه‌ای خوب را به هواداران عرضه خواهد کرد.

مقاومت کرد، تغییری در بازی ایجاد می‌کردند به عنوان مثال یکی از اعضای تیم را می‌شد کشت تا کمی بار احساسی به بازی تزریق شود. «مبارزه در خلیج عدن» برای حرفه‌ای‌ها متوسط و بهانه‌ای یکی دو ساعته برای گذران وقت و برای آماتورها یک بازی بسیار خوب و سرگرم‌کننده است که با خرید نسخه اصل آن و حمایت از سازنده و ناشر، امیدواریم عنوان بعدی آنها بیش از پیش موفق باشد.



تاکید بیش از حد می‌اموتو بر این که این بازی به بهترین شکل با کنترل Wii بازی می‌شود، بحث برانگیز بود. نسخه Armored Edition بازی Batman: Arkham City نیز در این نمایشگاه ارائه شد که قرار است از کنترل‌های مخصوص کنسول بهره بگیرد. بازی ZombieU هم از کمپانی یوبی‌سافت به نمایش گذاشته شد که یک عنوان فوق‌العاده جذاب را نوید می‌دهد. علاوه بر ارائه بازی Disney Epic Mickey: Power of Illusion، Nintendo Land

بازی شناخته شده Black Ops 2 همه را ناامید کرد. این در حالی بود که این کمپانی برای معرفی بازی Gears of War: Judgment فقط به یک دمو ۴۵ ثانیه‌ای بسنده کرد.

در نمایش نینتندو بازی Pikmin 3 معرفی شد که آغاز نمایش به طور کلی حول حواشی آن گذشت. این بازی با ظاهر زیبا و جذابش یادآور خاطرات قدیمی برای طرفداران نینتندو است. با توجه به این که کنترل تازه WiiU برای کنسول‌بازهای حرفه‌ای معرفی شده و شباهت زیادی به کنترلر X360 دارد،

موفقیت در مرحله به دستور فرمانده عمل کنید. مورد دیگر این است که در کمپ آموزشی، سازندگان خود را راحت کرده و گفته‌اند «با زدن کلید F1 به راهنمای حرکت‌ها مراجعه کنید» بهتر بود نشستن، سینه‌خیز یا راه رفتن و سریع دویدن در همان مرحله ابتدایی با گیم‌پلی شرح داده می‌شد. متاسفانه طراحی مراحل آنقدر بد است که یا از همان ابتدا شما را جلوی دشمنان قرار می‌دهد یا موقعیت آنها از لحاظ



چند نکته درباره انتخاب درست تلفن هوشمند

آگاهانه انتخاب کنید

می‌پردازیم:

آندروید: سیستم‌عامل آندروید که سال ۲۰۰۷ توسط شرکت گوگل معرفی شد، برترین سیستم‌عامل تجهیزات همراه است. این سیستم مبتنی بر بستر کد باز (اوپن سورس) بوده و تلفن شما را به یک مرورگر وب، کنسول بازی و دستیار شخصی توانمند بدل می‌کند.

آندروید از محیطی ساده و جذاب برای مرتب‌کردن و مدیریت برنامه‌های کاربردی استفاده می‌کند. در واقع داشتن یک تلفن آندرویدی مانند این است که لپ‌تاپی کوچک در جیب خود داشته باشید. تلفن آندرویدی شما همواره قابلیت ارتقا خواهد داشت. برخلاف سایر سیستم‌های بسته که ارتقای آنها منحصر به یک شرکت بستگی دارد، آندروید یک بستر باز است به این معنی که گوگل و شرکای آن دائماً در حال بهبود و ارتقای سیستم هستند.

آندروید در حالت پیش‌فرض فایل‌های aac، mp3، wav، bmp، gif، ogg، amr، midi، mpeg4 و png را پشتیبانی می‌کند. این سیستم‌عامل Adobe Flash را نیز پخش می‌کند و می‌تواند فایل‌های GIF متحرک را با حرکت پخش کند. برای پخش فایل‌های جریان‌دار مانند صوت و ویدئو نیز می‌توانید از تگ‌ویدئو html5 و همچنین فناوری Adobe Flash Streaming استفاده کنید. در نسخه‌های جدید آندروید، موتور جاوااسکریپت مرورگر کروم، که سرعت بسیار بالایی در اجرای کدهای جاوا اسکریپت دارد به مرورگر آندروید متصل شده است. (در ضمن مرورگر آندروید کدهای HTML5 را پشتیبانی می‌کند).

Windows Phone: سیستم‌عامل ویندوز فون توسط شرکت مایکروسافت برای گوشی‌های هوشمند ساخته می‌شود. این سیستم‌عامل از یک صفحه‌کلید مجازی برای نوشتن متن استفاده می‌کند که امکان ارسال خندانک‌ها را در متن فراهم کرده است. همچنین امکان بررسی املاي درست کلمات و حدس زدن کلمات در حین نوشتن در این صفحه‌کلید وجود دارد. این سیستم‌عامل امکان اتصال یک صفحه‌کلید فیزیکی را هم به گوشی می‌دهد.

با استفاده از نرم‌افزار Zune for Windows Phone می‌توانید فایل‌های رسانه‌ای خود را بین رایانه و تلفن همراه خود انتقال دهید. برنامه Zune قابلیت اجرای فایل‌های WAV، MP3، AAC/MP4/M4A/M4B، AMR، WMV، MP4/M4V، 3GP/3G2، MOV را دارد. همچنین کدک‌های DivX و Xvid نیز در فایل‌های AVI در این برنامه قابل پخش است. علاوه بر اینها فرمت‌های عکس BMP، JPG/JPEG، PNG، GIF، TIF و ویندوز فون ۷ پشتیبانی می‌شود.

ویندوز فون یک Office Hub دارد که تمامی فایل‌های مرتبط با نرم‌افزارهای آفیس را مدیریت می‌کند. امکان ایجاد و ویرایش فایل‌های آفیس داخل گوشی، فایل‌های موجود در skyDrive و Office365 با این برنامه فراهم می‌شود.

سیستم‌عامل iOS: اپل: سیستم‌عامل iOS از این لحاظ که تنها برای استفاده توسط یک نوع تلفن خاص

مطهره وجیهی

با یک تلفن هوشمند مناسب می‌توانید نامه‌های الکترونیک و قرار ملاقات‌هایتان را مدیریت کنید. مسیریابی، پیگیری کارها، انجام خریدها، به اشتراک‌گذاری اطلاعات‌تان با دوستان، گوش دادن به موسیقی و دیدن فیلم، برخی از قابلیت‌های یک تلفن هوشمند به شمار می‌رود.

بسیاری از افراد هنگام انتخاب یک تلفن هوشمند دچار سردرگمی می‌شوند. کدام یک بهتر است، آندروید یا آیفون؟ چگونه می‌توان کمترین هزینه را برای بهترین امکانات داد؟ چگونه می‌توان برای جزئیات و امکاناتی که هرگز از آن استفاده نمی‌کنید، پولی خرج نکنید؟ آیا اصلاً شما به یک تلفن هوشمند نیاز دارید یا یک تلفن همراه نیز می‌تواند پاسخگوی نیازهای شما باشد؟

تلفن‌های هوشمند گرچه ارزان نیست، ولی صرف زمان برای انجام یک جستجوی مختصر و انجام آنچه شما واقعا به آن نیاز دارید، انتخاب بیهوده و اشتباهی نخواهد بود.

مطمئن شوید که به تلفن هوشمند نیاز دارید شاید این جمله کمی ساده‌لوحانه به نظر برسد، اما اولین گام برای انتخاب تلفن هوشمند مناسب این است که مطمئن شوید واقعا به یک تلفن هوشمند نیاز دارید. این گجت‌ها گرانبه‌تر است، پس تا مطمئن نشده‌اید دست به خرید آنها نزنید؛ شاید پشیمان شوید!

حال باید دید که شما چگونه می‌توانید متوجه شوید به یک تلفن هوشمند نیاز دارید؟ ببینید چگونه از تلفن همراه معمولی‌تان استفاده می‌کنید. شاید شما از گوشی‌تان تنها برای مکالمه و گاهی ارسال پیامک استفاده می‌کنید. در این صورت چندان نیازی به یک تلفن هوشمند با امکانات خاص ندارید. اگر در حال حاضر یک دستگاه GPS و MP3 player دارید، شما می‌توانید کارهایتان را با یک تلفن معمولی که مسیریابی ندارد و موسیقی پخش نمی‌کند، انجام دهید. شاید شما مایل نباشید از طریق تلفن‌تان به ایمیل یا رسانه‌های جمعی و وب دسترسی داشته باشید؛ در این صورت تلفن‌های هوشمند گزینه مناسبی برای‌تان نخواهد بود.

از سوی دیگر، به این نکته که می‌خواهید از تلفن‌تان چه استفاده‌ای کنید نیز بیندیشید. اگر از آن دسته از افراد هستید که صرفاً جهت چشم و همچشمی اقدام به خرید می‌کنید، فقط می‌توانیم به شما بگوییم موفق باشید! اما اگر کار شما طوری است که نیاز به اتصال مستمر به اینترنت و دسترسی سریع به ایمیل‌تان و پاسخگویی به

ساخته شده، منحصر به فرد است. در نتیجه، طراحان شرکت اپل توانسته‌اند یک واسط کاربری ساده و در دسترس طراحی کنند. طراحی صفحه نمایش آن بسیار ساده و سازگار است، که استفاده از آن را بسیار آسان می‌کند. این نوع تلفن همچنین تعداد بسیار کمی کلید دارد. کلیدهای موجود در جای متناسب قرار گرفته است تا کاربران براحتی از آنها استفاده کنند. همه این موارد باعث شده تا یک تلفن زیبا و مبتکرانه پیش روی شما باشد. سیستم‌عامل iOS از این نظر که از هیچ نوع صفحه‌کلید فیزیکی پشتیبانی نمی‌کند نیز متمایز از سایر تلفن‌های هوشمند است. این سیستم‌عامل تنها از صفحه‌کلید لمسی استفاده می‌کند.

سیستم‌عامل RIM: تمام گوشی‌های مجهز به BlackBerry 7OS آخرین نسخه عرضه شده این سیستم‌عامل از BlackBerry Balance پشتیبانی می‌کند که به کاربران اجازه می‌دهد امور شخصی و تجاری خود را باهم در یک گوشی و بدون هیچ تداخلی انجام دهند. زمانی که این سیستم به سرور شرکت متصل می‌شود، Balance اطلاعات شخصی کاربران را از اطلاعات کاریشان جداسازی کرده و تلاش می‌کند بالاترین حد امنیتی را در حفظ اسناد کاری کاربران رعایت کند. برای مثال اطلاعات و اسنادی که توسط برنامه‌های تجاری و مربوط به کسب و کار ایجاد شده است، نمی‌تواند توسط برنامه‌های مربوط به امور شخصی مثل فیس‌بوک و نظایر آن مورد استفاده قرار گیرد.

سرویس فوق‌العاده مفید BlackBerry Protect می‌تواند در پشتیبان‌گیری از اطلاعات و مدیریت دستگاه‌های متفاوت بسیار راهگشا باشد. اگر گوشی BlackBerry دردی به گم شود، با این سرویس قادر به ردیابی محل آن از راه دور خواهید بود، می‌توانید اطلاعات آن را پاک کنید، آن را قفل یا حتی صدای زنگ آن را کم یا زیاد کنید. همانند Balance این سرویس نیز برای کاربران BlackBerry 7OS کاملاً رایگان است.

حیف است که از آخرین نسخه کار با اسناد آفیس BlackBerry 7OS با نام Documents to Go چیزی نگوییم. این برنامه که در سیستم‌های عامل دیگر از جمله iOS و Android نیز وجود دارد، در بلک‌بری به صورت کاملاً رایگان ارائه می‌شود و امکان خلق، ویرایش و مشاهده فایل‌های Word، Powerpoint و Excel را به کاربران می‌دهد.

در آخر باید یک نکته را گوشزد کرد که توجه داشته باشید برخی امکانات این تلفن‌های هوشمند در کشور ما چندان قابل استفاده نیست.

برای مثال یکی از امکاناتی که این نوع تلفن در اختیار شما قرار می‌دهد به روزرسانی پروفایل در شبکه‌های اجتماعی یا وبگردی و دیدن سریع تیتراژ سایت‌های مختلف است که این امکانات را نمی‌توان از جمله امکانات قابل دسترس دانست.

همچنین از نظر پشتیبانی رسمی نیز مشکلاتی وجود دارد. شما نمی‌توانید براحتی به نرم‌افزارهای اصلی این تلفن‌ها دسترسی پیدا کنید یا آنها را بخرید. همین مشکلات در زمینه سخت‌افزاری هم وجود دارد.

با همه اینها تصمیم به شماسست، دقت کنید تا از خریدتان استفاده بیشتری ببرید.

منابع:

homestuffworkw.com
vivannnews.com
softgozar.com
Wikipedia
samsung.com



۷ روش پنهان کردن هویت در اینترنت



تا حد امکان از یکدیگر متفاوت باشد تا به هیچ عنوان کسی نتواند حقیقت اطلاعات مربوط به شما را تشخیص دهد.

برای نمونه چند account مختلف در فیس‌بوک ایجاد کنید یا به تمام سایت‌هایی که فرم‌های مربوط به اطلاعات شخصی‌تان را پر کرده‌اید سر بزنید و برخی اطلاعات شخصی‌تان را تغییر دهید.

۷. چیزی را پاک نکنید، بلکه دوباره بنویسید: هیچ وقت سعی نکنید اطلاعات وارد شده‌تان را پاک کنید. بهتر است مواردی را از اطلاعات قبلی‌تان کم یا به آن اضافه کنید. تمام اطلاعات مربوط به شما به صورت دیجیتال وارد اینترنت می‌شود و توسط یکسری از برنامه‌های کدگذاری که به طور دائم به دنبال اطلاعات جدید هستند، کنترل می‌شود.

این برنامه‌ها به صورتی برنامه‌نویسی شده است که تمام برنامه‌های پاک شده را ذخیره می‌کند، ولی فایل‌های تدوین شده یا فایل‌هایی را که اسامی مشابهی دارد روی فایل‌های پیشین ذخیره می‌کند. شکل‌های قبلی فایل‌های تدوین شده برای مدت زمان چند ماه نگهداری می‌شود، ولی در نهایت فایل‌های قبلی به طور کامل پاکسازی خواهد شد.

منبع: www.infoworld.com

پاکسازی کنید، بهتر است از راه حل دیگری استفاده کنید. در این روش شما چند هویت متفاوت از خودتان را در اینترنت ایجاد می‌کنید. بهتر است این هویت‌ها

حقیقی شما را استتار کرده و آدرس شما را به عنوان یک Cocoon نمایش می‌دهد. Cocoon به شکل یک فیلتر شکن هوشمند عمل می‌کند، یعنی اگر شما از طریق این برنامه به اینترنت متصل شوید، تنها آدرس‌هایی که Cocoon بخواهد نمایش داده می‌شود و آدرس‌های حقیقی شما به طور کامل پوشانده خواهد شد.

علاوه بر اینها نرم‌افزار فوق تمام cookieها را در صورت تمایل در فهرست مربوط به Cocoon account شما قرار می‌دهد. براساس ادعای یکی از طراحان این برنامه، Cocoon امکان هرگونه دزدی هویت شما هنگام استفاده از شبکه‌های WiFi را از بین می‌برد. البته این نرم‌افزار این کار را با کمک رمزگذاری تمام اطلاعات مربوط به شما در مواقع جا به جایی انجام می‌دهد.

۵. چشم بسته با terms of service موافقت نکنید: آنچه دلان اطلاعات در اینترنت به دست می‌آورند باید از طریق منبعی تامین شود. در خیلی موارد کاربران اینترنت با میل خود این اطلاعات را در اختیار این کمپانی‌ها قرار می‌دهند.

یکی از روش‌هایی که شما با خواست خودتان اطلاعات را در دسترس دیگران قرار می‌دهید، موافقت با terms of service موجود در سایت‌های مختلف است. با این کار در حقیقت اطلاعات مربوط به شما به افراد دیگری فروخته می‌شود. در عمل اگر شما زمان بگذارید و پیش از توافق با terms of service آنها را بخوانید، مسلماً به هیچ عنوان با چنین درخواست‌هایی موافقت نخواهید کرد.

برای نمونه نرم‌افزاری در سایت Facebook طراحی شده که دارای امکان sync کردن فهرست تلفن‌های موجود در گوشی تلفن همراهتان یا اسامی دوستان شما در فضای اینترنت است. چنانچه شما از این قابلیت استفاده کنید، فهرست اسامی و شماره تلفن دوستان‌تان را در اختیار اینترنت قرار خواهید داد که این کار به خودی خود می‌تواند نتایج بسیار خطرناکی را به همراه داشته باشد.

۶. ایجاد هویت‌های متفاوت: اگر شما نمی‌توانید تمام اطلاعات مربوط به خودتان را از روی اینترنت

الهام اندرایی

آیا به این فکر کرده‌اید هویت شما در اینترنت چگونه است؟ یا این که اطلاعات شخصی‌تان که در سایت‌های مختلف ثبت شده دقیق بوده یا تنها اطلاعاتی در هم و بدون اساس است؟ اهمیت این سوال‌ها به این دلیل است که اگر اطلاعات‌تان به صورت کامل در اختیار افراد سودجو قرار گیرد، ممکن است عواقب بسیار سختی برایتان به همراه داشته باشد. به همین دلیل و به منظور جلوگیری از این اتفاقات لازم است شما هویت حقیقی‌تان را در فضای اینترنت پنهان کنید. در همین خصوص در اینجا به روش‌های پنهان کردن اطلاعات دقیق‌تان می‌پردازیم.

۱. پاک کردن اطلاعات شخصی در سایت‌ها: هیچ راهی برای پاک کردن اطلاعات عمومی موجود در اینترنت وجود ندارد. برای نمونه محتویات دفتر تلفن‌های عمومی که شامل اطلاعات مربوط به کاربران است، همگی در اینترنت موجود است. باین حال اگر از عضویت در سایت‌هایی چون facebook، MySpace، Twitter و LinkedIn خسته شده‌اید، می‌توانید با کمک Suicide Mashin Web2/0 وارد هر یک از این سایت‌ها شده و تمام اطلاعات شخصی‌تان را به طور کامل پاک کنید.

۲. بستن راه‌های ردیابی اطلاعات: همه ما با قابلیت‌هایی به نام بلاک کردن آشنا هستیم. کمپانی Abine دارای نرم‌افزاری است که تمام افرادی را که شما در اینترنت ردیابی می‌کنند، شناسایی کرده و هنگامی که این افراد می‌خواهند اطلاعات موجود در رایانه‌تان را بدزدند، راه آنها را مسدود می‌کند. البته این راه حل نمی‌تواند برای اطلاعاتی که در حال حاضر در فضای اینترنت وجود دارد، امنیتی ایجاد کند، فقط جلوی انتشار بقیه اطلاعات خصوصی‌تان را می‌گیرد.

۳. استفاده از سرویس پاکسازی اطلاعات: اگر هدف اصلی شما پاکسازی تمام اطلاعاتی است که درباره شما بوده و در اینترنت قرار می‌گیرد، کمپانی Abine دارای سرویس دیگری به نام DeleteMe است. برای استفاده از این سرویس ابتدا لازم است شما در این سایت عضو شده تا کمپانی به طور خودکار تمام اطلاعات شخصی شما را که سایت‌های جمع‌آوری اطلاعات از طریق اینترنت گردآوری کرده‌اند، پاک کند.

البته توجه داشته باشید که این سرویس توانایی پاکسازی اطلاعات شخصی شما را به طور کامل ندارد و تنها می‌تواند سایت‌هایی را که در فهرست مربوط به سایت‌های گردآورنده اطلاعات شخصی قرار دارند شناسایی کند. همین موضوع باعث می‌شود شما با احتیاط بیشتری در مواجهه با دیگر سایت‌ها عمل کنید تا به هیچ عنوان اطلاعات‌تان در اختیار سایت‌های اینترنتی قرار نگیرد. برای این که این سرویس بتواند به شما خدمات ارائه کند لازم است شما مشخص کنید علاقه دارید کدام یک از آدرس‌هایتان پاک شود؛ چرا که شما نمی‌توانید تمام آدرس‌های مربوط به خودتان را به طور کامل پاک کنید.

۴. پنهان کردن IP آدرس‌هایتان: در حقیقت برنامه‌هایی طراحی شده است که می‌تواند IP آدرس‌ها را به طور کامل تغییر دهد؛ به طور مثال برنامه‌ای چون Virtual World Computing's Cocoon هویت

www.esam.ir

[نسل جدید تجارت]

ایسام

esam.ir

هر ۴ دقیقه یک ماشین،
هر ۲ دقیقه یک لپ‌تاپ
و هر دقیقه، یک موبایل

}

در ۷ به فروش می‌رسد.

ایسام الگویی نوین و برگرفته از برترین سایت خرید، فروش و مزایده دنیا (۷) می‌باشد.

۲۸۱۰۲

خرید و فروش آنلاین کالاهای نو و دست دوم



مدارس هوشمند

هوشمندسازی کلاس‌های درس



می‌شود و به جای استفاده از ماوس، کاربر می‌تواند با انگشت خود و لمس بخش مورد نظر تصویر، تعاملی کامل با تصویر پخش شده داشته باشد. از مزایای این نوع دستگاه‌ها امکان برقراری ارتباط با لمس انگشت و بدون نیاز به قلم مخصوص است. در برخی مدل‌ها امکان تعریف چند لمس برای استفاده همزمان چند دانش‌آموز نیز در آن وجود دارد. علاوه بر آن برخی از این دستگاه‌ها با استفاده از دستگاه‌های جانبی همچون دستگاه پرسش و پاسخ - که در اندازه کوچک برای پاسخگویی به سوالات معلم و ثبت آنها در اختیار هر دانش‌آموز قرار داده می‌شود - تعامل بیشتری را فراهم می‌آورد. از معایب این نوع دستگاه‌ها ابعاد و سایز بسیار بزرگ و مشکل جا به جایی آن و احتمال آسیب دیدن صفحه حساس در صورت اصابت ضربه و سوراخ شدن را می‌توان نام برد.

در نوع دوم این دستگاه‌ها دیگر به صفحه حساس نیازی نیست و با کمک فناوری مادون قرمز می‌توان هر تصویر ایجاد شده با پروژکتور را با کالیبره و تنظیم اولیه و با کمک قلم مخصوص مورد استفاده قرار داد. در این نوع دستگاه‌ها حسگر مادون قرمز کنار پروژکتور نصب شده و پس از معرفی محدوده تصویر به آن، به جای استفاده از ماوس می‌توان به کمک قلم مخصوص دستگاه از نزدیک یا از راه دور فرمان‌های مورد نظر را روی تصویر پروژکتور اعمال کرد. از مزایای این نوع دستگاه‌ها سبک و قابل حمل بودن و امکان استفاده آنها در سطوح صاف است. از معایب آن نیز می‌توان به قطع شدن ارتباط دستگاه با قرارگیری مانع بین حسگر و تصویر را نام برد. البته با توجه به این که حسگر کنار پروژکتور نصب می‌شود، امکان استفاده از ویژگی‌های دستگاه در محلی که سایه فرد روی تصویر افتاده باشد، وجود نخواهد داشت.



سومین نوع، دستگاه‌هایی است که از فناوری ماورای صوت و اولتراسونیک استفاده می‌کند. این نوع دستگاه‌ها نیز همانند نوع دوم بسیار سبک و قابل حمل بوده و در هر مکان قابل استفاده است، با این تفاوت که حسگر این دستگاه‌ها روی دیوار کنار تصویر پخش شده از پروژکتور یا تلویزیون نصب می‌شود و با رهگیری مکان قلم مخصوص دستگاه می‌تواند حالت تعاملی مورد نظر را تامین کند. از مزایای این نوع دستگاه‌ها می‌توان به سبک و قابل حمل بودن آنها، امکان استفاده و تعاملی کردن تصاویر تلویزیون‌های معمولی علاوه بر تصاویر پروژکتورها و وجود برخی کلیدهای مفید روی دستگاه به منظور سهولت استفاده معلم نام برد.



به همراه هر یک از دستگاه‌های نام برده شده نرم‌افزاری نیز ارائه می‌شود که با شبیه‌سازی تخته سیاه امکان نوشتن، ذخیره، ویرایش و چاپ مطالب کلاس، فیلمبرداری از تدریس و مطالب یادداشت شده، استفاده از اشکال هندسی آماده، امکان استفاده از پرگار، گونیا، نقاله مجازی و امکانات فراوانی که هر معلم در کلاس درس برای داشتن تدریسی جذاب به آن نیاز دارد، فراهم می‌آورد.

با توجه به بودجه مورد نظر انتخاب کرد. باید دقت داشت پروژکتورهای ارزان‌قیمت با توجه به پرش تصویر و ایجاد خروجی نامناسب، ممکن است در بلندمدت باعث بروز برخی مشکلات برای دانش‌آموزان شود. ۳. وجود دستگاه هوشمندساز که تصویر معمولی پروژکتور یا تلویزیون را به یک تصویر هوشمند تبدیل می‌کند و امکان دریافت بازخورد مناسب دانش‌آموز و انتقال آن به رایانه را فراهم می‌آورد.

با دو جز اول این مجموعه (رایانه و پروژکتور) تقریباً آشنایی نسبی وجود دارد اما سومین جز مجموعه (دستگاه هوشمندساز) قسمتی است که شاید کمی توضیح درباره آن و نحوه عملکرد این دستگاه لازم به نظر برسد. قبل از معرفی این دستگاه‌ها، پروژکتور و رایانه فقط حالت یکسویه داشته و امکان هیچ‌گونه تعاملی بین تصویر پخش شده و دانش‌آموزان و مخاطبان وجود نداشت و در حقیقت فقط به عنوان پخش فیلم به کار می‌رفت و اصل تعامل در کلاس درس نادیده گرفته می‌شد. برای رفع این نقص، سخت‌افزارهایی با وظیفه ایجاد تعامل روی تصاویر پخش شده از پروژکتور و تلویزیون معرفی شد که در واقع وظیفه آنها لمسی کردن تصویر ایجاد شده توسط آن دستگاه‌ها و انتقال بازخورد مناسب به رایانه بود. یعنی با استفاده از این دستگاه‌ها تصویر بسیار بزرگ پروژکتور یا تلویزیون قابلیت دریافت فرمان کاربر را داشته و با اعمال فرمان کاربر، عملکرد مناسبی را از خود نشان می‌داد. این دستگاه‌ها در سه گروه ارائه شده و با توجه به مزایا و معایب هر یک، می‌توان از آنها در کلاس‌های درس استفاده کرد.

تخته‌های هوشمند



در نوع اول این رسانه‌ها، قابلیت لمسی بودن روی یک تخته که شبیه وایت برد معمولی است پیاده شده و پس از کالیبره کردن و تنظیم ابعاد آن با تصویر پخش شده از پروژکتور، لمس تصویر پخش شده شبیه‌سازی

نوید حاتمی
مدارس هوشمند، موضوع بسیار جذابی است که در چند سال اخیر مورد توجه بخش آموزشی کشور و در راس آنها وزارت آموزش و پرورش به عنوان متولی امر آموزش قرار گرفته و قرار است بتدریج کل مدارس به این موج بپیوندند و فرآیندهای یادگیری و یاددهی را دچار تحول کند. مهم‌ترین امتیاز یک کلاس هوشمند، درگیر کردن دانش‌آموز در فرآیند آموزش و ایجاد انگیزه یادگیری در اوست.

در یک مدرسه هوشمند حضور و غیاب دانش‌آموزان با سیستم‌های الکترونیک انجام می‌گیرد و والدین می‌توانند با مراجعه به وبسایت مدرسه در هر لحظه از وضع فرزند خود اطلاع پیدا کنند. در این نوع مدارس با ثبت کارکرد کلاسی و انضباطی دانش‌آموز در پرتال مدرسه، والدین می‌توانند در هر لحظه گزارش کاملی از عملکرد دانش‌آموز خود داشته باشند و در جهت بهبود آن بکوشند.

برای پیاده‌سازی این طرح، ابتدا باید مدارس از لحاظ زیرساخت‌های مورد نیاز مثل شبکه محلی، اتصال اینترنت و سخت‌افزار تجهیز شود سپس با تجهیز کردن بخش نرم‌افزاری مثل وبسایت مدرسه، سیستم مدیریت آموزشی، نرم‌افزارهای آموزش الکترونیکی، اتوماسیون اداری مدرسه و پست الکترونیک، در تغییر شیوه آموزشی از حالت سنتی به هوشمند تلاش کرد. اما در این بین آموزش نیروی انسانی برای استفاده از این فناوری جدید نیز بسیار مهم و ضروری است که این آموزش باید هم برای کادر مدیریتی و آموزشی و هم برای دانش‌آموزان و والدین آنها انجام گیرد.

در این شماره قصد داریم درباره تجهیزات مورد نیاز یک کلاس درس جدید که آن را به کلاسی هوشمند تبدیل می‌کند صحبت کنیم و با آنها آشنا شویم. فارغ از محتوای علمی این گونه مدارس، در بحث آماده‌سازی کلاس‌های سنتی به کلاس‌های درس هوشمند، مقوله‌ای که قابل طرح و بررسی بوده سخت‌افزارها و نرم‌افزارهای استفاده شده در این زمینه است. برای تبدیل یک کلاس درس سنتی به هوشمند نیازمند موارد زیر هستیم: ۱. وجود یک دستگاه رایانه که معلم با کمک آن بتواند علاوه بر این که دروس مورد نظر را برای دانش‌آموز نمایش دهد، بتواند بازخورد مناسب را از دانش‌آموز دریافت کند. در این زمینه باید دقت شود که استفاده از رایانه توسط معلم فقط مختص پخش یک فیلم آموزشی یا نمایش مطلب به صورت پاورپوینت نیست و باید در جهت تعامل مناسب با دانش‌آموز که افزایش جذابیت کلاس را در پی می‌آورد، تلاش شود.

۲. وجود دستگاه پروژکتور یا تلویزیون‌های صفحه تخت در ابعاد بزرگ. در این خصوص نیز با توجه به تعداد مخاطبان و ابعاد کلاس می‌توان بین تلویزیون‌های LED، LCD یا پلاسما و پروژکتور، سخت‌افزار مناسب را

تغییر در برنامه های اندرویدی

مهندسی معکوس در اندروید

امیر بهاء الدین سبط الشیخ

در دنیای برنامه نویسی یکی از مهم ترین عوامل، نگهداری برنامه ها و اعمال تغییرات در کمترین زمان ممکن است. این عوامل شامل چند بخش می شود؛ بخش مهم و اساسی آن در نگهداری کدهای برنامه و قابلیت توسعه پذیری برنامه است و بخش دیگر مربوط به ظاهر برنامه یا متن های به کار رفته در برنامه می شود. در این شماره قصد داریم بگوئیم شما چگونه می توانید یک برنامه اندرویدی را که توسط فرد یا شرکت دیگری توسعه پیدا کرده است، تغییر دهید. پیش از هر چیز به یاد داشته باشید که به عنوان برنامه نویس همواره از نوشتن Hard-Code خودداری کنید. با یک مثال Hard-Code یا کد سخت را توضیح می دهیم. شما برنامه ای را توسعه داده اید. رشته متنی که برای ارتباط با پایگاه داده شما به کار می رود در کد شما ذخیره شده است و هر بار که می خواهید با پایگاه داده ارتباط برقرار کنید، آن رشته را درون کد خود به صورت یک متن قرار می دهید. اما حساب کنید مشتری شما قصد تغییر سیستم پایگاه داده خود را دارد. بنابراین شما نیاز دارید هر جا که از آن رشته متنی استفاده کرده اید، آن را تغییر دهید. هر چه برنامه بزرگ تر باشد این رشته های متنی که قرار است تغییر کند، بیشتر می شود. چگونه از این کار جلوگیری کنیم؟ برای این کار

شما می توانید از فایل های Resource در کنار برنامه استفاده کنید تا در صورت تغییر، در کمترین زمان ممکن این کار را انجام دهید. این منابع علاوه بر رشته ها می تواند شامل عکس های برنامه نیز بشود. حالا قبل از این که سراغ تغییر در برنامه های اندروید برویم، ساختار برنامه ها را یک مرور کلی می کنیم. پروژه اندرویدی شامل یک فایل به نام Android.manifest است که اطلاعات اصلی برنامه را دربردارد. در تغییر آن باید به دقت عمل کنید. اگر این فایل مشکلی داشته باشد، برنامه ها کلاً از کار خواهد افتاد. دو پوشه نیز به نام های SRC که سورس برنامه در آن قرار دارد و یک فولدر res که شامل منابع برنامه است، وجود دارد. مثل layout و عکس ها و رشته های متنی و اعدادی که قرار است در برنامه به صورت عمومی استفاده شود و... ما اگر بخواهیم در منابع یک برنامه تغییراتی بدهیم، قطعاً سراغ پوشه layout می رویم؛ اما ما قرار است در برنامه ای که نوشته شده تغییرات ایجاد کنیم.

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

سپهر صفری - کلاچای: ۱ - وقتی رایانه ام را خاموش می کنم و حتی از پریز درمی آورم و بعد از مدتی (مثلاً چند روز) دوباره آن را روشن می کنم، ساعت و تاریخش همچنان میزان است. می خواستم بدانم که رایانه چگونه این کار را انجام می دهد؟

۲ - از بین دو زبان جاوا و سی شارپ کدامشان برای بازسازی بهتر بوده و منابع کدامیک از این زبان ها برای این کار بیشتر است؟

۳ - از بین دو نرم افزار فلش و افترافکتز کدامیک امکانات انیمیشن سازی بهتری دارد؟

در مورد سوال اول، باتری موجود در مادربرد، این کار را انجام می دهد. شما آن را مشابه یک ساعت در نظر بگیرید. زمانی که رایانه روشن است خود سیستم وظیفه مدیریت کردن زمان را به عهده می گیرد.

در مورد سوال دوم، برای برنامه نویسی بازی هیچ کدام از این زبان ها گزینه های مناسبی نیست؛ اما کتابخانه های متعددی برای آنها توسعه داده شده است که معروف ترین آنها برای سی شارپ XNA است که می توان آن را از خانواده Managed DirectX تحت .Net. که نسخه ای از کتابخانه DirectX است. بود، دانست. اما برای هر کدام از این زبان ها شما در نهایت به این نیاز دارید که برنامه شما روی یک سطح بالاتر از سیستم عامل اجرا شود. این کار سر بار دارد و چون این کدها به صورت محلی نیست، شما در موارد سطح پایین دچار مشکل می شوید. بهترین گزینه برای توسعه بازی روی PC، زبان های محلی مثل

C/C++ است؛ اما اگر دید شما برای دستگاه های همراه مثل موبایل و کنسول های بازی است، خب بستگی به دستگاه دارد.

برای مثال در Xbox و Windows Phone بهترین گزینه برای شما XNA است. البته مایکروسافت در نسخه بعدی ویندوزفون خود امکان کدنویسی به زبان های Native را در نظر گرفته و شما می توانید DirectX را در دستگاه های همراه تجربه کنید. در مورد سوال سوم، این دو نرم افزار انیمیشن می سازد، ولی افتر افکتز برای انیمیشن های حرفه ای تر گزینه مناسب تری است.

علیرضا اسماعیلی: قصد خرید اسمارتفون بین قیمت ۳۰۰ تا ۴۲۰ هزار تومان را دارم؛ ولی بین این سه مدل گوشی شک دارم: نوکیا ۶۰۳، سامسونگ گالکسی Ace و سونی اریکسون Xperia ray. لطفا راهنمایی ام کنید. اگر مدل و انتخاب بهتری هم هست، معرفی کنید.

در بین گزینه هایی که نام بردید اگر اندازه صفحه نمایش برای شما در اولویت نیست، Xperia Ray توان پردازشی بیشتری دارد و این مساله در بازی های جدید در گوشی Galaxy Ace کاملاً مشهود خواهد بود.

اما اگر سقف قیمت شما همان ۴۳۰ هزار تومان باشد با یک مقدار هزینه بیشتر، Galaxy W گزینه ای خوب است که توان پردازشی به مراتب

برنامه های اندروید که کامپایل می شود شامل یک سری فایل dex بوده که در واقع کامپایل شده کد جاوا می باشد. این فایل ها را می توان به دو دسته محتوا و منابع و کتابخانه های را شامل می شود که شما از آن استفاده کرده اید. فایل خروجی آن که در واقع فایل اجرای برنامه اندرویدی شماست به فرمت apk بوده که یک فایل zip و ساین شده، است. دسترسی به محتوای این فایل با Extract کردن آن امکان پذیر است. اما اگر بخواهید با Extract کردن، در برنامه اندروید خود تغییر ایجاد کنید، با مشکلات عدیده ای مواجه خواهید شد. شما با استفاده از apk-tool که یک برنامه نوشته شده با جاواست، فایل های apk خود را باز و اصطلاحاً Decompile کنید. سپس تغییراتی که می خواهید در آنها بدهید و دوباره آنها را از اول build کنید. (توجه داشته باشید که این برنامه فقط منابع فایل را به شما می دهد و نمی تواند کد را Decompile کند). شما می توانید برنامه را از این آدرس دانلود کنید:

code.google.com/p/android-apktool

نسخه ویندوزی آن شامل یک فایل bat است که کار کردن با آن را برای شما راحت می کند.

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

منتظر باشید تا سیستم شما دوباره راه اندازی شود. برای اطلاع بیشتر می توانید از لینک زیر استفاده کنید:

http://h10025.www1.hp.com/ewfrf/wc/document?docname=c02035108&cc=us&dlc=en&lc=en&jumpid=r_eg_R1002_USEN

نبی - شیراز: چندی پیش مطلبی در خبرهای شما خواندم که ویندوز ۸، DVD را پشتیبانی نمی کند. با توجه به این که ما در ایران به دلیل پایین بودن سرعت اینترنت نمی توانیم از سرویس ذخیره سازی آنلاین استفاده کنیم، باید چه کاری انجام دهیم؟

نکته اول این است که هنوز نسخه نهایی ویندوز ۸ منتشر نشده است، و مایکروسافت هم هیچ خبر رسمی را در مورد این که این سیستم عامل از DVD پشتیبانی نمی کند، نداده و تمامی نسخه هایی که از ویندوز ۸ منتشر شده، همگی از DVD پشتیبانی کامل می کنند.

پیشگامان تهران
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان فنی و حرفه ای کشور
آموزش تعمیرات سخت افزار، کامپیوتر شخصی،
نوت بوک، پرینتر، فتوکپی، فکس، طراحی بردهای
دیجیتال، اسکنر، مانیتور و پول شمار.
مشاوره و ثبت نام: ۰۲۱ - ۶۱۹۶۷
www.PishgamanTehran.com

معرفی کنسول بازی جدید نینتندو Wii U

کنسول بازی با دسته‌های بی سیم صفحه لمسی

جواد ودودزاده

حالا پس از مدت‌ها که بیشتر کنسول‌های بازی نینتندو وی (Nintendo Wii) دارند در خانه‌ها خاک می‌خورند، نینتندو اعلام کرده است که قصد دارد نسل دوم این سیستم‌های مستقل مخصوص بازی را راهی بازار کند. نینتندو اخبار و اطلاعات اولیه در مورد این کنسول بازی را در نمایشگاه بازی‌های رایانه‌ای E3 2011 انتشار داده بود، اما بتازگی با قوت گرفتن این شایعات و انتشار اخبار و مقالاتی در باره آن، راهیابی کنسول‌های Wii 2 یا Wii U به بازار قطعی شده است. نینتندو تا به حال موفق شده است ۹۰ میلیون دستگاه از نسل اول کنسول وی را بفروشد و می‌توان بروشنی تصور کرد که این شرکت با هدف پاسخگویی به نیاز بازی‌خورهای عادی در خصوص موفقیت محصولی جدید سرمایه‌گذاری کرده است. ما اولین روزی را که اسم نینتندو وی را شنیدیم، کاملاً به یاد داریم. آن زمان خیلی‌ها با شنیدن این نام، با حالت تمسخر می‌گفتند کنسول وی نینتندو هرگز موفق نخواهد شد. اما نینتندو امیدوار است تا نینتندو وی یو نیز مانند کنسول قبلی بتواند نظر کاربران را جلب کند.

مشخصات نینتندو Wii U

کنسول نینتندو وی اصلی در مقایسه با کنسول‌های Xbox 360 و PS3 خیلی ضعیف‌تر بود و به همین خاطر بسیاری از توسعه‌دهندگان طراز اول بازی‌ها از کار روی آن اجتناب ورزیدند. این موضوع قطعی است که نینتندو وی اولین کنسول نینتندو با قابلیت تصویر 1080p با نیروی پیش‌تاز گرافیک آن است. بر اساس گفته شرکت IBM نینتندو وی یو از پردازنده سفارشی ساخته شده ۴۵ نانومتری برتر چند هسته‌ای (45nm multi-core Power processor) با حافظه DRAM جاسازی شده داخلی نیرو گرفته است. اما منابع ناشناس مستقل ادعا کرده‌اند این محصول از نظر توان پردازشی حتی قدرت برابری با نسل فعلی کنسول‌های بازی سونی و مایکروسافت را ندارد؛ چه برسد به PS4 و ایکس‌باکس ۷۲۰ که قرار است در آینده به بازار بیاید. گرافیک آن به قدرتمندی آنها نبوده، از سایه‌زنی (shaders) چندان قابل ملاحظه‌ای

برخوردار نیست و از کارآمدی آنها بی‌بهره است. البته از برخی مزایا برخوردار است که نتیجه طراحی مدرن آن است؛ اما با وجود همه اینها، قدرت رقابت با آنها را ندارد. بنابراین بازی‌خورهای علاقه‌مندی را که انتظار دارند از نسل بعدی کنسول نینتندو یک ماشین هیولای بازی را ببینند، از خود ناامید خواهد کرد. برخی ادعاها حاکی است وی یو پردازشگر چهار هسته‌ای سه گیگاهرتزی ۴۵ نانومتری بر اساس Power PC که بسیار مشابه پردازنده ایکس باکس ۳۶۰ است خواهد داشت. گرافیک وی یو از سنت دیرینه گرافیک‌های ATI کنسول Wii پیروی کرده و از گرافیک سفارشی سازی شده AMD Radeon HD بهره خواهد برد.

دسته کنترل بازی صفحه لمسی نینتندو وی یو

از شایعات اینچنین برمی آید که دسته کنترل Wii U یک تبلت ۶/۲ اینچی صفحه لمسی (touch screen) است که قابلیت شتاب سنج (accelerometer) و گردش‌نما (gyroscope) برای کنترل حرکتی، دستگیره‌های آنالوگ دابل، بازخورد پر سر و صدا، D-pad و دوربین رویی، دکمه‌های ماشه‌ای و شانه‌ای، کلیدهای شروع/انتخاب/خانه (start/select/home buttons) و یک میکروفون نیز دارد. هر کنسول نینتندو وی یو یک دسته کنترل لمسی جدید دارد و تا چهار عدد از دسته‌های کنترل Wii Remote یا Wii Remote Plus را می‌توان با آن به کار برد. این سیستم بازی همچنین از قابلیت انطباق با متعلقات کنسول نسل پیشین برخوردار بوده و لوازم جانبی و بازی‌های کنسول Wii را با آن می‌توان استفاده کرد. دسته جدید وی یو از اولین دفعه که توسط نینتندو رونمایی شد، تاکنون چند بار مورد تجدید نظر قرار گرفته است. آخرین نگارش آن لوگوهای رسمی نینتندو و زوایای خاصی برای دکمه‌های خاصش دارد.

اتصال پذیری Wii U

به طور قطع دسته بازی وی یو دارای اتصال پذیری NFC یا ارتباطات میدانی نزدیک جهت اشتراک‌گذاری بی‌سیم داده بین وسایل مختلف است. این طور به نظر می‌رسد که قابلیت انطباق با دسته‌های بازی اصلی کنسول وی طرح گیم کیوبی (Gamecube) در این دستگاه نیز حفظ شده و این در حالی است که چهار درگاه اتصال (پورت) USB در قسمت پشت آن و همچنین یک شکاف (slot) کارت حافظه SD روی آن وجود خواهد داشت. فضای ذخیره داده داخلی آن مشابه گذشته بوده که شما می‌توانید آن را با اتصال یک درایو ذخیره داده خارجی افزایش دهید. علاوه بر اتصالات خروجی ویدیوی S-Video و کامپوزنت، به عنوان یک کنسول بازی HD یک عدد درگاه HDMI انبوه‌تر داشته و انتظار می‌رود وای فای (802.11n Wi-Fi) نیز باشد.

فرمت لوح فشرده Wii U

کنسول وی یو با بازی‌های دستگاه قدیمی Wii انطباق پذیر بوده، اما هنوز مشخص نیست گرداننده از چه نوعی است. ما تا این حد می‌دانیم که شرکت نینتندو اعلام کرده است قالب (format) سیستم لوح فشرده خاص این دستگاه گنجایش ۲۵ گیگابایت داده را دارد، اما قابل انطباق با بلو - ری نخواهد بود.

اجرای بازی‌ها روی صفحه لمسی دسته کنترل Wii U

شما می‌توانید بازی‌ها را روی صفحه نمایش لمسی ۶/۲ اینچی دسته کنترل انجام دهید یا این که آنها را همزمان روی هر دو صفحه نمایش دسته جدید وی یو یا تلویزیون منزل ببینید و بازی کنید. مزیت این قابلیت دسته کنترل جدید نینتندو این است که اگر کسی بخواهد از تلویزیون منزل استفاده کند، شما دیگر مجبور به قطع بازی نیستید و می‌توانید بازی خود را روی صفحه نمایش لمسی دسته کنترل جدید وی یو ادامه دهید.

مکالمه تلفنی تصویری با Wii U

از شایعات این طور برمی‌آید انجام مکالمات تلفنی تصویری (call-video) به واسطه استفاده از دوربین رویی دسته کنترل جدید (control pad) وی یو و از طریق این جویستیک بازی امکان‌پذیر است. همچنین شما قادرید عکس‌ها و ویدئوهای شخصی خود را با به کار بردن این دسته بازی تبلت شکل به آسانی روی صفحه تلویزیون منزل خود ببینید.

دسته کنترل وی یو یک تبلت یا کنسول بازی مستقل نیست

افسار دسته کنترل وی یو در دست کنسول آن است و حتما باید همراه کنسول بازی به کار برده شود تا عملکردهای خود را به اجرا بگذارد؛ پس هرگز این فکر را به ذهن خود راه ندهید که این دسته بازی بتواند رقیبی برای پلی استیشن ویتا (PlayStation Vita) باشد.

جمع‌بندی

تاریخ احتمالی به بازار آمدن کنسول نینتندو وی یو نوامبر امسال خواهد بود. قیمت احتمالی آن که پیشتر حدود ۲۵۰ دلار اعلام شده بود، باید در آمریکا ۶۰۰ دلار و در انگلیس ۳۹۰ پورو باشد. احتمالاً نینتندو فروشگاه‌های نیز برای برنامه‌های نرم افزاری کاربردی (App) آن تاسیس خواهد کرد. انتظار می‌رود انبوهی از بازی‌ها و خصوصاً عناوین بازی‌های مشترک با ایکس باکس ۳۶۰ و PS3 نیز برای آن طراحی شده و در دسترس کاربران قرار گیرد.

منابع:

<http://www.slashgear.com>
<http://www.guardian.co.uk>
<http://www.dotnetz.net>



جیمیل پلاس در خدمت شماست

سطح: متوسط

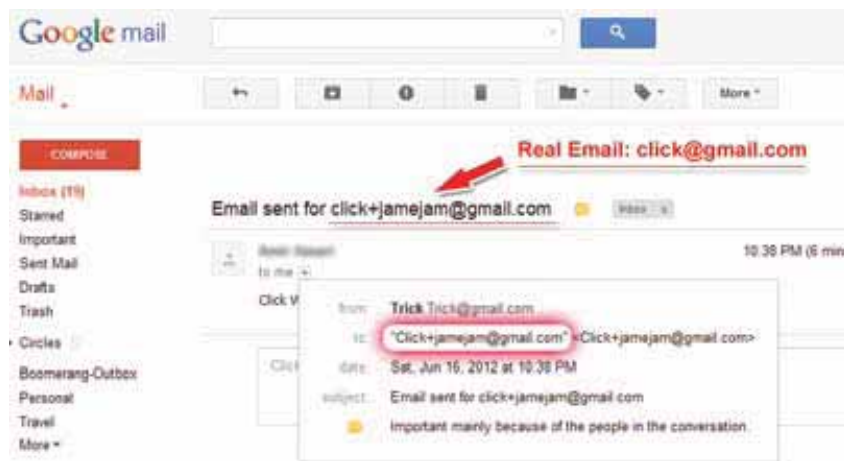
۳- با استفاده از این آدرس های جعلی در فرم های عضویت سایت های مختلف، آدرس ایمیل اصلی شما محفوظ مانده و ایمیل های ارسالی توسط این سایت ها نیز در صندوق دریافتی های ایمیل اصلی شما (click@gmail.com) قابل مشاهده اند. به کارگیری این روش به شما این امکان را می دهد تا به محض دریافت هر زمانه در یکی از آدرس های فوق، با تعریف یک فیلتر در جی میل، تمامی ایمیل های دریافتی به آن آدرس را فیلتر کرده و صندوق دریافتی خود را از آن ایمیل ها تخلیه کنید.

نقطه های بی اثر: جی میل همه نقطه های موجود در آدرس های ایمیل را نیز نادیده می گیرد و با توجه به این قابلیت، شما می توانید با اضافه کردن نقطه در هر یک از بخش های آدرس ایمیل خود، ایمیل های بی شمار و متفاوتی را برای خودتان ایجاد کنید. به عنوان مثال آدرس های ایمیل زیر نیز همگی به ایمیل اصلی click@gmail.com اشاره می کند:

c.l.i.c.k@gmail.com

clic.k@gmail.com

توجه: سعی کنید در حد امکان هنگام استفاده از این ترفند نیز احتیاط کنید؛ زیرا مزاحمان همراه با سرویس های جدید، دانش خود را به روز می کنند و این احتمال وجود دارد که در آینده ای نزدیک، با حذف علامت + و عبارت پس از آن یا با نادیده گرفتن نقطه ها در آدرس های جی میل، ایمیل های تبلیغاتی و ناخواسته را به آدرس های ایمیل اصلی شما ارسال کنند و به این ترتیب شما در فهرست دریافت کنندگان هر زمانه ها قرار خواهید گرفت!



از آدرس ایمیل فعلی خود آدرس های جعلی ایجاد کنید. به عنوان مثال چنانچه آدرس ایمیل فعلی شما click@gmail.com باشد، می توانید پس از نام کاربری خود یک علامت "+" قرار داده و هر عبارت دیگری را به ادامه آن اضافه کنید تا آدرس جعلی شما ایجاد شود. به طور نمونه آدرس های زیر چند ایمیل جعلی از ایمیل کلیک به شمار می رود:

Click+jamejam@gmail.com

Click+newspaper@gmail.com

Click+weekly@gmail.com

مذکور در فهرست ایمیل های شرکت های تبلیغاتی و ارسال کننده های هر زمانه قرار بگیرد می توانید باحتی با یک فیلتر ایمیل، از مشاهده آنها خلاصی یافته و هیچ کدام را در صندوق دریافتی ایمیلتان مشاهده نکنید!

برای استفاده از آدرس های جعلی جی میل باید به روش زیر عمل کنید:

۱- پیش از هر چیز، یک آدرس ایمیل در سرویس جی میل داشته باشید.

۲- به هر شکلی که مایل باشید می توانید با استفاده

امیر عساری

دسترسی به بسیاری از سرویس های موجود در سایت های مختلف اینترنتی به عضویت در آن سایت ها و وارد کردن یک آدرس ایمیل معتبر برای فعال سازی عضویت نیاز دارد. اگر وبگرد حرفه ای باشید، مطمئناً از این که ایمیل اصلی خود را برای عضویت در این سایت ها وارد کنید، دل خوشی ندارید؛ زیرا پس از مدتی کوتاه مشاهده می کنید که صندوق ایمیل های دریافتی تان پر از ایمیل های ناخواسته و مزاحمی است که بر اثر عضویت در این گونه سایت ها در اختیار مزاحمان و شرکت های تبلیغاتی قرار گرفته است!

این روزها کمتر کاربری را در سرویس یاهو می توان مشاهده کرد که ایمیل های ناخواسته گروه های اینترنتی یاهو را به صورت روزانه دریافت نکند. همین مسأله موجب شده تا کاربران به استفاده از سرویس هایی همچون جی میل که مربوط به گوگل است، بپردازند. گوگل نیز همیشه و برای هر مشکلی یک راه حل داشته و این بار نیز برای جلوگیری از ایجاد ایمیل های اضافه و برای خلاصی از دست هر زمانه ها روشی را در اختیار شما قرار داده است که به کمک آن می توانید به هر تعداد که بخواهید آدرس ایمیل جعلی برای خودتان بسازید. البته این آدرس های جعلی به شما این امکان را می دهد تا باحتی ایمیل های ارسالی به آنها را نیز چک کنید! اما مزیت آنها در این است که وقتی آدرس

آفیس بدون صفحه بارگذاری

سطح: متوسط

صفحات Splash که همزمان با ارسال درخواست اجرای یک نرم افزار (پیش از اجرای برنامه هنگام بارگذاری اطلاعات آن) به نمایش درمی آید، اطلاعات مفیدی را نمایش می دهد. نمایش اطلاعاتی همچون افزونه های فراخوانی شده هنگام اجرای نرم افزار، محل ذخیره فایل های فراخوانی شده و... برخی از این اطلاعات است که در مواردی نیز سرعت از روی صفحه نمایش شما محو می شود. این Splash ها گاهی اوقات چندان هم مفید نیست و فقط جنبه تزئینی دارد که یکی از این نمونه Splash های نه چندان مفید، مربوط به مجموعه نرم افزارهای آفیس است. دوست دارید از شر صفحات Splash آفیس که فضای زیادی از صفحه نمایش را نیز اشغال می کند، راحت شوید؟ با طی مراحل زیر می توانید نمایش این صفحات هنگام اجرای مجموعه برنامه های آفیس را از کار بیندازید: **توجه:** در این ترفند ما صفحه Splash نرم افزار Word را که با فایل اجرایی WINWORD.exe اجرا می شود، غیرفعال خواهیم کرد. برای غیرفعال سازی نرم افزارهای دیگر این مجموعه باید فایل های اجرایی دیگر را که به شرح زیر است، مورد استفاده قرار دهید:

Powerpoint: POWERPNT.exe

Excel: EXCEL.exe

OneNote: ONENOTE.exe

۱- روی قسمت خالی از دسکتاپ کلیک راست کرده و از منوی New گزینه Shortcut را انتخاب کنید.

۲- روی گزینه Browse کلیک کرده و فایل اجرایی نرم افزار مورد نظر (در این مثال WINWORD.exe انتخاب می شود) را انتخاب کنید.

۳- پس از آن که مسیر کامل برنامه درخواستی شما در کادر مربوط نوشته شد، نشانگر ماوس خود را به انتهای خط منتقل و پس از ایجاد یک فاصله مجازی عبارت q/ را به آن اضافه کنید.

به عنوان مثال مسیر نوشته شده در کادر مورد نظر برای اجرای نرم افزار word به شکل زیر تغییر خواهد کرد:

"C:\Program Files\Microsoft Office\Office14\WINWORD.exe" /q

۴- با انتخاب گزینه Next مراحل کار را ادامه داده و در نهایت پس از اختصاص نام مناسب به میانبر جدید، با کلیک روی Finish و اجرای نرم افزار به وسیله میانبر ایجاد شده روی دسکتاپ، نتیجه کار را مشاهده کنید.

بازگشت پی در پی در فتوشاپ

سطح: متوسط

بسیاری از کاربران سطح متوسط رایانه با کلیدهای میانبر در نرم افزارها آشنایی دارند. یکی از عمومی ترین این کلیدها نیز Ctrl + Z است که در بسیاری از برنامه ها برای بازگشت به عقب به کار می رود. اگر با نرم افزار فتوشاپ کار کرده باشید، حتما متوجه شده اید که این کلید در فتوشاپ عمل بازگشت و حرکت به جلو را انجام می دهد. به طوری که با یک بار فشار این کلیدها یک مرحله به عقب برمی گردید و با فشار مجدد آن، یک مرحله به جلو رفته و به عبارت دیگر

به همان حالت اولیه باز خواهید گشت! اگر در این نرم افزار بخواهید چند مرحله و به صورت پشت سرهم به عقب برگردید، باید از گزینه step backward کمک بگیرید که کلیدهای میانبر برای استفاده از آن Ctrl + Alt + Z است. در صورتی که اصرار دارید از همان کلیدهای Ctrl + Z استفاده کنید، اما به جای یک مرحله به عقب و یک مرحله به جلو، به صورت پی در پی به سمت عقب حرکت کنید، باید مراحل زیر را دنبال کنید:

سیستم عامل ویندوز

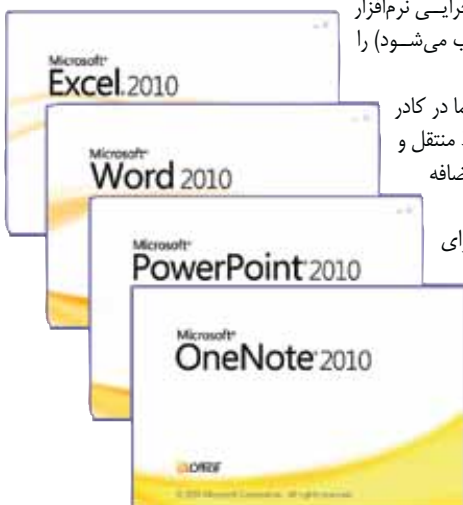
۱- نرم افزار فتوشاپ را اجرا کنید. ۲- به منوی Edit رفته و گزینه Keyboard Shortcuts را کلیک کنید. (از کلیدهای میانبر Alt + Shift + Ctrl + K نیز می توانید کمک بگیرید) ۳- در پنجره به نمایش درآمده روی Edit کلیک کنید تا فهرست میانبرهای موجود نمایش داده شود. از فهرست به نمایش درآمده Step Backwards را انتخاب کرده و کلیدهای Ctrl + Z را از روی صفحه کلید فشار دهید. ۴- در این مرحله پیام هشداری را مشاهده می کنید که به شما اطلاع می دهد به علت وجود کلید میانبر تکراری، میانبر قبلی از کار افتاده و میانبر جدید فعال می شود. با کلیک روی گزینه Accept and Go to Conflict مراحل کار را دنبال کنید. ۵- در نهایت برای اعمال تغییرات روی OK کلیک کنید.

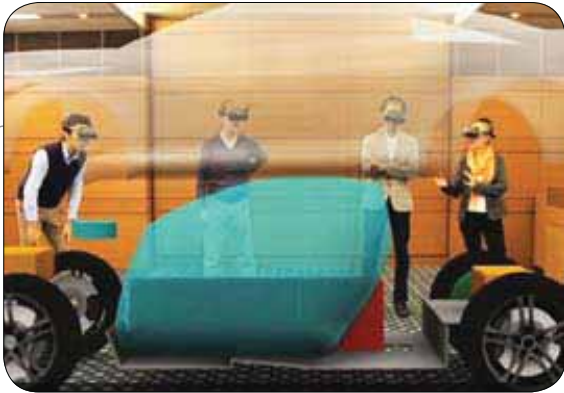
توجه: برای برگرداندن کلیدهای میانبر به حالت اولیه باید مجدداً به پنجره Keyboard shortcuts بروید و از بخش Set، گزینه Photoshop Defaults را انتخاب کنید.

سیستم عامل مک

در فتوشاپ نسخه مک کلید میانبری که برای بازگشت پی در پی تعریف شده option+command+Z است که با طی مراحل زیر این کلید را نیز به command+Z تغییر خواهیم داد:

۱- نرم افزار فتوشاپ را اجرا کنید. ۲- از منوی Edit گزینه Keyboard Shortcuts را انتخاب کنید (از کلیدهای ترکیبی option+shift+command+K نیز می توانید استفاده کنید) ۳- گزینه Step Backwards را انتخاب کرده و آن را به command+Z تغییر دهید. ۴- با کلیک روی گزینه Accept and Go to Conflict تغییرات را تایید کرده و به استفاده از میانبرهای جدید بپردازید.





عکس: Canon

ایجاد اشیا در واقعیت افزوده

سیستم واقعیت ترکیبی نام فناوری جدیدی است که از سوی Canon معرفی شده است. این سیستم از یک کلاه با عینک و چیزی شبیه چوبدست تشکیل شده است و می‌تواند در فضا به صورت سه بعدی اشیایی ایجاد کرده و از طریق چوبدست با این اشیای مجازی ارتباط برقرار کند.



عکس: NintendoDirect

نمایشگر بزرگ‌تر و سه بعدی برای نینتندو

غول ژاپنی تولیدکننده کنسول‌های بازی اعلام کرد دستگاه نینتندو 3DS جدید این شرکت نمایشگری ۴/۸۸ اینچی، سه بعدی و بدون نیاز به عینک مخصوص خواهد داشت. این دستگاه در آگوست امسال با قیمت ۱۹۹ دلار عرضه خواهد شد.



عکس: DiscoverMagazine

مجهز شدن ربات‌ها به فناوری لمسی

فناوری ربات‌ها تاکنون به موفقیت‌های زیادی دست یافته است، اما این بازوهای فولادی تاکنون قابلیت لمس اشیا را نداشتند. محققان موفق به تولید فناوری لمسی در انگشت‌های رباتیک شده‌اند. این فناوری که BioTac نام دارد، از یک حسگر مرکزی و پوستی بیرونی تشکیل شده است. این پوست در تماس با اشیای مختلف، همان ارتعاشی را ایجاد می‌کند که اثر انگشت هر فرد ایجاد خواهد کرد و این باعث تشخیص ماهیت آن جنس خواهد شد.



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

گوشی با دوربین ۴۱ مگاپیکسلی

نوکیا در نظر دارد در گوشی ۸۰۸ خود، از دوربین ۴۱ مگاپیکسلی استفاده کند که از دوربین‌های DSLR هم رزولوشن بیشتری دارد. البته این گوشی واقعا تصویری ۴۱ مگاپیکسلی درست نمی‌کند؛ بلکه برای تولید هر پیکسل در تصویر، از ترکیب هفت پیکسل استفاده می‌کند. به این ترتیب تا زوم سه برابر، هیچ کیفیتی را از دست نمی‌دهد و می‌تواند تصاویر با کیفیت 1080p واقعی ضبط کند.



عکس: Nokia

ویندوزفون ۸ در راه است

بیشتر محصولات تولیدی مایکروسافت تا به امروز را نمی‌توان جزئی از یک اکوسیستم دانست، چرا که این محصولات ارتباط کمی با یکدیگر داشته‌اند. با این حال مایکروسافت در نظر دارد ویندوزفون ۸ را به گونه‌ای طراحی کند که کاملا کامل با سیستم‌عامل ویندوز ۸ (که هر دو اواخر امسال عرضه می‌شوند) در ارتباط باشد.



عکس: Microsoft

تشخیص اثر انگشت از فاصله دور

زمانی بود که انگشت‌نگاری کار پیچیده‌ای بود و معمولا هم در فیلم‌های اکشن یک صحنه را به خود اختصاص می‌داد؛ اما دوربین جدیدی با نام IDair می‌تواند اثر انگشت را از فاصله پنج قدمی (تا ۲۰ قدمی) فرد تشخیص دهد و دیگر نیازی به اسکن‌های اپتیکال از انگشت ندارد.



عکس: IDair

گام بزرگ اپل برای آیفون بعدی

ویدئویی منتشر شده است که نشان می‌دهد قاب گوشی‌های آیفون بعدی تغییر کرده و به جای اتصالات استاندارد اپل، کانکتور ۱۹ پینی جایگزین آن شده است و احتمال آن می‌رود که محصولات دیگر اپل نیز از این به بعد با کانکتور ۱۹ پینی عرضه شود.



عکس: TechCrunch

راه حل ذخیره‌سازی از شرکتی که هارد نمی‌سازد



عکس: Drobo

محافظت از داده‌ها برای کسانی که به‌طور جدی با فایل‌ها سر و کار دارند، موضوع مهمی است. با Drobo Mini نام دستگاهی است که این کار را بسادگی برای بازار کاربران خانگی هم انجام می‌دهد. این دستگاه که چهار جای ۲/۵ اینچی برای اتصال دیسک سخت دارد، از روش‌های مختلف برای محافظت استفاده می‌کند. همچنین با کمک LEDهای تعبیه شده، اگر دیسک‌ها پر یا خراب شود به رنگ‌های زرد یا قرمز نشان داده می‌شود.

